Algoritmo e
Programaç
ão

Tundamentos de Algoritmos a

Prof. Dr. Gilberto Fernandes Jr.





1

Definição e Representaç ão de Algoritmos

- Definição de algoritmo
- linguagem natural
- diagrama de blocos (fluxograma)

Algoritmo

Sequência lógica e finita de passos (instruções) para resolver um determinado problema.



Algoritmo TrocarPneuCarro

- 1: desligar o carro
- 2: pegar as ferramentas (chave
- e macaco)
- 3: pegar o estepe
- 4: suspender o carro com o macaco
- 5: desenroscar os 4 parafusos
- do pneu furado
- 6: colocar o estepe
- 7: enroscar os 4 parafusos
- 8: baixar o carro com o macaco
- 9: guardar as ferramentas

No dia a dia...

...as pessoas utilizam-se de algoritmos de maneira intuitiva:

- preparar um bolo
- troca de um pneu furado
- resolver uma equação...



Componentes de um Algortimo



Entrada

Dados ou elementos para processamento



0

Etapas para alcançar o resultado final



Resultado a ser alcançado



O que são variáveis?

- As variáveis são elementos que podem ser alterados (sofrer variações) e estão relacionadas à identificação de informações.
- Já uma atribuição (→) serve para designar valores às variáveis, ou seja, para atribuir informações a elas

```
valor1 ← 6
```

Linguagem Natural

- 1. Receber os dados
- Executar operação
 1
- Executar operação
 2
- 4. Executar operação 3
- 5. Mostrar o resultado

Fluxograma



Portugol

Algoritmo Operacoes

```
Início
Inteiro: A, B,
resultado;
Operacao 1;
Operacao 2;
Operacao 3;
escreva(resultado);
Fim
```

Fluxogramas

- Coleção de símbolos gráficos, onde cada um desses símbolos representa ações específicas a serem executadas pelo computador.
- Símbolos padronizados pela ANSI (Instituto Nacional Americano de Padrões).

Símbolos de Fluxogramas



Terminal

Representa início e fim de um diagrama



Entrada

Determina entrada manual dos dados



Processamento

Execução de ações



Exibição

Mostra algum resultado



decisão

Desvios condicionais para tmada de decisão



x, y e z são variáveis

