



## Relatório do projeto de Análise e Modelação de Sistemas

Entrega 2

**Número do grupo:** 36

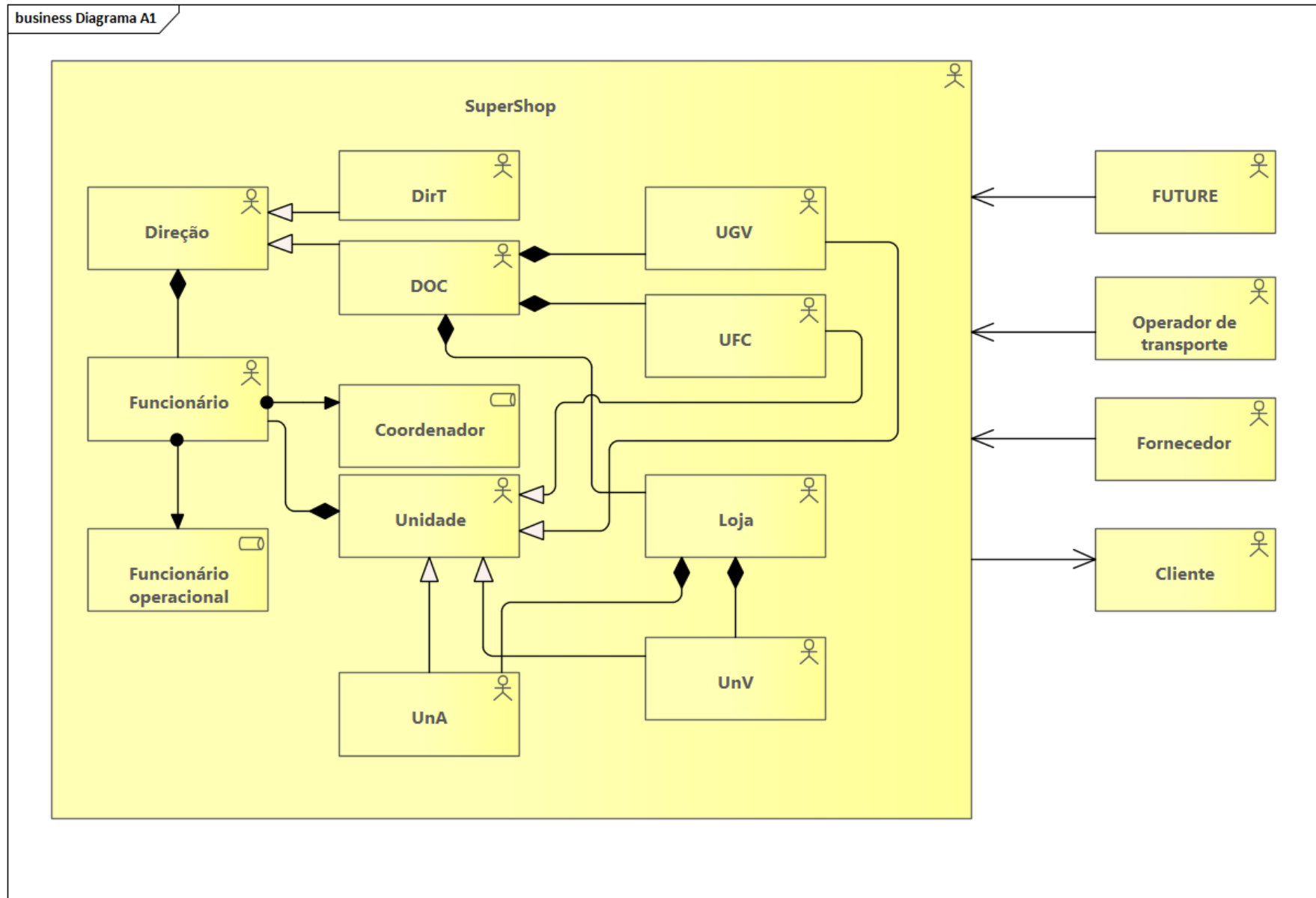
**Turno prático:** ModL13

**Professor responsável:** Alberto Rodrigues da Silva

Número do aluno	Nome do aluno	Número de horas
ist1102484	Diogo Ribeiro	21
ist1102516	João Pedro	21
ist1103744	Gustavo Henriques	21

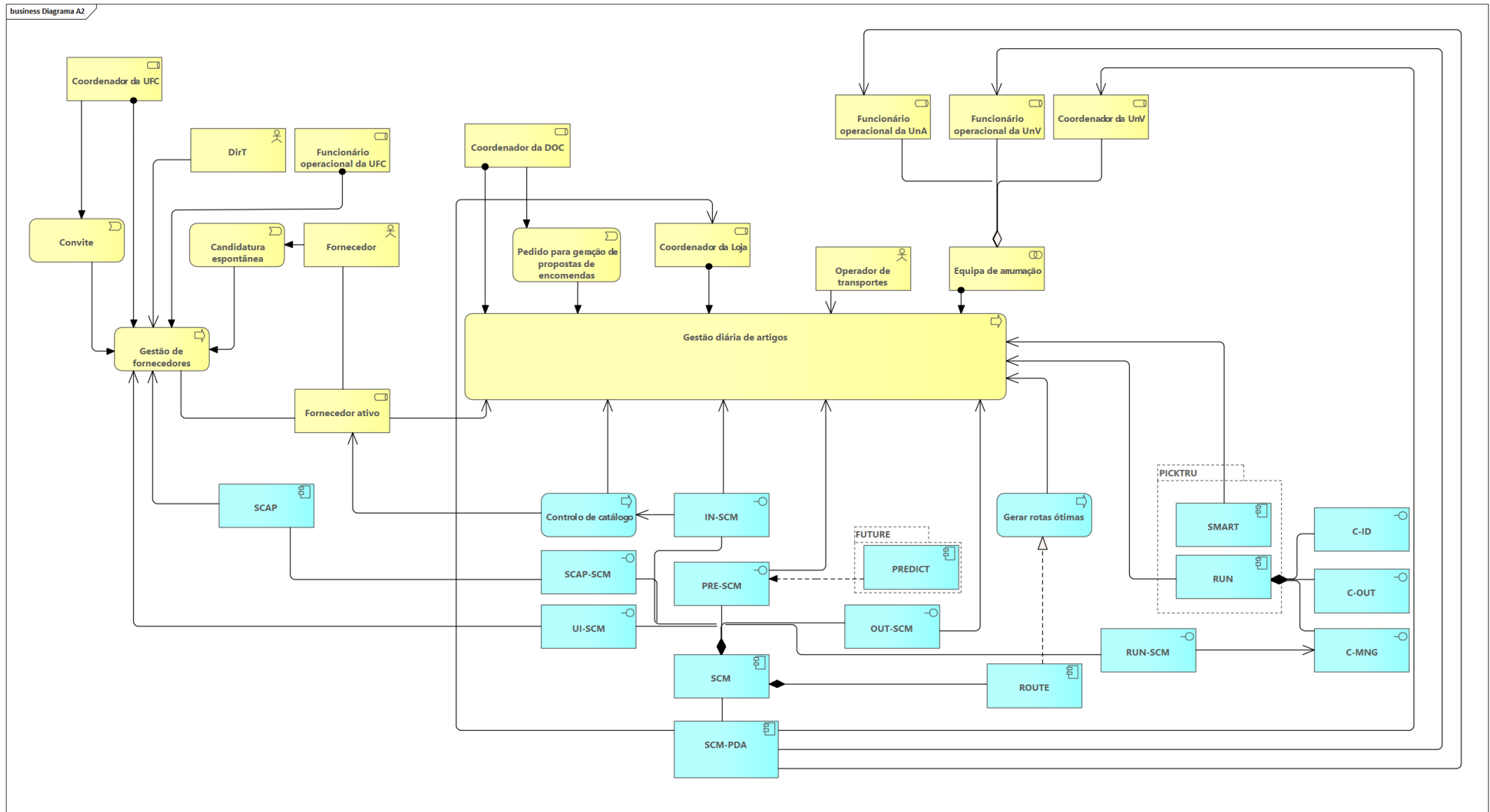
## Diagrama A1 (Revisto):

Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando o Contexto do Negócio, fazendo uso apenas de elementos “Actor” e “Role” das camadas “Business”.



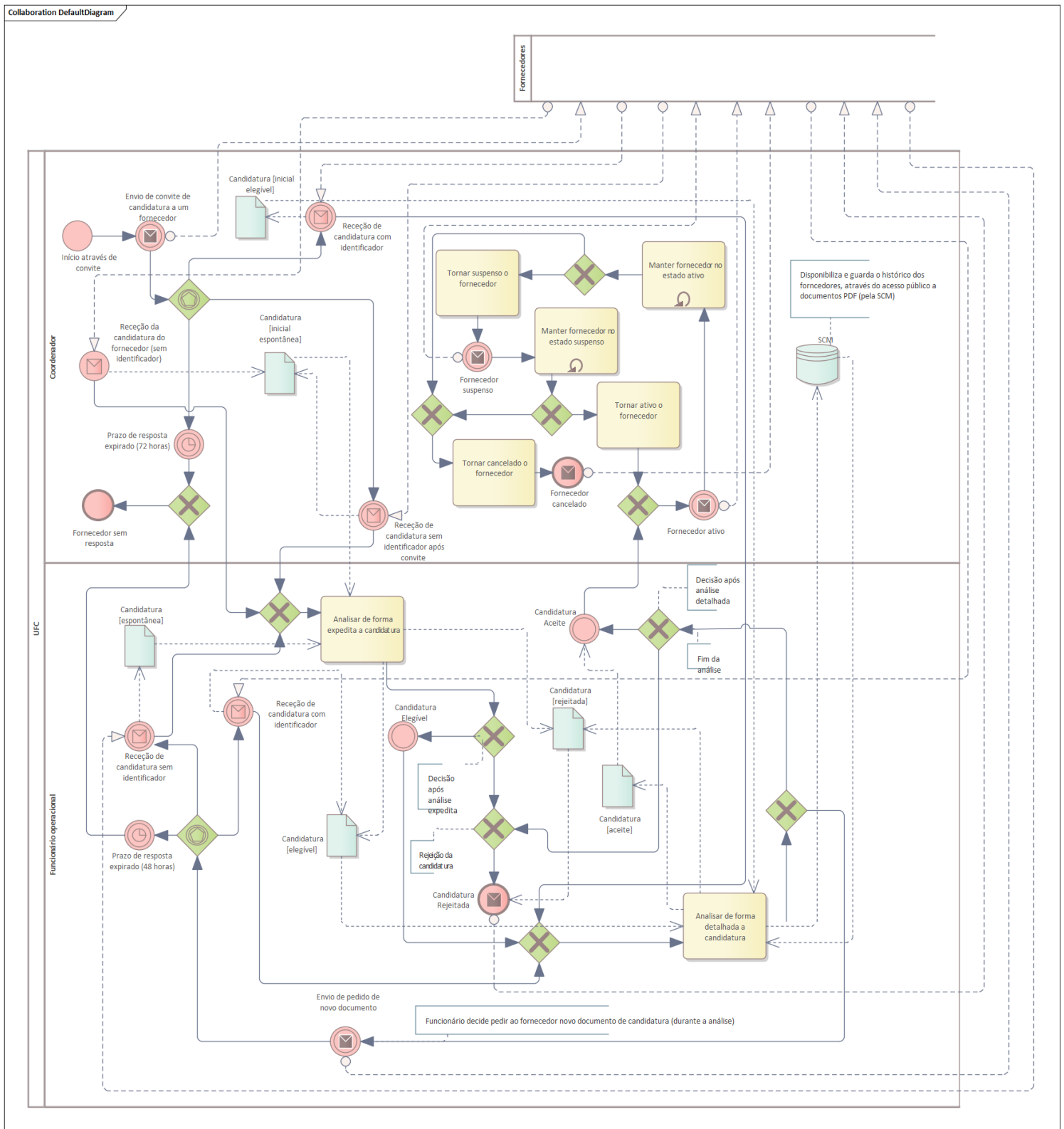
## Diagrama A2 (Revisto) :

Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando uma Vista Geral do Negócio segundo as recomendações para um “Layered Viewpoint”, fazendo uso de apenas elementos 33 das camadas “Business” e “Application”.



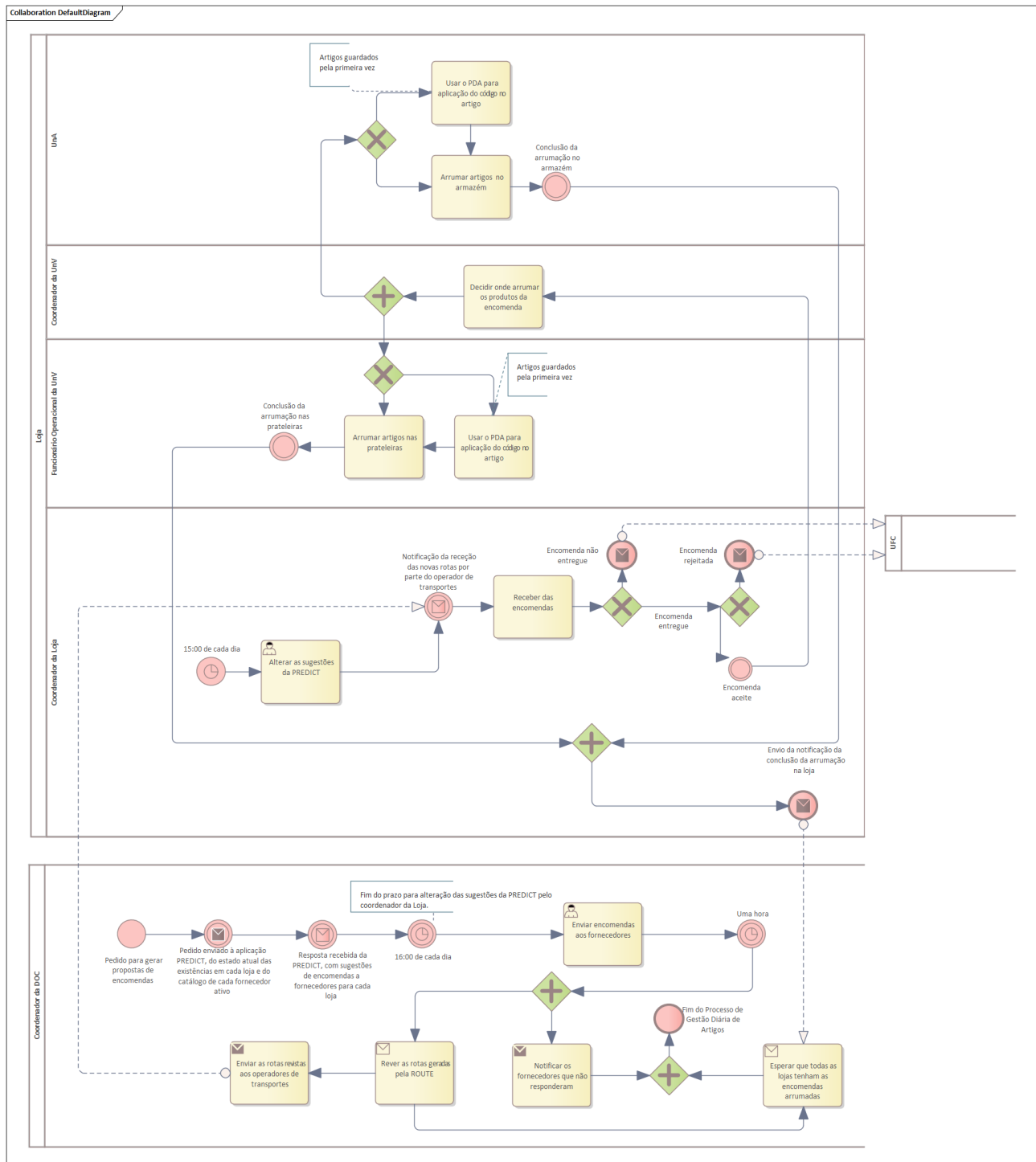
### Diagrama P1 (Revisto):

Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camuna, que represente o processo de gestão de um fornecedor como um processo privado da UFC e em que a aplicação SCM deve ser representada como um “data store” (a UFC deverá ser representada como uma “pool”, com as “lanes” que se entenderem necessárias).



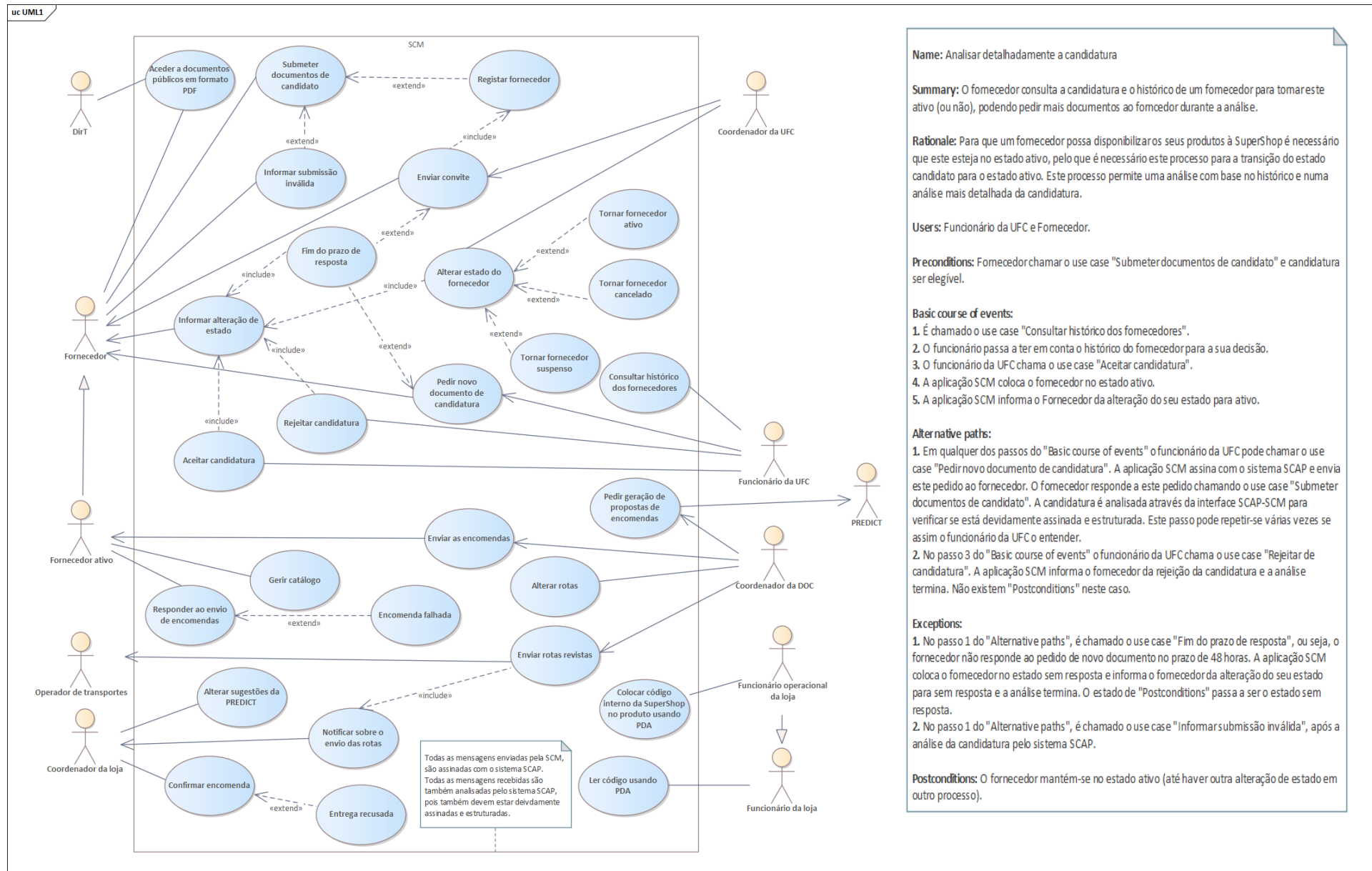
## Diagrama P2 (Revisto):

Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camunda, que represente o processo de gestão de artigos nas lojas como uma colaboração entre todas as unidades e subunidades organizacionais da SuperShop envolvidas, representando cada processo privado na respetiva “pool”. A aplicação SCM e as entidades exteriores à SuperSHop não devem ser representadas explicitamente (devendo ser representados apenas os eventos relativos às mesmas).



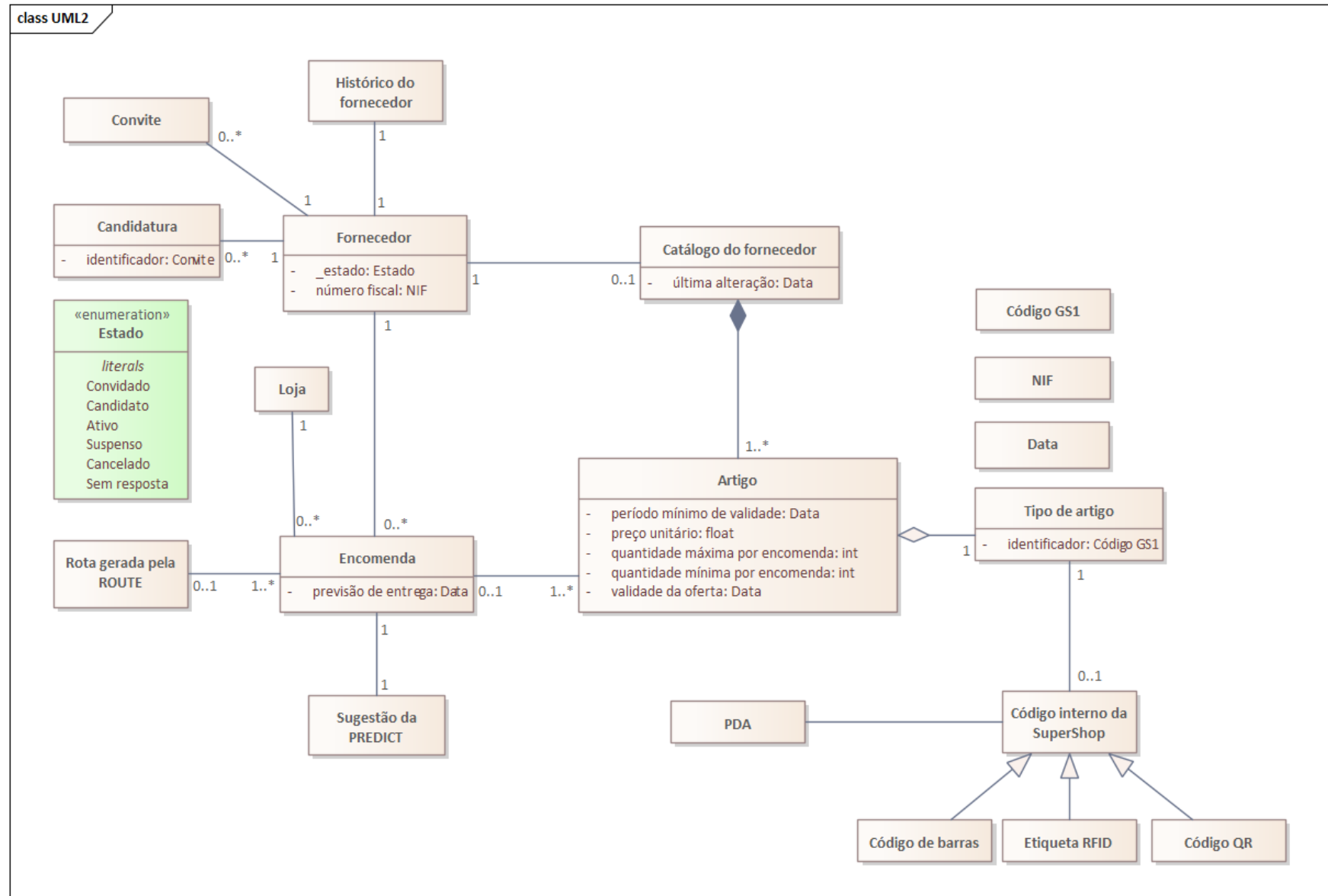
## Diagrama UML1:

Diagrama de casos de uso na linguagem UML representando o modelo de casos de uso da aplicação SCM e respetivos atores. Deve ser ainda fornecida uma descrição estruturada (no formato e estrutura que se entender) do caso de uso que compreenda a utilização pela UFC da aplicação para a análise detalhada de uma candidatura, considerando que tal deve terminar com a decisão da aceitação ou rejeição da candidatura.



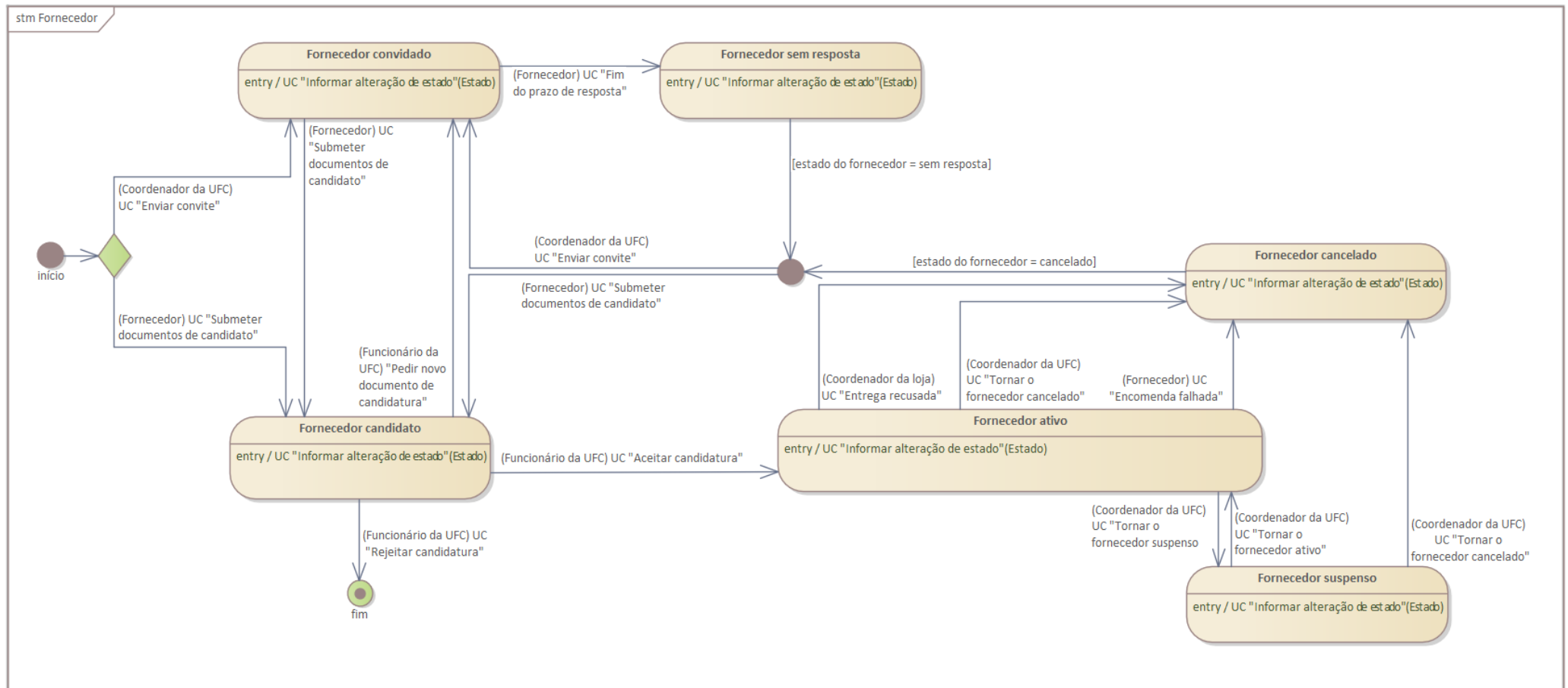
# Diagrama UML2:

Diagrama de classes na linguagem UML representando o modelo de domínio da aplicação SCM.



# Diagrama UML3:

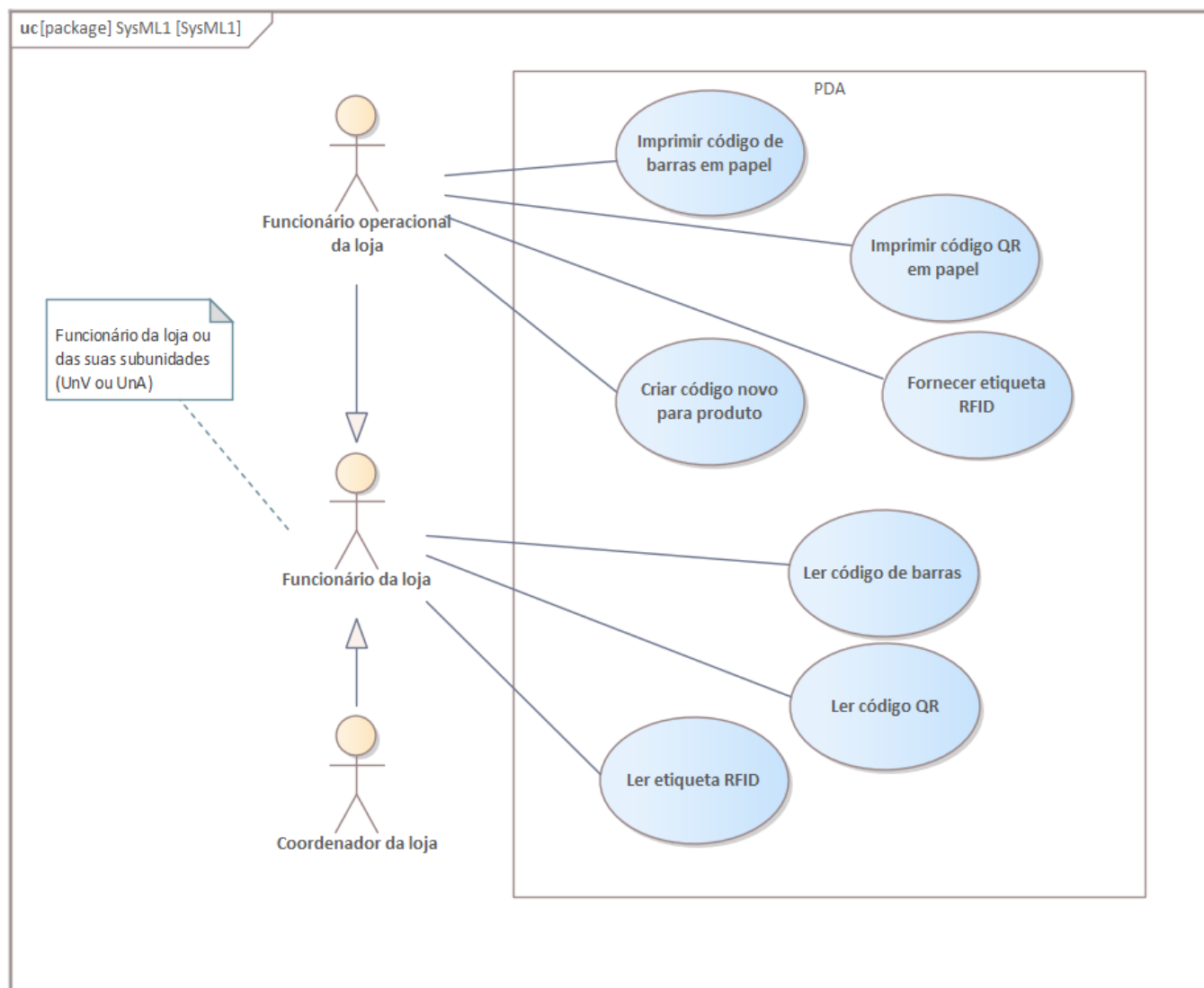
Diagrama de Máquina de Estados na linguagem UML que represente o comportamento dos objetos da classe Fornecedor (a qual deve existir no modelo de domínio da aplicação SCM).





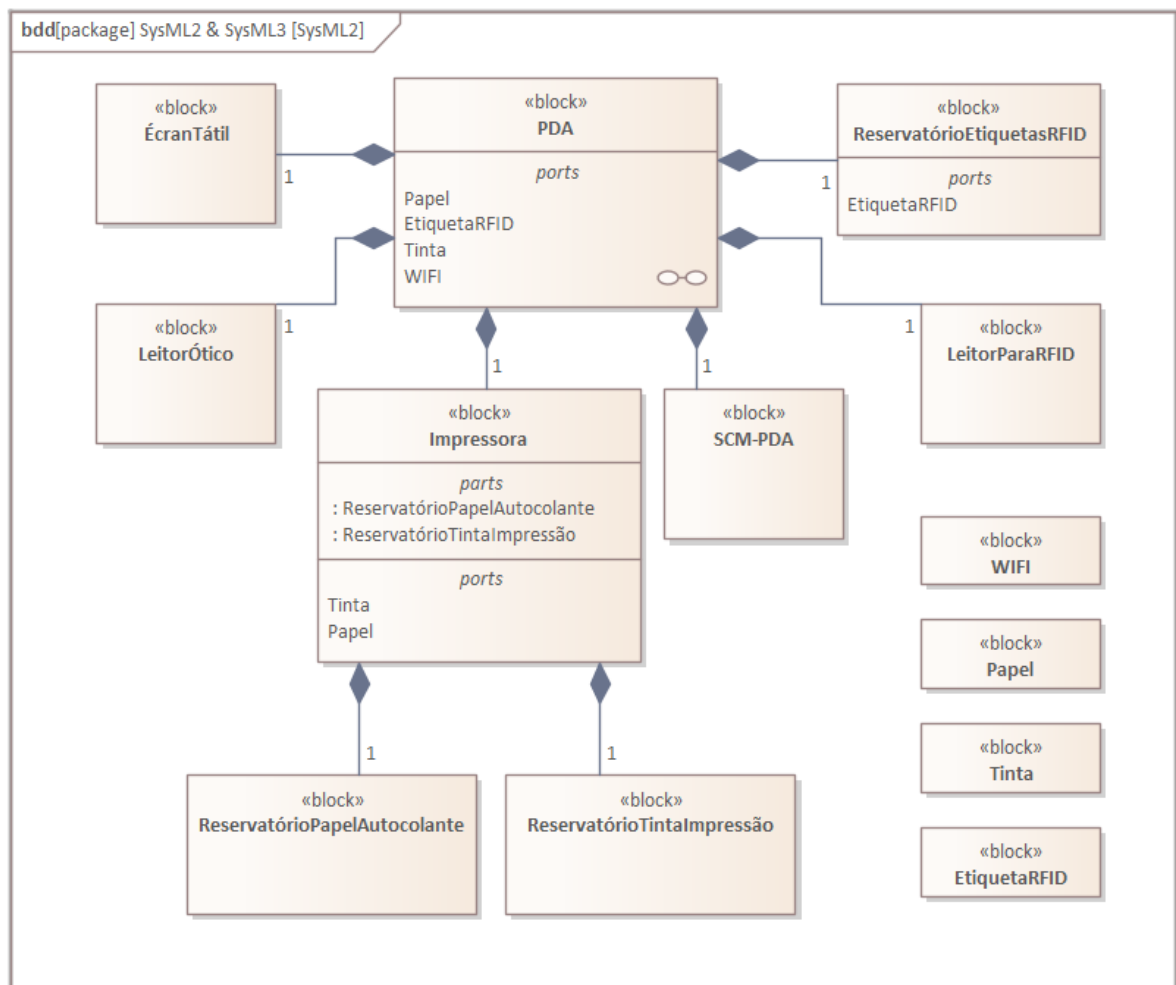
# Diagrama SysML1:

Diagrama de casos de uso na linguagem SysML representando os casos de uso de um PDA e respectivos atores.



# Diagrama SysML2:

Diagrama de blocos na linguagem SysML representando um PDA.



# Diagrama SysML3:

Diagrama interno de blocos na linguagem SysML representando um PDA e alinhado com o respetivo diagrama de blocos.

