

Aluno: Gustavo Henrique Pereira de Brito

Turma: 2º Desenvolvimento de Jogos

Data: 19/08/2025

O que é Desenvolvimento de Jogos Digitais?

Principais Engines?

Meus Jogos Favoritos?

O Desenvolvimento de Jogos Digitais é o processo de produção de jogos eletrônicos, desde a idealização e design até a programação, testes e lançamento. Abrange programação, design, arte, testes e muito mais, e pode posicionar até grandes equipes em projetos complexos.

As principais engines (Motores Gráficos) são conhecidos como Unity, Unreal Engine, Godot, GameMaker, e Construct. Cada uma possui suas próprias características e é adequada para diferentes tipos de projetos e níveis de experiência.

Meus Jogos preferidos são jogos de gêneros como ação e Aventura, como por exemplo, A saga de Assassin's Creed, Sea of Thieves e God of War.