

Universidade Federal Fluminense
Instituto de Computação

ATM - ES2

Engenharia de Software II

Prof. Leonardo Gresta Paulino Murta

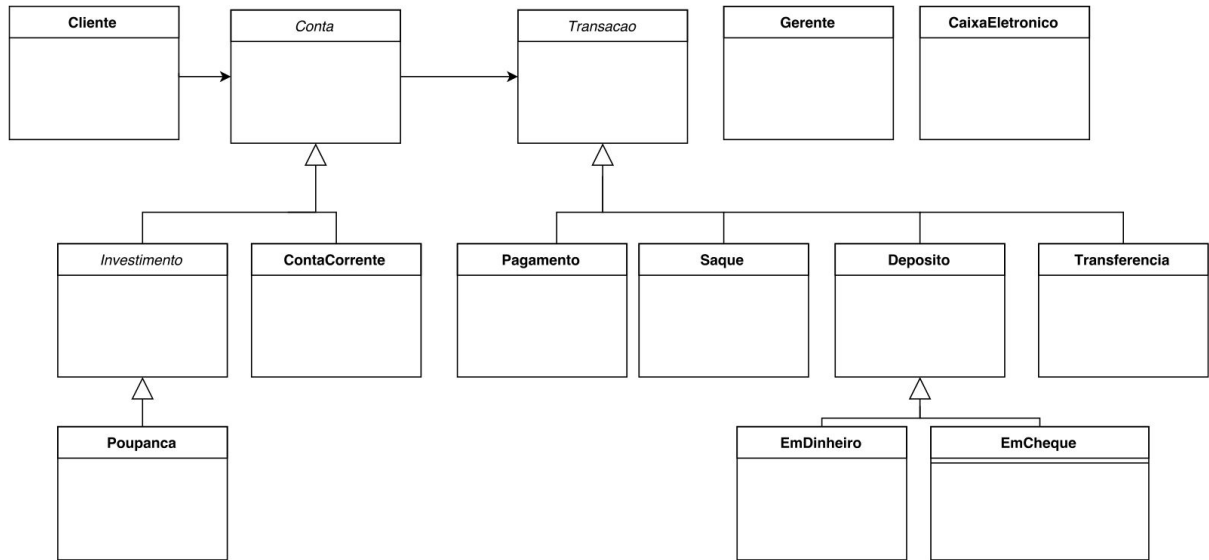
Grupo 2

Integrantes

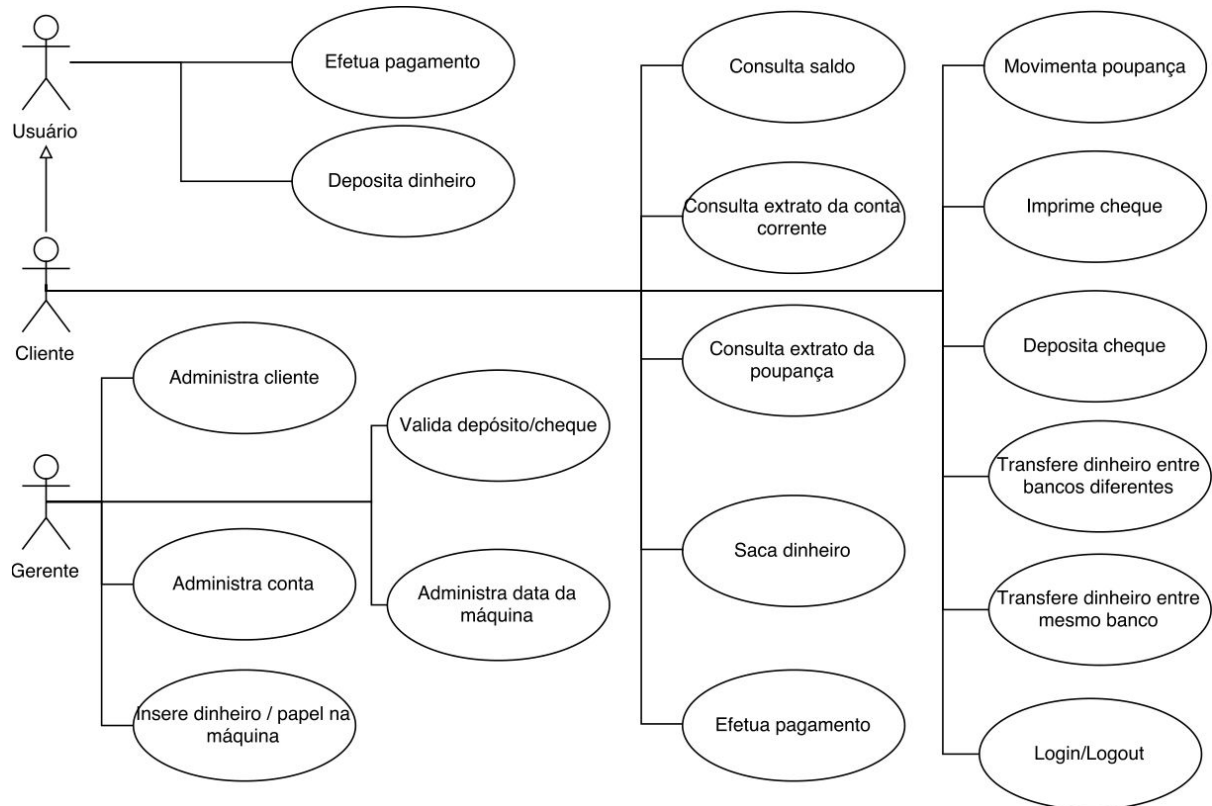
- Augusto Cezar Souza Sales
- Gustavo Dauer
- Igor Gonçalves
- Jorge da Silva
- Matheus Froes

Alterações em Relação à Apresentação Anterior

- Diagrama de classes



- Modelo de casos de uso



Ferramentas e Técnicas de Gerência

Neste projeto, estamos utilizando um repositório público GIT do Bitbucket:

- https://bitbucket.org/asales/uffatm_es2_grupo2_2015.2

A nossa intenção é usar melhor o sistema de issues do próprio bitbucket, porém a equipe ainda está em processo de aprendizado da tecnologia GIT e da ferramenta de controle de modificações.

Gráficos Burndown e Análise das Últimas Sprints

- **Sprint 4**

A semana anterior ao carnaval foi uma semana cheia de provas para os integrantes do grupo, o que prejudicou o andamento do projeto. Além disso, decidimos mudar a tecnologia do trabalho para Java Web e isso também prejudicou o grupo, pois superestimamos nossa capacidade de aprendizado desta nova tecnologia e também da tecnologia GIT.

Durante a semana do carnaval, ocorreram diversos problemas de comunicação entre os membros do grupo, o que acarretou em mais atraso no sprint.

Apesar disso, conseguimos concluir algumas tarefas ao final do sprint, e as tarefas não concluídas foram movidas para o sprint seguinte.



- **Sprint 5**

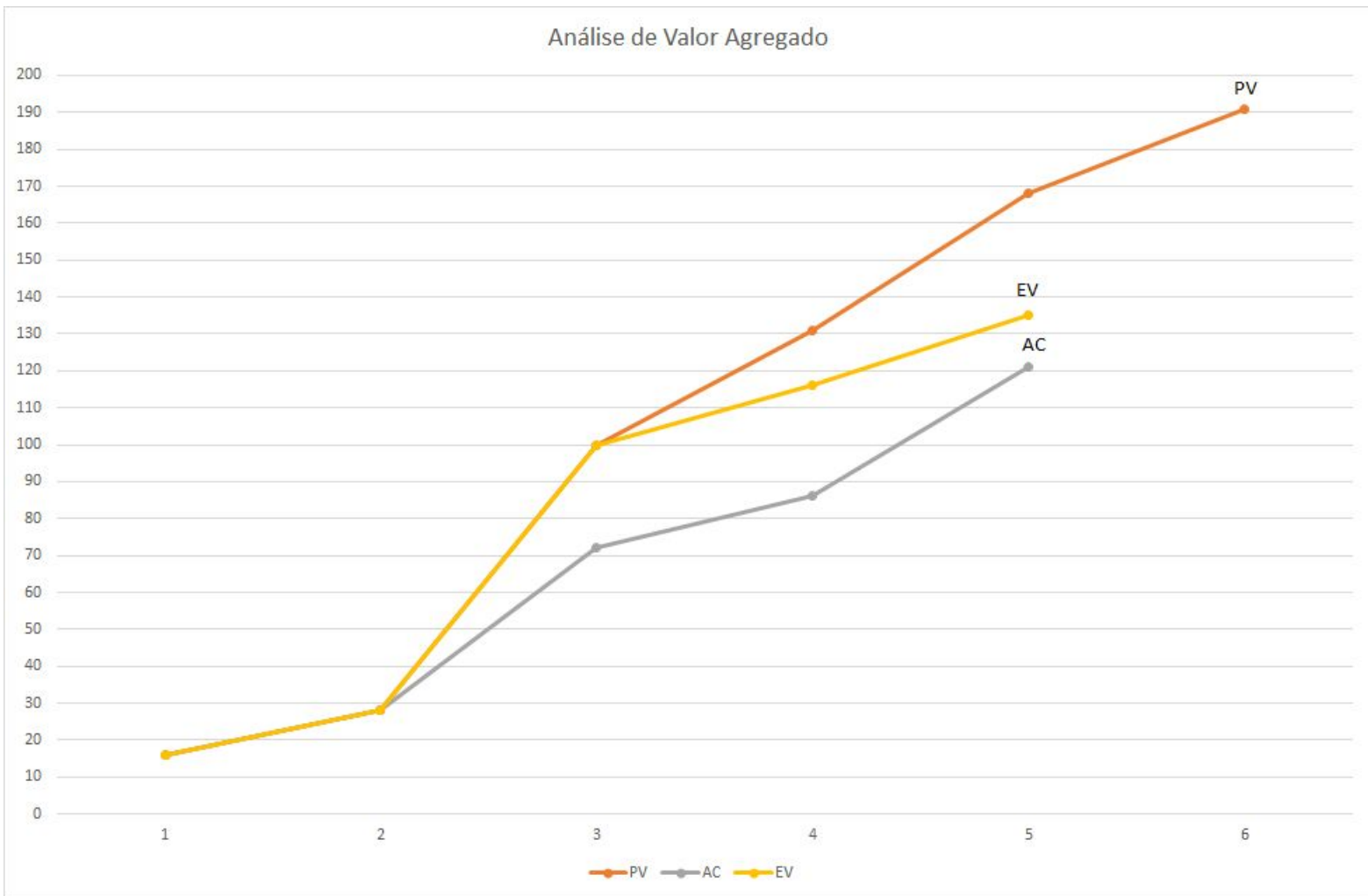
O sprint 5 fluiu melhor que o sprint anterior, pois houve uma melhora na comunicação dos membros e os mesmos já se sentiam mais seguros com a tecnologia, além disso, houve uma distribuição melhor das tarefas entre os membros.

As tarefas do sprint anterior foram finalizadas logo no início do sprint e o desenvolvimento das tarefas planejadas anteriormente já foram iniciadas.

Sprint 5 - Burndown



- **Análise de Valor Agregado**



Analisando as sprints, foi possível calcular o valor do CPI - 1,1157 e do SPI - 0,8035, e isso significa que o projeto está atrasado e abaixo do custo. E isto faz sentido, considerando que a sprint 4 não foi muito produtiva, mas também devemos considerar que a sprint 5 ainda não terminou.

Podemos contornar esse problema fazendo com que os membros gastem mais tempo implementando as funções do projeto (que seria o equivalente a fazer hora extra), pois realmente estamos gastando menos esforço do que o planejado, e além disso evitar que o projeto fique muito tempo sem modificações para não “deixar tudo para última hora”.

O documento Excel com os detalhes das atividades em cada sprint pode ser acessado pelo link:

<https://goo.gl/XZgi6N>