

# GUSTAVO LOPES RODRIGUES

## Cientista da Computação

@ gustavolr035@gmail.com

☎ (31)98272-0516

📍 Belo Horizonte

in linkedin.com/in/gustavo-lr

🐙 github.com/GustavoLR548

## EDUCAÇÃO

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Bacharelado em Ciência da Computação

📅 Fev 2019 – Jul 2023

📍 Belo Horizonte

## EXPERIÊNCIA

Estágio

Analista Trainee na CbCloud - Parceiro Platinum Salesforce

📅 Jul 2021 – Out 2021

📍 Belo Horizonte

- Durante meu segundo semestre de 2021, estagiei como Analista Trainee na CbCloud. Meu trabalho consistia em usar a plataforma Salesforce e suas diversas ferramentas: Apex, Aura/LWC(Javascript + HTML + CSS)

Monitoria

Algoritmos e Estrutura de Dados 2 & 3

📅 Fev 2022 – Dez 2022

📍 Belo Horizonte

- No primeiro semestre de 2022, trabalhei como monitor de Algoritmos e Estrutura de Dados(AEDs) 2, ajudando alunos no entendimento de conceitos fundamentais como TADs, algoritmos de ordenação interna, árvores, ponteiros, complexidade de espaço e tempo, entre outros.
- No segundo semestre de 2022, trabalhei como monitor da disciplina de AEDs3 (ainda ajudando alunos com dúvidas em AEDs2). Meu trabalho consistia em ajudar os alunos com o entendimento de conceitos como Criptografia, Compressão de dados, CRUD e Ordenação externa.

## HABILIDADES

### Básico

- Go
- Unity
- Unreal Engine
- FFMPEG
- C#
- Excel

### Intermediário

- C / C++
- Github
- Git
- Typescript / Javascript
- HTML / CSS
- Linux

### Avançado

- Java
- Flutter
- Latex
- Python
- Godot 4.0 / GDScript 2

## LÍNGUAS

- Português - Nativo
- Inglês - Avançado
- Espanhol - Intermediário

## PROJETOS

Microfundamentos de Algoritmos e Estruturas de Dados

- Este trabalho foi feito durante meu tempo como Monitor, onde elaborei um site usando Gitbook para hostear um ebook digital para o aprendizado das disciplinas de Algoritmos e Estruturas de Dados.

Jogo da Velha Online usando Java

- Para a minha disciplina de Redes de Computadores, desenvolvi um jogo da velha em Java, usando uma Game Engine customizada usando Java Swing para criar a interface gráfica, e usando o Socket e ServerSocket para fazer a comunicação entre os clientes usando o protocolo TCP.

Previsão de câncer de mama em Python, usando Inteligência Artificial

- Trabalho feito para a disciplina de Processamento de Imagens, participei de um trabalho com objetivo de integrar Python, Scikit-learn e PyQt6, para criar uma aplicação com interface gráfica que possa ler uma base de dados para fazer previsão de câncer de mama usando SVM (Support Vector Machine).

## CURSOS

Flutter & Dart - The Complete Guide [2021 Edition]

- Para ampliar minhas habilidades com Flutter e Dart, eu decidi fazer este curso da Udemy de 40 horas, do básico ao avançado do Flutter.

Certificado Tecnólogo em Jogos Digitais - Danki Code

- Decidi fazer uma especialização em tecnologia focada no desenvolvimento de Jogos Digitais. Neste curso, aprendi como integrar meu conhecimento como Cientista da Computação para a produção de jogos, desde a criação de algoritmos para jogos e desenvolvimento de Game Engines, até usar as Game Engines mais requisitadas na atualidade, como a Unity e a Unreal Engine.