

# ACTIVIDAD 17. CREACIÓN DE UN SITIO WEB ESTÁTICO CON WORDPRESS

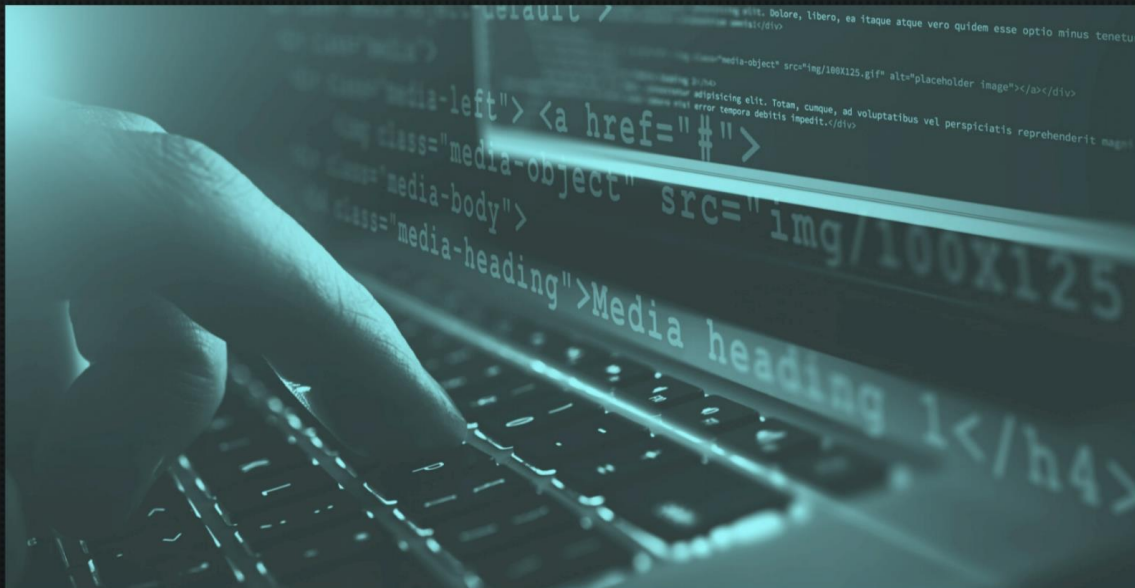
Desarrollo de Aplicaciones Web

## Descripción breve

Demostrar el funcionamiento de CMS a mediante la creación del mismo sitio web estático elaborado con la herramienta de la práctica pasada para comparar las funcionalidades de las herramientas, sus ventajas y sobre todo, conocer algo del software que existe en el mundo que puede ayudarnos al desarrollo de aplicaciones web en este curso.

Gustavo Adolfo Gutierrez Martinez  
20051193

# DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



- [DESARROLLO DE APLICACIONES WEB](#)
- [U1 – INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB](#)
- [U2 – DESARROLLO DEL LADO DEL CLIENTE](#)
- [U3 – DESARROLLO DEL LADO DEL SERVIDOR](#)

# U1 – INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB

- ▶ 1.1 Introducción a la web
- ▶ 1.2 Fundamentos de HTML
- ▶ 1.3 Fundamentos de CSS
- ▶ 1.4 Fundamentos de JavaScript

## ▼ 1.1 Introducción a la web



1

de 3



### 1. Historia de la Web

Origen: La World Wide Web (WWW) fue creada en 1989 por Tim Berners-Lee, un científico del CERN, con el objetivo de facilitar el intercambio de información entre investigadores.

Evolución: La primera página web fue publicada en 1991. Desde entonces, la web ha evolucionado significativamente, pasando por varias fases:

Web 1.0 (Estática): Páginas web estáticas y de solo lectura.

Web 2.0 (Dinámica y Social): Interactividad, contenido generado por el usuario, redes sociales.

Web 3.0 (Semántica): Web más inteligente, basada en datos, con tecnologías como el aprendizaje automático y la inteligencia artificial.

### 2. Componentes Básicos de la Web

HTML (HyperText Markup Language): El lenguaje de marcado utilizado para crear la estructura y el contenido de las páginas web.

CSS (Cascading Style Sheets): El lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de un documento HTML.

JavaScript: Un lenguaje de programación que permite crear páginas web interactivas y dinámicas.

### 3. Funcionamiento de la Web

Clientes y Servidores:

Cliente: El navegador web (Chrome, Firefox, Safari, etc.) que solicita y muestra las páginas web.

Servidor: El servidor web (Apache, Nginx, etc.) que alberga los archivos de la página web y responde a las solicitudes del cliente.

Protocolo HTTP/HTTPS:

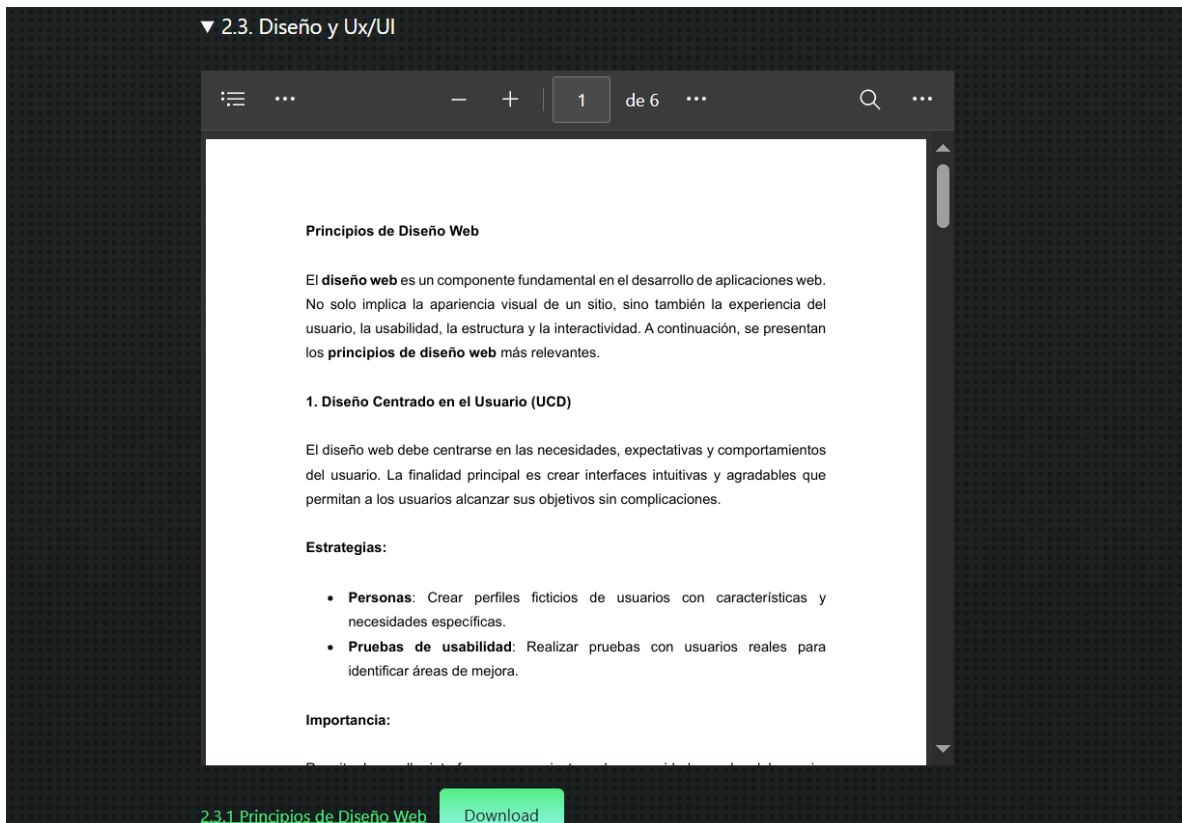
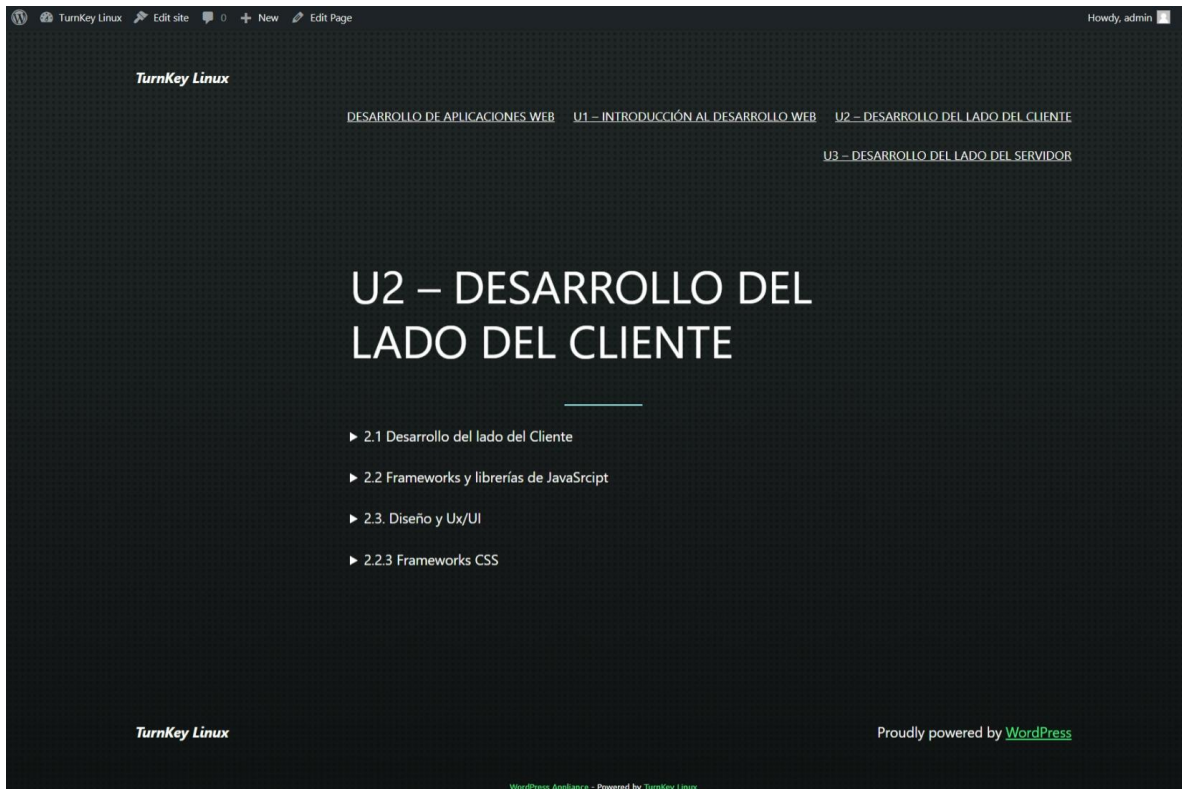
HTTP (HyperText Transfer Protocol): El protocolo de comunicación utilizado para transferir datos en la web.

HTTPS: La versión segura de HTTP, que utiliza SSL/TLS para cifrar los datos transferidos.

### 4. Arquitectura Básica de una Aplicación Web

Front-end (Lado del Cliente):

HTML, CSS, JavaScript: Tecnologías utilizadas para crear la interfaz de usuario.



# U3 – DESARROLLO DEL LADO DEL SERVIDOR



1

de 7



## Introducción a la Programación del Lado del Servidor

### Objetivo:

Comprender qué es la programación del lado del servidor, su importancia en el desarrollo web, los lenguajes y tecnologías más comunes, y cómo se utiliza para generar contenido dinámico y gestionar la lógica del negocio en aplicaciones web.

### 1. ¿Qué es la Programación del Lado del Servidor?

La programación del lado del servidor se refiere al uso de lenguajes de programación y tecnologías que se ejecutan en un servidor web para procesar solicitudes, interactuar con bases de datos y generar contenido dinámico que es enviado al cliente (navegador del usuario).

#### Diferencia entre lado del cliente y lado del servidor:

- **Lado del Cliente (Frontend):** Código que se ejecuta en el navegador web del usuario, principalmente compuesto por HTML, CSS, y JavaScript.