



## Relatório do projeto de Análise e Modelação de Sistemas

Entrega 1

**Número do grupo:** 36

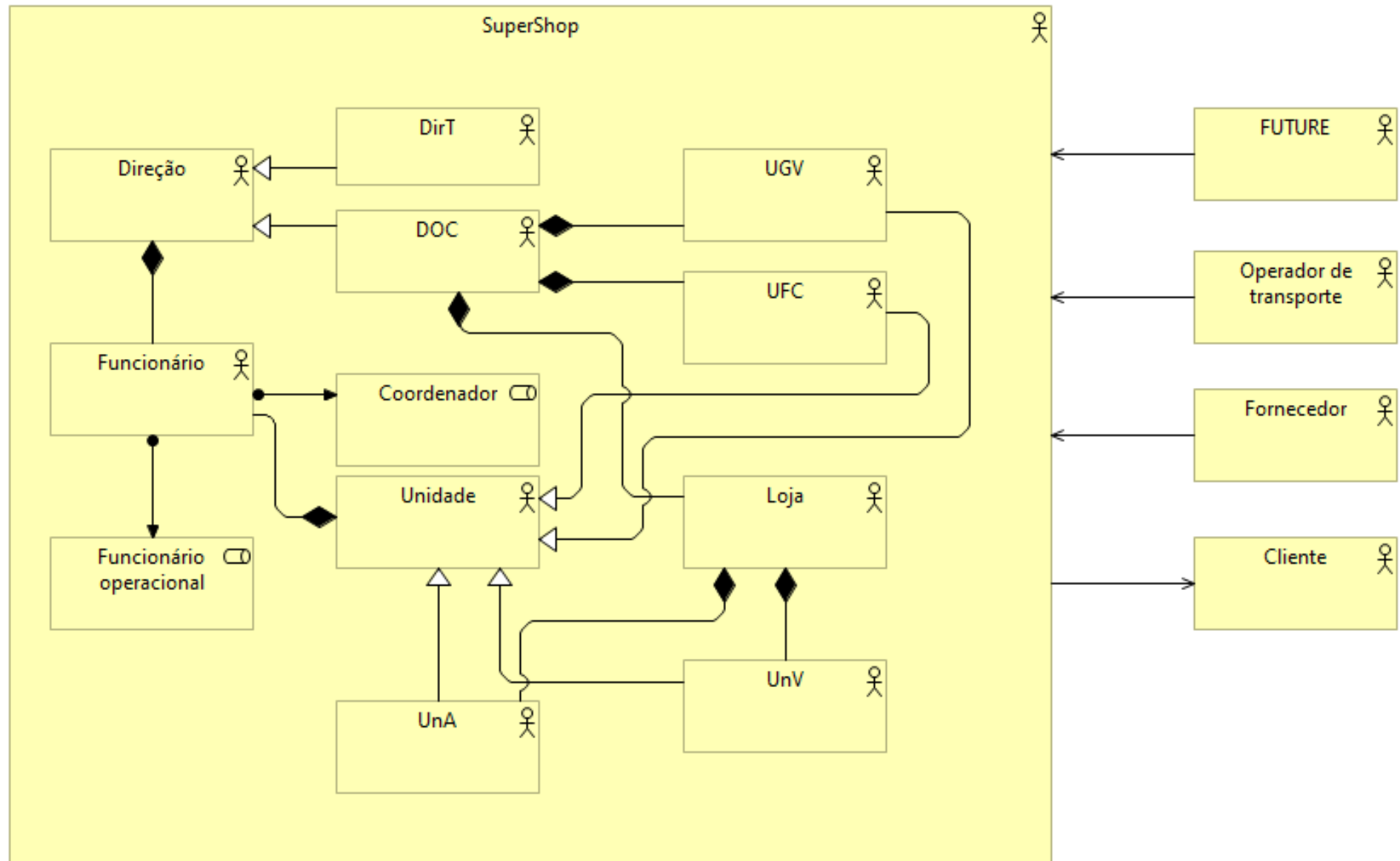
**Turno prático:** ModL13

**Professor responsável:** Alberto Rodrigues da Silva

Número do aluno	Nome do aluno	Número de horas
ist1102484	Diogo Ribeiro	10
ist1102516	João Pedro	10
ist1103744	Gustavo Henriques	10

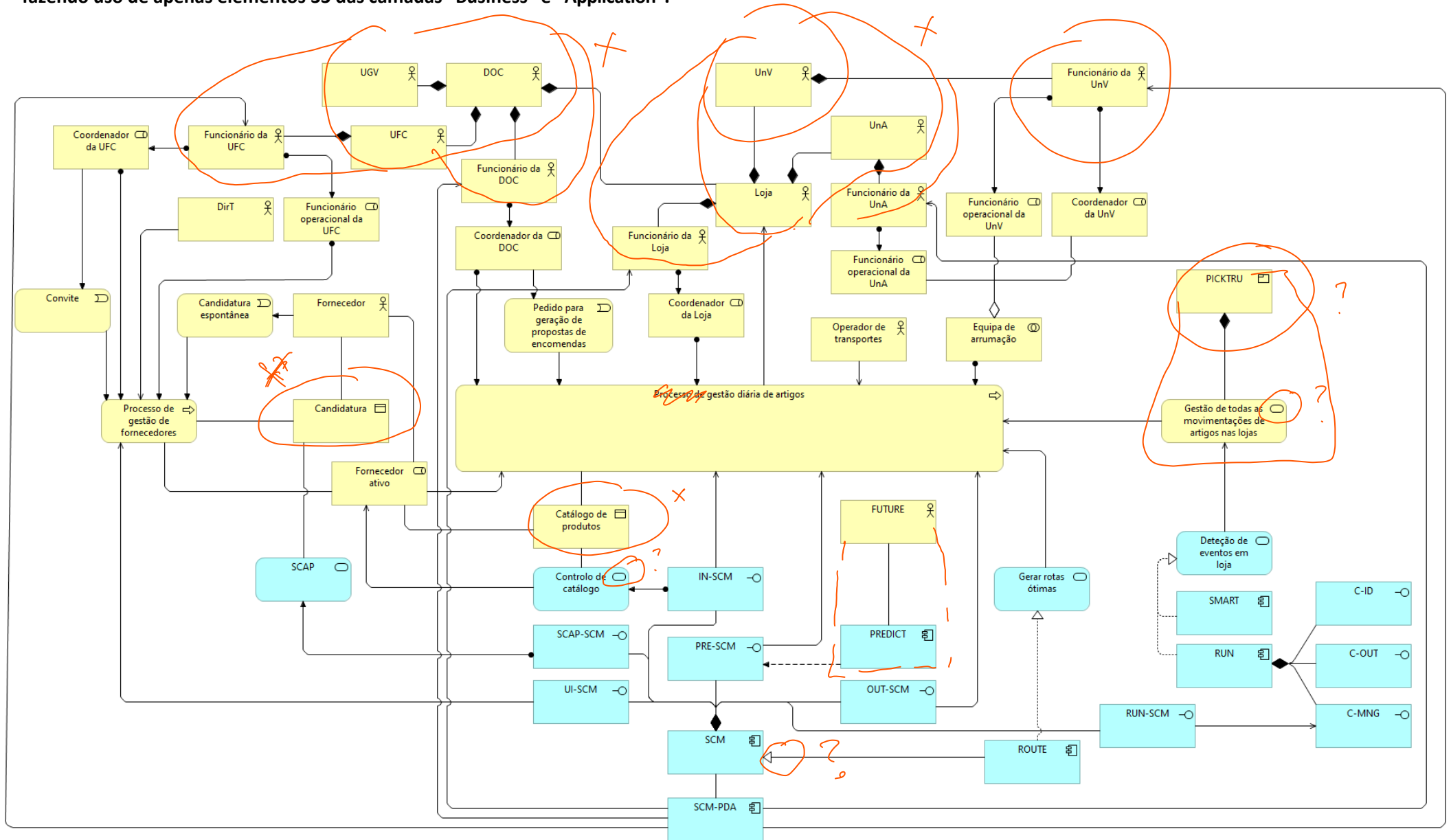
### Diagrama A1:

Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando o Contexto do Negócio, fazendo uso apenas de elementos “Actor” e “Role” das camadas “Business”.



## Diagrama A2:

Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando uma Vista Geral do Negócio segundo as recomendações para um “Layered Viewpoint”, fazendo uso de apenas elementos 33 das camadas “Business” e “Application”.



## Diagrama P1:

Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camuna, que represente o processo de gestão de um fornecedor como um processo privado da UFC e em que a aplicação SCM deve ser representada como um “data store” (a UFC deverá ser representada como uma “pool”, com as “lanes” que se entenderem necessárias).

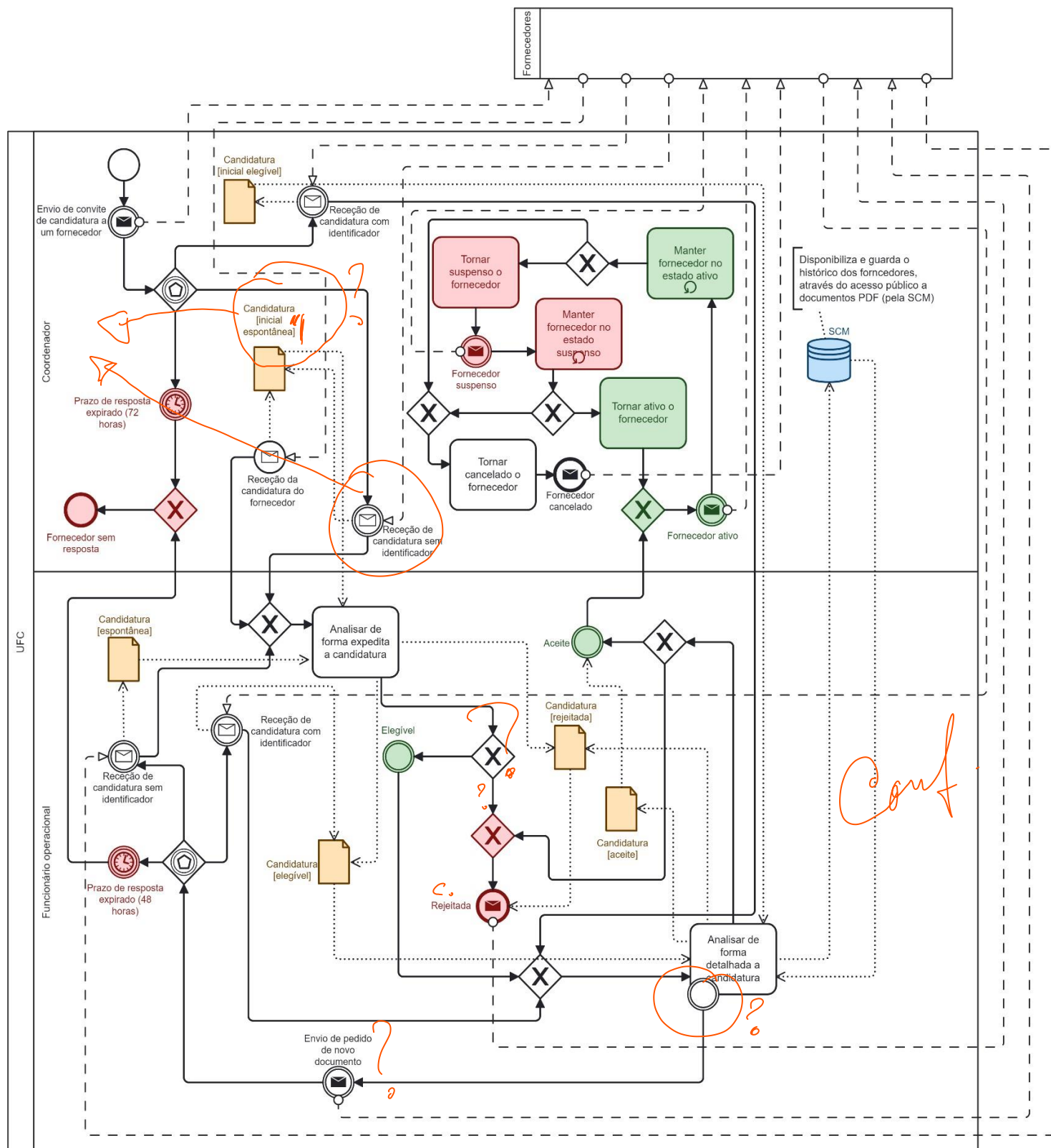


Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camunda, que represente o processo de gestão de artigos nas lojas como uma colaboração entre todas as unidades e subunidades organizacionais da SuperShop envolvidas, representando cada processo privado na respetiva “pool”. A aplicação SCM e as entidades exteriores à SuperShop não devem ser representadas explicitamente (devendo ser representados apenas os eventos relativos às mesmas).