

# GAIA PROJECT

## FASE I: INGRESOS

Genera ingresos: Tablero de facción, potenciador de ronda, tecnología e investigación



## FASE II: GAIA

Colocar ficha planeta Gaia en planeta con Gaiaformador.

Mover PODER área GAIA al área I (ciclo de poder)

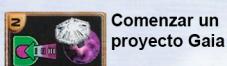


## FASE III: ACCIONES



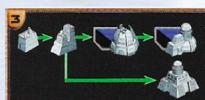
**Construye una mina**

Plana:  
1- VACIO  
2- ACCESIBLE   
3- HABITABLE:  
3.1 TERRAFORMABLE  
(coste investigación nº pasos)  
3.2 GAIA. Coste   
3.3 Transdim. (comenzar proyecto GAIA)

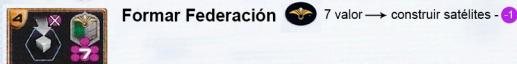


**Comenzar un proyecto Gaia**

→ Disponer de Gaiaformador  
→ Acceso a planeta TRANSDIM  
→ Gastar el PODER necesario según nivel desarrollo (de cualquier área)



**Mejorar una estructura (conseguir tecnologías)**



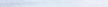
**Formar Federación** 7 valor → construir satélites -

→ 4 conocimiento  
→ Para adquirir TECH en nivel 4 a 5 requiere Ficha Federación en verde - voltearla a rojo.  
→ Solo un jugador puede avanzar a nivel 5

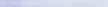


**Avanzar en investigación**

**Acciones de poder (limitadas, se bloquean cada ronda)**



**Acciones especiales.**  
En tablero de facción, de investigación o poten-



**Resumen tablero de facción. ANTES O DESPUÉS de cada acción.**



**Cada vez que otro jugador (a 2 espacios) construya una estructura.**

Inmediatamente y una sola vez.



Cada vez que se cumpla la condición



Cuando pases y devuelvas el potenciador de ronda



Acción especial, una por ronda



Por cada tipo de planeta que tengas colonizado (incluso planetas GAIA y PLANETA PERDIDO)



Por cada Planeta GAIA que tengas colonizado.



Por cada sector en el que hayas colonizado algún planeta



Por cada icono de federación que poseas.

## FASE IV: MANTENIMIENTO

# GAIA PROJECT

## TECNOLOGÍAS

Las adquieres cuando construyes un Laboratorio o una Academia. No se pueden tener dos iguales



En cada fase de ingresos, gana 4 créditos.



En cada fase de ingresos gana 1 conocimiento y 1 crédito.



Al adquirirla, recibe inmediatamente 1 de conocimiento por cada tipo de planeta colonizado.



En cada fase de ingresos gana 1 mineral y recarga 1 de poder.



Al adquirirla, recibe inmediatamente 1 mineral y 1 C.I.C



Acción especial, recarga 4 de poder.



4 ptCada vez que construyas una mina en un planeta GAIA, gana 3 VP adicionales



Al adquirirla, gana 7 VP inmediatamente.



El poder de tus Institutos y Academias es de 4 (para formar Federaciones)

## FICHAS FEDERACIÓN

Adquiridas al formar una nueva federación. El efecto se gana de inmediato y una sola vez. Se voltean de verde a rojo cuando se avanza en investigación (de 4 a 5) para adquirir tecnologías avanzadas.



Gana 6 VP y 2 Conocimiento



Gana 7 VP y 6 Créditos



Gana 7 VP y 2 Minerales



Gana 8 VP y 1 C.I.C



Gana 8 VP y 2 fichas de Poder en el área I



Gana 12 VP. Esta ficha no permite ser volteada para adquirir tecnologías avanzadas

## PUNTUACION FINAL

- Mejor posición en track de progreso 18/12/6 para 1º-2º-3º
- Por cada nivel 3, 4 y 5 desarrollados, ganas 4 VP
- 1 VP por cada 3 de conocimiento, créditos o mineral que poseas (se pueden combinar)