

 SATC <small>EDUCAÇÃO, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO</small>	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO		
	DATA ENTREGA: 30/10/2023	TURMA: 2190/2137	PESO: 0.0
PROFESSORA: MARIANE JOAQUIM MELO			

ATIVIDADE DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 1º BIMESTRE

1. Crie um menu com opções para calcular a área de um círculo, retângulo ou triângulo. Use funções para calcular as áreas.
2. Crie uma calculadora que permita ao usuário escolher entre adição, subtração, multiplicação e divisão, usando funções separadas para cada operação.
3. Sistema de Gerenciamento de Tarefas: Crie um programa que permita ao usuário adicionar, visualizar, atualizar e excluir tarefas de uma lista. Use funções para cada funcionalidade do programa.
4. Sistema de Reservas de Passagens: Crie um sistema de reservas de passagens de avião que permita ao usuário escolher destinos, datas e número de passageiros. Implemente funções para cada etapa do processo.

TODAS AS ATIVIDADES DEVERÃO SER RESOLVIDAS UTILIZANDO O CODIGO PYTHON COM O CRUD DO BANCO DE DADOS.