

Unidade 04:Tabela Verdade

Aula03: Aplicações da Tabela Verdade

Prof. Ms. Romulo de Almeida Neves

Sumário

01 Precedência dos

operadores lógicos

Conceitos e Definições

02

Tabela verdade com preposições intermediárias

Conceitos e Exemplos

03

Estrutura condicional em linguagens de programação

Conceitos e Exemplos



01

Precedência dos operadores lógicos

Conceitos e Exemplos

Precedência dos operadores lógicos

- Para resolver uma expressão lógica que combina várias proposições com conectivos lógicos é preciso obedecer a seguinte regra de precedência:
 - 1. Para expressões que tenham parênteses, primeiro efetuam-se as operações lógicas dentro dos parênteses mais internos.
 - 2. ¬ (Negação) (maior precedência).
 - 3. A V, (Conjunção e disjunção).
 - 4. → (Implicação).
 - 5. ↔ (Bicondicional).

Precedência dos operadores lógicos

- Construir uma Tabela Verdade para as fórmulas
 - $A \wedge B \rightarrow A e A \vee (B \rightarrow A)$.

C1	C2	C3	C4	C5	C6
A	В	$A \wedge B$	$A \wedge B \rightarrow A$	$B \rightarrow A$	$A \wedge (B \to A)$
V	V	V	V	V	V
V	F	F	V	V	V
F	V	F	V	F	F
F	F	F	V	V	F



02

Tabela verdade com preposições intermediárias

Definição e Exemplos

Tabela verdade com preposições intermediárias

- Dada uma fórmula com várias proposições, conectores e parênteses dentro de parênteses, a resolução deve começar pelos parênteses mais internos.
- A fórmula ((A ∨ B) → C) ∧ A deve ter a seguinte ordem de resolução:
 - 1 A ∨ B (parênteses mais internos)
 - 2 ((A \vee B \rightarrow C) (parênteses mais externos)
 - 3 ((A \vee B) \rightarrow C) \wedge A (operação fora dos parênteses).

Tabela verdade com preposições intermediárias

Tabela Verdade para a fórmula ((A \vee B) \rightarrow C) \wedge A

			P	Q	R
A	В	С	$A \lor B$	$P \rightarrow C$	$Q \wedge A$
V	V	V	V	V	V
V	V	F	V	F	F
V	F	V	V	V	V
V	F	F	V	F	F
F	V	V	V	V	F
F	V	F	V	F	F
F	F	V	F	V	F
F	F	F	F	V	F



03

Estrutura condicional em linguagens de programação

Conceitos e Exemplos

Estrutura condicional em linguagens de programação

- O comando se é escrito em inglês (if) e o então, nas linguagens C e Java é a chave ({) e em python é o dois pontos (:).
- Outro detalhe é a escrita da conjunção; em C e Java é feito pelo && e em python pelo comando and.

Estrutura condicional em linguagens de programação

 Os conectivos lógicos, também foram usados operadores relacionais. A sintaxe != significa "diferente" e a sintaxe == significa "igual".

Linguagem	Sintaxe	
С	<pre>if(A != "BRASILIA" && B == "GASOLINA") { printf("Petrobras"); }</pre>	
Java	<pre>if(A != "BRASILIA" && B == "GASOLINA") { System.out.println("Petrobras"); }</pre>	
Python	if A != "BRASILIA" and B == "GASOLINA": print("Petrobras")	