

Professora: Amanda Xavier Disciplina: Programação Orientada a Objeto Turma: 2B



REGRAS PARA OBTENÇÃO DE NOTA

Cada aluno deve entregar um trabalho original, desenvolvido individualmente. Trabalhos com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as Listas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação.

A turma pode discutir conceitos e problemas gerais entre si. No entanto, compartilhar trechos de código ou respostas específicas é proibido. A discussão deve focar em entendimento e não em soluções.

Embora a turma possa se inspirar em soluções conhecidas, todos os códigos devem ser personalizados. A estrutura, variáveis, funções e lógica devem refletir a compreensão e criatividade do aluno.

Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

No dia da entrega das listas de exercício, alunos vão ser chamados aleatoriamente para uma apresentação individual para explicar seu código e raciocínio.

M Declaro que li com atenção todas regras descitas acima:

Custorie der Genslar

Assinatura do Aluno (Nome Completo)

08/10/25