

# Algoritmo e Programação

Fundamentos de Algoritmos e

Prof. Dr. Gilberto Fernandes Jr.





# Encerramento da Unidade

- Fundamentos de Algoritmos e Programação



# Competência da unidade

---

Compreender a utilização dos fundamentos de algoritmos para utilizar na linguagem de programação.

# Conteúdos trabalhados



## Algoritmos

---

Sequência lógica de passos para resolver um problema



## Variáveis

---

Valores armazenados na memória para utilização em um algoritmo



## Linguagem C

---

Linguagem de programação estruturada de alto nível usada para construir algoritmos



## Operadores

---

Operações matemáticas, relacionais e lógicas



# Ponto de chegada...

---

Utilizar os conceitos e práticas de algoritmos, através dos fundamentos básicos do desenvolvimento de software.



# Hora de Praticar!

---

Utilizar os conceitos e práticas de algoritmos, através dos fundamentos básicos do desenvolvimento de software.

# O problema...

- Uma pizzeria do bairro onde mora o procurou, pois gostaria de automatizar seu caixa!
- Implementar um cálculo simples, em que, dado o valor total da conta de uma mesa, o programa divide esse valor pela quantidade de integrantes da mesa e calcula o desconto concedido.
- O programa deve receber como dados o valor da conta, a quantidade de pessoas e o percentual de desconto (%).
- Com os dados no programa, como deverá ser feito o cálculo do valor total da conta com o desconto e o valor que cada pessoa deverá pagar?



# Questões norteadoras...

- Qual a entrada? Quais as variáveis necessárias? Tipos? Vai necessitar entrada do usuário?
- Qual a saída pretendida?
- Como calcular/processar os dados de entrada para chegarmos na saída pretendida? Quais as operações necessárias?
- Como mostrar a saída ao usuário?
- Não esqueça de testar!

