

Posso abrir aí?	
Plano de projeto	Date: 12/02/2024

Posso abrir aí?

Plano de projeto Preliminar

1 Introdução

Este documento apresenta a organização do projeto "Posso abrir aí?", detalhando a estrutura da equipe, práticas de gestão, marcos, objetivos e lições aprendidas. A equipe é composta por profissionais com papéis claros, suportados por ferramentas como Notion e GitHub para garantir eficiência. O projeto segue o framework Scrum, com entregas incrementais e feedback constante do cliente. Os marcos do projeto são bem definidos, e as lições aprendidas incluem a importância de reuniões frequentes, maior autonomia e diversificação de contatos.

2 Definição do Escopo Preliminar

O escopo preliminar do projeto "Posso abrir aí?" envolve o desenvolvimento de uma plataforma digital que centralize e apresente dados detalhados sobre a abertura e fechamento de empresas na cidade do Recife. A plataforma será projetada para ser intuitiva e acessível, permitindo que os usuários filtrem informações por setor, bairro, tempo de operação, entre outros critérios. Além disso, a solução proporcionará insights valiosos que embasarão decisões estratégicas para novos empreendedores e empresas estabelecidas. O projeto buscará integrar dados atualizados, garantindo que os usuários tenham acesso a informações relevantes e precisas sobre o comportamento do mercado local.

3 Organização do projeto

A equipe do projeto é formada por Rafaela Fernandes Leão, que atua como Gerente do Projeto, responsável por coordenar todas as atividades e garantir o cumprimento do cronograma, além de facilitar a comunicação entre as equipes internas e os stakeholders da Prefeitura do Recife.

Gustavo Diego e Hyan Lucas Vieira da Silva desempenham o papel de Product Owners (PO), sendo os representantes das necessidades dos stakeholders e dos usuários finais. Eles têm a responsabilidade de priorizar as tarefas e assegurar que o produto final esteja em conformidade com as expectativas e objetivos definidos.

Arlen Ferreira da Silva Filho é o Designer do projeto, encarregado de criar uma experiência do usuário (UX) intuitiva e visualmente atraente. Seu trabalho está alinhado com os requisitos coletados pelos Product Owners, garantindo que o design da plataforma atenda às demandas dos usuários e aos objetivos do projeto.

Isaque Teixeira Diniz e Maria Bezerra de Mello Araújo são os Analistas de Dados, focados na coleta, limpeza e análise dos dados que serão utilizados na plataforma. Eles fornecem insights valiosos que orientam as decisões ao longo do projeto e contribuem para o desenvolvimento de uma solução robusta e relevante.

As áreas de trabalho são distribuídas conforme as competências dos membros da equipe. A comunicação entre os membros do projeto e os stakeholders é contínua e facilitada por reuniões semanais, realizadas todas as quintas-feiras às 14h. A flexibilidade no horário de trabalho permite que cada membro da equipe contribua de maneira eficiente, respeitando os prazos estabelecidos.

O gerenciamento de recursos da equipe é realizado utilizando as ferramentas Notion e GitHub, que permitem um acompanhamento detalhado do progresso das atividades e a centralização dos artefatos do projeto. Essas ferramentas garantem que todos os envolvidos estejam alinhados e que o projeto avance de forma organizada e eficiente.

4 Práticas e Medições do Projeto

Neste projeto, estamos utilizando o framework **Scrum** para gerenciar a construção dos artefatos solicitados, garantindo a entrega contínua de valor. O Scrum nos permite realizar entregas incrementais e frequentes, mantendo uma comunicação constante com o cliente para obter feedback e ajustar os artefatos conforme necessário.

Iterações (Sprints) de uma semana estão sendo realizadas, ao final das quais entregamos os artefatos desenvolvidos. Durante essas Sprints, mantemos um contato próximo com o cliente para coletar feedback, o que nos ajuda a garantir que os entregáveis atendam às expectativas e necessidades do usuário final.

5 Marcos e Objetivos do Projeto

Iteration	Primary objectives (risks and use case scenarios)	Scheduled start or milestone
I1	Kick off do projeto 1. Entendimento comum do projeto, alinhamento do cronograma, expectativas com stakeholders 2. Develop Use Case 3, Scenario 2	18/07
I2	Refinamento do escopo 1. Revisar e ajustar o escopo do projeto com base nas descobertas e progressos feitos até o momento.	01/08
I3	Report1 1. Preparar e entregar o primeiro relatório do projeto. Este relatório incluirá uma visão geral do progresso até o momento, uma análise dos riscos mitigados, o status dos casos de uso desenvolvidos, e uma previsão dos próximos passos.	15/08

14	Report2 1. Preparar e entregar o segundo relatório do projeto, focando em atualizações adicionais desde o primeiro relatório. Este documento detalhará os avanços realizados, os riscos mitigados, possíveis ajustes no escopo e os próximos marcos do projeto.	14/09
15	Report final 1. Entregar o relatório final do projeto, que fornecerá uma visão abrangente de todo o desenvolvimento, incluindo a execução dos casos de uso, a mitigação de riscos, o cumprimento do escopo e uma avaliação geral do projeto.	03/10

6 Lessons learned

As lições aprendidas no projeto "Posso abrir aí?" incluem:

1. **Reuniões Mais Constantes:** Aumentar a frequência das reuniões para melhorar a comunicação e o alinhamento entre a equipe e os stakeholders.
2. **Autonomia na Decisão:** Evitar depender exclusivamente da orientação dos professores, adotando uma postura mais proativa na resolução de problemas.
3. **Diversificação de Contatos:** Não depender de uma única pessoa da Prefeitura para decisões ou informações, garantindo que haja múltiplos pontos de contato para evitar atrasos.