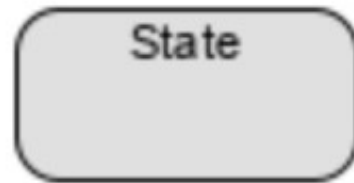


Análise Orientado a Objetos

Prof^a. Vanessa Leite



Diagrama de Máquina de Estados



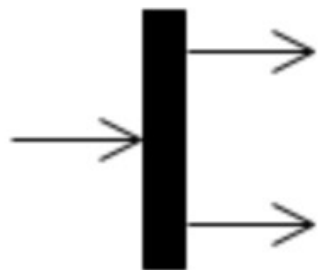
Estado



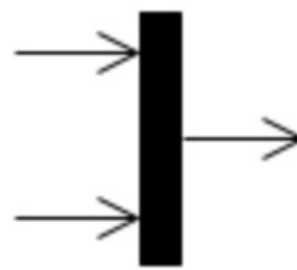
Transição



Escolha



Fork



Join



Diagrama de Máquina de Estados

- Do: representa uma atividade realizada durante o tempo em que o objeto se encontra no estado.
- Entry: representa as ações realizadas no momento em que o objeto assume o novo estado.
- Exit: representa as ações executadas quando o objeto está mudando de estado.

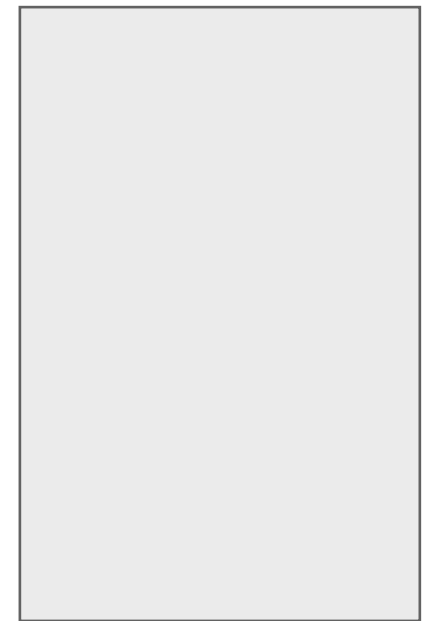


Diagrama de Máquina de Estados

- Identificar os estados relevantes para os objetos da classe.
- Identificar os eventos e as transições de estados que ele ocasiona.
- Verificar se há fatores que influenciam nos eventos que ocasionam a transição entre os estados.
- Definir o estado inicial e os eventuais estados finais.

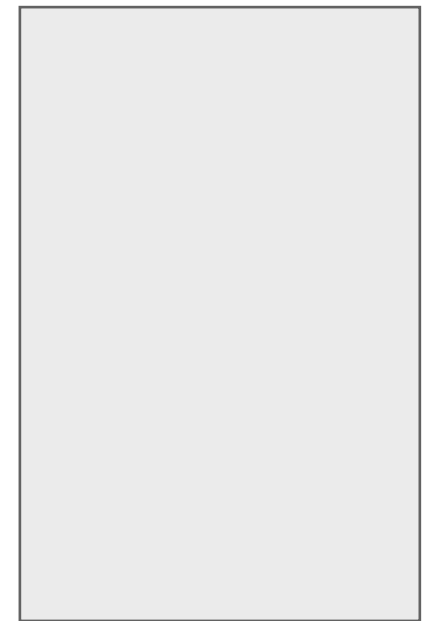


Diagrama de Máquina de Estados

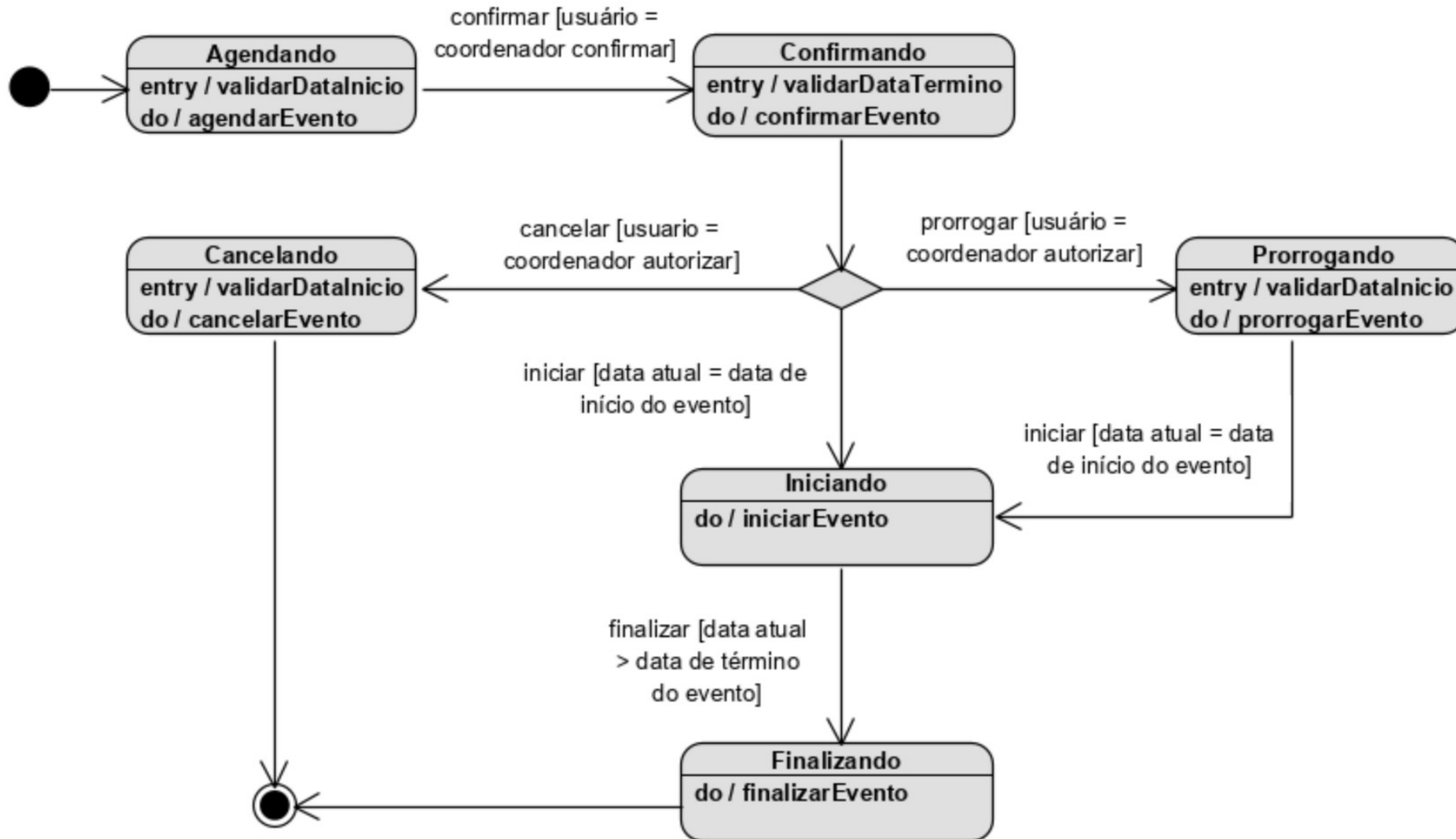


Diagrama de Máquina de Estados

- Emitir Saldo;
- Consultar conta;
- Solicitar a senha;
- Validar a senha;
- Consultar o saldo;
- Apresentar o saldo;

Conta_Comum	
#	nro_conta: long
#	dt_abertura: Date
#	dt_encerramento: Date
#	situacao: int
#	senha: int
#	saldo: double
+	abrir_Conta() : int
+	consultar_Conta() : int
+	validar_Senha() : int
+	saldo_Conta() : double
+	extrato_Conta() : string
+	sacar_Valor() : int
+	depositar_Valor() : int
+	encerrar_Conta() : int

