# ANÁLISE ORIENTADO A OBJETOS

Profa. Vanessa Leite



## **Processo Unificado**



Processo—— quem, o que, como e quando;

Processo Unificado (PU);

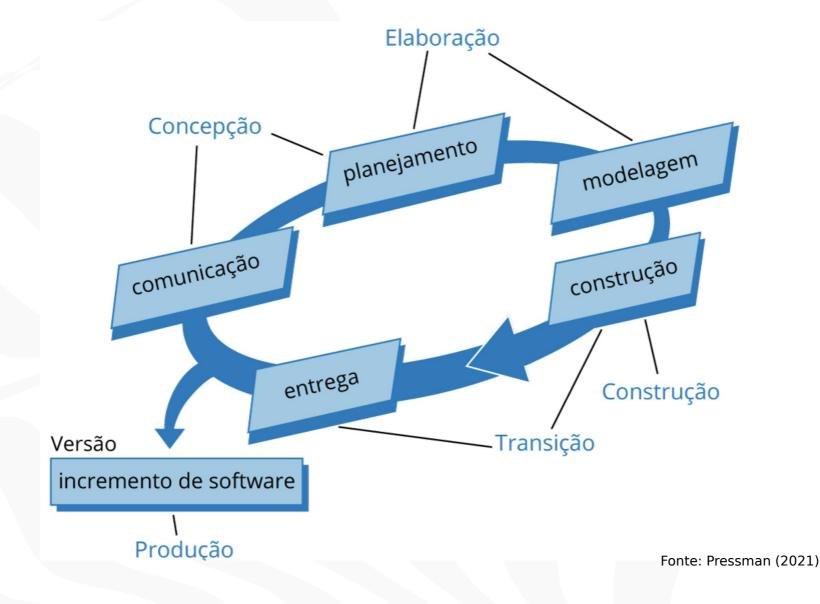
RUP (do inglês *Rational Unified Process*);

#### **Processo Unificado**

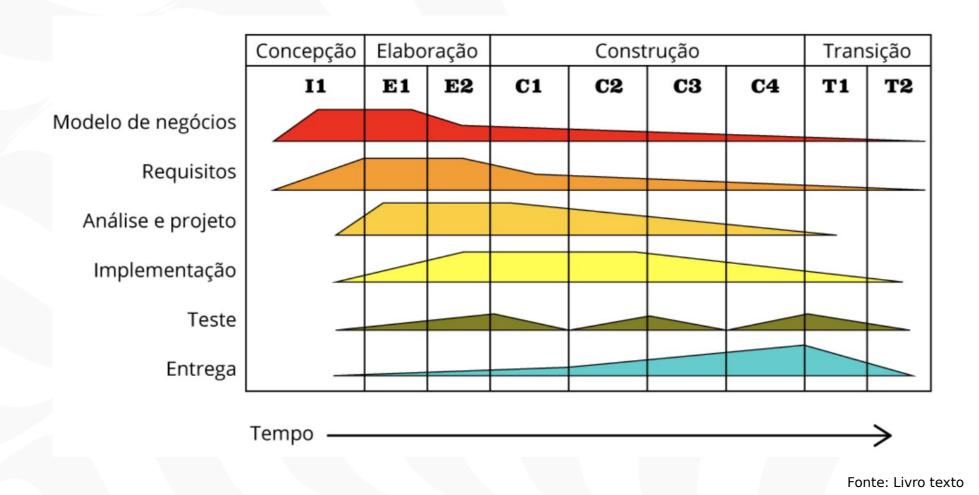


- Interativo e incremental;
- Dirigido por uma lista de casos de uso;
- Focado na arquitetura do sistema;
- Orientado a riscos;

## **Processo Unificado**



## Fluxo de Trabalho



#### Fluxo de Trabalho

Etapas 1 e 2 (Concepção e Elaboração)

Casos de uso

Sequência

Colaboração

Atividades

Máquinas de estado

Etapas 3 (Construção)

Classes

Sequência

Colaboração

Atividades

Máquinas de estado

Instalação

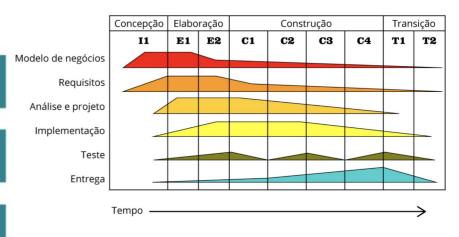
Etapas 4 (Transição)

Transição

Sequência

Colaboração

Componentes



Fonte: Livro texto

# Regras de consistência de diagramas UML

- O número de objetos no diagrama de sequência deve ser o mesmo do número de classes;
- Deve se atentar para as atualizações do diagrama de classes e reproduzi-las corretamente no diagrama de sequência.
- O nome dos métodos deve ser respeitado entre os diagramas de classe e sequência
- Os diagramas de classe e sequência devem ser sincronizados;

# Regras de consistência de diagramas UML

- Cada uma das situações representadas no diagrama de casos de uso deve ter uma operação correspondente no diagrama de classes.
- Cada caso de uso deve ter um substantivo e um verbo associados.
- Para cada caso de uso deve existir ao menos um diagrama de sequência;
- Deve haver consistência entre os atores do diagrama de casos de uso e o de sequência.