

- Builder

O padrão Builder foi implementado através da classe abstrata **WildPokemonBuilder**, para a construção de pokemons *selvagens* que é herdada pela classe **EqlvWildPokemonBuilder**, que especifica a construção de pokemons *selvagens* com o mesmo valor de lv para HP, CP e EV. Outras formas de construir pokemon podem ser criados herdando-se a classe **WildPokemonBuilder**.

- Iterator

O padrão Iterator foi implementado em conjunto com o padrão Memento. Aqui foi-se criado a classe **MementoIterator** que é responsável por iterar através dos mementos de um objeto. A classe **Caretaker** é responsável pela criação do **MementoIterator** de cada objeto.

- Visitor

O padrão visitor foi implementado através da classe **DbVisitor**. Ela especifica como um 'visitante' deve acessar o banco de dados do aplicativo. A classe **DbHelper** recebe visitors e define como e quando os visitors irão acessar o banco.

- Proxy

O padrão Proxy foi implementado com a ajuda da classe **Activity** do Android SDK. A classe **MainActivity** age como um proxy para a classe **Activity**. Um exemplo bem claro dessa relação se dá no método *onBackPressed*, onde a **MainActivity** checa se o Drawer está visível para o usuário, se sim a ação executa é fechar o Drawer. Caso contrário, a ação padrão da **Activity** é chamada (*super.onBackPressed*).