

Trabalho Engenharia de Software

1 – Parte II

Gerenciamento de Mercados

- Carlos Alberto
- Gustavo Dauer
- Luiz Soares
- Pablo Moreira

Introdução

Esta apresentação tem como objetivo mostrar como o sistema de Gerenciamento de Mercados desenvolvido pelo grupo será implementado.

Após uma avaliação do escopo inicial, feita pelos integrantes do grupo juntamente com a professora, mostramos a seguir o resultado da mesma.

Diagrama de Classes

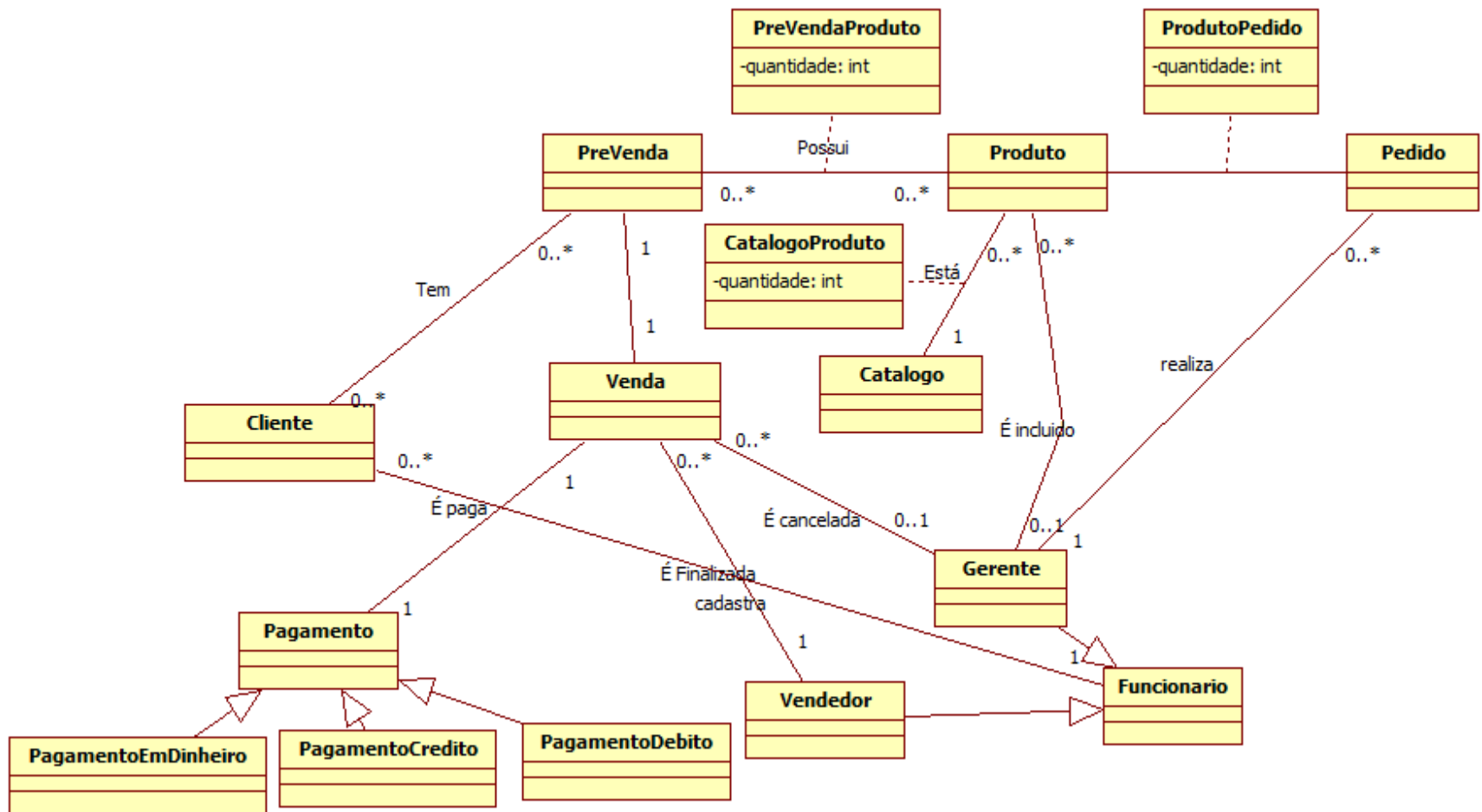


Diagrama de Classes

No primeiro escopo
tínhamos quatro usuários:
Vendedor, Gerente,
Auditor e Receptor.

Agora, com a revisão,
temos apenas dois:
Vendedor e Gerente.

Sendo assim, todos os
casos de uso relacionados
a Auditor e Receptor foram
removidos.

Gerente passou a ser um
super-usuário que herdou
praticamente todas as
funcionalidades de Auditor
e Receptor.

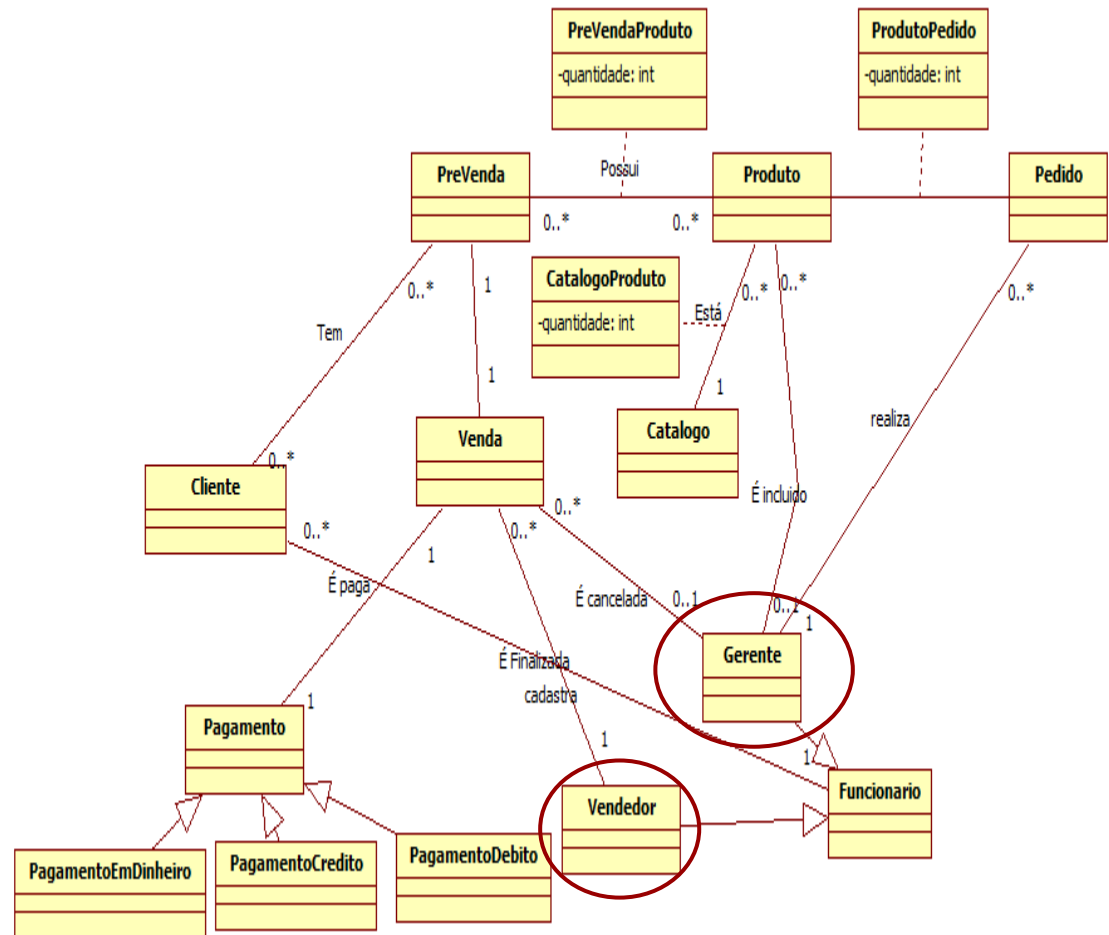


Diagrama de Sequência – Gerar Pedido

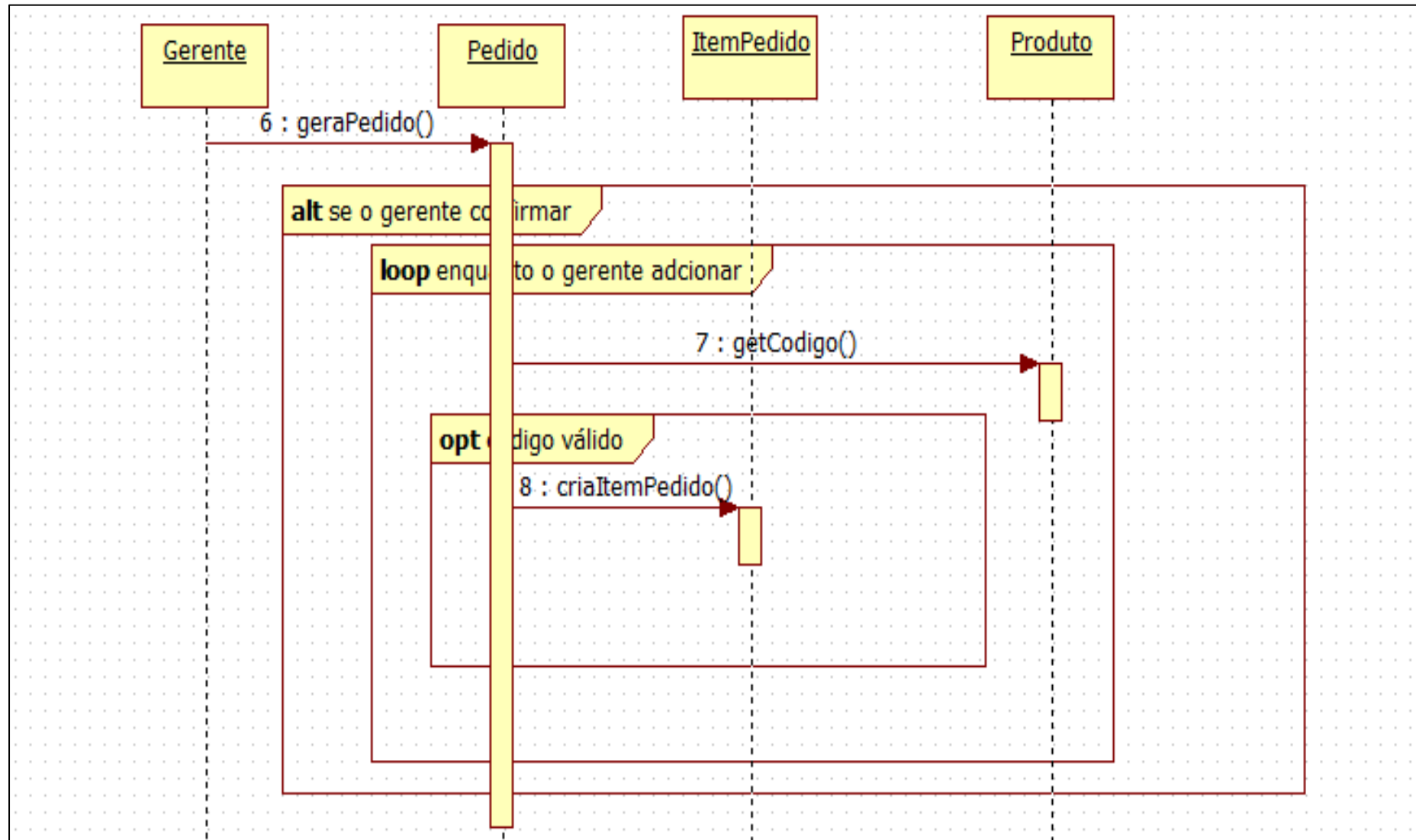


Diagrama de Sequência – Cancela Venda

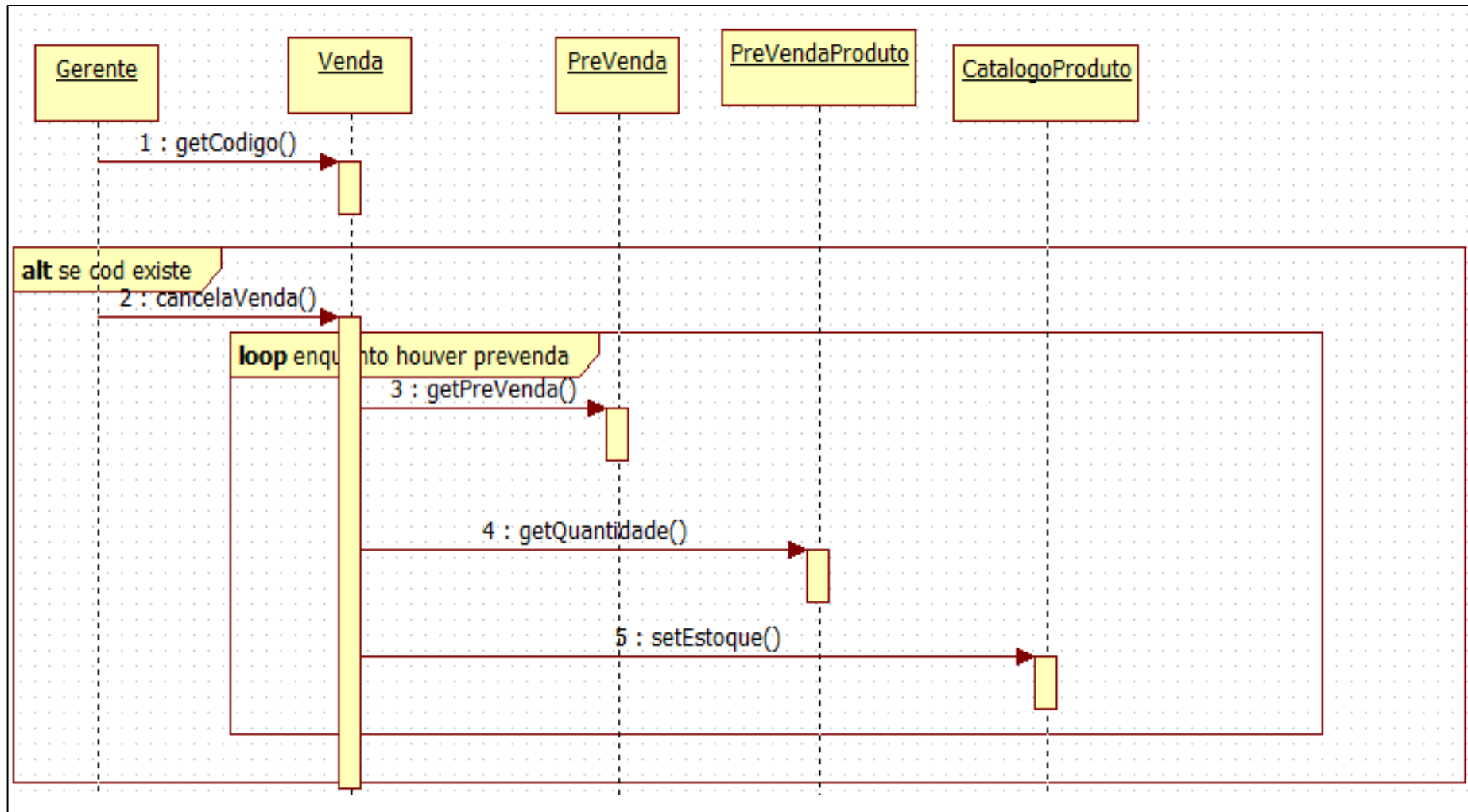


Diagrama de Sequência – Pagamento

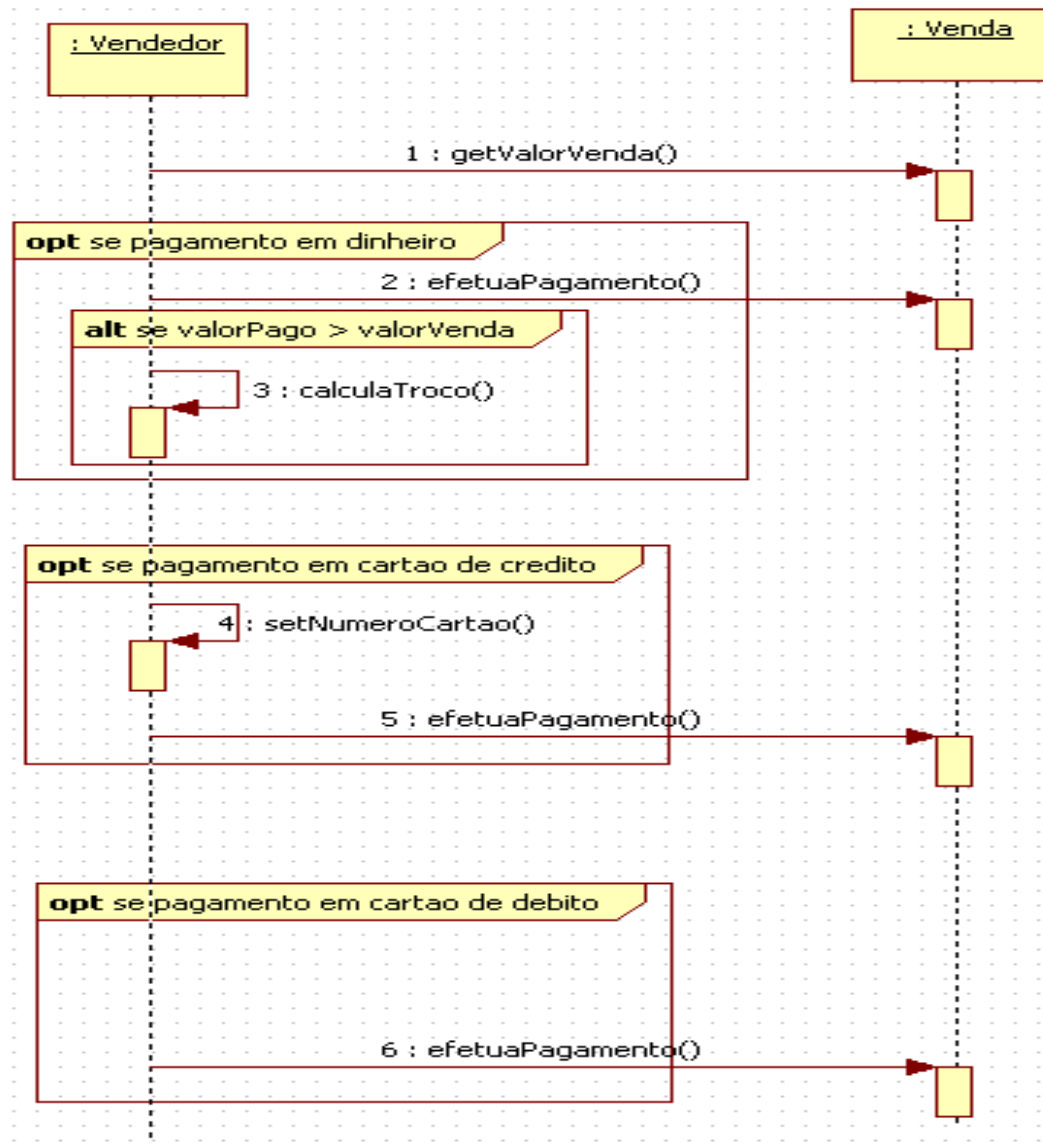


Diagrama de Sequência – Finaliza Venda

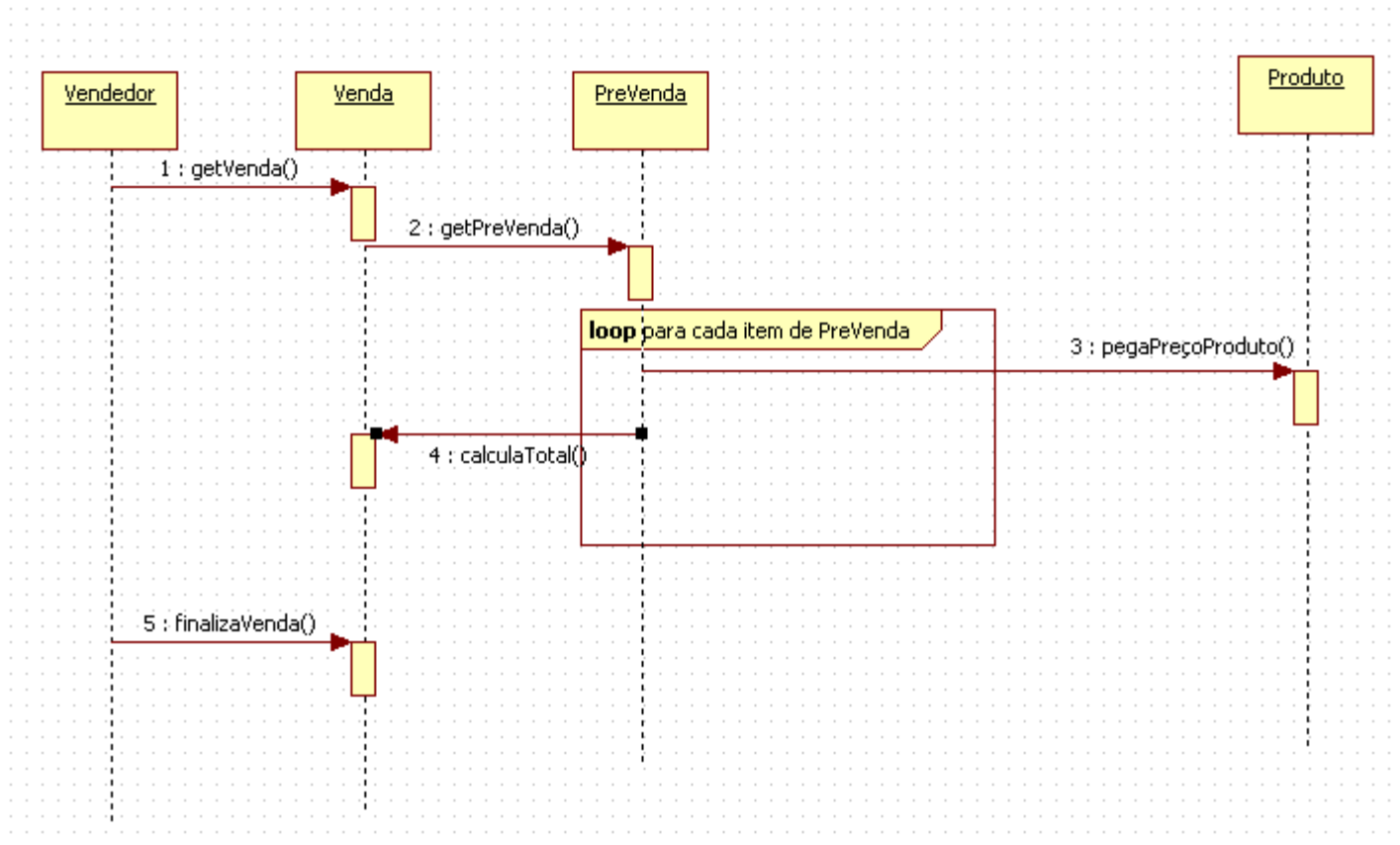


Diagrama de Atividade – Adicionar Item ao Estoque

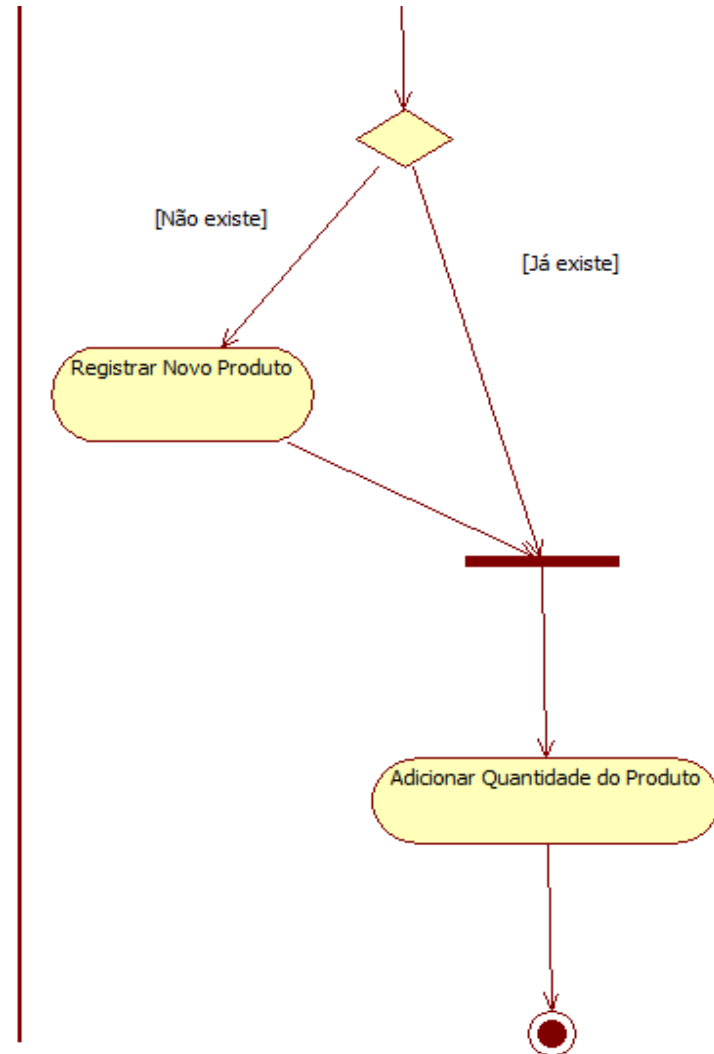
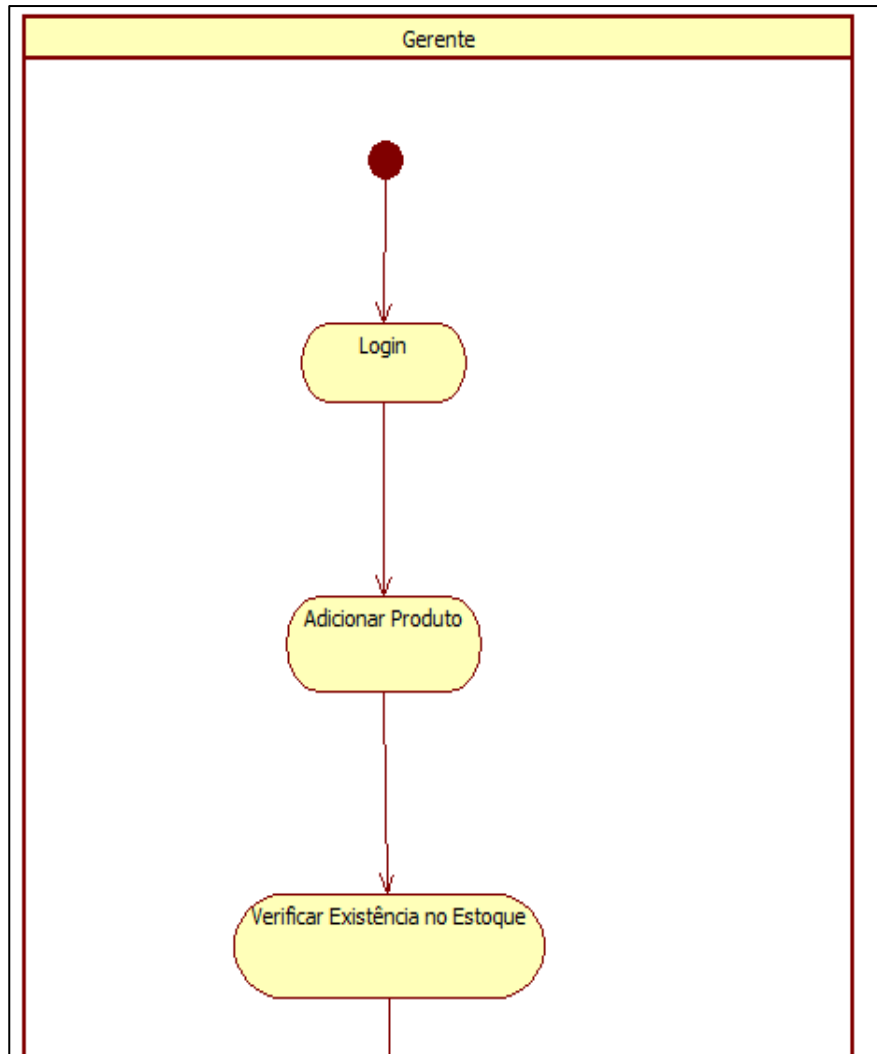


Diagrama de Atividades - Compra

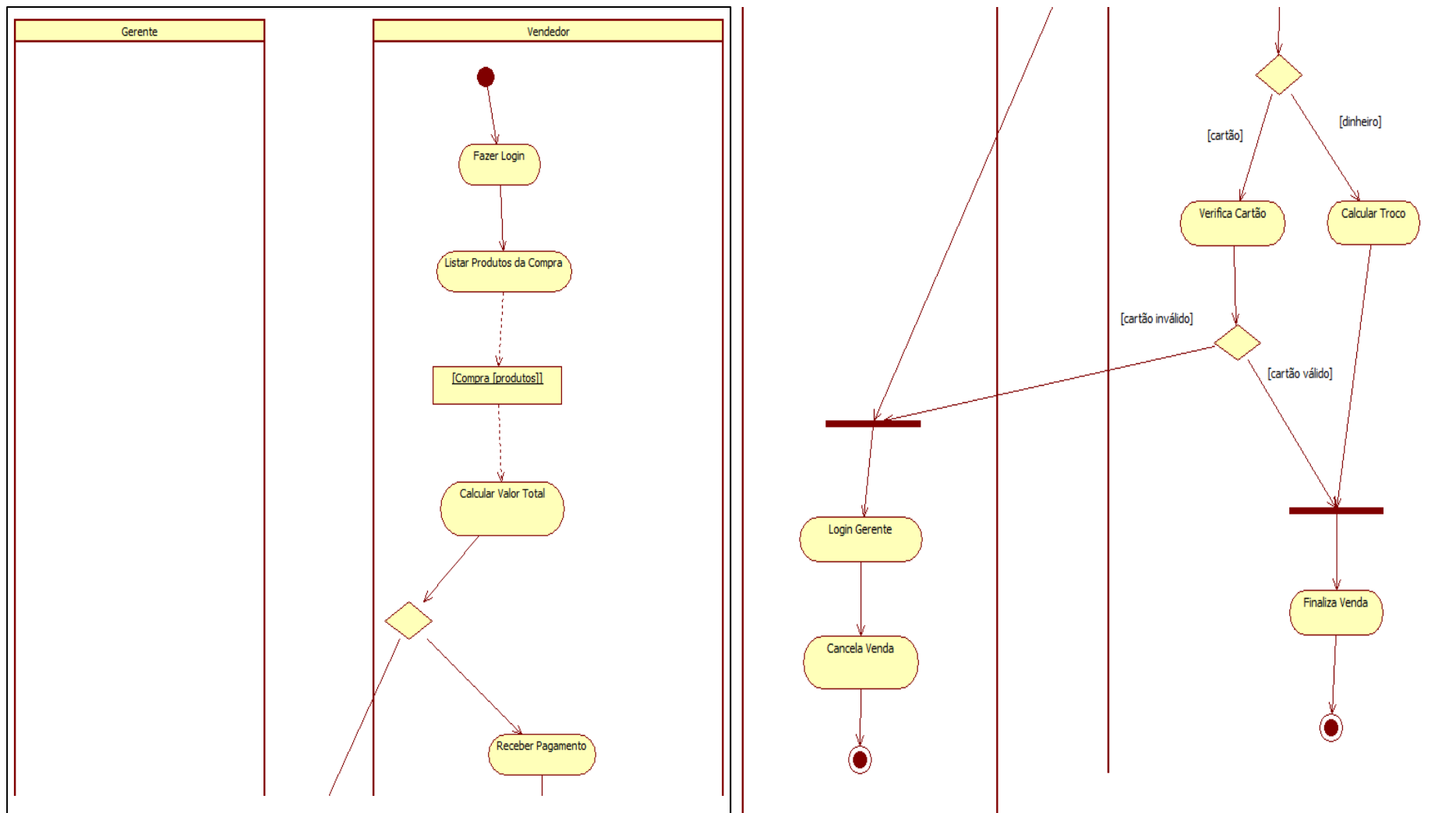


Diagrama de Atividades: Adicionar Empregado

