

# Generation

## BRASIL

1. O modelo cliente-servidor, é definido por fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.

☐ A

FALSO

☒ B

VERDADEIRO

2. Características do Cliente

☒ A

Inicia pedidos para servidores

☐ B

Fornece recursos de rede

☒ C

Espera por respostas

☒ D

Recebe respostas

☐ E

Estrutura o sistema

3. Características do Servidor

☐ A

Inicia pedidos para servidores

☒ B

Fornece recursos de rede

☐ C

Espera por respostas

☐ D

Recebe respostas

☒ E

Estrutura o sistema

4. Quando dizemos, rede global de computadores. Estamos falando de?

☒ A

Internet

☐ B

Roteadores

5. O que é um protocolo?

☒ A

Um procedimento oficial/conjunto de regras para comunicação entre dispositivos.

☐ B

São um conjunto de regras que não podem ser seguidas entre um cliente e um servidor.

☐ C

Diretrizes definidas e que não podem ser alteradas pelo cliente.

6. O que significa TCP?

☐ A

Protocolo de transferencia de rede

☐ B

Protocolo de internet

☒ C

Protocolo de controle de transferencia

7. O que significa IP?

☐ A Protocolo de interferência

☐ B Protocolo de inferência

☒ C Protocolo de Internet

8. Determinar como um computador deve se conectar à Internet e transmitir dados, é função do:

☐ A TCP

☐ B IP

☒ C TCP/IP

9. Referente as camadas do TCP/IP, a camada **aplicação** é responsável por:

☐ A Empacotar os dados passado da camada acima.

☒ B Fornecer protocolos de serviços que efetuam comunicação direta com o software.

☐ C Organiza e administra a movimentação de dados na rede.

10. Referente as camadas do TCP/IP, a camada **transporte** é responsável por:

☐ A Fornecer protocolos de serviços que efetuam comunicação direta com o software.

☐ B Organiza e administra a movimentação de dados na rede.

☒ C Empacotar os dados passado da camada acima.

11. Referente as camadas do TCP/IP, a camada **rede** é responsável por:

☐ A Empacotar os dados passado da camada acima.

☒ B Organiza e administra a movimentação de dados na rede.

☐ C Fornecer protocolos de serviços que efetuam comunicação direta com o software.

12. Qual significado da sigla HTTP?

☒ A Protocolo de Transferência de Hipertexto

☐ B Protocolo de Transferência de Hipertexto Seguro

13. As mensagens enviadas pelo cliente para o servidor são normalmente chamadas de:

☒ A Requisição

☐ B Palavra

☐ C Resposta

14. As mensagens enviadas pelo servidor ao cliente são normalmente chamadas de:

☐ A Requisição

☐ B Palavra

☒ C Resposta

15. São exemplos de **metodos ou verbos** quais opções abaixo:

☒ A GET

☒ B POST

☒ C PUT

☒ D DELETE

16. Solicita a representação de um recurso específico.

☐ A DELETE

☐ B PUT

☐ C POST

☒ D GET

17. Submete uma entidade a um recurso específico, frequentemente causando uma mudança no estado

☒ A POST

☐ B PUT

☐ C GET

☐ D DELETE

18. Substitui todas as atuais representações do recurso de destino pela carga de dados da requisição.

☒ A PUT

☐ B POST

☐ C GET

☐ D DELETE

19. Remove um recurso específico.

☐ A GET

☒ B DELETE

☐ C POST

☐ D PUT

20. O que é um Status code?

☐ A Um código de conduta estipulado para o servidor

☐ B Um estado convertido da aplicação a ser executada

☒ C Código de resposta definida pelo desenvolvedor dentro do servidor para uma requisição feita.

21. São classificadas como respostas de **informação**, no range:



A 100-199



B 500-599



C 200-299



D 300-399



E 400-499

22. São classificadas como respostas de **sucesso**, no range:



A 200-299



B 300-399



C 500-599



D 100-199



E 400-499

23. São classificadas como respostas de **redirecionamento**, no range:



A 300-399



B 200-299



C 100-199



D 500-599



E 400-499

24. São classificadas como respostas de **erro no cliente**, no range:



A 300-399



B 500-599



C 100-199



D 200-299



E 400-499

25. São classificadas como respostas de **erro no servidor**, no range:



A 500-599



B 100-199



C 300-399



D 200-299



E 400-499