

django



It worked!

Tutorial Django 1.8

Régis da Silva [@rg3915](#)
e
Jayme Neto [@kalkehcoisa](#)

Grupy-SP

22 de setembro de 2015

Se tiver pressa...

```
$ git clone https://github.com/rg3915/django1.8.git
$ virtualenv -p python3 django1.8
$ cd django1.8
$ source bin/activate
$ make initial
$ ./manage.py runserver
```

... senão, leia o tutorial.

Ementa

- ▶ MTV e ORM
- ▶ 1 min de Python
- ▶ Instalação
- ▶ Criar o ambiente
- ▶ Criar o projeto e a App
- ▶ Deploy no Heroku

Objetivo

- ▶ Criar uma lista de filmes
- ▶ Retornar o filme de maior bilheteria
- ▶ Criar um formulário
- ▶ Ver os detalhes de cada filme

O que é Django?

Segundo Django Brasil,

Django é um framework web de alto nível escrito em Python que estimula o desenvolvimento rápido e limpo.

O que é Django?

- ▶ adota o padrão MTV
- ▶ possui ORM
- ▶ admin
- ▶ herança de templates e modelos
- ▶ open source

Quem usa Django?



www.djangosites.org

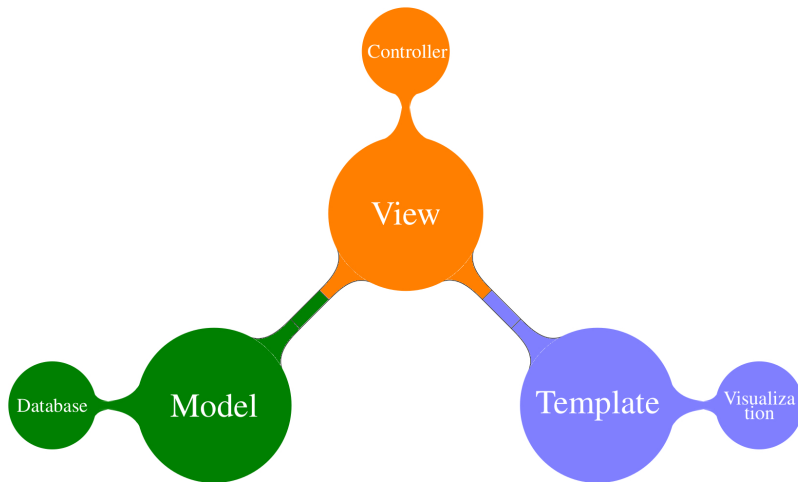
Sites

1. www.djangoproject.com/
2. www.djangobrasil.org/ (desatualizado)
3. www.djangopackages.com/
4. www.groups.google.com/forum/django-brasil
5. www.pythonclub.com.br/
6. www.github.com/rg3915/django-basic-apps
7. www.realpython.com/blog/categories/django/
8. www.marinamele.com/taskbuster-django-tutorial

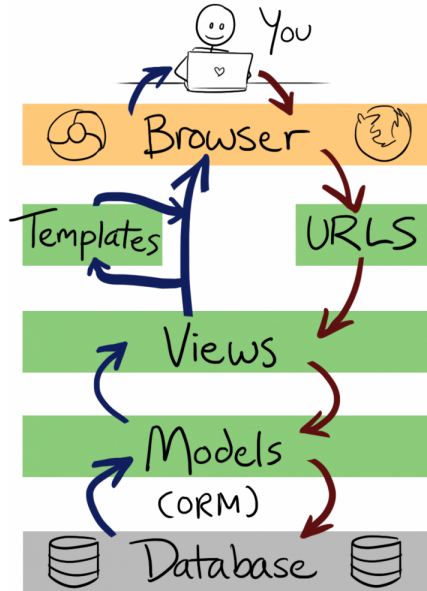
MVC x MTV

- ▶ **Model** - é o modelo, a camada de abstração do banco de dados, onde acontece o ORM
- ▶ **View** - é o controlador, onde acontece as regras de negócio e a comunicação entre a base de dados e o navegador
- ▶ **Templates** - é a camada de apresentação, são as páginas html

MVC x MTV



MVC x MTV



ORM

- ▶ Modelo (Classe) = Tabela
- ▶ Atributos = Colunas
- ▶ Objetos = Tuplas (Registros)

1 min de Python

```
public static void main (String[] args){  
    System.out.println("Desculpa");  
} # oops
```

```
print("Python") # simples assim
```

```
def soma(a, b):  
    return a + b
```

```
soma(25, 9)
```

1 min de Python

```
lista = ['a', 10, 5.5]
for i in lista:
    print(i)

for i in range(10):
    print(i)
```

O que você precisa?

- ▶ Python (2 ou 3)
- ▶ Pip
- ▶ VirtualEnv

Instalando Python no Windows

- ▶ Download do python: <https://www.python.org/downloads/windows/>
- ▶ Configurar as variáveis de ambiente (PATH)

Leia: *Instalando e Configurando o Python e Django no Windows* - Thiago Corôa
<http://pythonclub.com.br/instalacao-python-django-windows.html>

Pip

- ▶ Gerenciador de pacotes do python
- ▶ <https://pip.pypa.io/en/latest/installing.html#install-pip>

Instalando no Linux

- ▶ **Pip** <http://pip.readthedocs.org/en/latest/>

Primeira opção

```
$ wget https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py  
$ sudo python get-pip.py
```

Segunda opção

```
$ sudo apt-get install -y python-pip
```

- ▶ **VirtualEnv** <https://virtualenv.pypa.io/en/latest/>

Digite

```
$ sudo pip install virtualenv  
$ # ou  
$ sudo apt-get install -y virtualenv
```

O que vamos considerar no nosso projeto?

- ▶ Ambiente: venv
- ▶ Projeto: myproject
- ▶ App: core

Criando o ambiente

Vamos criar um ambiente usando o Python 3, então digite

```
$ virtualenv -p /usr/bin/python3 venv
```

onde *venv* é o nome do ambiente.

Entre na pasta

```
$ cd venv
```

e ative o ambiente

```
$ source bin/activate
```

Obs: todos os pacotes instalados com o ambiente ativado serão instalados dentro do ambiente e visíveis somente nele.

Dica: No Linux, edite o arquivo `~/.bashrc`

```
alias sa='source bin/activate;'
```

Assim você cria atalhos para ativar seus ambientes:

```
$ sa
```

Dica: Para diminuir o caminho do prompt digite

```
$ PS1="( `basename \"$VIRTUAL_ENV\" `) :/\W$ "
```

O caminho vai ficar assim

```
(venv) :/venv$
```

Onde `(venv)` é o nome do ambiente e `:/venv$` é a pasta atual.

Para desativar o ambiente digitamos

```
(venv) :/venv$ deactivate
```

Instalando Django 1.8 + django-bootstrap-form

```
$ pip install django==1.8.4 django-bootstrap-form
```

<https://github.com/tzangms/django-bootstrap-form>

Vendo o que foi instalado

```
$ pip freeze  
Django==1.8.4  
django-bootstrap-form==3.2
```

Crie o *requirements.txt* (os ingredientes do bolo)

```
$ pip freeze > requirements.txt
```

Criando o projeto e a App

<https://docs.djangoproject.com/en/1.8/intro/tutorial01/>

Para criar o **projeto** digite

```
$ django-admin.py startproject myproject .
```

repare no ponto final do comando, isto permite que o arquivo *manage.py* fique na pasta "principal", pasta *venv*.

Criando a **app**

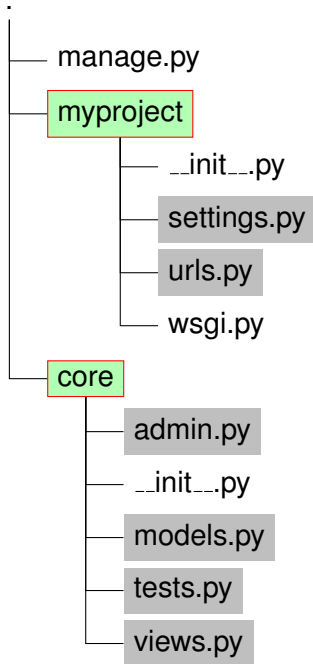
```
$ python manage.py startapp core  
ou  
$ ./manage.py startapp core  
ou  
$ manage startapp core
```

Dica: para funcionar o último comando você deve editar o `~/.bashrc`

```
$ alias manage='python $VIRTUAL_ENV/manage.py'
```

O que temos até aqui?

```
$ tree myproject; tree core
```

Django funcionando em nível 0

Criando a primeira migração

```
$ python manage.py migrate
```

Obs: o comando `migrate` se chamava `syncdb` e só era capaz de criar novas tabelas no banco de dados. Já o `migrate` consegue remover e alterar tabelas. Criado baseado nas funcionalidades do Django South.

Rodando o projeto

```
$ python manage.py runserver
```

Por padrão ele está rodando na porta 8000

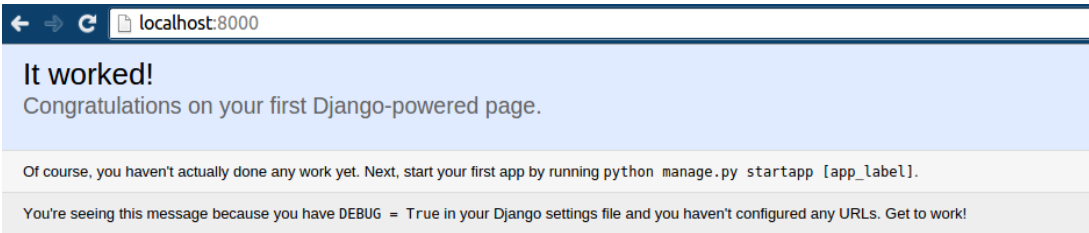
<http://localhost:8000/> ou <http://127.0.0.1:8000/>

ou

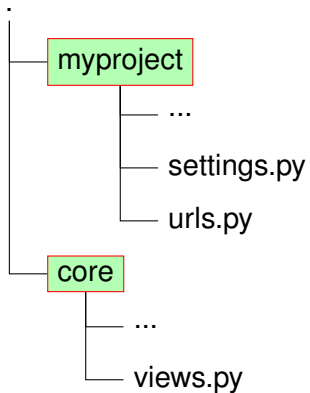
```
$ python manage.py runserver <PORTA>
```

```
$ python manage.py runserver 8080
```

<http://localhost:8080/>



O mínimo - nível 1: settings, views, urls



Editando settings.py

```
INSTALLED_APPS = (  
    ...  
    'core',  
)
```

Editando views.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
# from django.shortcuts import render  
from django.http import HttpResponse  
  
def home(request):  
    return HttpResponse(' <h1>Django</h1>  
                        <h3>Bem vindo ao Grupy-SP</h3>' )
```

Editando urls.py

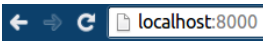
```
from django.conf.urls import include, url

urlpatterns = [
    url(r'^$', 'core.views.home'),
    url(r'^admin/', include(admin.site.urls)),
]
```

Ou

```
from django.conf.urls import patterns, include, url

urlpatterns = patterns(
    'core.views',
    url(r'^$', 'home'),
    url(r'^admin/', include(admin.site.urls)),
)
```



Django

Bem vindo ao Grupy-SP

Admin

```
$ python manage.py createsuperuser --username='admin' --email=''
```



Administração do Django

Usuário:

Senha:

Acessar

Administração do Django

Bem-vindo(a), **admin**. [Ver o site](#) / [Alterar senha](#) / [Encerrar sessão](#)

Administração do Site

Autenticação e Autorização	
Grupos	+ Adicionar ✎ Modificar
Usuários	+ Adicionar ✎ Modificar
Core	
Categorias	+ Adicionar ✎ Modificar
Diretores	+ Adicionar ✎ Modificar
Filmes	+ Adicionar ✎ Modificar

Ações Recentes

Minhas Ações

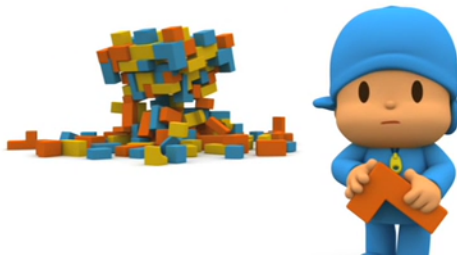
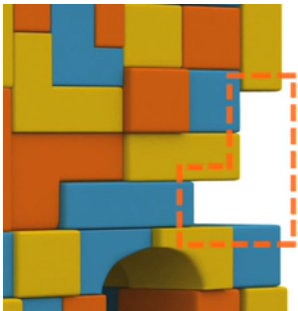
Nenhum disponível

Tocando o barco

Editando settings.py

```
LANGUAGE_CODE = 'pt-br'  
  
TIME_ZONE = 'America/Sao_Paulo'  
  
LOGIN_URL = '/admin/login'
```

Testes



Teste: Verificar se existe a página *index.html*.

```
from django.test import TestCase

class HomeTest(TestCase):

    def setUp(self):
        self.resp = self.client.get('/')

    def test_get(self):
        ''' get / deve retornar status code 200. '''
        self.assertEqual(200, self.resp.status_code)

    def test_template(self):
        ''' Home deve usar template index.html '''
        self.assertTemplateUsed(self.resp, 'index.html')
```

Leia: *pytest: escreva menos, teste mais* - Erick Wilder de Oliveira - <https://goo.gl/8E9FB1>

Editando views.py

```
from django.shortcuts import render
# from django.http import HttpResponse

# def home(request):
#     return HttpResponse('<h1>Django</h1><h3>Bem vindo ao Grupy-

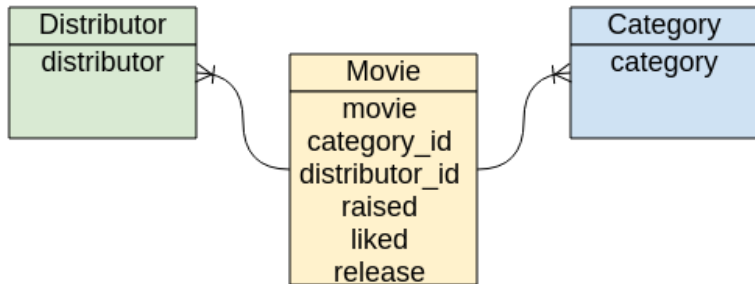
def home(request):
    return render(request, 'index.html')
```

Criando o index.html

Estando na pasta `venv` digite

```
$ mkdir -p core/templates  
$ echo "<html><body><h1>Tutorial Django</h1>  
    <h3>Bem vindo ao Grupy-SP</h3></body>  
    </html>" > core/templates/index.html
```


Editando models.py - Filmes



Editando models.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
from django.db import models  
  
class Distributor(models.Model):  
    distributor = models.CharField('distribuidor',  
                                   max_length=50, unique=True)  
  
    class Meta:  
        ordering = ['distributor']  
        verbose_name = 'distribuidor'  
        verbose_name_plural = 'distribuidores'  
  
    def __str__(self): # ou __unicode__ no Python 2  
        return self.distributor
```

```
class Category(models.Model):
    category = models.CharField('categoria',
                                max_length=50, unique=True)

    class Meta:
        ordering = ['categoria']
        verbose_name = 'categoria'
        verbose_name_plural = 'categorias'

    def __str__(self):
        return self.category
```

```
class Movie(models.Model):
    movie = models.CharField('filme', max_length=100)
    category = models.ForeignKey(
        'Category', verbose_name='categoria',
        related_name='movie_category')
    distributor = models.ForeignKey(
        'Distributor', verbose_name='distribuidor',
        related_name='movie_distributor')
    raised = models.DecimalField(
        'arrecadou', max_digits=4, decimal_places=3)
    liked = models.BooleanField('gostou', default=True)
    release = models.DateTimeField(u'lancamento')

class Meta:
    ordering = ['-release']
    verbose_name = 'filme'
    verbose_name_plural = 'filmes'

def __str__(self):
    return self.movie
```

Tipos de campos

- ▶ BooleanField
- ▶ CharField
- ▶ DateField
- ▶ DateTimeField
- ▶ DecimalField
- ▶ DurationField
- ▶ EmailField
- ▶ FileField
- ▶ FloatField
- ▶ ImageField
- ▶ NullBooleanField
- ▶ PositiveIntegerField
- ▶ PositiveSmallIntegerField
- ▶ SlugField
- ▶ SmallIntegerField
- ▶ TextField
- ▶ TimeField
- ▶ ForeignKeyField
- ▶ ManyToManyField
- ▶ OneToOneField

<https://docs.djangoproject.com/en/1.8/ref/models/fields/>

Atualizando o banco

```
$ python manage.py makemigrations  
$ python manage.py migrate
```

shell

Explorando um pouco as queryset.

```
$ python manage.py shell
Python 3.4.0 (default, Jun 19 2015, 14:18:46)
[GCC 4.8.2] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information
(InteractiveConsole)
>>>
```

Precisamos importar o models.

```
>>> from core.models import Distributor, Category, Movie
```

Todos os comandos estão em `shell/shell.py`

shell

```
$ manage shell < shell/distributors.py  
$ manage shell < shell/movies.py
```

<https://docs.djangoproject.com/en/1.8/ref/models/querysets/>

https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista_de_filmes_de_maior_bilheteria

Admin

```
from django.contrib import admin
from .models import Distributor, Category, Movie

admin.site.register(Distributor)
admin.site.register(Category)
admin.site.register(Movie)
```

Criando os templates

```
$ mkdir core/templates/core  
$ touch core/templates/{base.html,menu.html}  
$ touch core/templates/core/{movie_list.html,  
                             movie_detail.html,  
                             movie_form.html}
```