Scrumming

"Scrumming", então, é o ato de aplicar essa filosofia no dia a dia: **trabalhar em** ciclos curtos, revisar frequentemente, melhorar continuamente e sempre como um time.

Essa forma de trabalhar — colaborativa, incremental e adaptável

- Dividir a tarefas em pequenas etapas (chamadas sprints).
- A cada etapa, parar para avaliar o que foi feito, o que deu certo e o que precisa mudar.
- Trabalhar juntos de forma intensa e coordenada, comunicando-se todos os dias para ver se estão no rumo certo.
- Adaptar o plano conforme aprendem mais.

Tasks	On going	Done
task1	task2	task3

Sprint

- O que é: Um período de tempo fixo (geralmente de 1 a 4 semanas) em que um time trabalha para entregar uma parte do projeto.
- Objetivo: Entregar algo funcional e com valor ao final do período.
- Exemplo: Em 2 semanas, desenvolver o sistema de login de um app.

Resumo: Sprint é o "bloco de tempo" onde o trabalho acontece de forma concentrada.

Daily (ou Daily Scrum)

- O que é: Uma reunião rápida, feita todos os dias (geralmente em pé), com cerca de 15 minutos.
- Objetivo: Alinhar o time. Cada pessoa responde a:
 - 1. O que fez ontem?

Scrumming 1

- 2. O que vai fazer hoje?
- 3. Está com algum impedimento?

Resumo: Daily é o "check-in" diário para garantir que todos estão no rumo certo.

Scrumming 2