



Relatório do projeto de Análise e Modelação de Sistemas

Entrega 1

Número do grupo: 36

Turno prático: ModL13

Professor responsável: Alberto Rodrigues da Silva

Número do aluno	Nome do aluno	Número de horas
ist1102484	Diogo Ribeiro	10
ist1102516	João Pedro	10
ist1103744	Gustavo Henriques	10

Diagrama A1:

Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando o Contexto do Negócio, fazendo uso apenas de elementos “Actor” e “Role” das camadas “Business”.

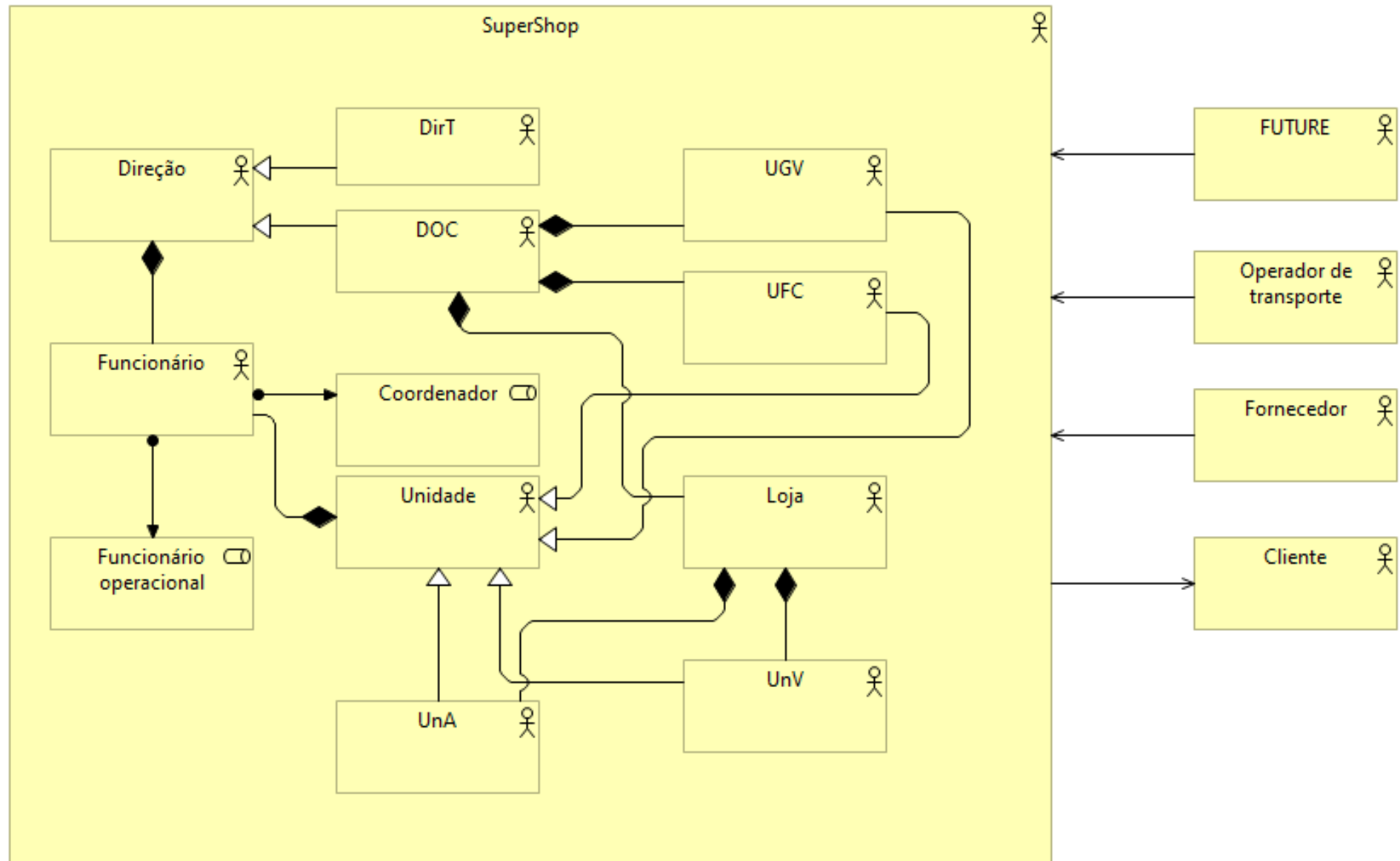


Diagrama A2:

Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando uma Vista Geral do Negócio segundo as recomendações para um “Layered Viewpoint”, fazendo uso de apenas elementos 33 das camadas “Business” e “Application”.

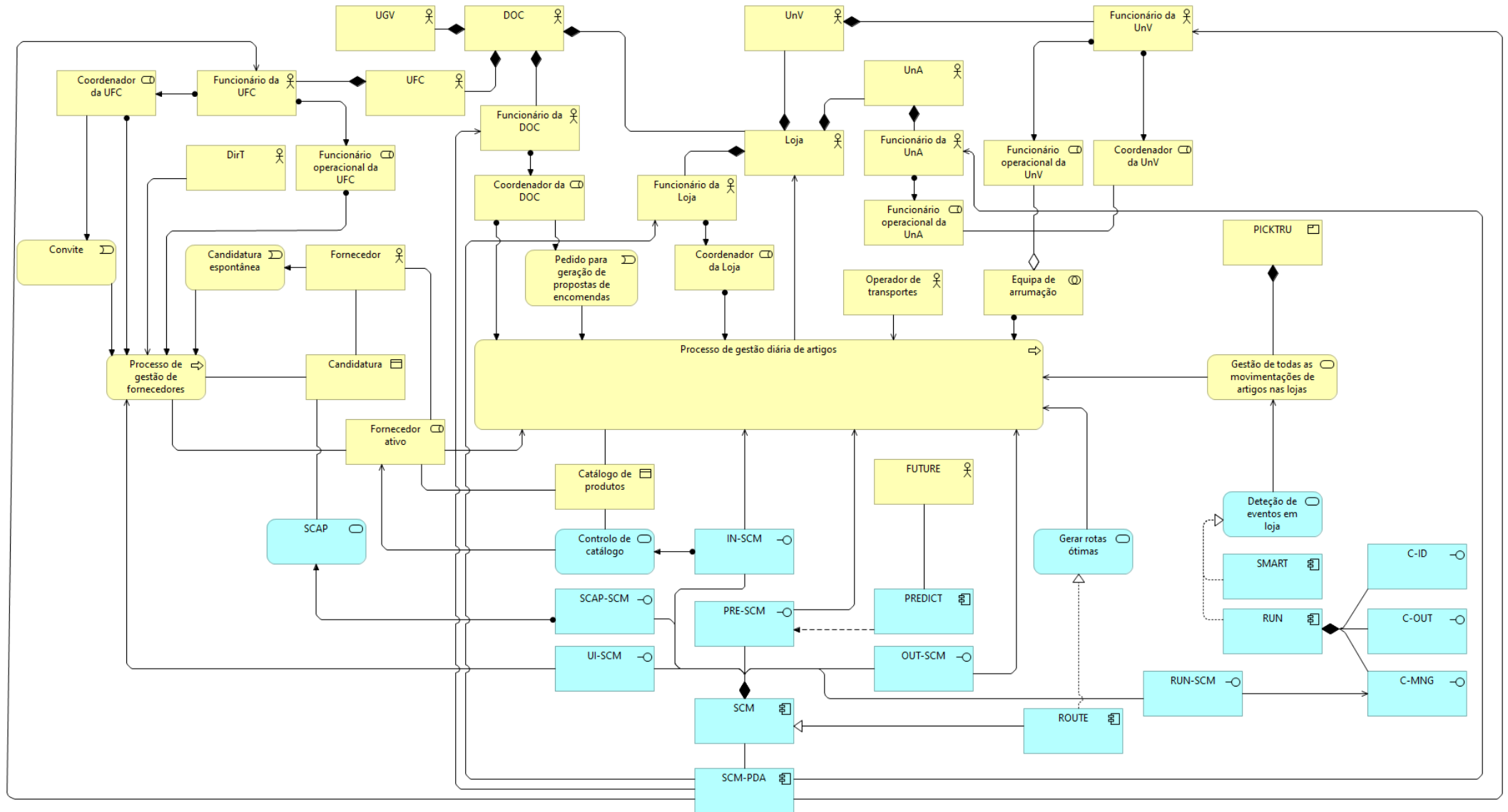


Diagrama P1:

Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camuna, que represente o processo de gestão de um fornecedor como um processo privado da UFC e em que a aplicação SCM deve ser representada como um “data store” (a UFC deverá ser representada como uma “pool”, com as “lanes” que se entenderem necessárias).

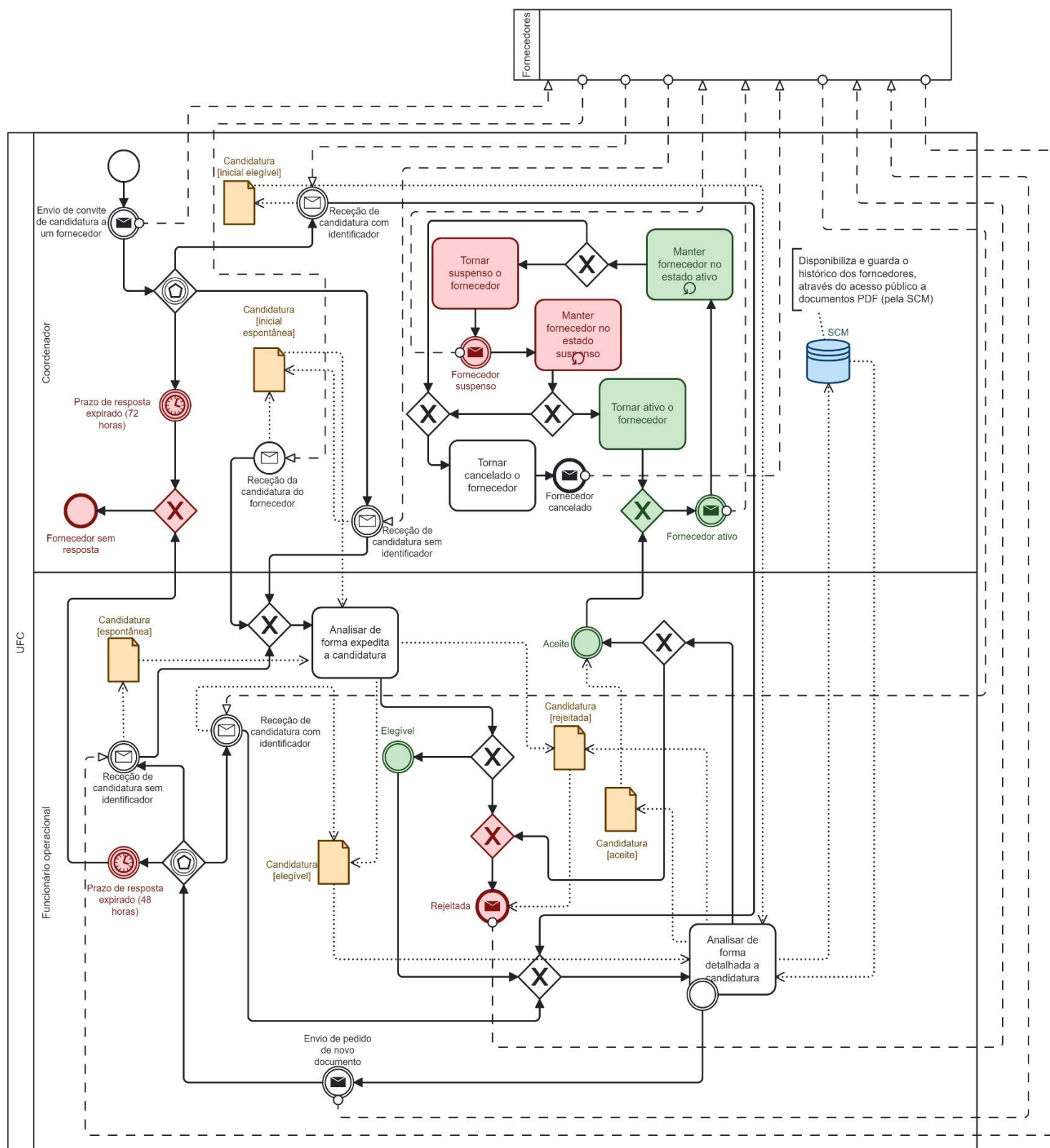


Diagrama P2:

Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camunda, que represente o processo de gestão de artigos nas lojas como uma colaboração entre todas as unidades e subunidades organizacionais da SuperShop envolvidas, representando cada processo privado na respetiva “pool”. A aplicação SCM e as entidades exteriores à SuperShop não devem ser representadas explicitamente (devendo ser representados apenas os eventos relativos às mesmas).

