

ATIVIDADES MÉDIAS SCRATCH

ATIVIDADE 1: Expressão composta verdadeiro ou falso

No Scratch, avalie a expressão lógica:

(se NÃO (4 < 3) E (5 = 5 ou 2 > 10) então)

Isso é verdadeiro ou falso? Explique passo a passo como cada parte é avaliada.

ATIVIDADE 2: Jogo do maior número

Crie um programa que pergunte dois números ao usuário.

- Se o primeiro número for maior, diga “O primeiro é maior”.
- Se o segundo for maior, diga “O segundo é maior”.
- Se forem iguais, diga “Empate!”.
Use blocos de operadores e condições para implementar.

ATIVIDADE 3: Escolha de caminho com sorteio e condição extra

Programe para, ao pressionar a tecla espaço, o personagem escolha aleatoriamente entre “direita” ou “esquerda” e se mova 50 passos.

Depois disso, se a posição X do personagem for maior que 0, diga “Estou do lado direito!”, senão diga “Estou do lado esquerdo!”.