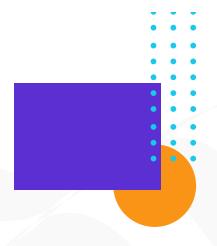
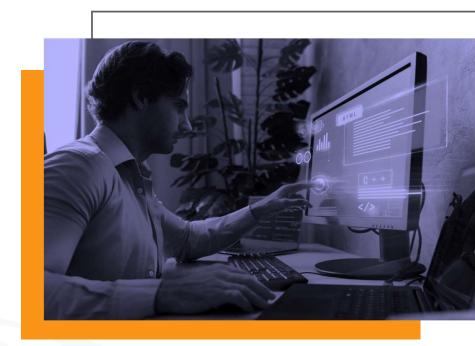
#### Análise e Modelagem de Sistemas

Ma. Vanessa Matias Leite

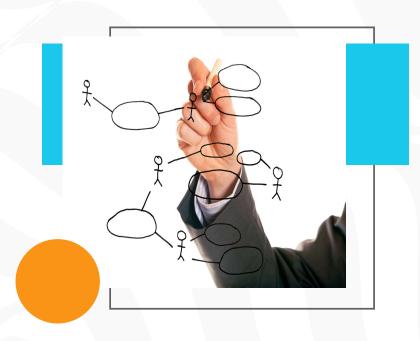




# Diagrama de casos de uso

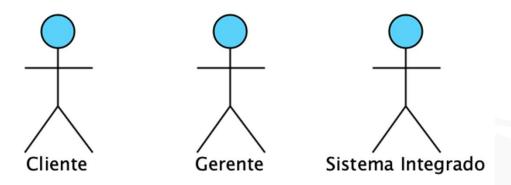


#### Diagrama de casos de uso



- Ferramenta fundamental na engenharia de requisitos e na modelagem de sistemas de software.
- Utilizado em diferentes fases do ciclo de vida do desenvolvimento de software.
- Proporciona uma visão geral do comportamento do sistema a ser desenvolvido.

#### **Atores**



#### Casos de uso

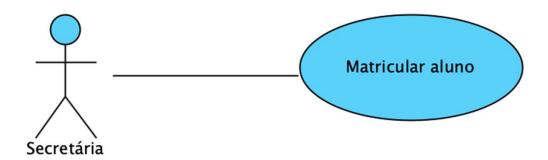
Matricular aluno

#### Casos de uso

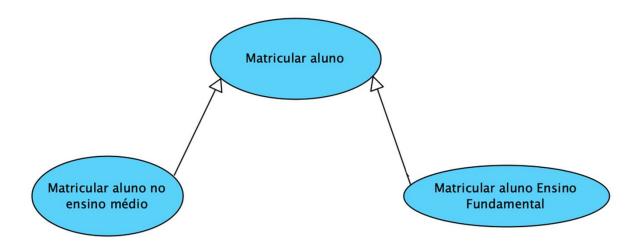
Nome do caso de uso	Matricular Aluno	
Ator Principal	Aluno	
Atores Secundários	Secretária	
Resumo	Este caso de uso tem por objetivo detalhar o processo de matrícula do aluno no sistema.	
Pré-condições		star matriculado no sistema. r nenhuma pendência financeira no sistema.
	Flu	uxo Principal
Ações do Ator		Ações do Sistema
<ol> <li>O aluno informa a matrícula e senha para se logar no sistema.</li> <li>O aluno poderá escolher a disciplina que cursará num total de 6 disciplinas por semestre.</li> <li>O aluno deverá finalizar a escolha da disciplina apertando o botão FINALIZAR.</li> <li>O aluno poderá escolher entre imprimir ou salvar o comprovante de matrícula.</li> </ol>		O sistema deverá verificar a matrícula e validar a senha do aluno.     Deverão ser apresentadas as disciplinas que o aluno poderá cursar.     Um comprovante de matrícula deverá ser gerado em formato PDF.
	Fluxo	os Alternativos
Ações do Ator		Ações do Sistema
1.1 O aluno poderá redefinir a sua senha.		<ul> <li>2.1 - Caso o aluno não tenha senha o sistema deverá permitir o cadastramento da senha ou a sua redefinição.</li> <li>3.1 - Deverá ser verificado o semestre atual do aluno, se for o 1° semestre do aluno, ele deverá escolher todas as disciplinas.</li> <li>3.2 - Deverá ser verificada a quantidade de disciplinas a serem escolhidas (limite dever ser igual a 6).</li> </ul>

Fonte: Werlich (2020, p. 159).

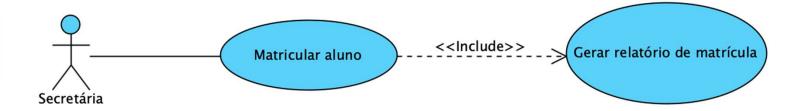
## Associação



## Generalização



### Inclusão



#### Extensão

