ACH2023 - Algoritmos e Estruturas de Dados I

Listas ligadas

Prof. Flávio Luiz Coutinho flcoutinho@usp.br

Listas ligadas são um subtipo de listas lineares:

Listas ligadas são um subtipo de listas lineares:

 Mesmas propriedades gerais das listas lineares (organização linear; todos os elementos possuem um anterior e um próximo, com exceção das extremidades; associação entre posição e elemento).

Listas ligadas são um subtipo de listas lineares:

 Mesmas propriedades gerais das listas lineares (organização linear; todos os elementos possuem um anterior e um próximo, com exceção das extremidades; associação entre posição e elemento).

 Mas ordem lógica da lista (aquela que é "vista" pelo usuário da estrutura) não é, necessariamente, igual à ordem física (disposição dos elementos em memória)

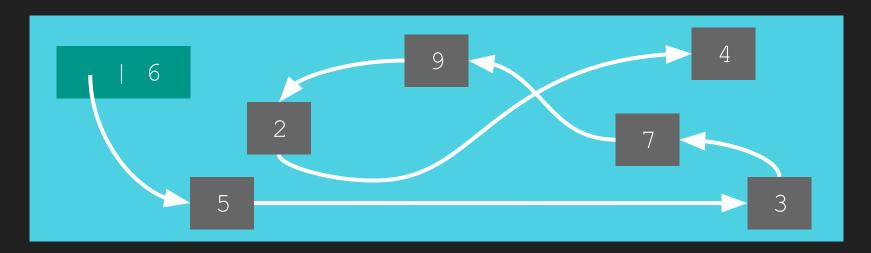
Lista: { 5, 3, 7, 9, 2, 4 }

Representação sequencial (ordem lógica == ordem física):



Lista: { 5, 3, 7, 9, 2, 4 }

Representação em lista ligada (ordem lógica != ordem física):



Em uma lista ligada:

Em uma lista ligada:

 Cada elemento deve armazenar algum tipo de informação que nos permita chegar ao próximo elemento (pelo menos).

Em uma lista ligada:

 Cada elemento deve armazenar algum tipo de informação que nos permita chegar ao próximo elemento (pelo menos).

- Precisamos saber quem é o primeiro elemento da lista (ao menos).

Em uma lista ligada:

 Cada elemento deve armazenar algum tipo de informação que nos permita chegar ao próximo elemento (pelo menos).

- Precisamos saber quem é o primeiro elemento da lista (ao menos).

 Listas ligadas também podem ser implementadas de forma estática ou dinâmica.

Implementação de lista ligada estática.

Implementação de lista ligada estática.

Vetor (array) onde cada elemento guarda:

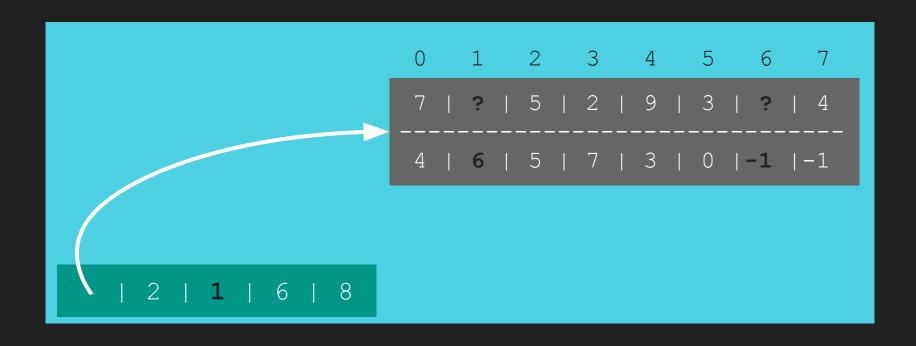
- informação em si (valor)
- índice do próximo elemento

Implementação de lista ligada estática.

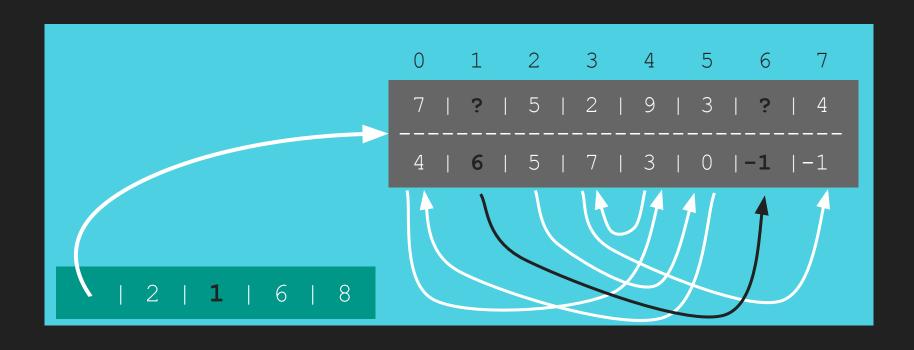
Além disso, precisamos:

- manter o índice do primeiro elemento da lista
- gerenciar também a lista das posições livres do vetor

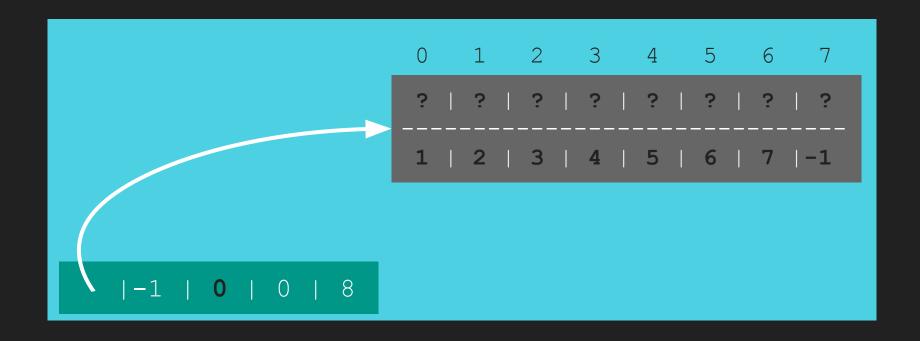
Implementação de lista ligada estática (estado arbitrário).



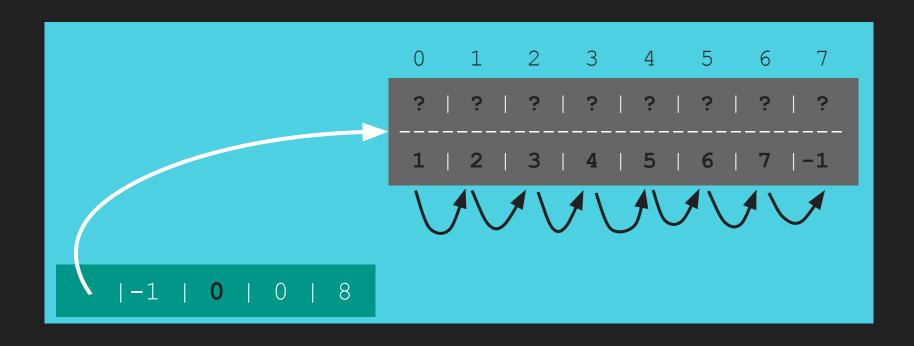
Implementação de lista ligada estática (estado arbitrário).



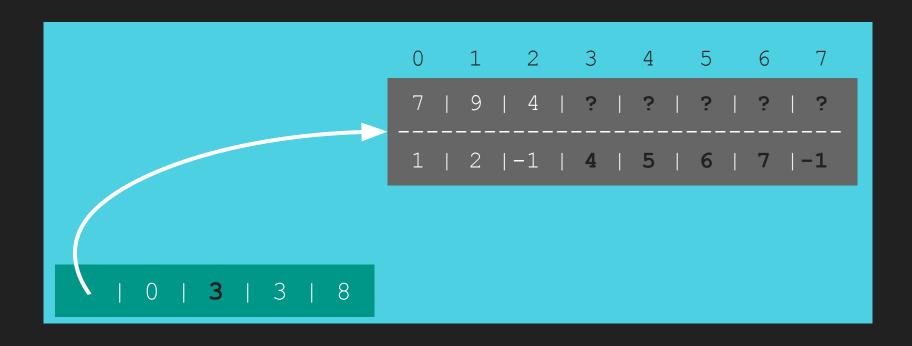
Implementação de lista ligada estática (estado inicial - lista vazia)



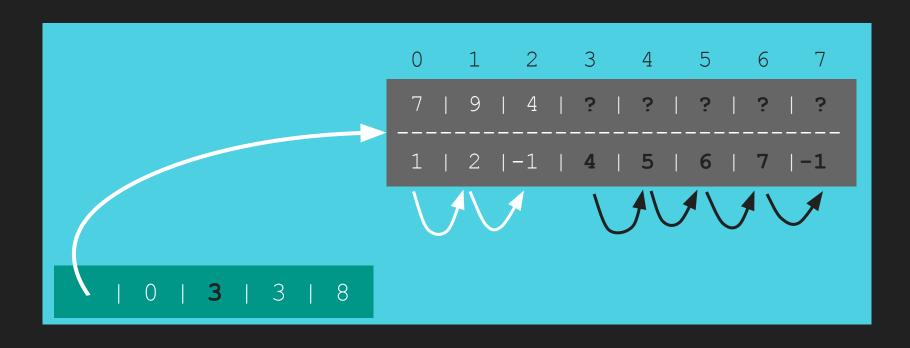
Implementação de lista ligada estática (estado inicial - lista vazia)



Implementação de lista ligada estática (apenas inserções no final, sem remoções)



Implementação de lista ligada estática (apenas inserções no final, sem remoções)



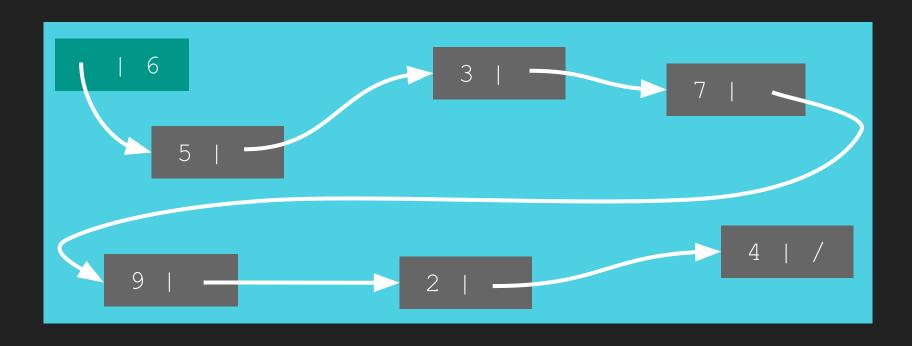
Implementação de lista ligada dinâmica.

Implementação de lista ligada dinâmica.

Nó: armazena um valor, e também o ponteiro do próximo nó.

A lista mantém o ponteiro do primeiro nó.

Implementação de lista ligada dinâmica.



Listas ligadas (dinâmicas)

Criação/inicialização de uma nova lista:

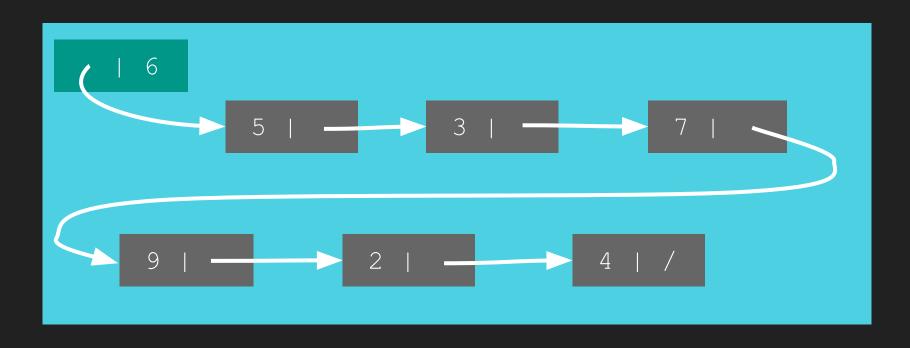
1) alocar estrutura que representa a lista

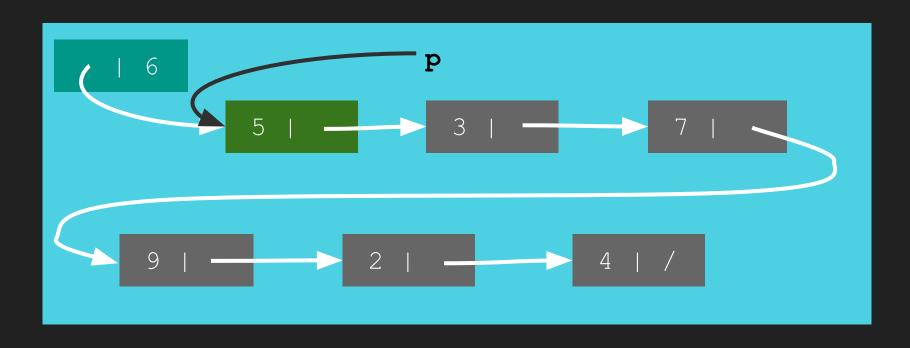
2) inicializar campo primeiro como NULL

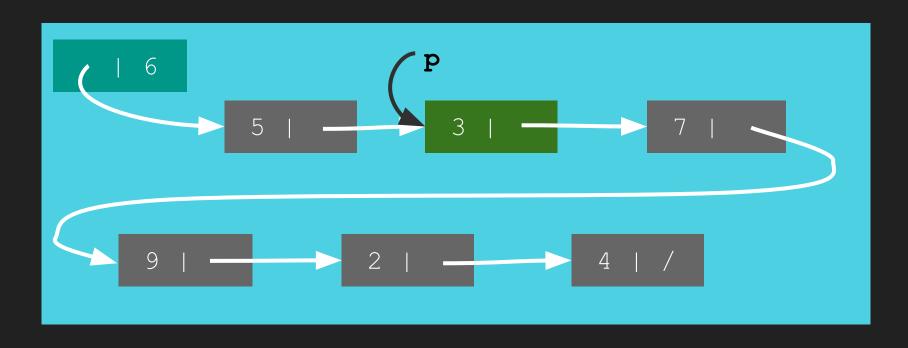
base da iteração (para impressão, busca sequencial, determinar tamanho, etc):

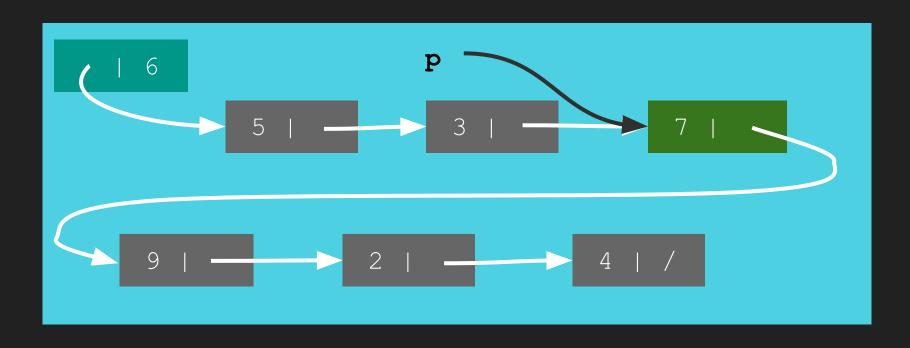
pegar o ponteiro para o primeiro nó da lista (p)

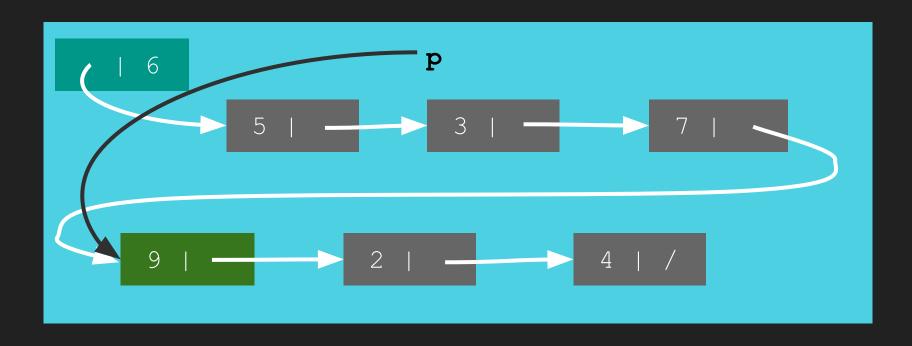
- 2) se p é não nulo:
 - a) usar o nó para alguma finalidade (impressão, verificação do valor, etc)
 - b) atualizar p para ser o próximo de p
 - c) voltar ao passo 2

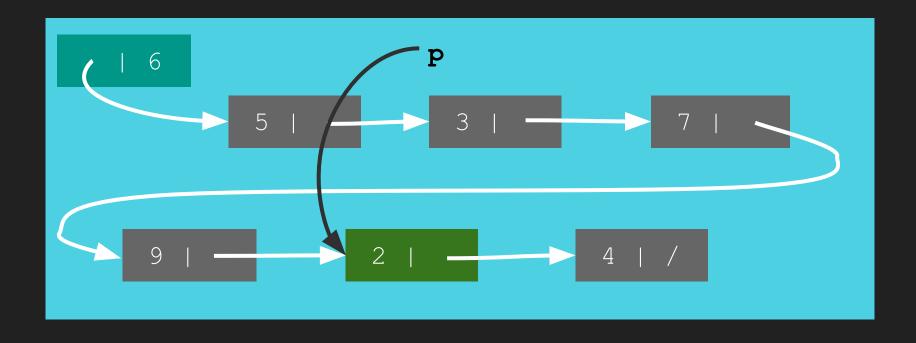


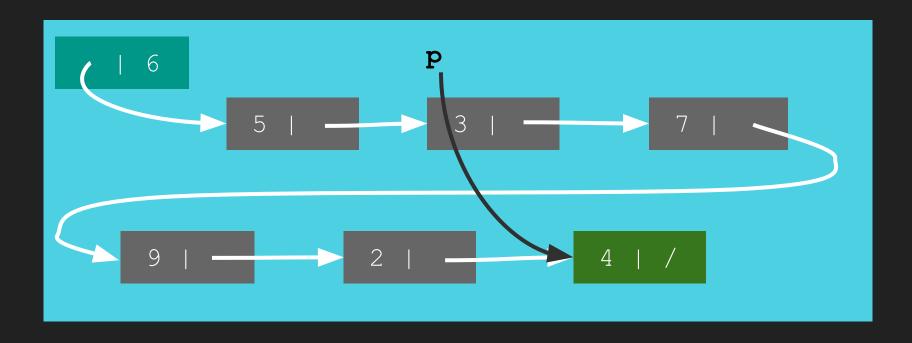


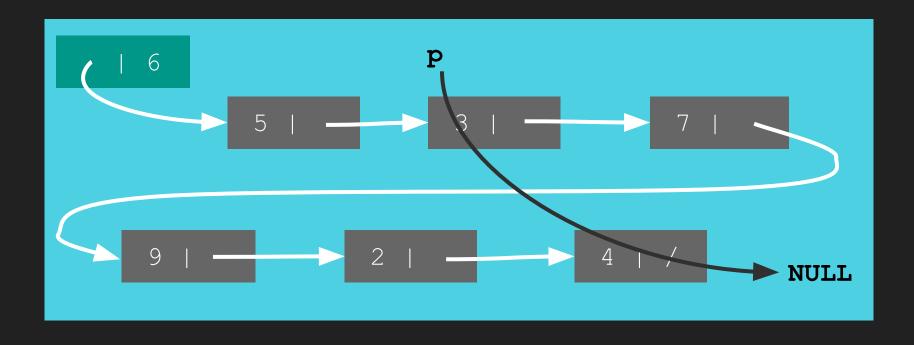












Inserção de um elemento no i-ésimo índice:

1) criar novo nó contendo o elemento (valor) a ser armazenado na lista.

2) se lista não estiver vazia e i > 0:

- a) percorrer a lista, até chegar ao nó de índice (i 1)
- b) encaixar o novo nó entre os elementos de índice (i 1) e i

caso contrário:

- c) fazer o novo nó apontar para o inicio antigo da lista (pode ser NULL no caso da lista vazia)
- d) atualizar o primeiro nó de modo a para apontar para o novo nó

Inserção de um elemento no i-ésimo índice:

1) criar novo nó contendo o elemento (valor) a ser armazenado na lista.

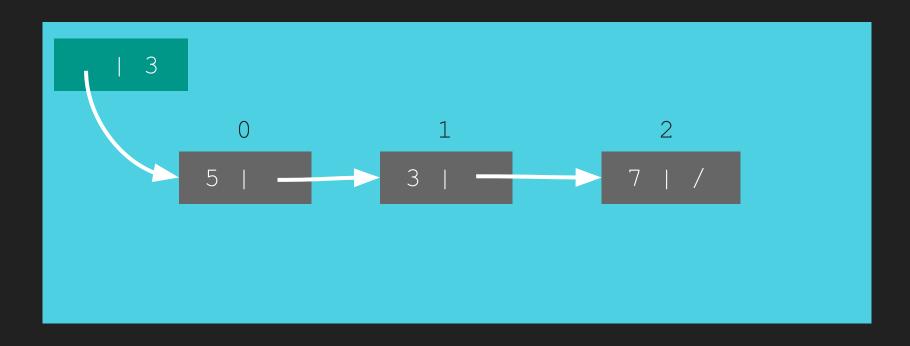
- 2) se lista não estiver vazia e i > 0:
 - a) percorrer a lista, até chegar ao nó de índice (i 1)
 - b) encaixar o novo nó entre os elementos de índice (i 1) e i

caso contrário:

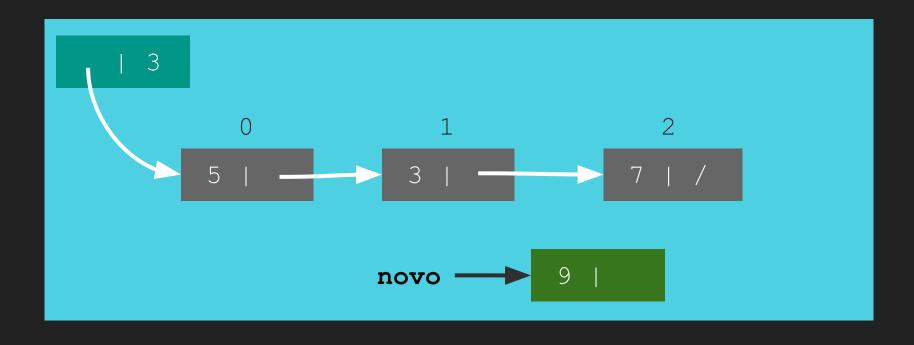
Note que a inserção não provoca o deslocamento físico dos elementos na lista, em oposição a uma lista sequencial.

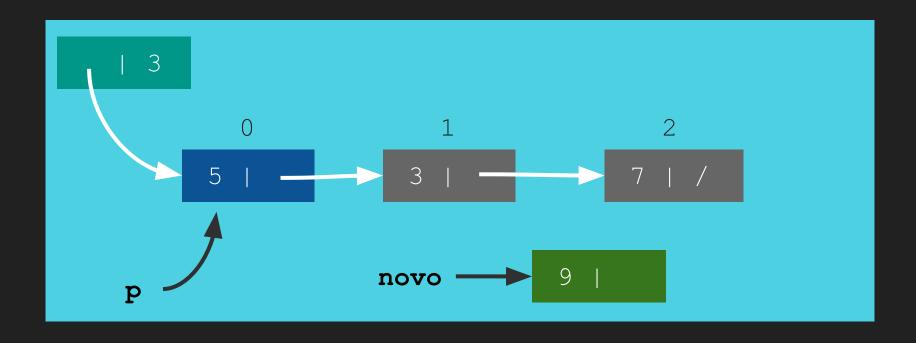
- c) fazer o novo nó apontar para o inicio antigo da lista (pode ser NULL no caso da lista vazia)
- d) atualizar o primeiro nó de modo a para apontar para o novo nó

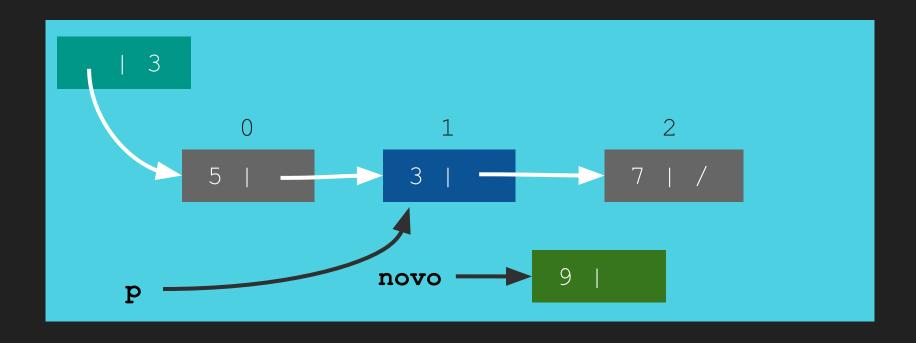
Inserção de um elemento no i-ésimo índice (valor 9, no índice 2):

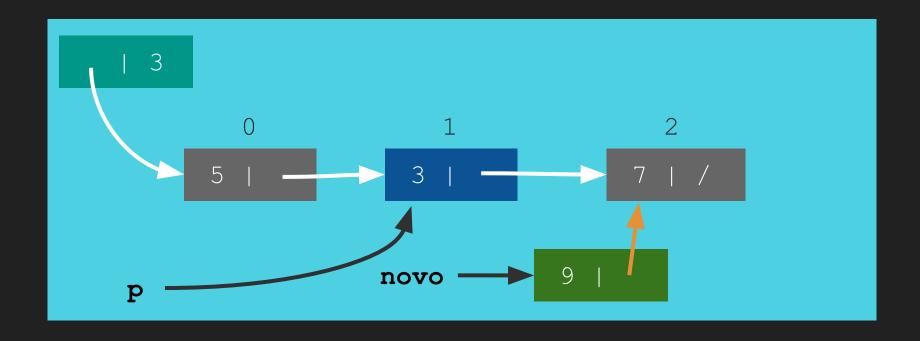


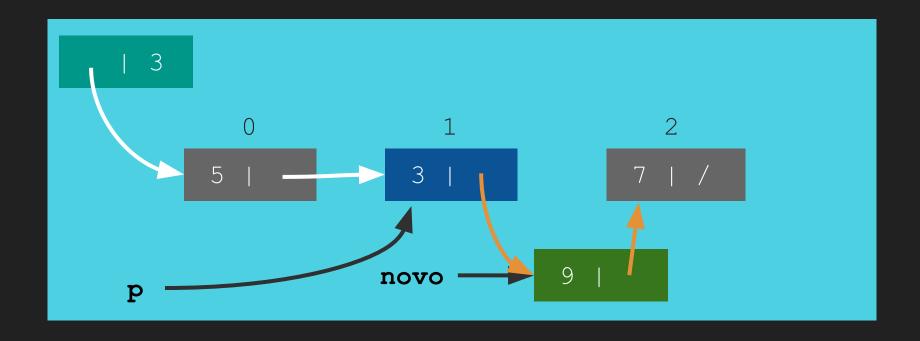
Inserção de um elemento no i-ésimo índice (valor 9, no índice 2):

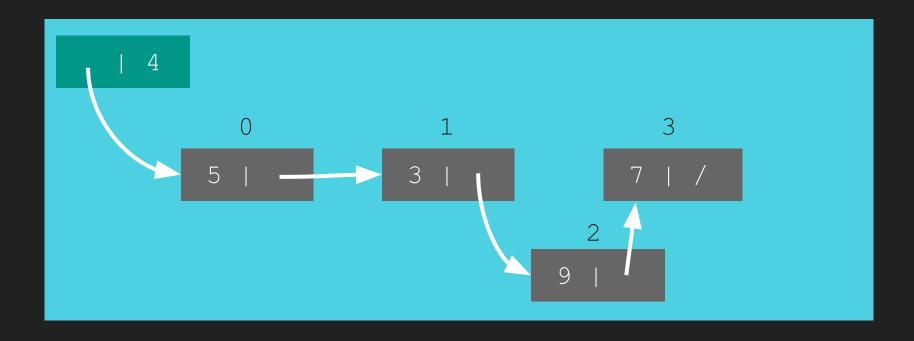












Remoção de um elemento (assumindo elemento existente):

1) encontrar índice i no qual o elemento se encontra

- 2) se i > 0:
 - a) percorrer a lista, até chegar ao nó de índice (i 1)
 - b) fazer o nó do índice (i 1) apontar para o nó do índice (i + 1)

caso contrário:

c) o primeiro nó da lista passa a apontar para o segundo nó

Remoção de um elemento (assumindo elemento existente):

1) encontrar índice i no qual o elemento se encontra.

- 2) sei > 0:
 - a) percorrer a lista, até chegar ao nó de índice (i 1)
 - b) fazer o nó do índice (i 1) apontar para o nó do índice (i + 1)

caso contrário:

c) o primeiro nó da lista passa a apontar para o segundo nó

Note que a remoção não provoca o deslocamento físico dos elementos na lista, assim como ocorre na inserção.

Remoção de um elemento (assumindo elemento existente):

1) encontrar índice i no qual o elemento se encontra.

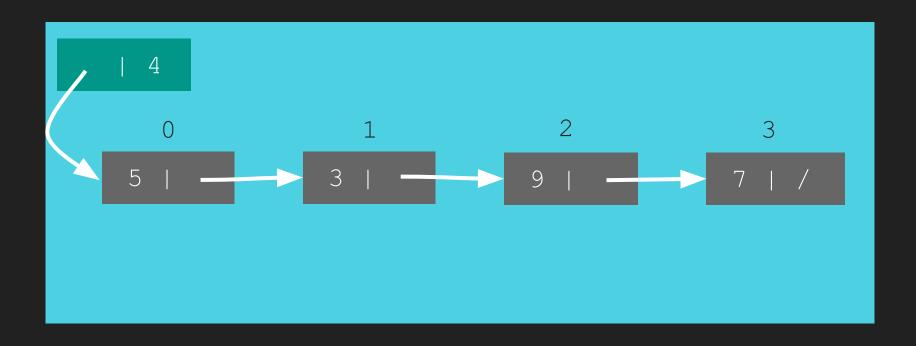
- 2) se i > 0:
 - a) percorrer a lista, até chegar ao nó de índice (i 1)
 - b) fazer o nó do índice (i 1) apontar para o nó do índice (i + 1)

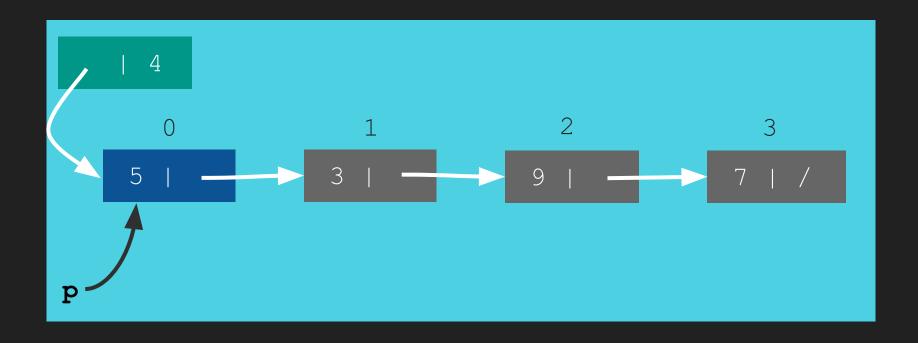
caso contrário:

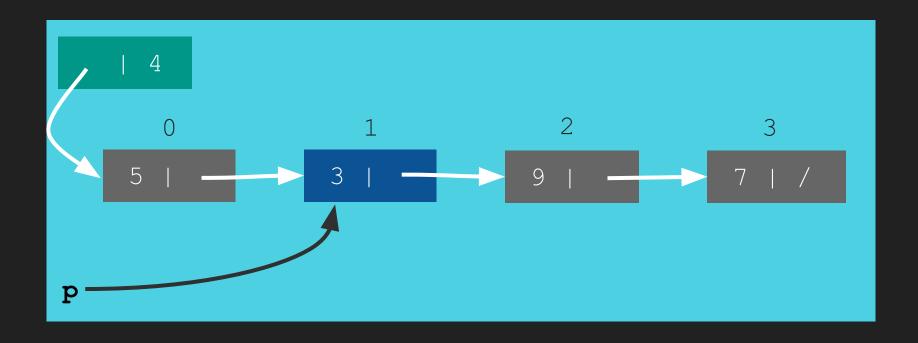
c) o primeiro nó da lista passa a apontar para o segundo nó

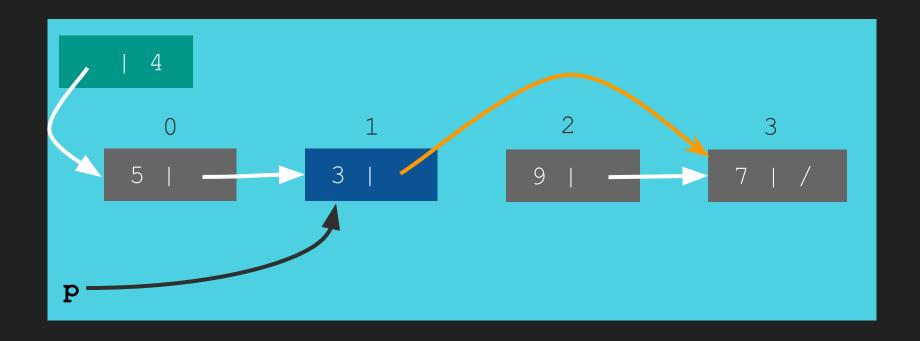
Note que a remoção não provoca o deslocamento físico dos elementos na lista, assim como ocorre na inserção.

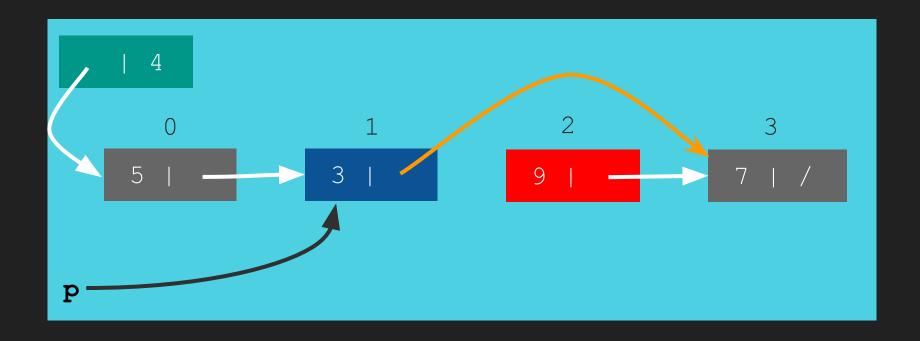
Não esquecer de liberar o nó removido da lista!

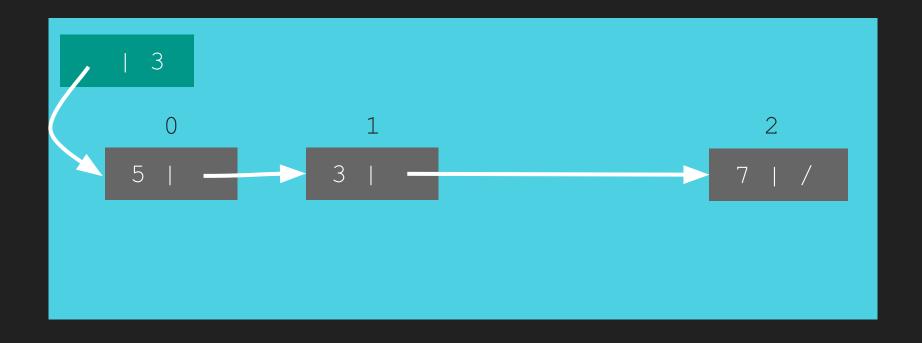












Custo de tempo esperado das operações, para uma lista ligada de tamanho n:

- criação fixo

tamanho* proporcional a n (implementação mínima)

- imprime proporcional a n

- insere proporcional a n (pior caso)

- remove proporcional a n (pior caso)

* é bem fácil fazer esta operação ter custo constante!

Custo de tempo esperado das operações, para uma lista ligada de tamanho n:

- criação fixo

- tamanho proporcional a n (implementação mínima)

- imprime proporcional a n

- busca proporcional a n (pior caso)

insere proporcional a n (pior caso)

- remove proporcional a n (pior caso)

Apesar de equivalentes (comparado à lista sequencial), a inserção e remoção não realizam o deslocamento de elementos, poupando tempo de processamento.

Algumas melhorias/modificações:

manter o tamanho da lista como um campo da struct ListaLigada:

- reduz o custo da função tamanho
- tempo constante (fixo) ao invés de tempo proporcional a n

Algumas melhorias/modificações:

- manter a lista ordenada:

- benefícios?
- faz sentido pensar em busca binária???

Algumas melhorias/modificações:

- Lista circular:

- benefícios?

Algumas melhorias/modificações:

Lista circular com cabeça:

- benefícios?

Algumas melhorias/modificações:

- Lista duplamente ligada:

- benefícios?