

METODOS NUMERICOS

CONEJO EROSA JESUS GUSTAVO

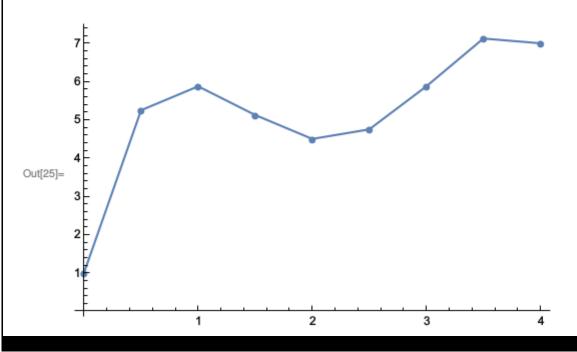
UNIDAD 6 ACTIVIDADES INTEGRADORAS

CODIGO.

Skip to content

Tamaño de paso = 0.5

```
In[25]:= ListLinePlot[{1, 5.25, 5.875, 5.125, 4.5, 4.75, 5.875, 7.125, 7 DataRange → {0, 4}, PlotMarkers → {Automatic, 8}]
```



/* *Anexo de Archivo pdf con gráficas de runge-kuta runge_kutta*/

```
#include
#include
#include
using namespace std;
double funcion(double x, double y);  //función f(x,y)
double funcion_2(double x, double y);  //función y verdadera.
int main()
{
    double tol;
    int n;
    double x0,y0,x,y,h;  //valores iniciales.
    system("clear");
    cout << "\nIngresa el valor de x0 para la función:";
    cin >> x0;
    cout << "\nIngresa el valor de y0 para la función:";</pre>
```

```
cin >> y0;
 cout << "\n Introduce la tolerancia:";</pre>
 cin >> tol:
 cout << "\nIntroduce el valor de x:":
 cin >> x:
 cout << "\nIntroduce el tamaño de paso:";
 cin>> h;
 cout << "x" << "\t\t" << "f(x,y)" << "\t\t" << "y Euler" << "\t\t" <<
"y Verdadera\n";
 cout<<
     \n":
 while(fabs(x-x0) > tol)
   y=y0+(funcion(x0,y0)*h);
    cout << x0 << "\t\t" << funcion(x0,y0) << "\t\t" << y0 << "\t\t" <<
funcion_2(x0,y0) \ll endl;
    y0=y;
    x0=x0+h;
 cout<<x0<<"\t\t"<<y<<endl;
 return 0;
double funcion(double x, double y) //función y' = f(x)
 double f=-2*pow(x,3)+12*pow(x,2)-20*x+8.5;
 return f:
double funcion_2(double x, double y) // Función y(x), solución analítica.
 double g = -0.5 \text{*pow}(x,4) + 4 \text{*pow}(x,3) - 10 \text{*pow}(x,2) + 8.5 \text{*x} + 1;
 return g;
```