

Ejemplo del uso de una Interfaz

La clase *figura* se utiliza para establecer las propiedades *base* y *altura* para la figuras que hereden de esta.

Por medio de la creación de la interfaz '*Calcular*' se establecen los metodos (sin cuerpo) para calcular el area y el perimetro de las figuras instanciadas a partir de las clases hijas de *Figura*.

Dichas clases hijas, en el ejemplo, son *Cuadrado* y *Triangulo* que ambas heredan las propiedades de *Figura* y a su vez, implementan los metodos de la interfaz *Calcular* para obtener su area y perimetro.

Por medio del polimorfismo en una clase *principal* con su metodo main y con ayuda de la clase *Scanner*, se le solicitan al usuario los datos de entrada (base y altura) y se arroja el resultado de los metodos para las figuras.

