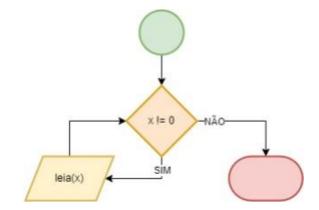


1.	Uma array é um tipo de dado que armazena vários valores!		
A	Verdadeiro	X	Falso
2.	Uma array pode ter várias dimensões. Uma array unidimensional é chamada de:		
A	Matriz	X	Vetor
С	Fila	D	Lista
3.	Uma array pode ter várias dimensões. Uma array bidimensional é chamada de		
A	Tupla	В	Lista
С	Vetor	X	Matriz
4.	inteiro variavel[L][C], pode se dizer que é uma:		
X	Variavel matriz do tipo inteiro	В	Variavel vetor do tipo inteiro
С	Variavel matriz do tipo real		
5.	real variavel[L], pode se dizer que é uma:		
A	Variavel matriz do tipo real	В	Variavel matriz do tipo inteiro
X	Variavel vetor do tipo real		
6.	Cada elemento de uma array é diferenciado dos outros por um?		

índice

7.



O código que representa o fluxograma é?

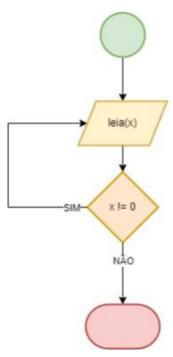
```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}</pre>
```

faca {
 leia(x)
} enquanto (x != 0)

```
X
```

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

8.



O código que representa o fluxograma é?

```
X
```

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

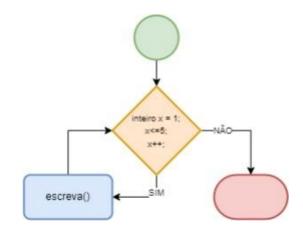
В

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

С

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}</pre>
```

9.



O código que representa o fluxograma é?



```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}</pre>
```

inteiro x
faca {
 leia(x)
} enquanto (x != 0)

inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
 leia(x)
}

- 10. Para parar a execução de um loop, em Portugol, utilizamos qual palavra reservada?
- X

pare

B break

- C parar
- 11. Um algoritimo de classificação é utilizado para ordenar um array!
- A Falso



В

Verdadeiro

- 12. O que é um Teste de mesa?
- A Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feito no computador
- Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita na calculadora.

de

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita no papel.

- 13. enquanto, faca enquanto, para, são exemplos de:
- A Estrutura de texto

B Estrutura de código

X

Estruturas de repetição