

Relatório do projeto de Análise e Modelação de Sistemas

Entrega 2

**Número do grupo**: 36

**Turno prático**: ModL13

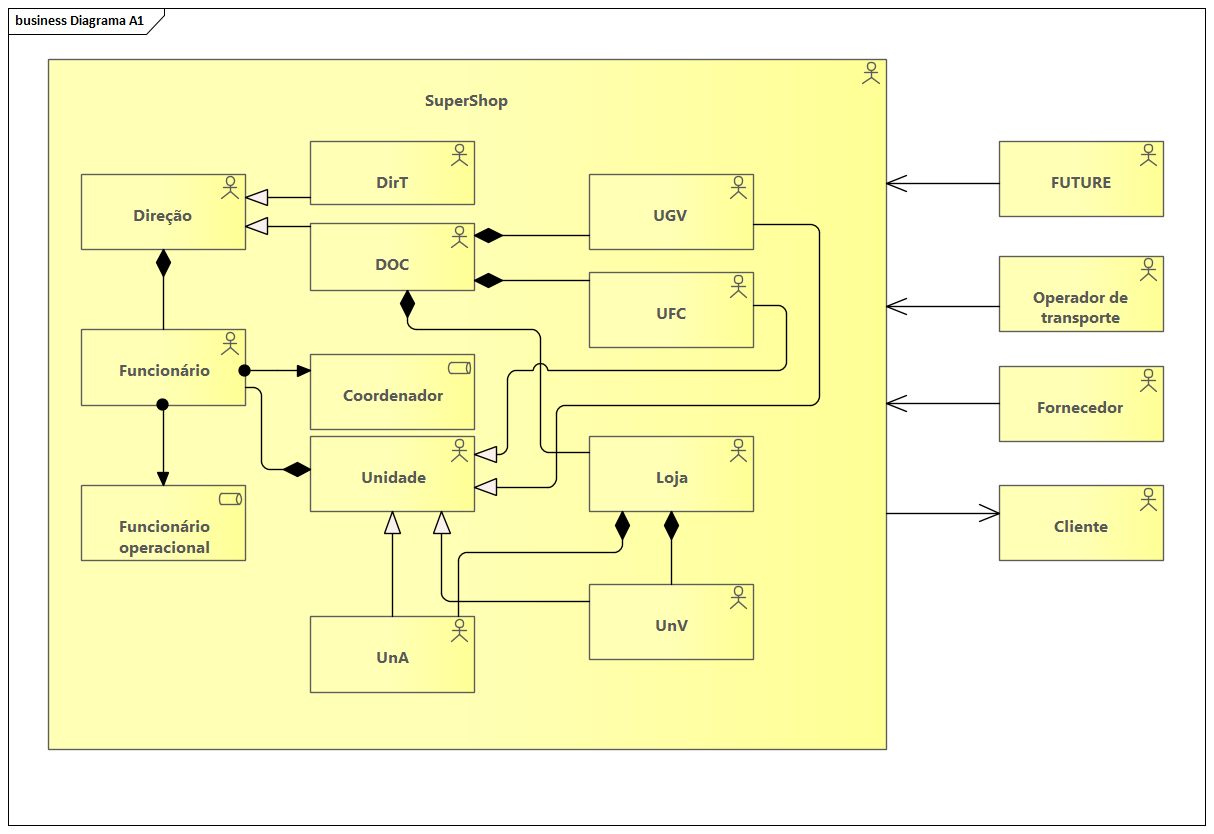
**Professor responsável**: Alberto Rodrigues da Silva

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número do aluno | Nome do aluno | Número de horas |
| ist1102484 | Diogo Ribeiro | 21 |
| ist1102516 | João Pedro | 21 |
| ist1103744 | Gustavo Henriques | 21 |

# Diagrama A1 (Revisto):

Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando o Contexto do Negócio, fazendo uso apenas de elementos “Actor” e “Role” das camadas

“Business”.



# Diagrama A2 (Revisto) :

Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando uma Vista Geral do Negócio segundo as recomendações para um “Layered Viewpoint”, fazendo uso de apenas elementos 33 das camadas “Business” e “Application”.

Uma imagem com diagrama, texto, Esquema, esquemático

Descrição gerada automaticamente

# Diagrama P1 (Revisto):

Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camuna, que represente o processo de gestão de um fornecedor como um processo privado da UFC e em que a aplicação SCM deve ser representada como um “data store” (a UFC deverá ser representada como uma “pool”, com as “lanes” que se entenderem necessárias).

Uma imagem com texto, diagrama, Esquema

Descrição gerada automaticamente

# Diagrama P2 (Revisto):

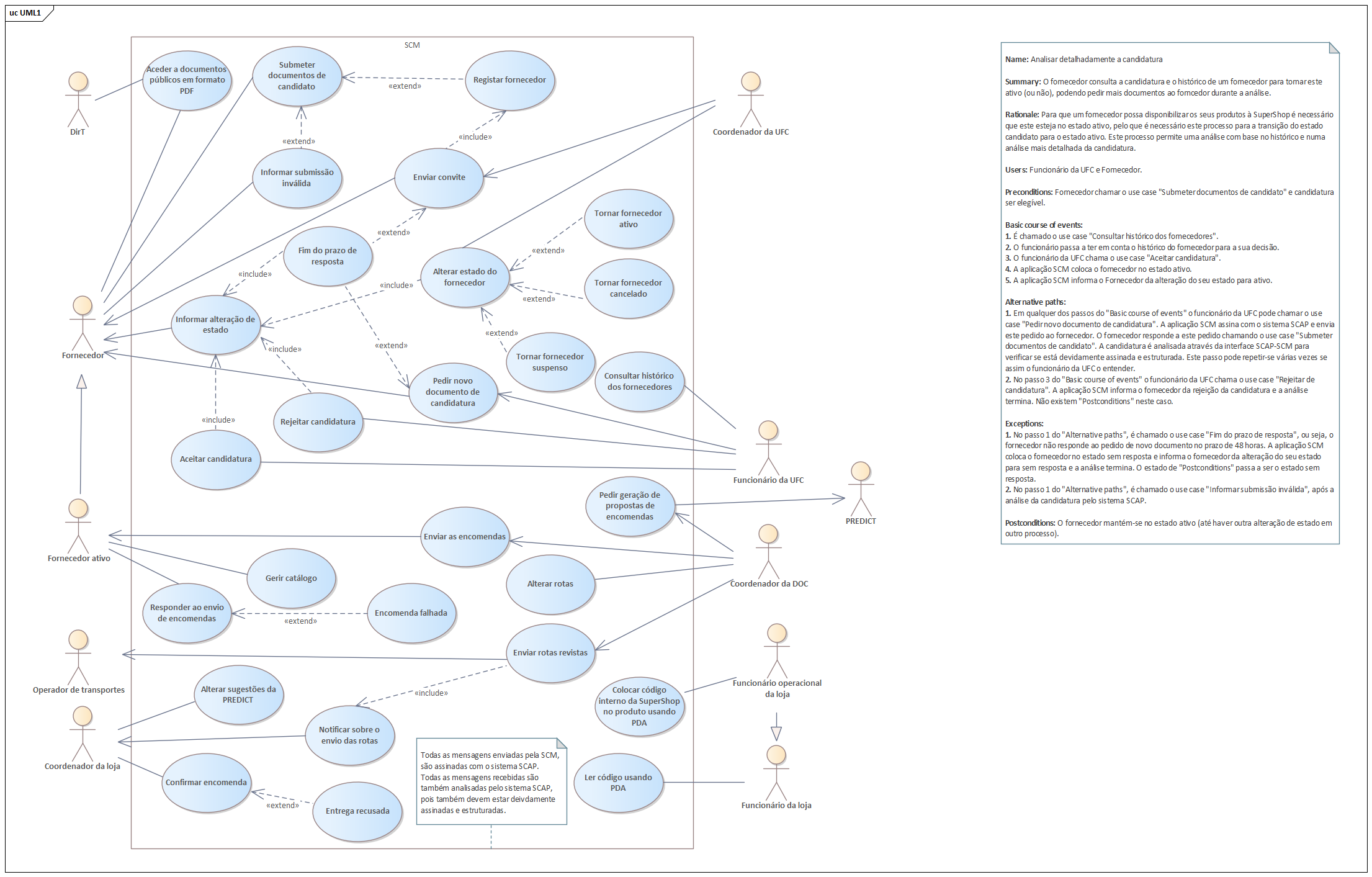
Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camunda, que represente o processo de gestão de artigos nas lojas como uma colaboração entre todas as unidades e subunidades organizacionais da SuperShop envolvidas, representando cada processo privado na respetiva “pool”. A aplicação SCM e as entidades exteriores à SuperSHop não devem ser representadas explicitamente (devendo ser representados apenas os eventos relativos às mesmas).

Uma imagem com texto, diagrama, captura de ecrã, Paralelo

Descrição gerada automaticamente

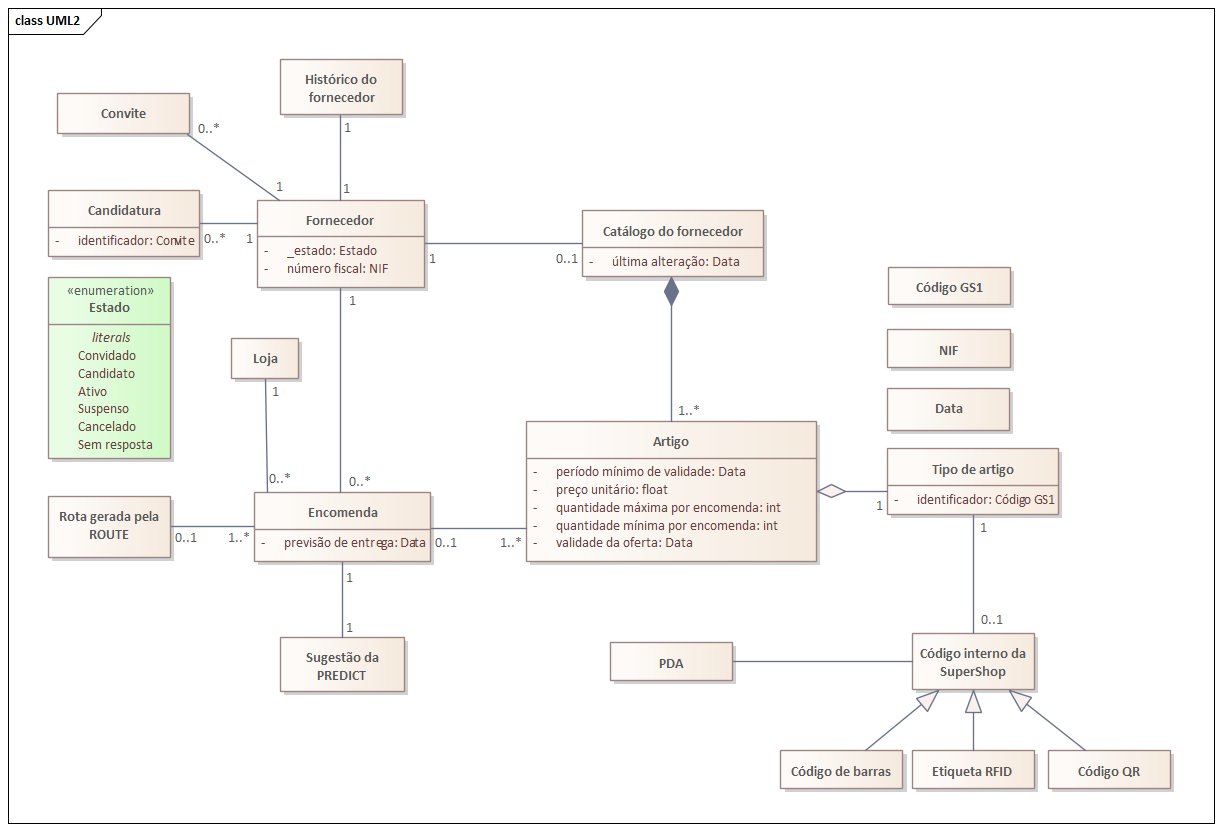
Diagrama UML1:

Uma imagem com texto, diagrama, captura de ecrã, padrão

Descrição gerada automaticamenteDiagrama de casos de uso na linguagem UML representando o modelo de casos de uso da aplicação SCM e respetivos atores. Deve ser ainda fornecida uma descrição estruturada (no formato e estrutura que se entender) do caso de uso que compreenda a utilização pela UFC da aplicação para a análise detalhada de uma candidatura, considerando que tal deve terminar com a decisão da aceitação ou rejeição da candidatura.

# Diagrama UML2:

Diagrama de classes na linguagem UML representando o modelo de domínio da aplicação SCM.



# Diagrama UML3:

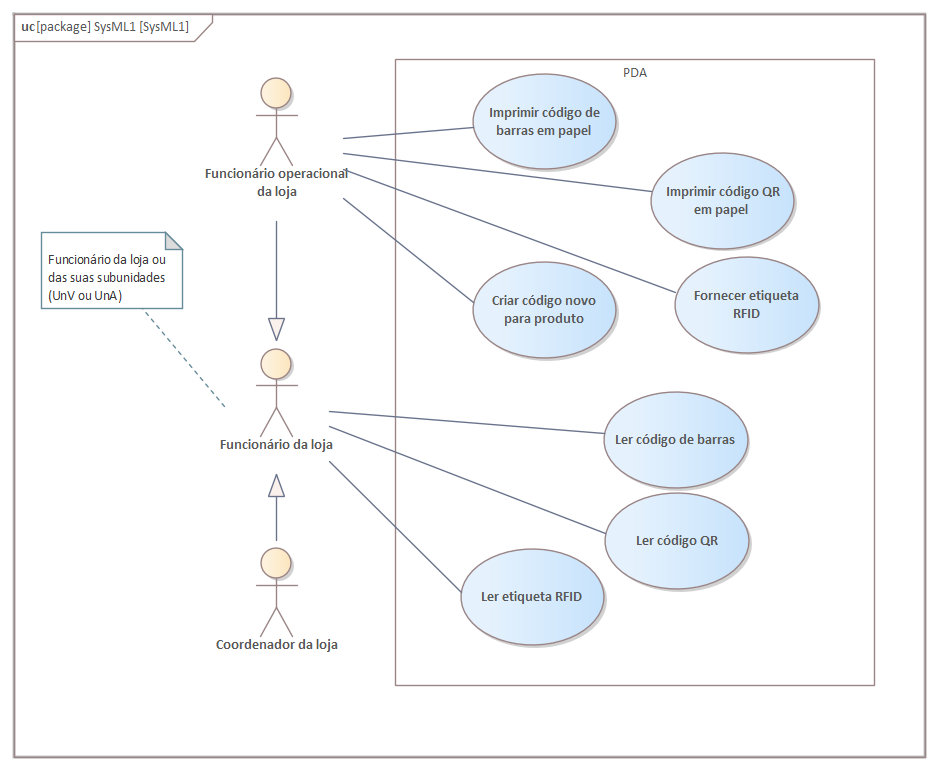
Diagrama de Máquina de Estados na linguagem UML que represente o comportamento dos objetos da classe Fornecedor (a qual deve existir no modelo de domínio da aplicação SCM).

Uma imagem com texto, diagrama, captura de ecrã, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamente

# Diagrama SysML1:

Diagrama de casos de uso na linguagem SysML representando os casos de uso de um PDA e respetivos atores.



# Diagrama SysML2:

Diagrama de blocos na linguagem SysML representando um PDA.

Uma imagem com texto, captura de ecrã, diagrama, Esquema

Descrição gerada automaticamente

# Diagrama SysML3:

Diagrama interno de blocos na linguagem SysML representando um PDA e alinhado com o respetivo diagrama de blocos.

