2) No projeto irá seguir o ciclo de vida de software modelo espiral.

É um ciclo que tem muita flexibilidade para adaptação, correção e implementação para novas possibilidades e melhorias. A forma de condução do projeto será feita de acordo a maior necessidade do cliente em questão e o que ele exigir que seja jeito primeiro e de maior necessidade.

1º Planejamento

* Avaliar melhores rotas de acordo com o tráfego, usar softwares de trânsito de tráfego ao vivo.
* Criação de um sistema para mapear as zonas de lixo e determinar níveis das zonas de acordo com o peso que se encontra naquela zona
* Criação de um mapeamento dos caminhões que estão em atividade com verificação remota para determinar quando lixo captou e tempo que necessitou.
* Melhor forma de captação do lixo por rota e por caminhão para não ter problemas com sobrecarga ou coleta incompleta
* Apontamento de lixo coletado por rota e sub rota que poderão acessar caso tenha completado a rota sem está com a carga total.
* Criação de caminhões “reservas” para captação de lixo que outros caminhões de rotas fixas não conseguiram captar por estar com carga completa
* Criação de ferramentas para os funcionários que estão nas ruas comentar e registrar como está o nível de trânsito e se a mais lixo que o esperado.

2º Análise de Riscos

* Avaliar impactos e probabilidade na execução das tarefas distribuídas
* Analisar possíveis conflitos de rotas, sobrecarga de lixo, tempo com caminhão sem uso.
* Mapeamento preciso e com tráfego ao vivo.

3º Execução

* Uso do protótipo do mapeamento do lixo e dos caminhões
* Alinhar se todos estudos estão feitos de melhor forma possível
* Verificação das melhores rotas para captação do lixo
* Verificar uso de caminhões reservas.
* Verificar se foi funcional a criação da ferramenta de comentar e registrar.

4º Verificação

* Replanejamento das ferramentas que foram usadas e o que pode ajustar para melhoria.

3) O scrum será a metodologia usada no projeto por ser uma metodologia que segue bem parecido ao ciclo escolhido, nele terá entregas pequenas porem rápidas que irão ir cumprindo as necessidades do cliente e ver rapidamente o que pode ser melhorado, mantido e descartado.

4) A organização do projeto será feita de acordo com o scrum, será feita a lista de requisitos e prioridades definidas pelo Product Owner, após vem as tarefas que ele determinou será feita pela equipe, será feita as reuniões diárias para verificar se tudo está dentro dos conformes.