



## MONGO DB – BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAL - NOSQL

### **Utilizando Mongo DB**





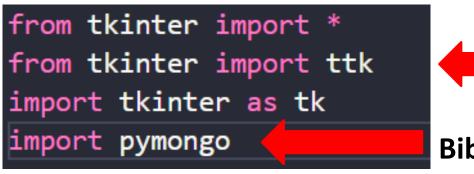


# MONGO DB – INSTALAÇÃO MONGO

1º Passo Instalar a biblioteca pymongo digitar o comando no cmd do Windows.

Comando -> pip install pymongo

2º Digitação do Código



Biblioteca para utilização do combobox

Biblioteca do mongodb

## MONGO DB – CONFIGURAÇÕES

### Configuração da tela

```
tela = Tk()
tela.title("Exemplo Mongo DB")
tela.geometry("800x600")
tela.resizable(True, True)
tela.configure(background="#ffffff")
```

### Configuração do mongodb

```
exemplo = pymongo.MongoClient("mongodb://localhost:27017/")
db = exemplo["exemplo"]
collection = db["clientes"]
```



### MONGO DB – BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAL





exemplo Mongo DB — 🔲

#### Cadastro de Clientes

Código:		
Nome:	CPF:	
Idade:	Rua:	

```
lbl_codigo = Label(tela, text="Código:", bg="#ffffff").place(x=130, y=140)
txt_codigo = Entry(tela, width=20, borderwidth=2, fg="black", bg="white")
txt_codigo.place(x=190, y=140)

lbl_nome = Label(tela, text="Nome:", bg="#ffffff").place(x=130, y=170)
txt_nome = Entry(tela, width=40, borderwidth=2, fg="black", bg="white")
txt_nome.place(x=190, y=170)
txt_nome.insert(0, "")

lbl_cpf = Label(tela, text="CPF:", bg="#ffffff").place(x=450, y=170)
txt_cpf = Entry(tela, width=20, borderwidth=2, fg="black", bg="white")
txt_cpf.place(x=480, y=170)
txt_cpf.insert(0, "")
```

Exemplo Mongo DB — 🔲

#### Cadastro de Clientes

Código:		
Nome:	CPF:	
Idade:	Rua:	

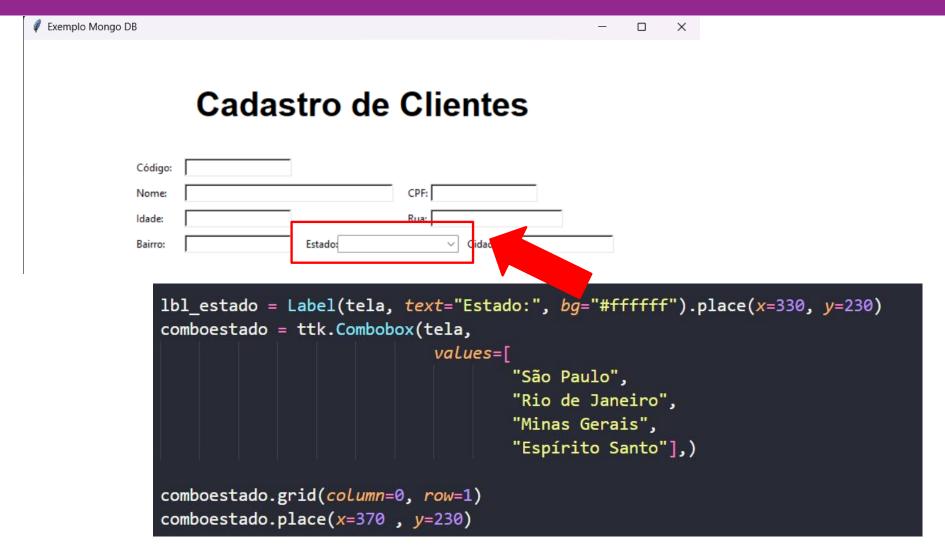
```
lbl_idade = Label(tela, text="Idade:", bg="#ffffff").place(x=130, y=200)
txt_idade = Entry(tela, width=20, borderwidth=2, fg="black", bg="white")
txt_idade.place(x=190, y=200)
txt_idade.insert(0, "")

lbl_end = Label(tela, text="Rua:", bg="#ffffff").place(x=450, y=200)
txt_end = Entry(tela, width=25, borderwidth=2, fg="black", bg="white")
txt_end.place(x=480, y=200)
txt_end.insert(0, "")
```











	_	×
Cadastro de Clientes		
Código:  Nome:  CPF:  Idade:  Rua:  Bairro:  Estado:  Cidade:		

```
lbl_cidade = Label(tela, text="Cidade:", bg="#ffffff").place(x= 520, y= 230)
txt_cidade = Entry(tela, width=20, borderwidth=2, fg="black", bg="white")
txt_cidade.place(x= 570, y=230)
txt_cidade.insert(0, " ")
```



	_	×
Cadastro de Clientes		
Código:  Nome:  CPF:  Idade:  Rua:  Bairro:  Estado:  Cidade:		

```
lbl_cidade = Label(tela, text="Cidade:", bg="#ffffff").place(x= 520, y= 230)
txt_cidade = Entry(tela, width=20, borderwidth=2, fg="black", bg="white")
txt_cidade.place(x= 570, y=230)
txt_cidade.insert(0, " ")
```

# MONGO DB – FUNÇÃO SALVAR

```
def salvar():
    codigo = txt_codigo.get()
    nome = txt_nome.get()
    idade = int(txt_idade.get())
    end = txt_end.get()
    cpf = txt_cpf.get()
    bairro = txt_bairro.get()
    cidade = txt_cidade.get()
    estado = comboestado.get()
```

Cada variavel ligada a uma caixa de texto



#### MONGO DB – LIMPANDO CAIXAS DE TEXTO DEPOIS DE SALVAR

```
txt_codigo.delete(0, tk.END)
txt nome.delete(0, tk.END)
txt idade.delete(0, tk.END)
txt_end.delete(0, tk.END)
txt bairro.delete(0, tk.END)
txt cidade.delete(0, tk.END)
comboestado.set("")
txt_cpf.delete(0, tk.END)
```

Após a inserção dos dados as caixas de textos, será apagada automaticamente

# MONGO DB – INSERÇÃO DOS DADOS DICIONÁRIO DOS DADOS

Dicionário chamado cliente está sendo criado. Este dicionário é usado para representar um conjunto de informações relacionadas a um cliente. Cada campo do cliente é representado como uma chave (por exemplo, "código", "nome", "idade", etc.) e o valor associado a cada chave é obtido de variáveis ou valores existentes no código, como codigo, nome, idade, etc.

collection é uma instância de um objeto que representa uma coleção de um banco de dados NoSQL (como o MongoDB). A função insert\_one é chamada para inserir o dicionário cliente na coleção.

# MONGO DB – ATUALIZAÇÃO DOS DADOS - UPDATE

```
def atualizar():
    codigo = txt codigo.get()
    nome = txt nome.get()
    idade = int(txt_idade.get())
    end = txt_end.get()
    cpf = txt cpf.get()
    bairro = txt bairro.get()
    cidade = txt_cidade.get()
    estado = comboestado.get()
    collection.update one({"código":codigo}, {"$set": {"código":codigo, "nome": nome,
                                                        "idade":idade,
                                                                         "endereço": end, "cpf":cpf,
                                                        "bairro":bairro,
                                                        "cidade":cidade, "estado": estado}})
```

O método update\_one é comumente usado em bancos de dados NoSQL, como o MongoDB, para atualizar um único documento que atende a um critério específico.

# MONGO DB – ATUALIZAÇÃO DOS DADOS - UPDATE

```
def atualizar():
   codigo = txt codigo.get()
   nome = txt_nome.get()
   idade = int(txt idade.get())
   end = txt_end.get()
   cpf = txt cpf.get()
   bairro = txt_bairro.get()
   cidade = txt cidade.get()
   estado = comboestado.get()
    collection.update_one({"código":codigo}, {"$set": {|"código":codigo, "nome": nome,
                                                        "idade":idade,
                                                                         "endereço": end, "cpf":cpf,
                                                        "bairro":bairro,
                                                        "cidade":cidade, "estado": estado}})
```

O segundo argumento é outro dicionário que usa a operação \$set para especificar quais campos e valores devem ser atualizados no registro correspondente, todos os campos estão sendo atualizados com os valores das variáveis correspondentes, como "código", "nome", "idade", "endereço", "cpf", "bairro", "cidade" e "estado".

#### MONGO DB – APAGAR OS DADOS - DELETE

```
def apagar():
    codigo = txt_codigo.get()
    collection.delete_one({"código": codigo})
```

Função utiliza a função delete\_one para excluir um registro no banco de dados.

A exclusão é feita com base na correspondência do campo "código" do registro com o valor armazenado na variável codigo.

O único argumento para a função delete\_one é um dicionário que especifica o critério de pesquisa. Neste caso, o critério é que o campo "código" no banco de dados corresponda ao valor da variável codigo.

### MONGO DB – CRIANDO OS BOTÕES

#### Agora que já criamos as funções iremos criar os botões

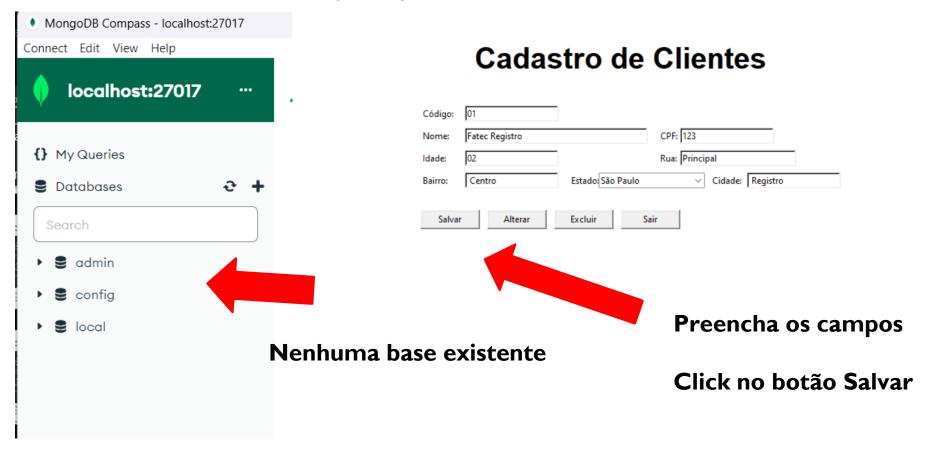
#### Cadastro de Clientes



```
btn_salvar = Button(tela, text="Salvar", width=10, command=salvar).place(x=130, y=280)
btn_alterar = Button(tela, text="Alterar", width=10, command=atualizar).place(x=220, y=280)
btn_excluir = Button(tela, text="Excluir", width=10, command=apagar).place(x=310, y=280)
btn_sair = Button(tela, text="Sair", width=10, command=tela.quit).place(x=400, y=280)
tela.mainloop()
```

## MONGO DB – **REALIZANDO O TESTE DA APLICAÇÃO - SALVAR**

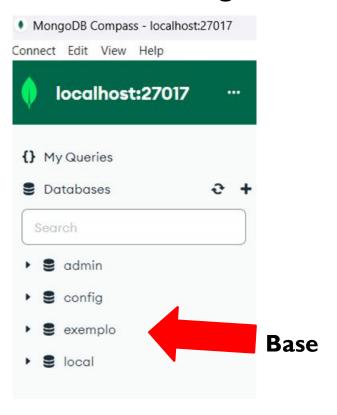
### Realizando o teste da aplicação - Salvar





# MONGO DB – REALIZANDO O TESTE DA APLICAÇÃO - SALVAR

### Atualize o mongo db



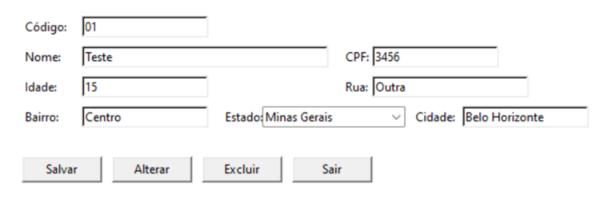
#### Cadastro de Clientes

Código:	01				
Nome:	Fatec Registro		CPF: 123		
Idade:	02		Rua: Principal		
Bairro:	Centro	Estado: São Paulo	∨ Cid	lade: Registro	
Salv	Alterar Alterar	Excluir Sa	air		
O ADD	DATA • C E	(PORT DATA ▼			
•	_id: ObjectId	('654ac5f5e05	d8af1616e40	00b')	
	código: "01"			,	
	nome: "Fatec	Registro"			
	idade: 2				
	endereço: "Pr	incipal"			
	cpf: "123"				
	bairro: " Cent	tro"			
	cidade: " Reg				
	estado: "São I	aulo"			

### MONGO DB – REALIZANDO O TESTE DA APLICAÇÃO - ALTERAR

#### **Teste Alterar**

### Cadastro de Clientes





Preencha todo os campos com os valores diferentes do 1° teste, mantendo apenas o mesmo código (01).



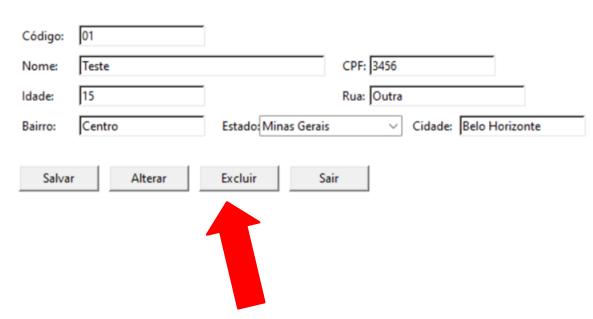
Atualizado no Mongo DB



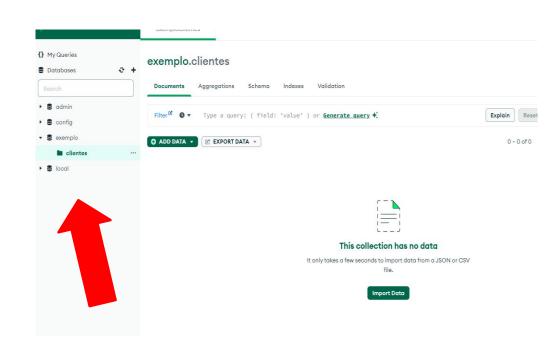
## MONGO DB – REALIZANDO O TESTE DA APLICAÇÃO - EXCLUIR

#### **Teste Excluir**

### Cadastro de Clientes



Digite no campo código – 01 Click em Excluir



Nenhuma Collection **Existente** 

#### No código existente adicionar a função

```
def consultar():
    codigo = txt codigo.get()
    resultado = collection.find one({"código": codigo})
    if resultado:
        txt nome.insert(END, f" {resultado['nome']}")
        txt idade.insert(END, f"{resultado['idade']}")
        txt_end.insert(END, f" {resultado['endereço']}")
        txt cpf.insert(END, f"{resultado['cpf']}")
        txt_bairro.insert(END, f" {resultado['bairro']}")
        txt_cidade.insert(END, f"{resultado['cidade']}")
        comboestado.insert(END, f" {resultado['estado']}")
    else:
       lbl_resultado.config(text="Nenhum resultado encontrado")
lbl_resultado = Label(tela, text="", bg="#ffffff")
lbl resultado.place(x=490, y=310)
```



#### Explicação do Código

```
def consultar():
    codigo = txt_codigo.get()
```

codigo = txt\_codigo.get(): Esta linha obtém o valor digitado no campo de entrada txt\_codigo e armazena-o na variável codigo.

O código é usado como critério de pesquisa para localizar um cliente no banco de dados.

```
def consultar():
    codigo = txt_codigo.get()
    resultado = collection.find_one({"código": codigo})
```

resultado = collection.find\_one({"código": codigo}): Aqui, a função find\_one é usada para buscar um documento no banco de dados MongoDB na coleção collection. O critério de pesquisa é o campo "código" no banco de dados, que é comparado ao valor armazenado na variável codigo. A função find\_one retorna o primeiro documento que atende ao critério de pesquisa ou None se nenhum documento for encontrado.



```
def consultar():
    codigo = txt_codigo.get()
    resultado = collection.find_one({"código": codigo})

if resultado:
    txt_nome.insert(END, f" {resultado['nome']}\n")
    txt_idade.insert(END, f"{resultado['idade']}\n")
    txt_end.insert(END, f" {resultado['endereço']}\n")
    txt_cpf.insert(END, f"{resultado['cpf']}\n")
    txt_bairro.insert(END, f" {resultado['bairro']}\n")
    txt_cidade.insert(END, f"{resultado['cidade']}\n")
    comboestado.insert(END, f" {resultado['estado']}\n")
    else:
    lbl_resultado.config(text="Nenhum resultado encontrado")
```

Se um resultado for encontrado (if resultado), os detalhes do cliente são exibidos nos campos de entrada txt\_nome, txt\_idade, txt\_end, txt\_cpf, txt\_bairro, txt\_cidade, e no widget comboestado.

Caso nenhum resultado seja encontrado, a label Ibl\_resultado é atualizada com o texto "Nenhum resultado encontrado".

•



#### Adicionar o botão consultar

```
btn_salvar = Button(tela, text="Salvar", width=10, command=salvar).place(x=130, y=280)
btn_alterar = Button(tela, text="Alterar", width=10, command=atualizar).place(x=220, y=280)
btn_excluir = Button(tela, text="Excluir", width=10, command=apagar).place(x=310, y=280)
btn_consultar = Button(tela, text="Consultar", width=10, command=consultar).place(x=490, y=280)
btn_sair = Button(tela, text="Sair", width=10, command=tela.quit).place(x=400, y=280)
tela.mainloop()
```



### MONGO DB – REALIZANDO O TESTE DA APLICAÇÃO - CONSULTAR



#### **Teste Consultar**

#### Cadastro de Clientes



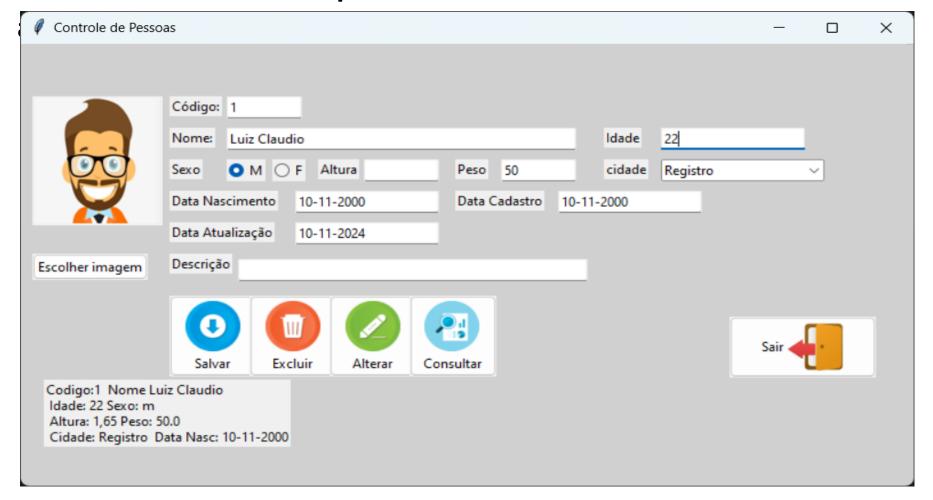
Digite o campo código o valor existente no mongo db e depois click em consultar





### EXERCÍCIO PRÁTICO

Construa uma interface para cadastro de Pessoas no NO-SQL MONGO, como a tela

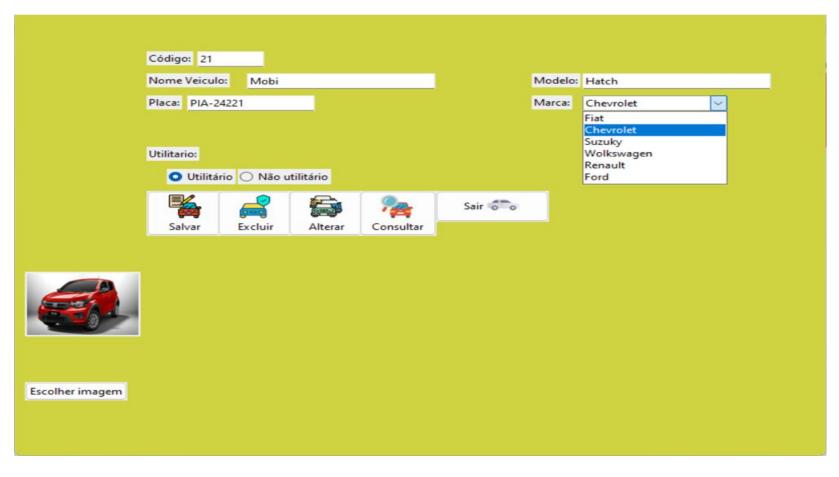






### EXERCÍCIO PRÁTICO

Construa uma interface para cadastro de Veículos no NO-SQL MONGO, como a tela abaixo



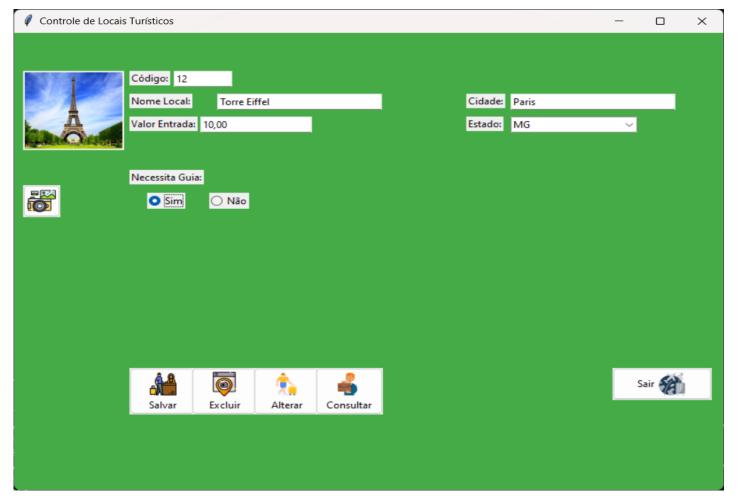




### EXERCÍCIO PRÁTICO

Construa uma interface para cadastro de Lugares Turísticos, no NO-SQL MONGO como a

tela abaixo







MAYLON.OLIVEIRA2@FATEC.SP.GOV.BR