

Obs: Os requisitos ainda serão ajustados e revisados. Serão adicionado outros requisitos. Colocamos eles aqui para dar andamento no trabalho e para que possam ser feitas as próximas tarefas como por exemplo a documentação dos testes. Depois vamos ajustar esses requisitos no documento de requisitos da pasta Deliverables no GitHub.

1) Aluno deve logar com sua matrícula no sistema;

FEITO = 4.4.1. UC01 Realizar Login (RF01)

2) Apareceria várias opções, como:

2.1) Um aluno poderia mandar uma mensagem para outro salvando essa informação no banco de dados.

FEITO = 4.4.2. UC02 Enviar mensagem (RF01)

2.2) Teria uma agenda do aluno. Na agenda o aluno poderia marcar : data e matéria de avaliações, data de compromissos, data de trabalhos, nome e email de professores, lembretes como por exemplo uma aula que seria ministrada num dia X e no laboratório Y.

FEITO= 4.4.3 UC03 Agendar (RF...)

2.3) Aluno poderia ter uma espécie de central de avisos. O professor marcaria uma prova ou um trabalho e o aluno pode verificar se existe algum compromisso marcado pelo professor destinado a turma deste aluno.

FEITO = 4.4.4. UC04 Verificar avisos (RF01)

2.4) Uma opção para o aluno ver sua nota. Teria que implementar uma função para o professor colocar nota para determinado aluno e salvar no banco. O aluno teria a opção de ver suas notas(considero a nota do aluno uma informação pessoal do aluno).

FEITO = 4.4.5.1. UC05 Verificar nota (RF01) e 4.4.5.2. UC06 Inserir nota do aluno (RF01)

2.5) Aluno poderia avaliar um determinado professor no final do período como fazem na UFU. No painel do aluno o aluno pode listar os professores da facom e salvar no banco algum comentário ou crítica sobre determinado professor.

FEITO = 4.4.6. UC07 Avaliar professor (RF01)

2.6) Aluno poderia salvar informações de outros alunos como nome, email e telefone. Quando um aluno digitar seu login e senha no sistema o programa automaticamente faz uma busca no BD para ver se existe alguma msg para ele. Se existir ele mostra.~

Especificação dos Casos de Uso:

4.4.1. UC01 Realizar Login (RF01)

Descrição: Os usuários terão acesso ao sistema, digitando um identificador e uma senha.

Entradas: Identificador do usuário e senha de acesso.

Fonte de informação: Banco de dados.

Saídas: Usuário terá acesso a um painel de opções correspondente a sua função (professor, secretário ou aluno).

Pré-condições:

- Os dados para login(identificador e senha), devem estar salvos no BD.

Atores: Secretárias(os), Professores ou Alunos.

Cenário Principal:

- 1- Usuário digita seus dados pessoais (identificador e senha) nos devidos campos.
- 2- Usuário clica em “Entrar”.
- 3- Sistema verifica os dados junto ao banco.
- 4- Sistema permite o acesso ao usuário.

Cenário Alternativo:

- 1- Usuário não é cadastrado no BD.
- 2- Usuário digita seus dados pessoais errados.

Requisitos especiais:

- Usuário deverá ter somente um identificador e senha.

4.4.2. UC02 Enviar mensagem (RF01)

Descrição: Aluno enviará mensagens para outros alunos.

Entradas: Mensagem a ser enviada e identificação do aluno que receberá a mensagem.

Fonte de informação: Banco de dados – identificação do destino.

Saídas: Deverá aparecer um aviso de mensagem enviada ou erro de envio.

Pré-condições:

- O aluno que envia a mensagem deve estar logado no sistema.
- O aluno que receberá a mensagem deve constar no banco de dados.

Atores: Alunos.

Cenário Principal:

- 1- Aluno deve identificar o aluno que receberá a mensagem a ser enviada.
- 2- Aluno digita a mensagem que deseja transmitir no campo com essa finalidade.
- 3- Aluno clica no botão “enviar”.

Cenário Alternativo:

- 1- Aluno tenta enviar uma mensagem em branco. Nesse caso, deve ser mostrada uma mensagem de advertência para que o corpo da mensagem seja preenchido.
- 2- Aluno tenta enviar uma mensagem para si mesmo. Nesse caso, o sistema deve pedir para que seja alterado o destino da mensagem.

Requisitos especiais:

- Mensagem de máximo 200 caracteres.

4.4.3. UC03 Agendar (RF01)

Descrição: Usuário acessará a sua agenda eletrônica individual e poderá fazer anotações nas datas e horários que desejar.

Entradas: ??

Fonte de informação: ????

Saídas:????

Pré-condições:

-

Atores: Alunos, professores e secretária

Cenário Principal:

- 1- Usuário clica no botão “Agenda”.
- 2- Sistema retornará o calendário com a data do dia.
- 3- Usuário poderá realizar anotações que julgar necessária.
- 4- Sistema irá enviar um aviso quando o evento ocorrer.

Cenário Alternativo:

- 1- Usuário faz uma anotação em alguma data anterior a presente, sistema não irá alertá-lo.

4.4.4. UC04 Verificar avisos (RF01)

Descrição: Aluno verifica no central de avisos se há alguma prova ou trabalho marcado pelo professor.

Entradas: ??

Fonte de informação: Banco de dados – verificação do central de avisos do aluno.

Saídas: Central de avisos do aluno.

Pré-condições:

- O aluno que verificará o central de avisos deve estar logado no sistema.
- O professor deverá colocar um aviso no central de avisos.

Atores: Alunos e professores.

Cenário Principal:

- 1- Aluno deve clicar no botão "Central de Avisos".
- 2- Deve ser aberto um painel com avisos do aluno logado no sistema.

3- Para voltar ao menu de opções anterior o aluno deve clicar no botão “Voltar ao menu principal”.

Cenário Alternativo:

1- Se o professor não tiver colocado nada, não aparecerá nenhum aviso novo no central de avisos.

4.4.5.1. UC05 Verificar nota (RF01)

Descrição: Aluno poderá verificar sua nota em um painel de notas.

Entradas: ??????

Fonte de informação: Banco de dados – verificação da nota do aluno que está logado no sistema.

Saídas: Painel de notas do aluno.

Pré-condições:

- O aluno que deseja ver sua nota deve estar logado no sistema.
- O professor deve ter inserido a nota do aluno no banco de dados para que o aluno possa visualizá-la.

Atores: Alunos.

Cenário Principal:

- 1- Aluno deve clicar no botão “Notas do Aluno”.
- 2- Deve ser aberto um painel com as notas do aluno logado no sistema.
- 3- Para voltar ao menu de opções anterior o aluno deve clicar no botão “Voltar ao menu principal”.

Cenário Alternativo:

- 1- Se o professor ainda não tiver colocado nenhuma nota referente ao aluno logado no sistema deve ser mostrado um painel em branco.

Requisitos especiais:

4.4.5.2. UC06 Inserir nota do aluno (RF01)

Descrição: No painel do professor deve existir uma opção de inserir notas dos alunos. Professor poderá inserir a nota de uma aluno em uma determinada disciplina.

Entradas: Identificação da disciplina, identificação do aluno a receber a nota e a nota do referido aluno.

Fonte de informação: Banco de dados – identificação do aluno e da disciplina.

Saídas: Mensagem de que a nota foi inserida.

Pré-condições:

- O professor que deseja inserir a nota deve estar logado no sistema.
- O aluno que receberá a nota deve constar no banco de dados.

Atores: Professores.

Cenário Principal:

- 1- Professor deve clicar no botão “Inserir notas de alunos”.
- 2- Deve ser aberto um painel onde é identificado a disciplina e o aluno. Também deve contar um espaço para inserção de nota desse aluno.
- 3- Para voltar ao menu de opções anterior o professor deve clicar no botão “Voltar ao menu principal”.

Cenário Alternativo:

- 4- Professor insere uma nota negativa. Nesse caso deve ser mostrada uma mensagem de advertência.

Requisitos especiais:

4.4.6. UC07 Avaliar professor (RF01)

Descrição: Aluno poderá avaliar o professor no decorrer do semestre e fazer críticas ou sugestões com relação a metodologia de trabalho.

Entradas: Aluno deve identificar o professor a ser avaliado e colocar a sua avaliação/sugestão em forma de mensagem num campo apropriado.

Fonte de informação: Banco de dados – identificação do professor.

Saídas: Deverá aparecer um aviso de mensagem enviada ou erro de envio.

Pré-condições:

- O aluno que envia a mensagem deve estar logado no sistema.
- O professor a ser avaliado deve constar no banco de dados.

Atores: Alunos.

Cenário Principal:

- 1- Aluno deve identificar o professor que receberá a sugestão ou crítica.
- 2- Aluno deve identificar se a mensagem é uma crítica ou sugestão.
- 3- Aluno digita a crítica/sugestão referente ao professor no campo apropriado.
- 4- Aluno clica no botão “enviar sugestão/critica”.

Cenário Alternativo:

- 1- Aluno tenta enviar uma mensagem em branco. Nesse caso, deve ser mostrada uma mensagem de advertência para que o corpo da mensagem seja preenchido.
- 2- Aluno não identifica a natureza da mensagem, se é uma crítica ou uma sugestão. Deve ser mostrada uma mensagem de advertência ao clicar no botão “enviar crítica/sugestão” para que seja identificada a natureza da mensagem.
- 3- Aluno não identifica o destino da mensagem. Nesse caso, ao clicar no botão enviar deve ser mostrado uma mensagem de advertência de modo que o destino seja identificado.

Requisitos especiais:

- Mensagem de máximo 200 caracteres.