

# **ROTEIRO DE AULA PRÁTICA**

NOME DA DISCIPLINA: ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

**Unidade:** 4 – MODELAGEM DE SISTEMAS

Aula: 2 - Diagrama de Casos de Uso

#### **OBJETIVOS**

- ✓ Desenvolver um diagrama de casos de uso utilizando os conhecimentos e práticas da UML;
- ✓ Utilização da linguagem de modelagem, para abstrair e resolver problemas.

# **SOLUÇÃO DIGITAL**

https://online.visual-paradigm.com/pt (Site)

LINK SOLUÇÃO DIGITAL: https://online.visual-paradigm.com/pt

O Visual Paradigm Online é uma ferramenta de modelagem UML baseada na web, projetada para ajudar equipes a criar diagramas UML de maneira colaborativa e eficiente. Ele oferece suporte a uma ampla gama de diagramas UML, como diagramas de casos de uso, diagramas de classes, diagramas de sequência, diagramas de atividades, entre outros. Além de UML ele oferece outros diagramas.

### PROCEDIMENTO/ATIVIDADE

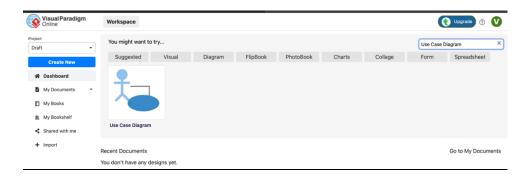
#### **ATIVIDADE PROPOSTA:**

Desenvolva um diagrama de casos de uso para um sistema de bancário, levando em consideração os seguintes requisitos:

- O cliente pode abrir e encerrar contas, para isso, ele deverá procurar um funcionário no banco.
- O cliente pode abrir uma conta do tipo especial ou poupança.
- O cliente pode depositar ou sacar dinheiro, estas funcionalidades podem ser feitas no caixa eletrônico
- O cliente pode emitir o saldo ou extrato da sua conta, estas funcionalidades podem ser feitas no caixa eletrônico.
- Para o cliente encerrar a sua conta, seu saldo deve estar zerado.
- Cada movimentação realizada deve ser registrada.

# PROCEDIMENTOS PARA A REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE:

- Para realizar esta atividade, utilizaremos a versão online do software Visual Paradigm, que pode ser acessada no endereço https://online.visual-paradigm.com
- 2. Para criar um Diagrama de Casos de uso em branco, você pode utilizar o filtro disponível na tela de criação de um novo diagrama e escrever: Use Case Diagram. Veja a figura a seguir:



3. Ao selecionar os "Use Case Diagram", você deve utilizar a opção Create. Veja na Figura a seguir:



Pronto, você já pode utilizar a ferramenta e desenvolver o problema proposto.

#### **CHECKLIST:**

- Saber utilizar a ferramenta proposta ou outra que contemple a UML.
- Saber identificar os atores do diagrama;
- Identificar os casos de uso que estão presentes no problema.
- Fazer corretamente os relacionamentos entre os elementos do diagrama.
- Utilizar corretamente o include e o extend.

## **RESULTADOS**

O trabalho deverá ser entregue em arquivo pdf atendendo as etapas de produção e utilizando os recursos solicitados no roteiro.

- O arquivo deverá conter:
- Capa;
- Folha de rosto com os dados da disciplina e do aluno;
- Os resultados das atividades práticas exigidas pelo roteiro;

## RESULTADOS DE APRENDIZAGEM:

Espera-se que o aluno seja capaz de criar um diagrama de casos de uso, seguindo o problema proposto e utilizando corretamente os elementos da linguagem.