Proposta de Ementa Otimizada para Regravação do Curso EAD de Design de Interfaces Web com Bootstrap 5

1 Introdução

Este documento apresenta uma proposta de ementa otimizada para o curso EAD assíncrono de Design de Interfaces Web com Bootstrap 5 do projeto Desenvolve. O objetivo é reorganizar o conteúdo das apostilas existentes, destacando os principais pontos de aprendizado e estimando o tempo de gravação para cada módulo, garantindo aulas compactas, práticas e alinhadas com os objetivos pedagógicos. A ementa foi estruturada para introduzir o framework Bootstrap, ensinar o uso de seus componentes e culminar em um projeto final baseado em aprendizagem por projetos (PBL) para consolidar o aprendizado com a criação de uma landing page responsiva.

2 Estrutura da Ementa Otimizada

2.1 Módulo 1 – Introdução ao Bootstrap 5

Tempo estimado: 30 minutos

Objetivo: Compreender o propósito do Bootstrap e configurar o ambiente de

desenvolvimento.

Conteúdo:

• O que é Bootstrap? (1 vídeo – 8 min)

Entender o conceito de framework front-end e a história do Bootstrap. Bootstrap como uma caixa de ferramentas para criar interfaces responsivas e consistentes.

- Configurando o ambiente (1 vídeo 12 min)
 Instalar o VSCode, configurar a extensão Live Server, e vincular o Bootstrap via CDN.
- **Primeira aplicação com Bootstrap** (1 vídeo 10 min) Criar uma página HTML básica usando Bootstrap via CDN, com criação de um botão estilizado.

Exercício: Criar um arquivo HTML, vincular o Bootstrap 5 via CDN, e adicionar um botão com a classe btn btn-primary.

2.2 Módulo 2 – Fundamentos do Bootstrap 5

Tempo estimado: 30 minutos

Objetivo: Aprender a usar o sistema de cores, grid e classes utilitárias do Bootstrap.

οιταρ. Ο - - 4 - 1 - 1

Conteúdo:

• **Sistema de cores** (1 vídeo – 10 min) Aplicar o sistema de cores padrão do Bootstrap (ex.: bg-primary, text-success) para texto e fundo.

- Containers e grid (1 vídeo 10 min)
 Usar containers (container, container-fluid) e o sistema de grid (row, col) para layouts responsivos.
- Margens e preenchimentos (1 vídeo 10 min) Aplicar classes utilitárias de margem (m-*) e preenchimento (p-*) para ajuste de espaçamentos.

Exercício: Criar uma seção com um container, duas colunas (col-md-6), e aplicar margens (m-3) e preenchimentos (p-3) a um elemento.

2.3 Módulo 3 – Componentes do Bootstrap 5

Tempo estimado: 30 minutos

Objetivo: Implementar componentes interativos como formulários, botões e alertas.

Conteúdo:

• Formulários (1 vídeo – 10 min)

Criar formulários responsivos com classes como form-control e form-label, incluindo validação com HTML5.

- **Botões** (1 vídeo 10 min) Estilizar botões com classes como btn-primary, btn-lg, e btn-group, explorando tamanhos e formatos.
- Alertas (1 vídeo 10 min)
 Implementar alertas com a classe alert (ex.: alert-success) para mensagens de destaque.

Exercício: Criar um formulário com um campo de texto, um botão (btn-primary), e um alerta (alert-success) exibido ao enviar.

2.4 Módulo 4 – Componentes Avançados

Tempo estimado: 30 minutos

Objetivo: Utilizar componentes avançados do Bootstrap para interfaces ricas. **Conteúdo**:

- Navbar (1 vídeo 10 min)
 Criar uma barra de navegação responsiva com navbar e nav-link, incluindo links e dropdowns.
- Cards (1 vídeo 10 min)
 Usar o componente card para exibir conteúdo organizado, com cabeçalho, corpo e imagem.
- Carousel (1 vídeo 10 min)
 Implementar um slideshow com o componente carousel, incluindo controles de navegação.

Exercício: Criar uma navbar com um link de dropdown e um card contendo um título, texto, e imagem, dentro de um container.

2.5 Módulo 5 – Estruturando um Site

Tempo estimado: 30 minutos

Objetivo: Organizar um projeto web e criar uma página inicial responsiva.

Conteúdo:

• **Organizando arquivos** (1 vídeo – 8 min) Estruturar pastas do projeto (assets/css, assets/js, assets/img) para manutenção.

Definindo menus (1 vídeo – 10 min)
 Criar menus eficientes e acessíveis com navbar, incluindo links e CTAs.

Página inicial (1 vídeo – 12 min)
 Estruturar uma página inicial com seções claras e responsivas, como Hero, depoimentos, e CTA.

Exercício: Criar uma estrutura de pastas e uma página inicial com uma navbar e uma seção Hero usando container e row.

2.6 Projeto Final – Landing Page Responsiva

Tempo estimado: 30 minutos

Objetivo: Integrar todos os conceitos aprendidos em um projeto prático baseado em aprendizagem por projetos (PBL).

Conteúdo:

- Estruturação da Landing Page (1 vídeo 15 min) Criar a estrutura HTML/CSS de uma landing page com navbar, Hero, e formulário, usando containers, grid, e componentes Bootstrap.
- **Finalização e publicação** (1 vídeo 15 min) Adicionar interatividade com Bootstrap e publicar a página no GitHub Pages, incluindo validação de formulário e passos para hospedagem.

3 Resumo e Benefícios

A ementa proposta reorganiza o conteúdo das apostilas em 5 módulos e um projeto final, totalizando 180 minutos (aproximadamente 3 horas) de gravação. Cada módulo foi projetado para ser conciso, com vídeos curtos (média de 8–12 minutos) e objetivos claros, promovendo engajamento e aprendizado progressivo. Os exercícios práticos, como a criação de formulários, navbars e cards, reforçam a aplicação dos conceitos. O projeto final baseado em PBL integra todos os tópicos, incentivando a autonomia e a criação de uma landing page responsiva e funcional.

4 Considerações Finais

A ementa otimizada reduz redundâncias, foca nos conceitos essenciais e alinha o conteúdo aos objetivos pedagógicos do curso. O projeto final garante que os alunos apliquem os conhecimentos de forma prática e significativa, criando uma landing page com design responsivo e interatividade. Recomenda-se a validação com a equipe pedagógica e a realização de um piloto para ajustar os tempos de gravação, se necessário. Para dúvidas ou ajustes, estou à disposição.