

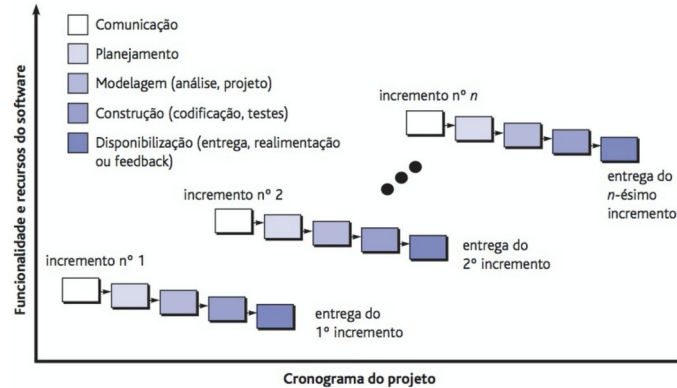
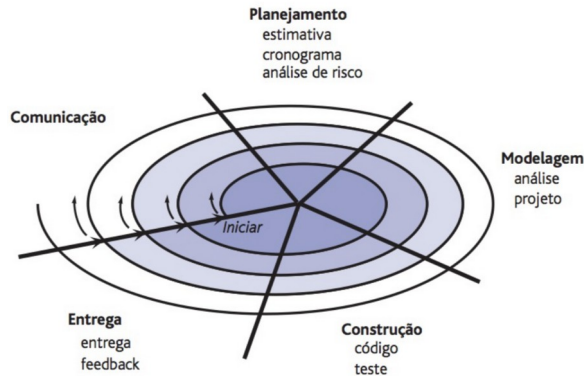
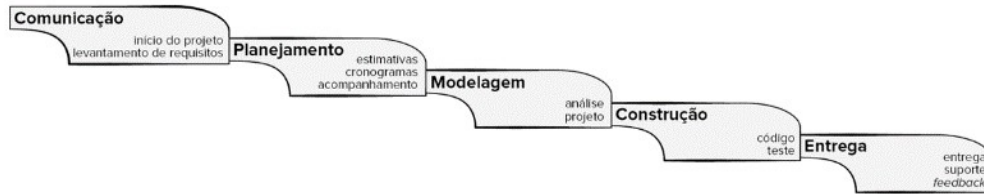
Engenharia de Software

Ma. Vanessa Matias Leite

Processo de software

Sequência estruturada de atividades e etapas, envolvendo desde a concepção e o planejamento até a implementação, testes e manutenção, visando criar um produto de software de alta qualidade e que atenda às necessidades dos usuários.

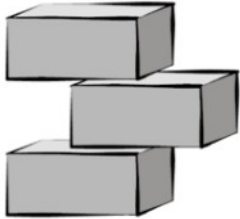
Tipos de Processos de Software



Fonte: Pressman (2021)

Scrum

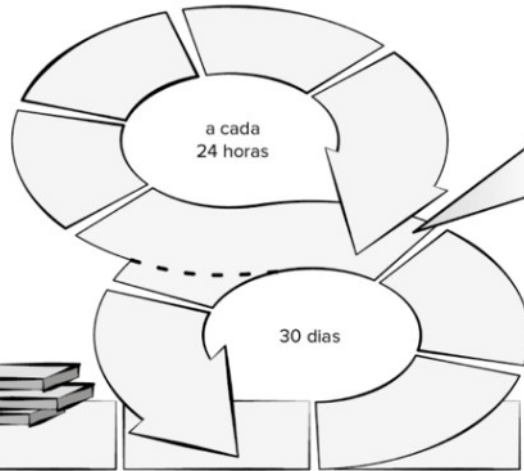
Backlog do produto:
Priorização das funcionalidades
do produto desejadas pelo cliente



Backlog do sprint:
Funcionalidade(s)
atribuída(s) ao *sprint*



Itens pendentes do *backlog*
expandidos pela equipe



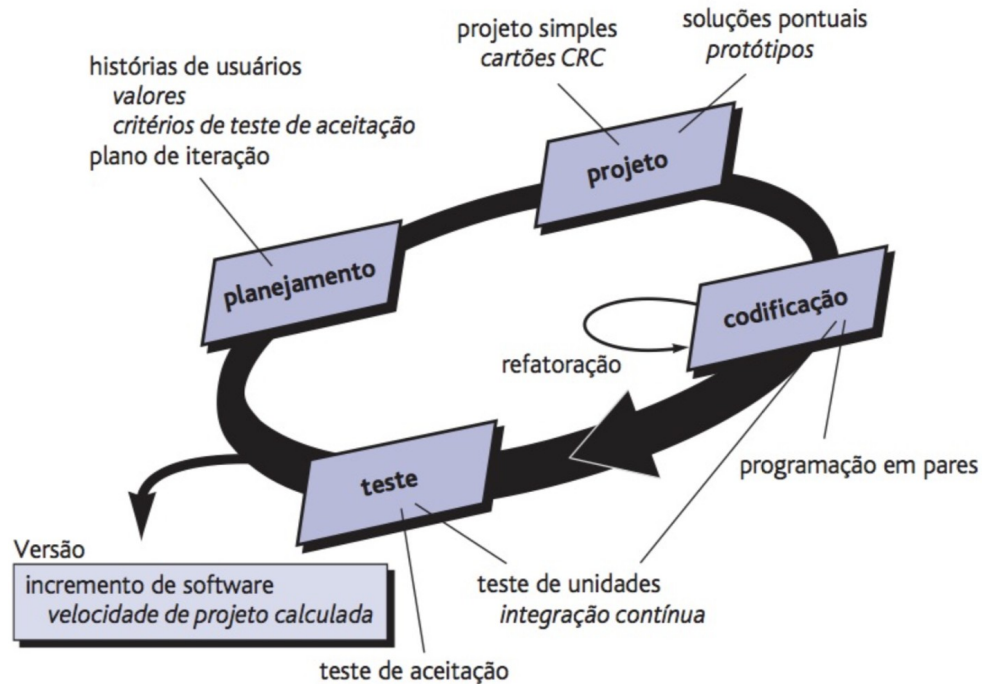
Scrum:
reuniões diárias
de 15 minutos.



A nova funcionalidade
é demonstrada
no final do *sprint*

Fonte: Pressman (2021)

Extreme Programming (XP)



Fonte: Pressman (2021)

Níveis de descrição de Requisitos

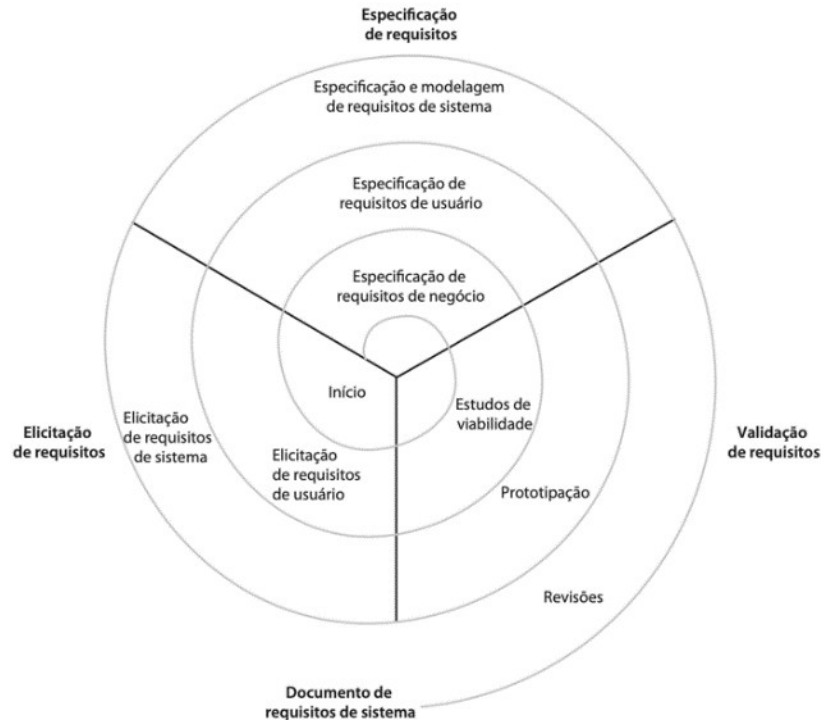
Requisitos de Usuário

Expressos em linguagem natural e complementados por diagramas, detalhando os serviços que o sistema deve oferecer aos usuários e as restrições sob as quais deve operar.

Requisitos de Sistemas

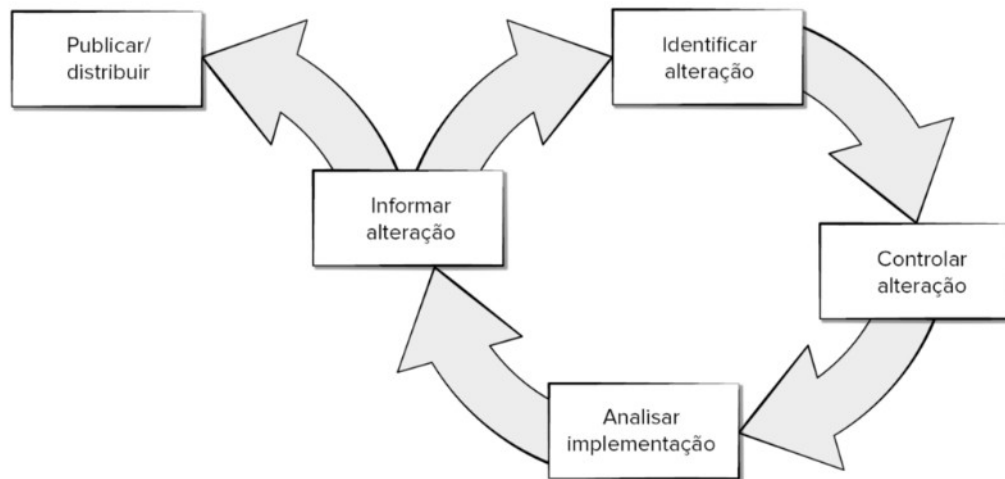
Descrição mais aprofundada das funções, serviços e limitações operacionais do sistema de software. O documento de requisitos do sistema, também conhecido como especificação funcional, precisa especificar de forma precisa o que será implementado.

Engenharia de Requisitos



Fonte: Sommerville (2018).

Fluxo de trabalho do GCS



Fonte: Pressman (2021).

Gerenciamento de Configuração

- ✓ Repositório.
- ✓ Baselines.
- ✓ Branches.
- ✓ Itens de configuração.
- ✓ Versões.
- ✓ Releases.
- ✓ Ferramentas.