

Ejemplo del uso de una clase Abstracta

Dentro de una clase abstracta llamada *Vehículo* se establecen los atributos que serán heredados a las clases hijas, tales como la *matricula*, *marca* y *modelo*, todas de tipo *string*.

Las clases hijas *Deportivo*, *Furgoneta* y *Camión* heredan dichas propiedades de la clase abstracta *vehculo* y a su vez, agrega una propiedad única de cada clase hijas.

Para la clase hija *Deportivo*, la cilindrada del vehiculo Para la clase hija *Furgoneta*, la carga del vehiculo Para la clase hija *Camion*, el peso del vehiculo

Por medio de una *ArrayList* y el polimorfismo se hace la instancia de cada objeto indicando los parámetros de cada uno y con ayuda de un *for-each*, se imprime en pantalla el **Vehículo** y sus propiedades haciendo uso de una misma variable de referencia.

