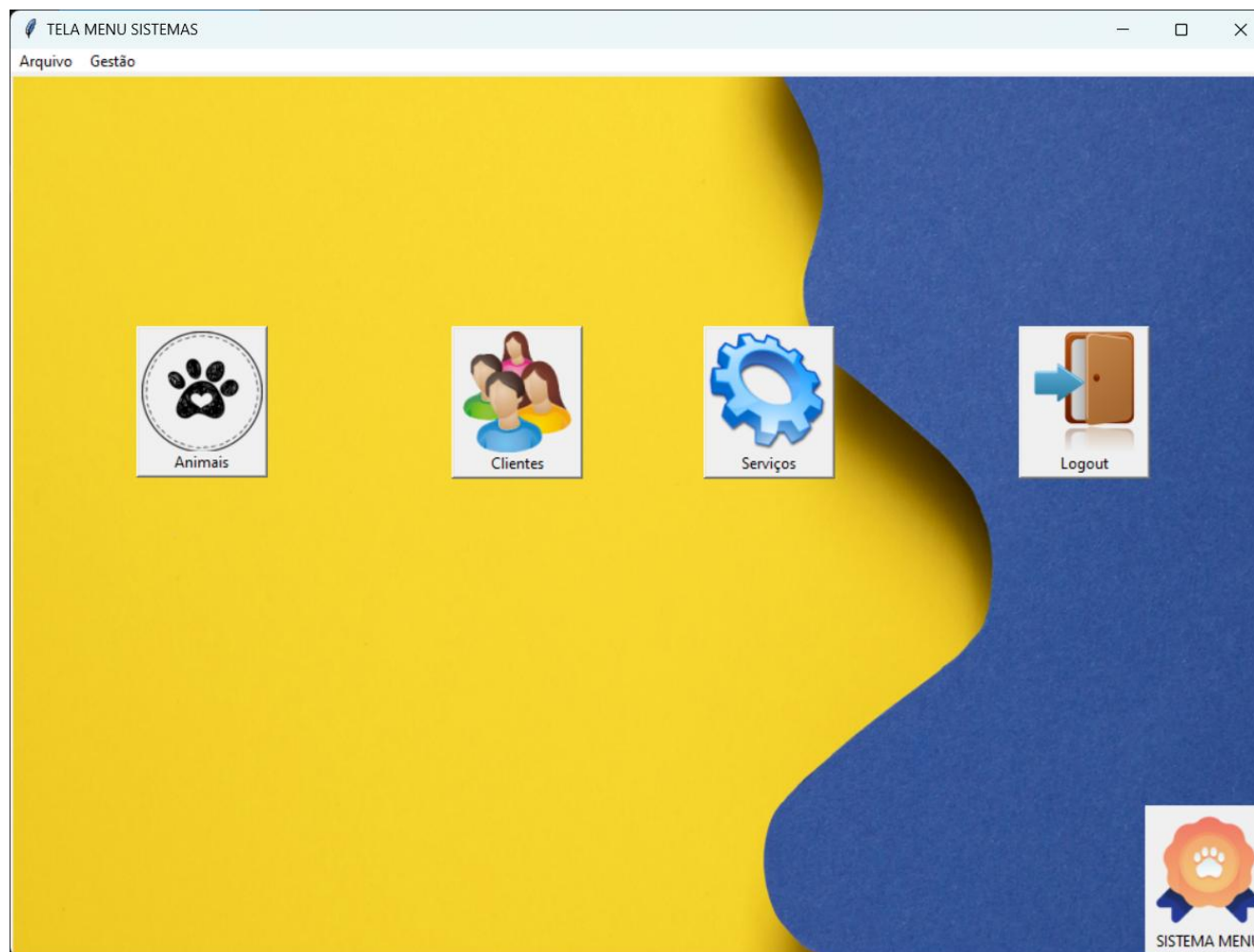




TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II

PROFº MAYLON HENRIQUE DE OLIVEIRA

CRIANDO TELA DE MENU



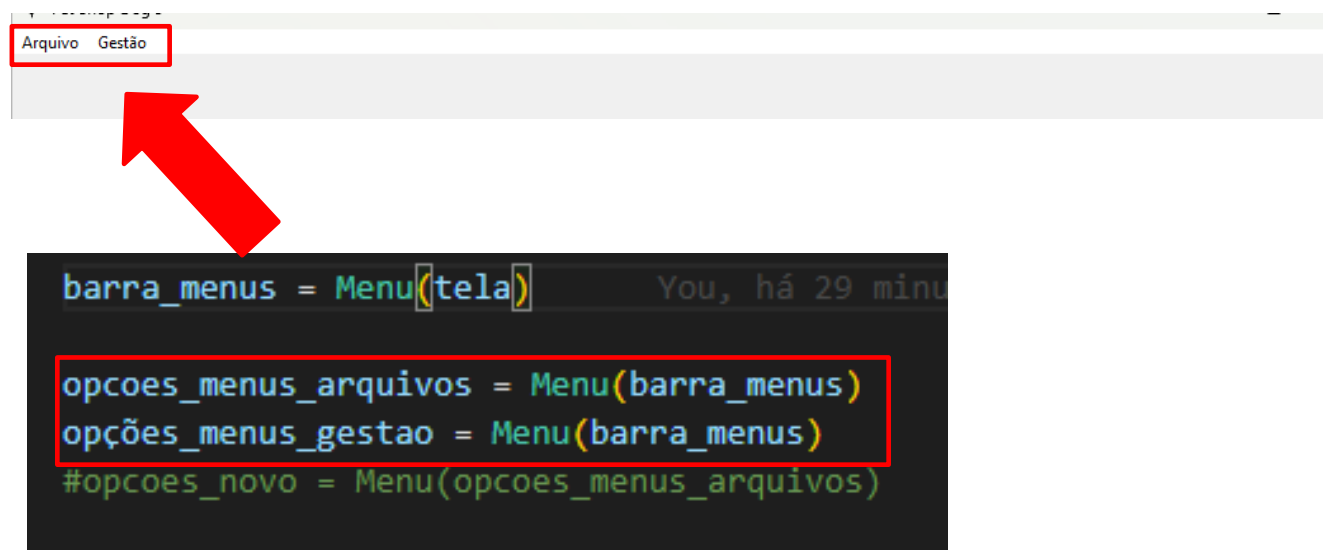
CRIANDO TELA DE MENU

Arquivo Gestão



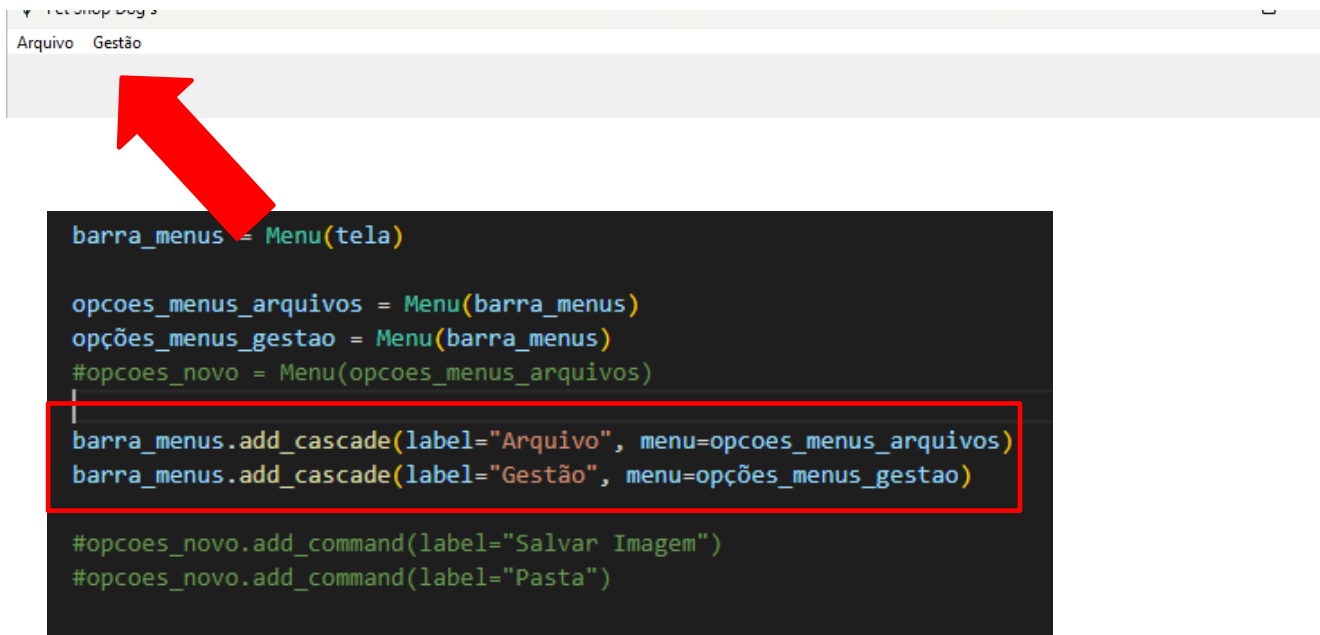
```
largura = 1000  
altura = 700  
  
barra_menus = Menu(tela)
```

CRIANDO TELA DE MENU



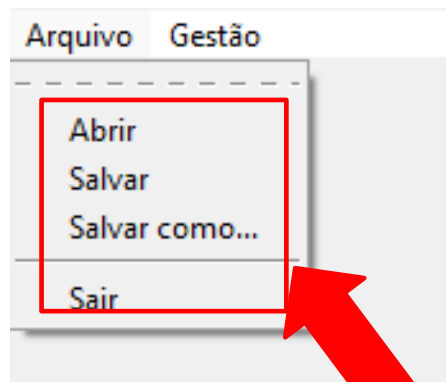
Obs. Para cada menu a ser criado deverá haver uma variável e ligada a barra de menu principal

CRIANDO TELA DE MENU



A barra de menus receberá duas label's e será adicionado a Barra principal

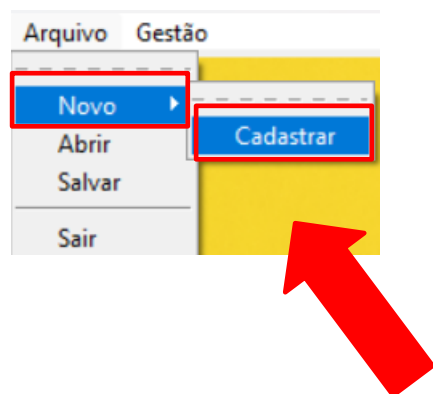
CRIANDO TELA DE MENU –ADICIONANDO SUBMENUS



```
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Abrir")
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Salvar")
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Salvar como...")
opcoes_menus_arquivos.add_separator()
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Sair", command=tela.quit)
```

Adicionando os menus a opção menus_arquivos

CRIANDO TELA DE MENU –ADICIONANDO SUBMENUS

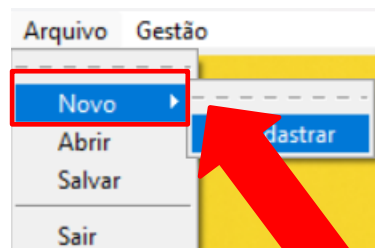


```
opcoes_menus_arquivos = Menu(barra_menus)
opcoes_menus_gestao = Menu(barra_menus)
opcoes_novo = Menu(opcoes_menus_arquivos)

barra_menus.add_cascade(label="Arquivo", menu=opcoes_menus_arquivos)
opcoes_menus_arquivos.add_cascade(label="Novo", menu=opcoes_novo)
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Abrir")
```

Criar uma nova variável para o novo menu

CRIANDO TELA DE MENU –ADICIONANDO SUBMENUS

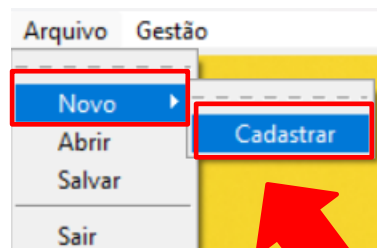


```
opcoes_menus_arquivos = Menu(barra_menus)
opcoes_menus_gestao = Menu(barra_menus)
opcoes_novo = Menu(opcoes_menus_arquivos)

barra_menus.add_cascade(label="Arquivo", menu=opcoes_menus_arquivos)
opcoes_menus_arquivos.add_cascade(label="Novo", menu=opcoes_novo)
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Abrir")
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Salvar")
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Salvar como...")
opcoes_menus_arquivos.add_separator()
opcoes_menus_arquivos.add_command(label="Sair", command=tela.quit)
```

Adiciona a label Novo na barra opções_novo

CRIANDO TELA DE MENU –ADICIONANDO SUBMENUS

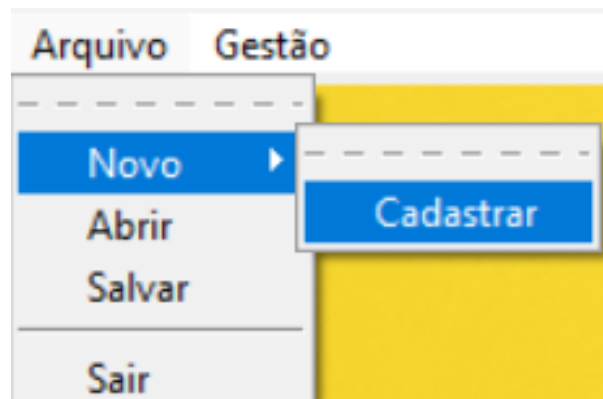


```
barra_menus = Menu(tela)
opcoes_menus_arquivos = Menu(barra_menus)
opcoes_menus_gestao = Menu(barra_menus)
opcoes_novo = Menu(opcoes_menus_arquivos)

barra_menus.add_cascade(label="Arquivo", menu=opcoes_menus_arquivos)
opcoes_menus_arquivos.add_cascade(label="Novo", menu=opcoes_novo )

opcoes_novo.add_command(label="Cadastrar")
```

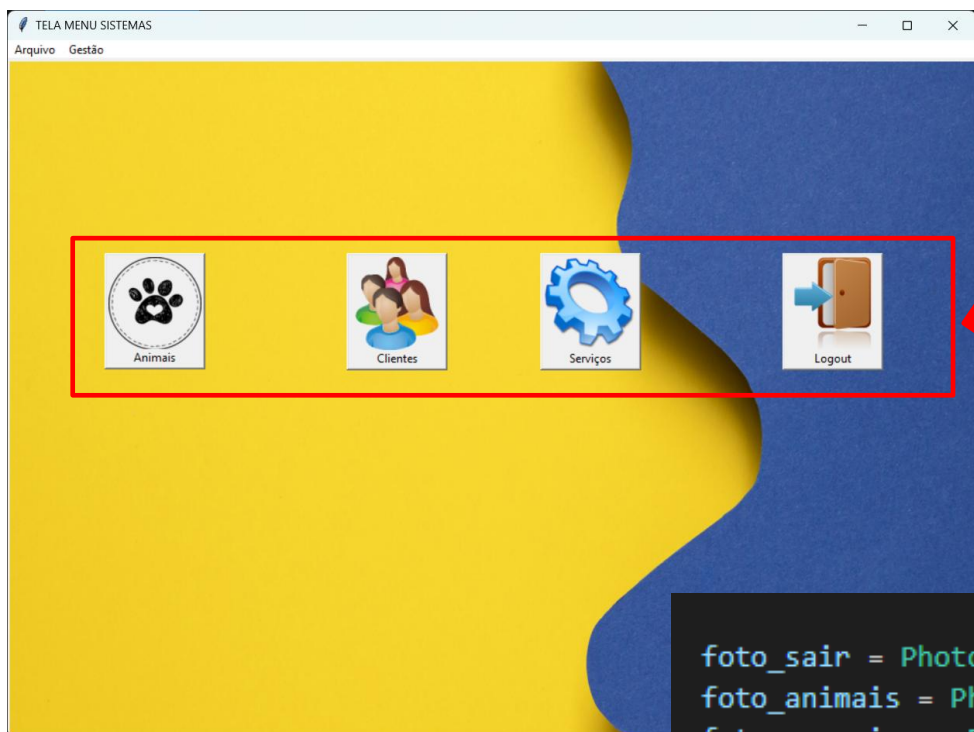
CRIANDO TELA DE MENU



```
tela.config(menu=barra_menus)
```

Colocar após a configuração de todos os menus

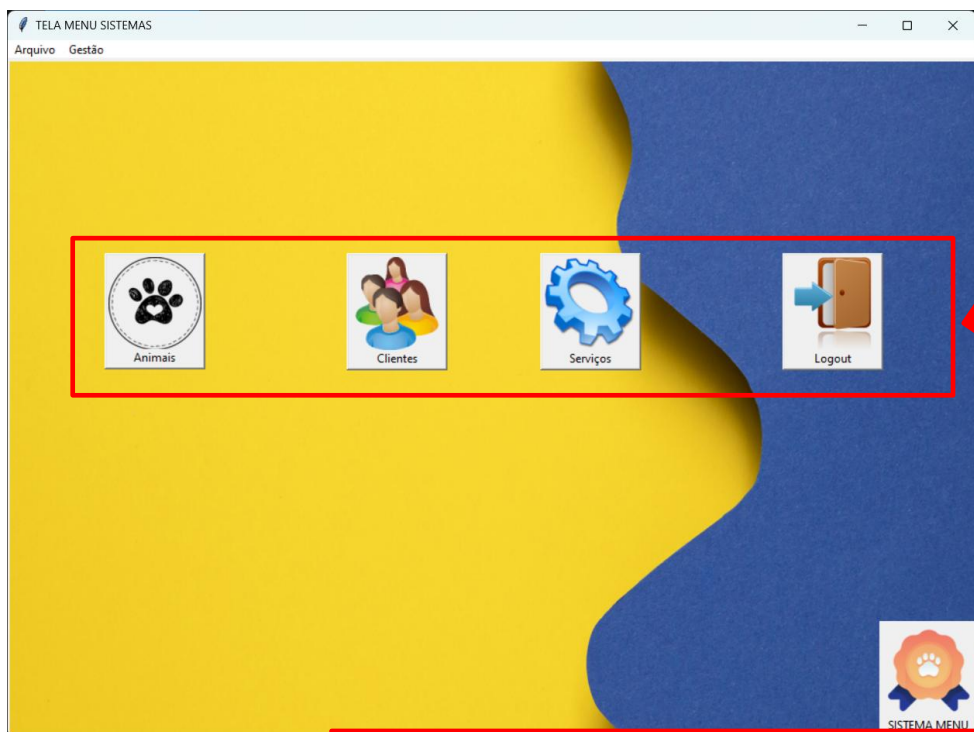
CRIANDO TELA DE MENU – ADICIONANDO IMAGENS



```
foto_sair = PhotoImage(file = r"icones\logo.png")
foto_animais = PhotoImage(file = r"icones\logo_animais.png")
foto_usuarios = PhotoImage(file = r"icones\logo_usuarios.png")
foto_servicos = PhotoImage(file = r"icones\logo_servicos.png")
foto_logout = PhotoImage(file = r"icones\logout.png")
```

Definição das
Imagens dos
ícones

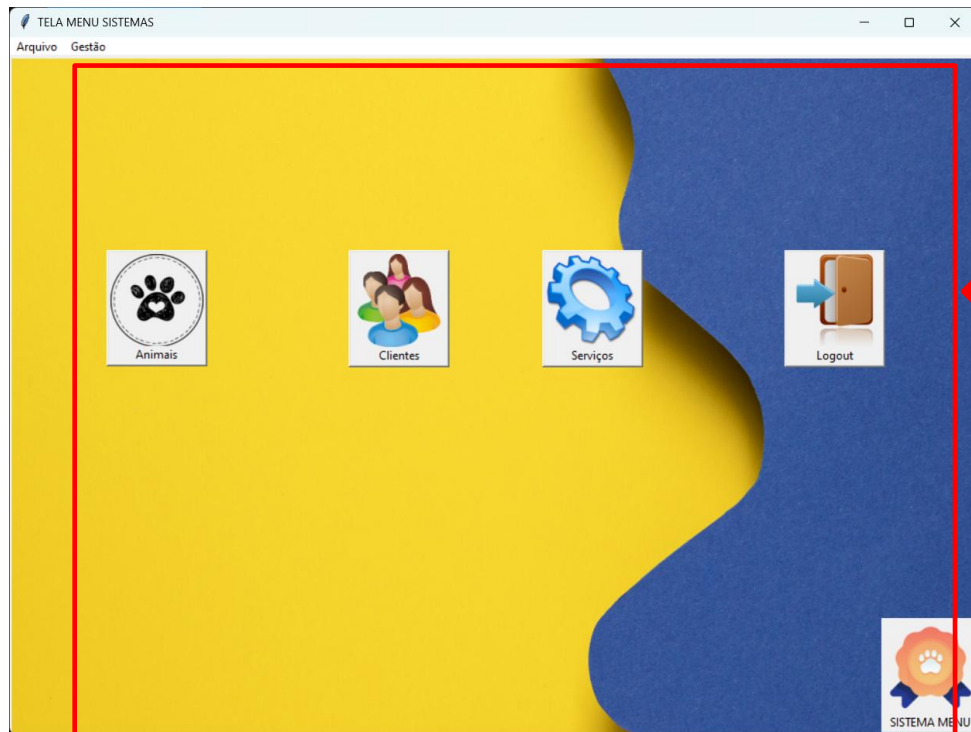
CRIANDO TELA DE MENU – ADICIONANDO IMAGENS BOTÕES



```
lbl_logo = Label(tela, text="PET SHOP DOG[S]", compound= TOP, image=foto_sair).place(x=890,y=580)
btn_animais= Button(tela, text="Animais", image=foto_animais, compound= TOP).place(x=100,y=200)
btn_clientes= Button(tela, text="Clientes", image=foto_usuarios, compound= TOP).place(x=350,y=200)
btn_servicos= Button(tela, text="Serviços", image=foto_servicos, compound= TOP).place(x=550,y=200)
btn_logout= Button(tela, text="Logout", image=foto_logout, compound= TOP).place(x=800,y=200)
```

Adicionar as imagens
aos botões

CRIANDO TELA DE MENU – ADICIONANDO IMAGEM FUNDO



Defina o caminho
da imagem de fundo

```
caminho_imagem = "icone\imagem_fundo.jpg"

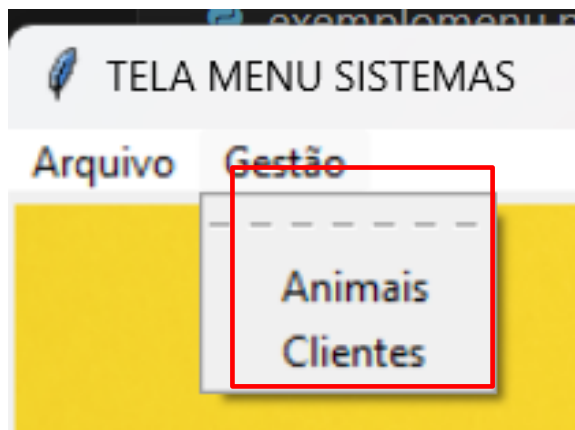
imagem_pil = Image.open(caminho_imagem)
largura, altura = imagem_pil.size
if largura > 2078:
    proporcao = largura / 2078
    nova_altura = int(altura / proporcao)
    imagem_pil = imagem_pil.resize((1024, nova_altura))
imagem_tk = ImageTk.PhotoImage(imagem_pil)
lbl_imagem = Label(tela, image=imagem_tk)
lbl_imagem.image = imagem_tk
lbl_imagem.place(x=0, y=0)
```

pip install Pillow

```
from PIL import Image, ImageTk
```

Instale a biblioteca
de imagens e importe

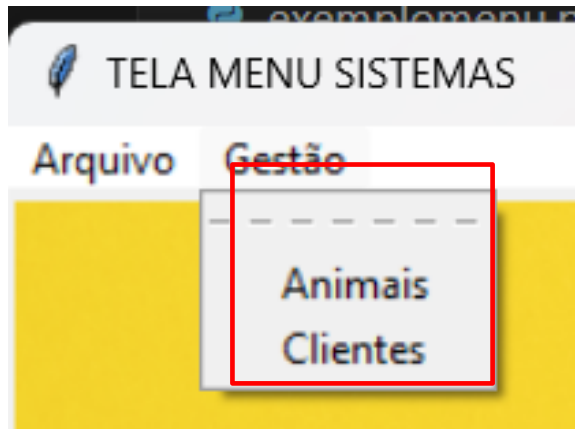
CRIANDO TELA DE MENU – CRIANDO ACESSO PARA TELAS



Adicionando o submenus

```
barra_menus.add_cascade(label="Gestão", menu=opcoes_menus_gestao)
opcoes_menus_gestao.add_command(label="Animais", command=abrir_tela_animais)
opcoes_menus_gestao.add_command(label="Clientes", command=abrir_tela_clientes)
```

CRIANDO TELA DE MENU – CRIANDO ACESSO PARA TELAS-FUNÇÕES



```
def abrir_tela_clientes():
    subprocess.run(["python", "clientes.py"])

def abrir_tela_animais():
    subprocess.run(["python", "animais.py"])

def logout():
    tela.destroy()
    subprocess.run(["python", "login.py"])
```

Atenção crie as telas
animais.py, clientes.py

Importar biblioteca

```
import subprocess
```

Cada função criada
corresponde a menu, e
cada menu abrigará um
arquivo externo.

CRIANDO TELA DE MENU – CRIANDO ACESSO PARA TELAS-FUNÇÕES

```
def abrir_tela_clientes():
    subprocess.run(["python", "clientes.py"])

def abrir_tela_animais():
    subprocess.run(["python", "animais.py"])

def logout():
    tela.destroy()
    subprocess.run(["python", "login.py"])
```

 Funções

Cada menu chama
uma função

```
barra_menus.add_cascade(label="Gestão", menu=opcoes_menus_gestao)
opcoes_menus_gestao.add_command(label="Animais", command=abrir_tela_animais)
opcoes_menus_gestao.add_command(label="Clientes", command=abrir_tela_clientes)
```


CRIANDO TELA DE MENU – CRIANDO ACESSO PARA TELAS- FUNÇÕES - BOTÕES

```
def abrir_tela_clientes():
    subprocess.run(["python", "clientes.py"])


def abrir_tela_animais():
    subprocess.run(["python", "animais.py"])

def logout():
    tela.destroy()
    subprocess.run(["python", "login.py"])
```

Funções



Cada botão chama
uma função

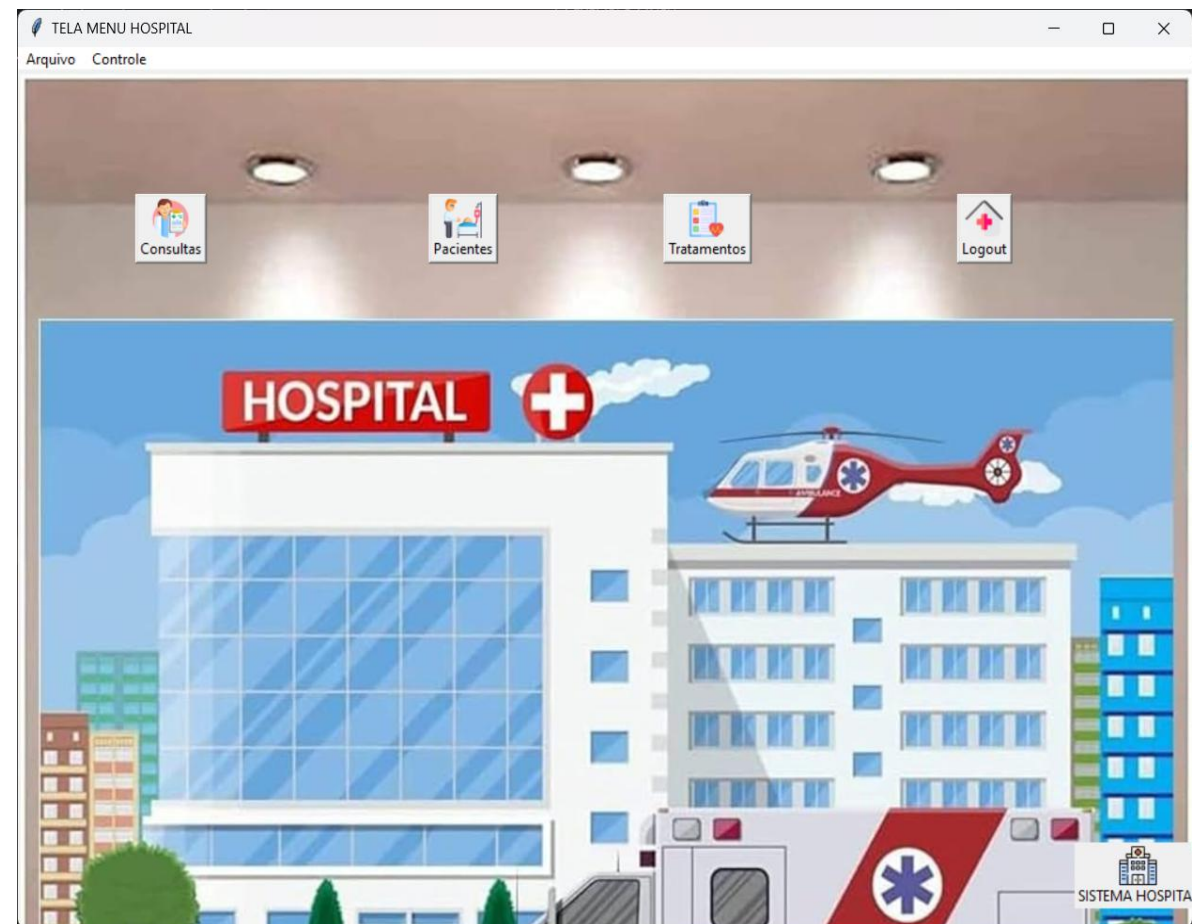
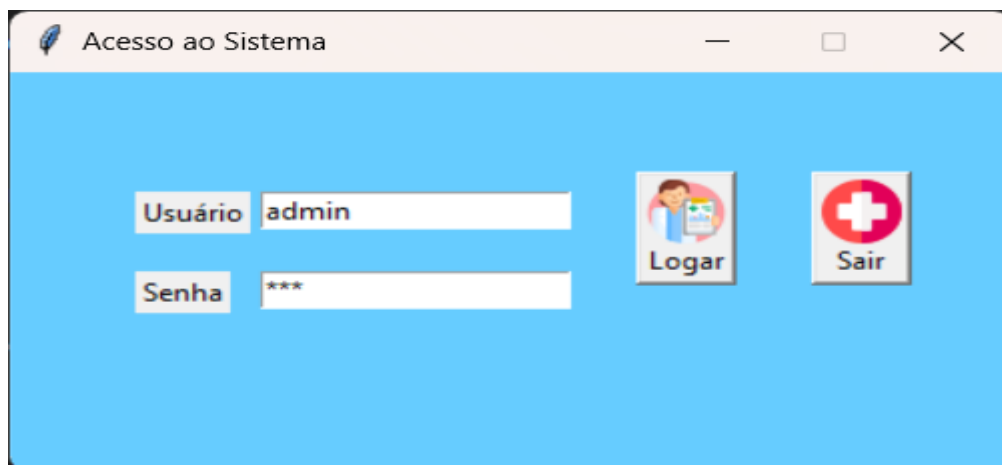


```
lbl_logo = Label(tela, text="SISTEMA MENU", compound= TOP, image=foto_sair).place(x=500,y=580)
btn_animais= Button(tela, text="Animais", image=foto_animais, compound= TOP, command=abrir_tela_animais).place(x=100,y=200)
btn_clientes= Button(tela, text="Clientes", image=foto_usuarios, compound= TOP, command=abrir_tela_clientes).place(x=350,y=200)
btn_servicos= Button(tela, text="Serviços", image=foto_servicos, compound= TOP).place(x=550,y=200)
btn_logout= Button(tela, text="Logout", image=foto_logout, compound= TOP, command=logout).place(x=800,y=200)
```

EXERCÍCIO PRÁTICO – CONSTRUÇÃO DE MENU E TELAS

CONSTRUA UMA TELA DE LOGIN QUE AO LOGAR
VAI CHAMAR A TELA DE MENU.

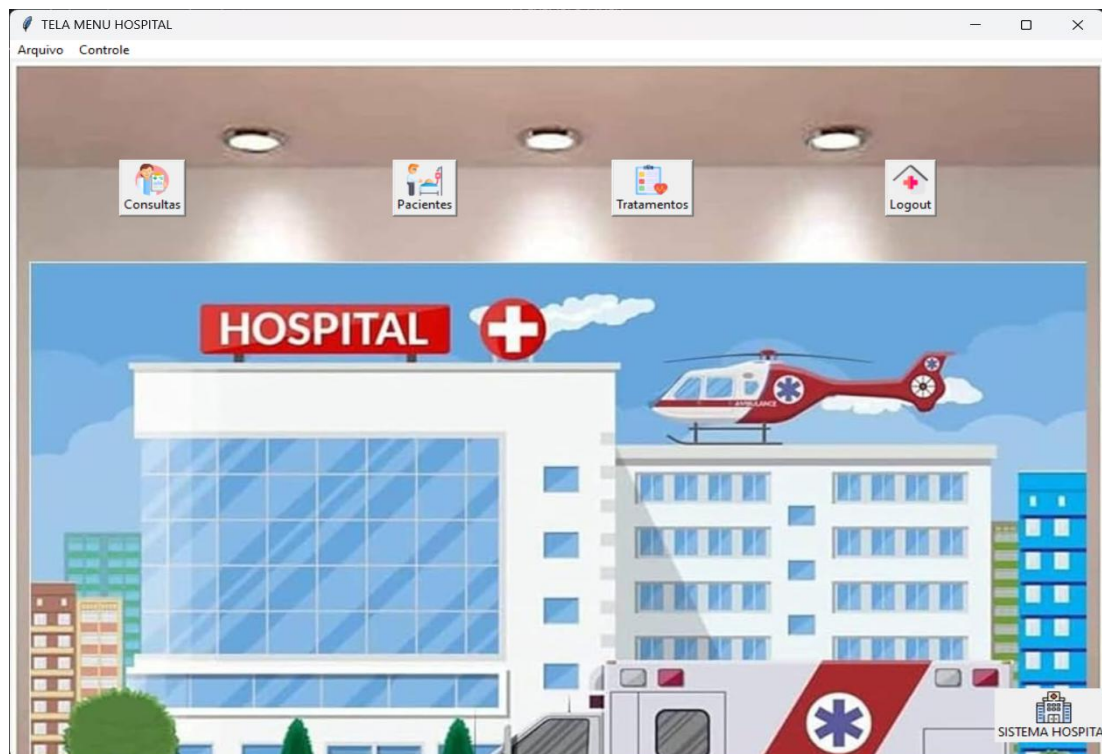
NO MENU DEVE TER AS OPÇÕES
CONSULTAS
PACIENTES
TRATAMENTOS




EXERCÍCIO PRÁTICO – CONSTRUÇÃO DE MENU E TELAS

CONSTRUA UMA TELA PARA:

- _CONSULTAS
- _PACIENTES
- _TRATAMENTOS



Cadastro de Pacientes



Código: 12

Nome Paciente: Luiz Claudio

Telefone: 4223-3334

DataNascimento: 08/13/2050

Raça: pardo

sexo: ☒ Masculino ☐ Feminino

Escolher imagem

Salvar Excluir Alterar Consultar Sair



OBRIGADO

MAYLON.OLIVEIRA2@FATEC.SP.GOV.BR