

# ATIVIDADES DIFÍCEIS SCRATCH

## ATIVIDADE 1: Verificador de triângulo

Crie um programa que pergunte ao usuário três valores representando lados.

- Se a soma de dois lados for sempre maior que o terceiro, diga “É possível formar um triângulo”.
- Caso contrário, diga “Não é possível formar um triângulo”.

## ATIVIDADE 2: Sistema de desconto progressivo

Faça um projeto que pergunte o valor total de uma compra.

- Se for acima de 100, aplique 20% de desconto e mostre o valor final.
- Se for acima de 50, aplique 10% de desconto.
- Caso contrário, mostre o valor sem desconto.

## ATIVIDADE 3: Cálculo combinado com operadores lógicos

Peça dois números e faça:

- Se o primeiro número for par e o segundo for maior que 10, diga “Par e maior que 10”.
- Caso contrário, se o primeiro for ímpar ou o segundo igual a 10, diga “Tem condição especial”.
- Senão, diga “Sem condição”.

