

Formulário de Avaliação do Problema - Eng de Computação UEFS		PROBLEMA: 0	
MI Programação	Tutor	Período: 2015.1	
ITEM	ASPECTO	Pontuação	
Princípios de POO	Classes, atributos e métodos com visibilidade apropriada, getters/setters quando necessário, relacionamentos		
Qualidade do Código	Organização e comentários do código		
Sistema	Classes do pacotes model e controller implementadas adequadamente		
Entrada/Saída	Entrada e Saída dos dados através do console		
Estruturas de dados	Lista encadeada implementada adequadamente (de acordo com a interface)		
	Ordenação		
	Iterador implementado adequadamente		
Diagrama de Classes	Diagrama de classes UML		
	Atraso (1 ponto por dia de atraso, sendo que o trabalho só será aceito até no máximo 24h depois do prazo)		
TOTAL PRODUTO		0,00	0,00

[illegible]