





Revisão da Prova I - Algoritmos e lógica de programação - Prof. Arley

Veja o vídeo se tiver dúvidas nos exercícios:

https://youtu.be/ Opsdb3K U4

1 - Analise o trecho de código e informe o valor a ser impresso: _______.

```
a = 5;
b = a * 3;
a = 4;
console.log( b );
```

2 - Analise o trecho de código e informe um valor de \underline{a} que faz o código imprimir bbb.

```
a = ____;
if (a < 5 || a > 10) {
  console.log("aaa");
}
else {
  console.log("bbb");
}
```

3 - Analise o trecho de código e informe um valor de $\underline{\underline{a}}$ que faz o código imprimir bbb.

```
a =
if (5 < a \&\& a < 15) {
  if (a < 10) {
    console.log("aaa");
  }
  else {
    console.log("bbb");
  }
}
else {
  if (a \le 5) {
    console.log("ccc");
  }
  else {
    console.log("ddd");
  }
}
```

4 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 10;
while( a > 0 ){
```

```
console.log(a);
a = a - 2;
}
```

5 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 0;
while( a < 4 ) {
  if( a%2 == 0 ) {
    console.log("x");
  }
  else{
    console.log("y");
  }
  a = a + 1;
}</pre>
```

6 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 2;
while( a < 8 ) {
  if( a%2 == 0 ) {
    console.log("x");
  }
  if( a%3 == 0 ) {
    console.log("y");
  }
  a = a + 1;
}</pre>
```

7 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 11;
while (a > 0) {
  console.log(a);
  a = a - (a % 3 + 1);
}
```

8 - Analise o trecho de código e informe quais serão os valores a serem impressos na tela.

```
a = 0;
while( a < 20 ){
   if( a%2 == 0 ) {
      if( a < 5 ) {
        console.log("m");
      }
      else{
        console.log("r");
      }
      a = a + 3;
}</pre>
```







Revisão da Prova I - Algoritmos e lógica de programação - Prof. Arley

```
else{
   if( a > 10 && a < 15) {
      if( a%3 == 0 ) {
        console.log("s");
      }
      else{
        console.log("w")
      }
      a = a + 2;
   }
}</pre>
```

9 - Analise o trecho de código e informe o que será

impresso no console:
 palavra = "Boas festas";
i = 0;
while(i < palavra.length) {
 if(i%2 == 1) {
 console.log(palavra[i]);
 }
 i = i + 1;
}</pre>

10 - Analise o trecho de código e informe o que será

impresso no console: ______

```
nome = "Maria";
i = nome.length-1;
while( i >= 0) {
  console.log(nome[i]);
  i = i - 1;
}
```