

Estudio de caso



Quati-Iguacu



Junte-se a nossa aventura! da Tríplice Fronteira!

Proyecto realizado dentro de la materia Projeto Integrador, del segundo semestre en la carrera de Ingeniería de Software y Análisis y Desarrollo de Sistemas.

Como Objetivo tuvimos realizar el diseño de una Landing Page completa, con funciones de inscripción para la beta del juego, traducción de la página para los idiomas: Español, Portugués y Inglés del futuro juego online.

El intuito del proyecto es la elaboración de un juego didáctico, durante el Tercer Semestre, el cuál representará a la Triple Frontera, mediante los diferentes niveles dentro del juego, en cada nivel se estará presentes las faunas, floras y la cultura gastronómica de cada frontera.



Processo del Diseño

01 Investigación

Realizar Investigación.
Planificación.
Investigación Literaria.
Análisis Competitivo.
Entrevistas a Usuarios.

02 Definición

Problema a resolver.
Personas
Escenarios.
Flujo de Usuário.

03 Idea

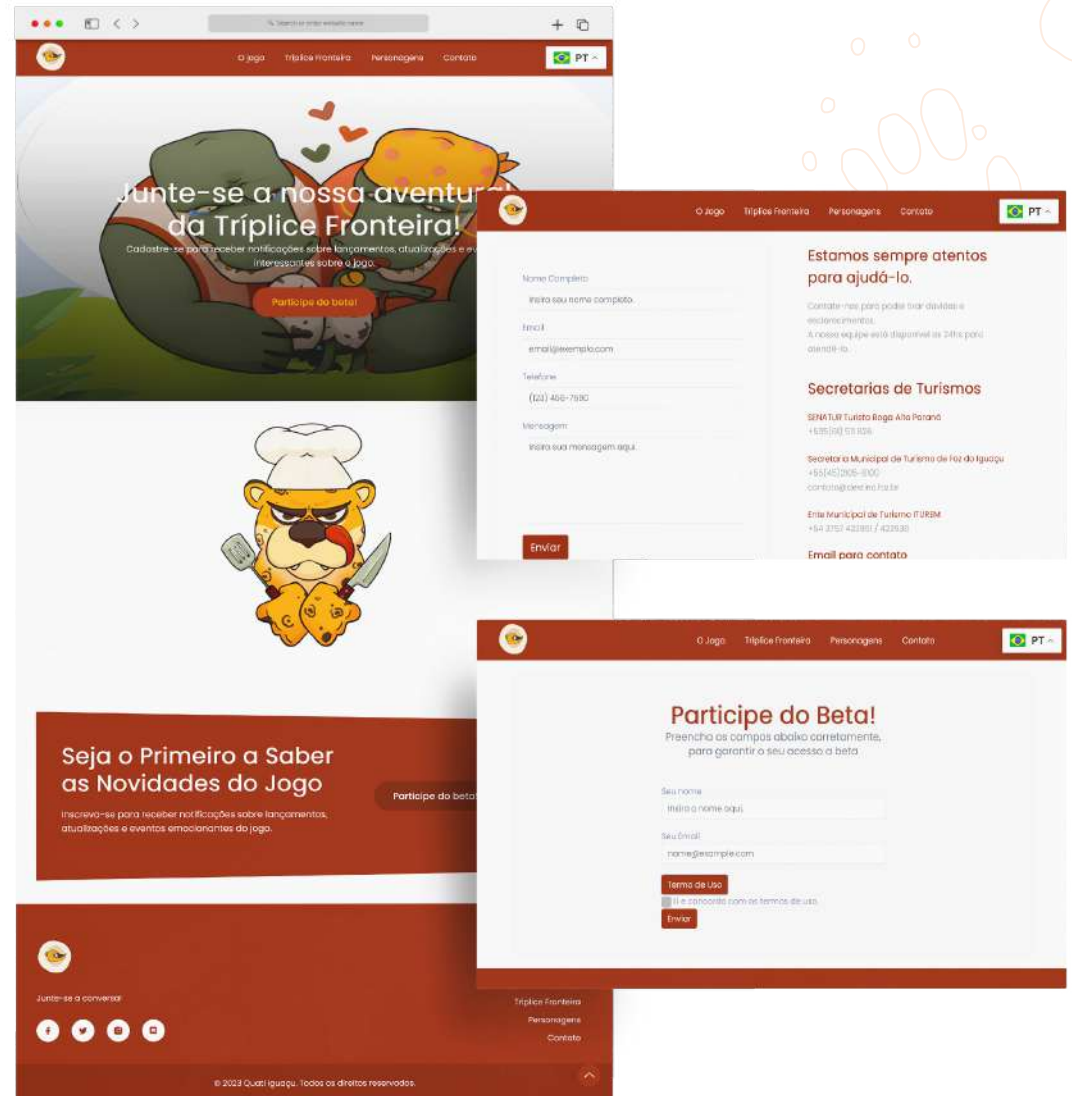
Brainstorming.
Sketching.
Wireframing.

04 Prototipaje

Wireframing.
Lo-fi prototype.
Hi-fi prototype.

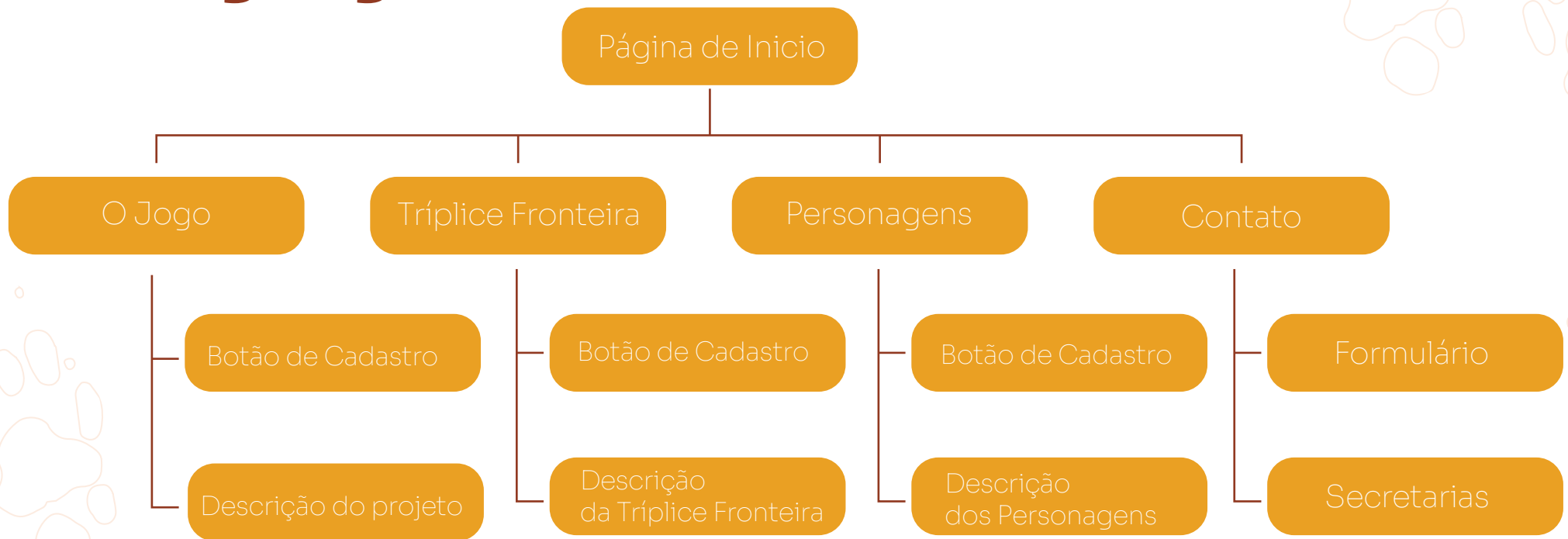
05 Prueba

Test de Usuarios.
Análisis de Resultados.
Reporte de resultados.



Información de la Arquitectura

Landing Page



Personas



Cristina

“Me gustaría poder demostrar de forma didáctica y divertida a mis sobrinos la triple frontera”

Objetivos

- Presentar de una forma alternativa la triple frontera.
- Necesita demostrar de una forma más educativa para sus parientes la ciudad de Foz de Iguazú.

Biografía

Anna tiene 26 años y trabaja como marketing en una empresa de software en Foz. Ella trabaja duro y está en constante movimiento. A ella le gusta los juegos y disfruta explorando los géneros disponibles.

Frustraciones

- Le resulta molesto que debe acceder a varias páginas para poder conseguir informaciones de la región.

Personalidad

- Organizada.
- Detallista.
- Valoriza los detalles.



Mark

"Desarrollar juegos alimenta mis ideas para poder crear mundos increíbles".

Objetivos

- Tener una experiencia educativa de informativa y divertida de la Triple Frontera.
- Quiere un lugar que ofrezca informaciones para los interesados, mediante una fácil interacción.

Biografía

Mark, un dedicado estudiante de informática de 22 años, es reconocido por sus compañeros por su enfoque centrado en el estudio. A menudo pasa muchas horas en juegos online, disfrutando de las informaciones detalladas mientras se sumerge en tareas y proyectos.

Frustración

- Decepcionado cuando busca informaciones de las tres fronteras y necesita navegar por varias páginas.

Personalidad

- Moderno
- Rápido
- Analítico
- Motivado



Wireframing



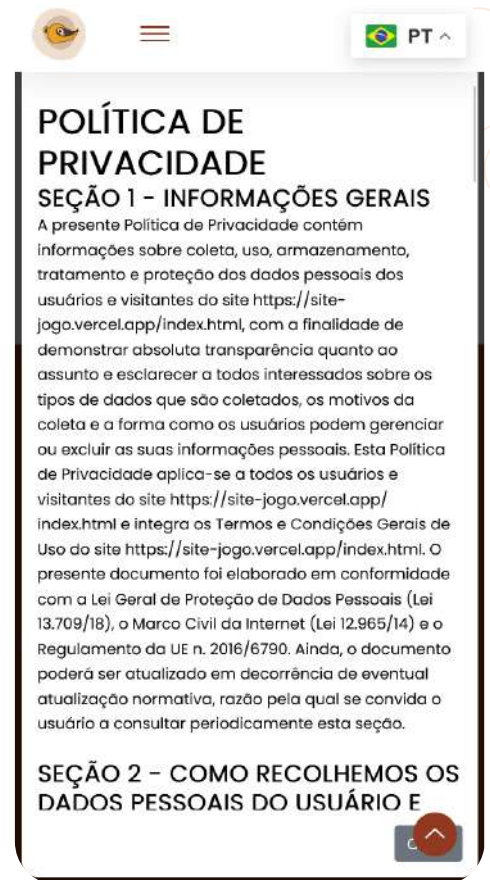
Processo de Inscrição



Página de Início, com menú desplegable
← — y botón de inscripción para la beta del juego.

The image shows a registration form titled "Participe do Beta!". Below the title, it says "Preencha os campos abaixo corretamente, para garantir o seu acesso a beta". There are two input fields: "Seu nome" with the placeholder "Insira o nome aqui." and "Seu Email" with the placeholder "name@example.com". Below these fields is a red button labeled "Termo de Uso". Underneath that is a checkbox with the text "Li e concordo com os termos de uso." and a red button labeled "Enviar". At the bottom of the form, there is a dark red footer with a yellow bird icon, the text "Junte-se a conversa!", and four social media icons (Facebook, Twitter, Instagram, and WhatsApp).

← — Formulário con espacios
para rellenar con los datos:
Nombre, e Email.
Ambos campos son obligatórios,
Botones de Término de Uso,
Check de Acuerdo de los Términos
y de Envio



La Política de Privacidad del sitio,
explica cómo se recopilan y
utilizan los datos personales de
los usuarios para mejorar el
servicio. Se asegura la seguridad
de los datos y se utilizan cookies
para personalizar la experiencia
del usuario.



