## Variância de um passeio simples

Piso = 0, Teto = N, Início = x

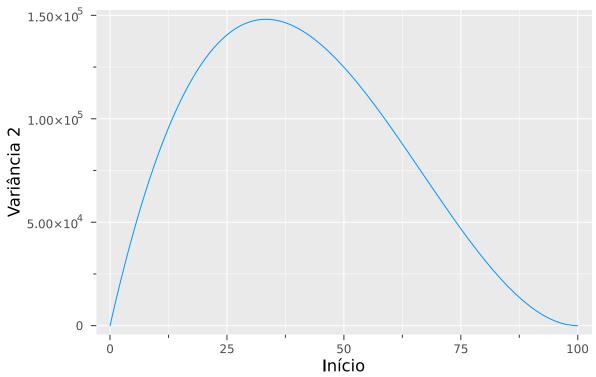
$$v(x) = \frac{x(N-x)[x^2+(N-x)^2+1-6p]}{12p^2}$$

ANDĚL; HUDECOVÁ (2012)

P = 0.5

$$v(x) = \frac{x(N-x)[x^2 + (N-x)^2 - 2]}{3}$$

## Gráfico da Variância 2 com N = 100



S0 = 10

Esperança: 900

Média dos passeios: 905.1292

Variância amostral dos passeios: 2.415284898997259e6

Variância teórica dos passeios: 2.4594e6 Variância DOIS teórica dos passeios: 80910

S0 = 30

Esperança: 2100

Média dos passeios: 2073.2344

Variância amostral dos passeios: 3.928091088565497e6

Variância teórica dos passeios: 4.0586e6 Variância DOIS teórica dos passeios: 146930

S0 = 50

Esperança: 2500

Média dos passeios: 2485.2862

Variância amostral dos passeios: 4.096990001089669e6

Variância teórica dos passeios: 4.165e6 Variância DOIS teórica dos passeios: 124950

S0 = 70

Esperança: 2100

Média dos passeios: 2108.7432

Variância amostral dos passeios: 4.213121993453104e6

Variância teórica dos passeios: 4.0586e6 Variância DOIS teórica dos passeios: 62970

S0 = 90

Esperança: 900

Média dos passeios: 905.9926

Variância amostral dos passeios: 2.5165539669419355e6

Variância teórica dos passeios: 2.4594e6 Variância DOIS teórica dos passeios: 8990

ANDĚL, J.; HUDECOVÁ, Š. Variance of the game duration in the gambler's ruin problem. **Statistics & Probability Letters**, v. 82, n. 9, p. 1750–1754, 2012.