

Engenharia de Software I

Gerenciamento de Mercados

Gustavo Dauer
Pablo Carvalho
Carlos Alberto
Luiz Felipe Aires

Diagramas Revistos

Os diagramas revistos foram:

- Diagrama de Sequência Gerar Pedido;
- Diagrama de Sequência Finaliza Venda;

Diagrama Gerar Pedido

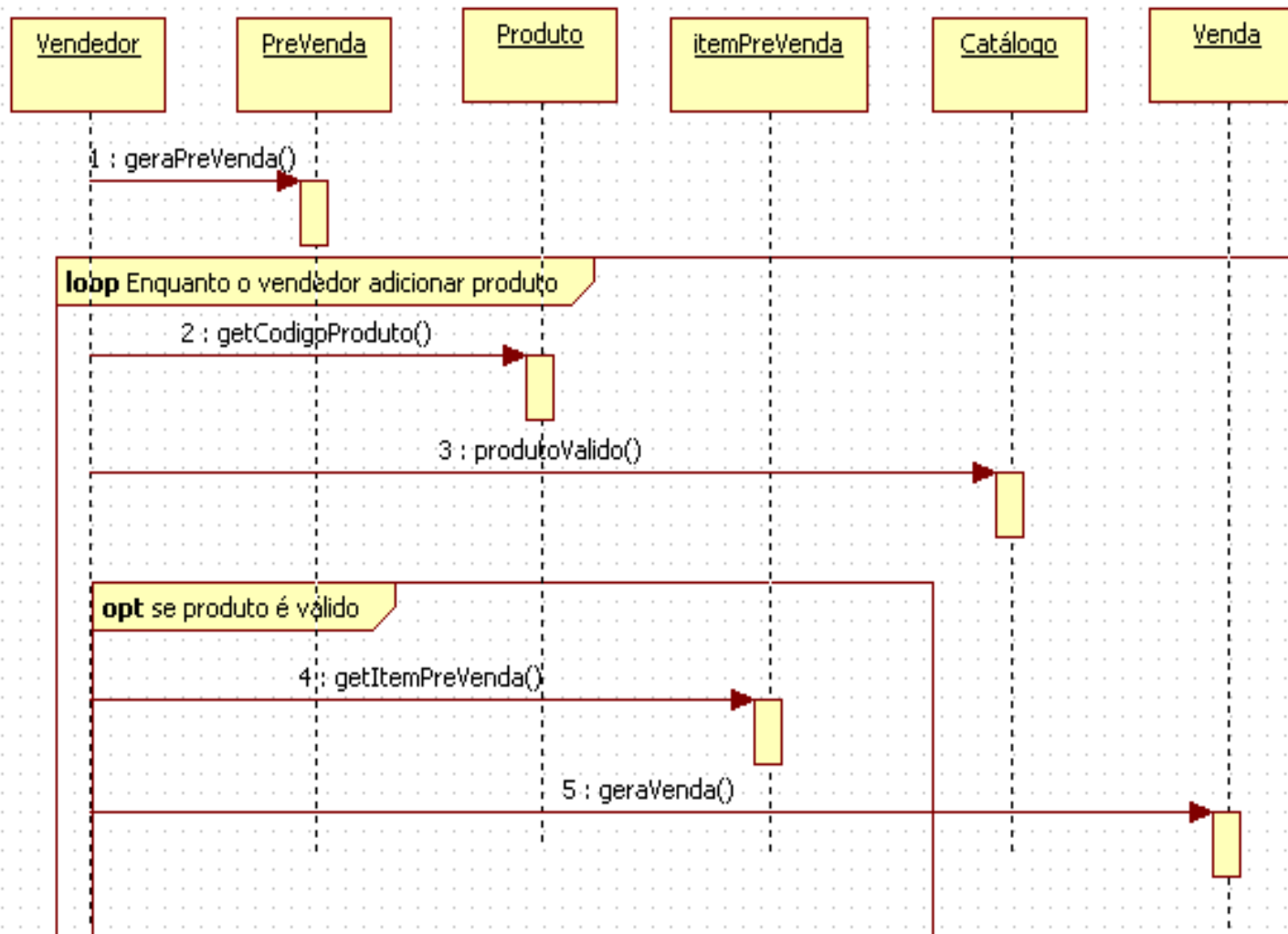
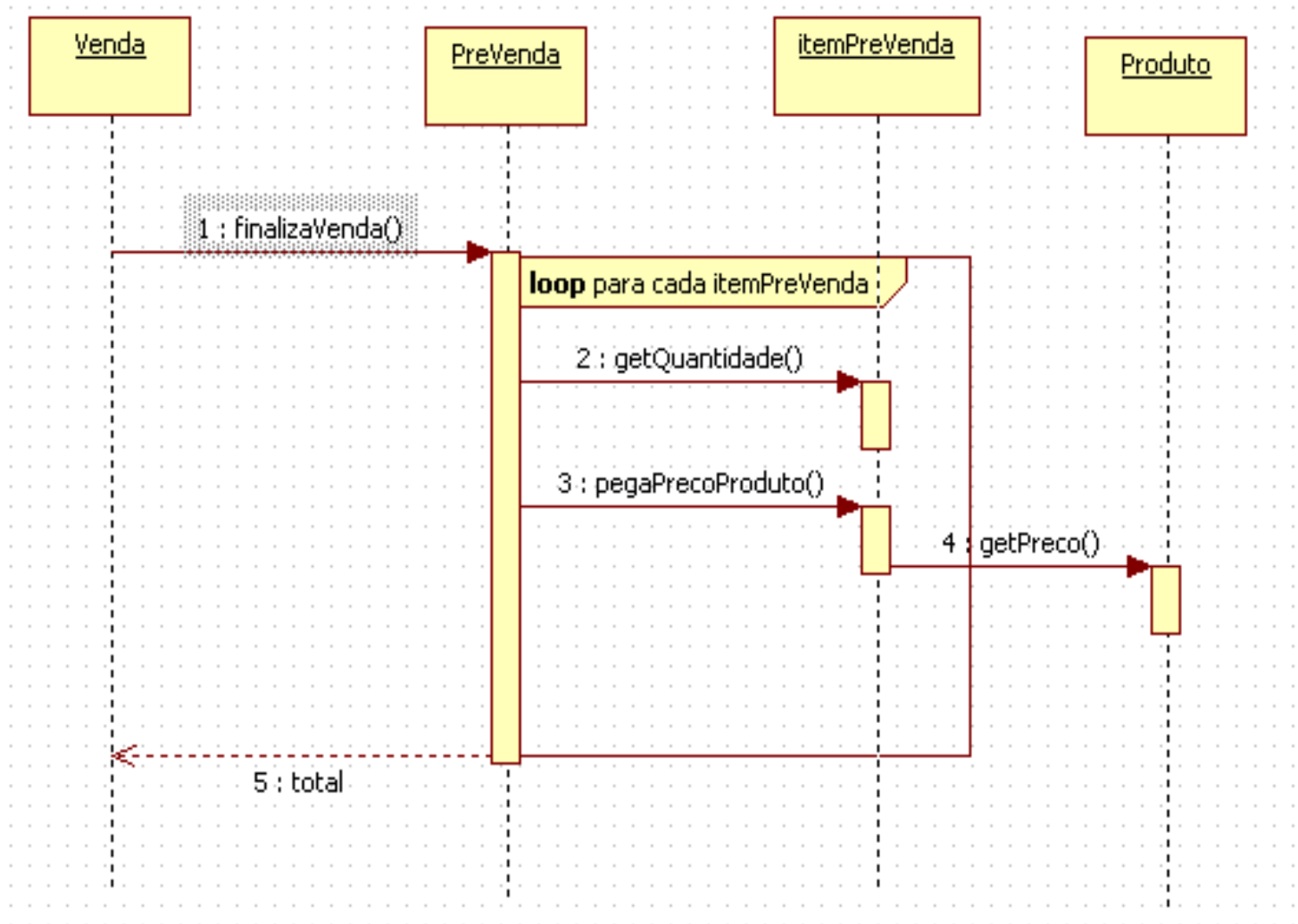


Diagrama Finaliza Venda



Padrões de Projeto Utilizados

Em nosso sistema utilizamos os seguintes padrões:

- Facade
- MVC
- Singleton

Padrões Utilizados - Facade

Utilizamos Facade para prover uma interface unificada.

As classes controladoras em algum momento necessitam acessar classes da camada de Domínio. Para que não ocorresse de cada controladora acessar um conjunto de classes da camada de Domínio diferente, utilizamos o padrão Facade, criando assim uma interface comum na qual as controladoras pudessem acessar. Dessa forma reduzimos dependências.

Padrões Utilizados - MVC

Utilizamos o padrão MVC para separar a visão do sistema.

Utilizando o MVC, caso seja necessário efetuar mudanças na estrutura das visões, como por exemplo mudar componentes, não será necessário alterar a controladora correspondente.

Padrões Utilizados - Singleton

Utilizamos o padrão Singleton para garantir a existência de uma única instância de classe que pode acessar o Banco de Dados.

Com o uso do padrão Singleton podemos prevenir que várias instâncias de uma mesma classe acessem o banco de dados para promover ações que possam causar concorrência e levar a erros.

Apresentação do Sistema

Agora segue a apresentação
do sistema.