

ATIVIDADES FÁCEIS SCRATCH

ATIVIDADE 1: Sequência animada

Crie um projeto em que um personagem se mova formando o desenho de um quadrado no palco (ou seja, anda para frente e gira 90 graus quatro vezes). O personagem deve dizer “**Quadrado completo!**” ao final.

ATIVIDADE 2: Troca de fantasia

Faça um projeto onde ao clicar no personagem, ele muda para outra fantasia e diz “Olha minha nova roupa!”.

ATIVIDADE 3: Reação ao clique

Programe um personagem para dizer “Olá!” Quando você clicar nele e depois se mover 30 passos para a direita.

ATIVIDADE 4: Movimento automático

Crie um projeto onde um personagem ande sozinho para frente e volte quando tocar na borda.