ARQUITETURA DE COMPUTADORES PROF. MARCELO MARCOS AMOROSO

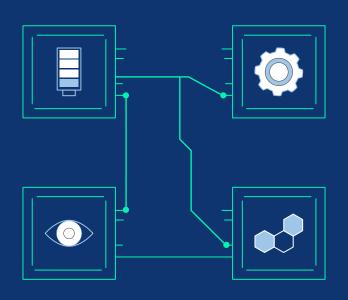
AULA DE HOJE

INTRODUÇÃO

#avançada #picêgueimer

COMPONENTES

Porque uns são melhores que outros?



CUSTO BENEFÍCIO

Vale a pena comprar um i9?

PROJETO

Utilizar o necessário

SISTEMA AVANÇADO

Um computador possui inúmeras aplicações, cada qual exige mais de um componente ou outro. Vamos aprender um pouco mais sobre cada parte e sua função real de acordo com as atividades mais comuns.





PROCESSADOR

- O processador é peça fundamental do computador, referenciado como componente mais importante, ou "cérebro" do computador.
- Alguns anos atrás, a compatibilidade de um processador com certas peças era bem limitada, tornando a vida do técnico em informática mais dificultada. Com o tempo, viu-se que essa prática não era saudável para o mercado e, atualmente, essas incompatibilidades foram drasticamente reduzidas.
- Contudo, o processador deve ser a primeira escolha do componente ao montarmos um computador, visto sua compatibilidade com determinadas placas mãe, devido ao soquete de conexão deste.
- Vamos focar nosso estudo nas duas principais fabricantes deste componente.



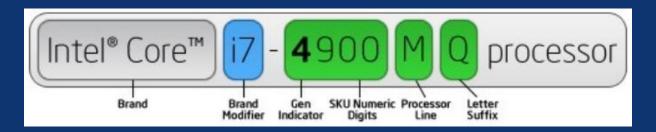


- É a marca pioneira no lançamento de processadores para uso comercial e residencial. A linha Pentium lançada em meados dos anos 2000 foi muito popular, logo quando o PC (*Personal Computer*) se expandiu. Isso tornou a empresa a maior fabricante de processadores para uso comercial e residencial da atualidade, sendo dona da maior fatia do mercado.
- Essa liderança fez com que muitos desenvolvedores optassem por usar os processadores da marca como base principal de investimento. Essa constante cria um ciclo favorável a Intel, pois além de possuir a fama da base de usuários, faz com que as aplicações sejam melhores em plataformas utilizando processadores de sua linha.



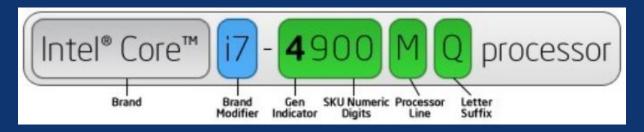
- Essa vantagem de desempenho em algumas aplicações vem caindo com o tempo, pois hoje os desenvolvedores querem expandir a base de usuários e porque essa prática de escolher a plataforma pelo usuário é tida como ilegal.
- Curiosidade: Seguem alguns exemplos onde essa prática citada está em discussão judicial e inclusive algumas já foram dadas como ganha pela justiça.
- LINK GOOGLE
- LINK ANTITRUSTE
- DICA DE DOIS PODCASTS PRA OUVIREM: NERD1 e NERD2

• Hoje, a linha de processadores Intel nomeiam-se conforme o esquemático a seguir:

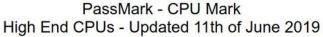


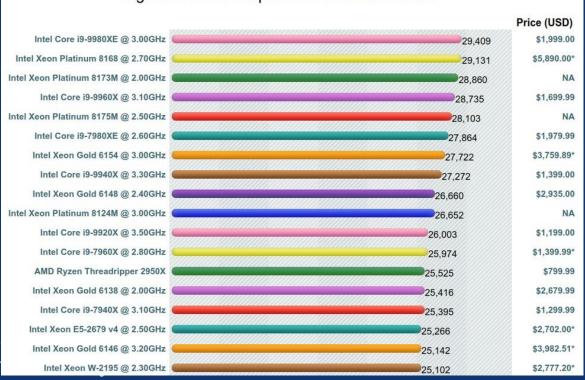
- K: modelos com esta terminologia são processadores que trazem o multiplicador destravado. São chips ideais para a realização do procedimento de overclock;
- T: componentes com o TDP reduzido. São processadores com melhor eficiência energética. Além de consumir menos energia, esses modelos liberam menor quantidade de calor;
- E: os chips indicados com essa letra garantem economia de energia acima de tudo. É justamente por essa razão que eles trabalham com as menores frequências;
- S: modelos especiais que oferecem maior desempenho. Tais componentes trazem clocks de base e de turbo mais elevados e garantem poderio extra em todas as atividades;
- R: componentes com maior poderio gráfico. As CPUs Intel Core com a terminologia "R" trazem GPUs Intel® Iris™ Pro graphics;

• Hoje, a linha de processadores Intel nomeiam-se conforme o esquemático a seguir:



- M: linha de produtos mobile. Processadores com essa letra são específicos para notebooks e ultrabooks;
- Q: essa letra indica se um processador é quad-core. Ela referencia tal característica em chips mobile;
- U: são CPUs do tipo "Ultra Low Power", ou seja, que requisitam pouquíssima energia;
- X: os chips mais avançados da Intel são do tipo eXtreme. Geralmente, os chips "X" contam com mais recursos (núcleos, threads, clock, cache, etc.) para oferecer.





• Vamos analisar e averiguar os processadores da linha Intel:

LINK





intel.
PENTIUM









- A AMD entrou em segundo na disputa produzindo clones dos processadores 386 e 486, muito similares aos da Intel, porém mais baratos. Quando a Intel lançou o Pentium, que exigia o uso de novas placas, a AMD lançou o "5×86", um 486 de 133 MHz, que foi bastante popular, servindo como uma opção barata de upgrade.
- Depois do 5×68 a AMD lançou o K5, um processador tecnicamente superior ao Pentium, mas que era caro e não era capaz de atingir frequências de operação competitivas. Ele foi seguido pelo K6 e mais tarde pelo K6-2, que fez muito sucesso, servindo como uma opção de processador de baixo custo e, ao mesmo tempo, como uma opção de upgrade para quem tinha um Pentium ou Pentium MMX.



A linha da AMD se divide conforme figura abaixo.



- G: Processador possui vídeo integrado
- X: Processador de alta performance
- T: Baixo consumo de energia
- S: Baixo consumo de energia com a placa integrada
- H: Alta Performance (mobile)*
- U: Processador Comum (mobile)*
- M: Baixo consumo de energia (mobile)*
- " " : Processador desktop padrão.**

CPU Mark Relative to Top 10 Common CPUs

As of 25th of January 2021 - Higher results represent better performance

Processor	Average CPU Mark	
AMD Ryzen Threadripper 3970X		64,219
AMD Ryzen 9 5950X		45,982
AMD Ryzen 9 5900X		39,486
AMD Ryzen 9 3950X		39,283
AMD Ryzen 9 3900XT		33,063
11th Gen Intel Core i9-11900K @ 3.50GHz		28,082
Intel Core i9-10900K @ 3.70GHz		24,091
Intel Core i9-10850K @ 3.60GHz		23,375
Intel Core i7-10700K @ 3.80GHz		19,578
Intel Core i9-9900KF @ 3.60GHz		18,905
Intel Core i9-9900K @ 3.60GHz		18,859

A linha da AMD se divide conforme link abaixo.

LINK DESKTOP

LINK SERVIDORES

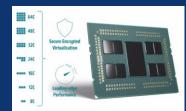












QUAL É O MELHOR?

LINK GAMES

LINK EDIÇÃO DE VÍDEO

LINK PHOTOSHOP

E aí qual você escolhe?

Atividade Complementar:

Monte um PC para executar o AutoCAD e jogos de RTS (máximo Starcraft 2). Utilize valores reais da Internet, inclusive compre periféricos e monitor.

PLACA DE VÍDEO

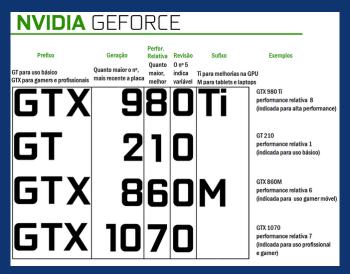
- A segunda peça mais importante (e cara) do computador é a placa de aceleração gráfica, ou placa gráfica, ou placa de vídeo.
- Nesse setor temos uma dualidade de grandes empresas também, com uma terceira que se mostrou interessada em ingressar. Estou falando das famosas Nvidia e AMD, a terceira, possível estreante, é a Intel.
- Existem acusações de relações não oficiais e comerciais entre a Intel e a Nvidia, tentando demonstrar o melhor desempenho dos processadores Intel junto da Nvidia.





- A Nvidia foi fundada em 1993 com a função de ser uma fábrica de placas de vídeo. Hoje, ela se consolida como a número um de fatia do mercado em placas gráficas, muito devido as tecnologias que a mesma conseguiu emplacar nas execuções.
- As duas mais atuais e conhecidas são a DLSS e a Ray Tracing, que movimentaram voltaram o mercado para suas placas gráficas.
- Curiosidade é que sua tecnologia de placa de vídeo Nvidia foi implementada no PS3, sendo essa a geração de console marcada por disparidade em qualidade gráfica entre os dois concorrentes Microsoft e Sony. Muito devido a diferença imensa de arquitetura.

• Segue a imagem que descreve a nomenclatura da Nvidia:



• Por mais que a série não mencione o fator gamer, a placa pode ser usada.

- Normalmente, a medição para tecnologia com altas taxas de transferência é o TFLOPS.
 Essa unidade mede a quantidade de pontos flutuantes que um equipamento pode realizar
 por segundos. Logo, quando dizemos que tal placa tem o poder de 6 TFLOPS, quer dizer
 que a mesma tem capacidade de realizar 6 trilhões de cálculos envolvendo números reais
 (Ex.: 2,33) que são números com vírgulas.
- Se analisarmos até mesmo quando vamos calcular, o número com vírgula é mais complexo, pois envolve operações e depois análise para onde a vírgula flutua no resultado (por isso flutuante).

- Temos uma outra unidade de medida importante que é os CUDA Cores. O fluxo de processamento em CUDA não é tão complexo. Para começar, os dados são copiados da memória principal para a unidade de processamento gráfico. Depois disso, o processador aloca o processo para a GPU, que então executa as tarefas simultaneamente em seus núcleos. Depois disso, o resultado faz o caminho inverso, ou seja, ele é copiado da memória da GPU para a memória principal.
- Na unidade de processamento gráfico, todo esse processamento é feito dentro dos núcleos CUDA (conhecidos como CUDA Cores), os quais podem ser comparados com os núcleos de um processador comum. Por isso, quanto mais núcleos CUDA tiver a placa de vídeo, melhor.





• 35 TFLOPS

• Vamos conhecer as linhas de placa da Nvidia:

LINK GAMER

GEFORCE RTX SÉRIE 30

As placas de vídeo GeForce RTX" Série 30 oferecem máximo desempenho para gamers e criadores. Elas contam com a tecnologia Ampere—a 2ª geração da arquitetura RTX da NVIDIA— com novos RT Cores, Tensor Cores e

multiprocessadores de streaming para oferecer os gráficos com Ray Tracing mais realistas e recursos de Al de ponta.

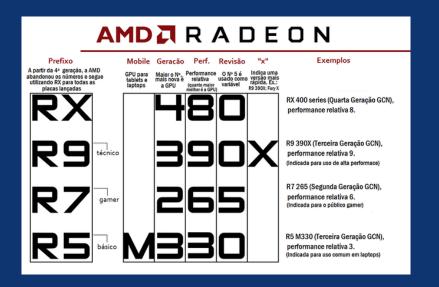
LINK PROFISSIONAL

LINK SERVIDOR

NVIDIA TESLA V100 A placa de vídeo ultra-avançada NVIDIA Tesla V100 é a placa de vídeo de data center mais inovadora já criada. Com tecnologia NVIDIA Volta, a revolucionária Tesla V100 é ideal para acelerar os fluxos de trabalho de computação de dupla precisão mais exigentes e faz um caminho de atualização ideal a partir do P100. Comprima os ciclos de projeto e acelere o tempo de introdução no mercado com desempenho de renderização até 80% mais rápido 'em comparação com o Tesla P100. Faça com que engenheiros e designers visualizem seus projetos e realizem simulações complexas em tempo real, a partir de qualquer dispositivo, usando a estação de trabalho virtual mais poderosa do mundo. NVIDIA RTX A6000 Desempenho Amplificado Descubra a nova geração de designs revolucionários, inovações científicas e entretenimento imersivo com a NVIDIA® RTX/M x6000, a GPU de computação visual mais poderosa do mundo para workstations de desktop. Com desempenho a recursos de ponta, a RTX x6000 permite que você trabalhe na velocidade da inspiração para lidar com as necessidades urgentes de hoje e atender às tarefas de computação intensa de amanhã em rapida evolução.

- A fabricante AMD começou, como poucos imaginam, em 2006 a produção de placas gráficas, através de uma compra bilionária da ATI. Porém, mesmo após a compra e ingresso como concorrente direta da Nvidia, a AMD continua tendo parcerias com Intel e Nvidia, produzindo parte da tecnologia embarcada nos produtos de ambas as empresas.
- O carro chefe da empresa é produzir tecnologia computacional com preço acessível a todos e isso norteou os valores de seus produtos até pouco tempo atrás. Porém, com o sucesso da sua última linha de produtos, a mesma buscou equiparar os preços com as concorrentes e forçou elas a reduzirem seu preço. Sempre lembrando que essa disputa é saudável para o mercado e os consumidores.
- Assim como a Nvidia, ela possui tecnologias próprias aplicadas as suas placas gráficas, como Anti-Lag e o FreeSync.

• Segue a imagem que descreve a nomenclatura da AMD:



- A unidade de medida TFLOPS também vale para as placas de vídeo da AMD, porém a unidade CUDA é exclusiva da Nvidia. A AMD utiliza como unidade de medida para núcleo o Stream Processors, que não pode ser comparado ao CUDA, mas sim para comparar placas da AMD.
- Em primeiro lugar, os Stream Processors são menores, mais simples e tendem a rodar em frequências mais baixas do que os CUDA, maiores e mais complexos. Além disso, o tipo de instruções aceito pelas placas da AMD é diferente daquele usado pela Nvidia, o que equivale dizer que um Stream Processor e um CUDA, embora desempenhem a mesma tarefa, acabam realizando-a de formas diferentes, o que torna comparações diretas entre as duas tecnologias uma má ideia.





• 23,04 TFLOPS

Vamos conhecer as linhas de placa da AMD:



LINK GAMER

LINK PROFISSIONAL

LINK SERVIDOR



I HANKS!









Alguma pergunta?

marcelo.amoroso@satc.edu.br +55 48 99966-6192

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik