

Revisão da Prova II – Algoritmos e lógica de programação – Prof. Arley

1 - Analise o trecho de código e informe o valor a ser impresso no console: _____.

```
s = 0;
for(i = 0; i < 10; i+=2){
    s += i;
}
console.log(s);
```

2 - Analise o trecho de código e informe o que será impresso no console: _____.

```
palavra = "Boas festas";
for(i = 0; i < palavra.length; i++){
    if( i%2 == 1 ){
        console.log(palavra[i]);
    }
}
```

3 - Analise o trecho de código e informe o que será impresso no console: _____.

```
nome = "Maria";
for(i = nome.length-1; i >= 0; i--){
    console.log(nome[i]);
}
```

4 - Analise o trecho de código e informe o valor a ser impresso no console: _____.

```
function exer(a,b){
    return a + b;
}

r = exer(2,exer(3,4));
console.log(r);
```

5 - Analise o trecho de código e informe o que será impresso no console: _____.

```
function exer(entrada){
    return entrada[1];
}

r = exer("Pedro");
console.log(r);
```

6 - Analise o trecho de código e informe o que será impresso no console: _____.

```
function exer(entrada){
    for(i = 0; i < entrada.length; i++){
        if( entrada[i]%2 == 1 ){
            console.log(entrada[i]);
        }
    }
}

exer( [5,2,9,4,8,3] );
```

7 – Completar o código para imprimir no console o conteúdo da propriedade idade.

```
obj = {
    nome: "Pedro",
    idade: 22,
    endereco: {
        logradouro: "Av. São João, 100",
        cidade: "São José dos Campos"
    }
};

console.log( _____ );
```

8 - Completar o código para imprimir no console o conteúdo da propriedade cidade.

```
obj = {
    nome: "Pedro",
    idade: 22,
    endereco: {
        logradouro: "Av. São João, 100",
        cidade: "São José dos Campos"
    }
};

console.log( _____ );
```

9 - Completar o código para imprimir no console o conteúdo da propriedade cidade usando a desestruturação.

Revisão da Prova II – Algoritmos e lógica de programação – Prof. Arley

```
const obj = {  
  nome: "Pedro",  
  idade: 22,  
  endereco: {  
    logradouro: "Av. São João, 100",  
    cidade: "São José dos Campos"  
  }  
};  
  
_____  
console.log( cidade );
```

10 - Completar o código para imprimir no console o nome e a idade usando a desestruturação do array.

```
const obj = [  
  "Pedro",  
  22,  
  "Av. São João, 100",  
  "São José dos Campos"  
];  
  
_____  
console.log( nome, idade );
```

11 – Usando estruturação, construir um objeto com as propriedades nome, idade e peso usando as variáveis a seguir.

```
const nome = "Pedro";  
const idade = 22;  
const peso = 70;
```

12 – Usando estruturação, construir um array usando as variáveis a seguir.

```
const nome = "Pedro";  
const idade = 22;  
const peso = 70;
```