



TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II

PROFº MAYLON HENRIQUE DE OLIVEIRA

EXERCÍCIOS

Faça uma Interface Gráfica para Cadastro de Clientes, com as informações Nome, e-mail, telefone, endereço, mostre os dados em um Label , altere as cores , letra , fundo...



CADASTRO DE CLIENTES

Digite o nome:

Digite o e-mail:

Digite o telefone:

Digite o endereço:

Dados do Cliente

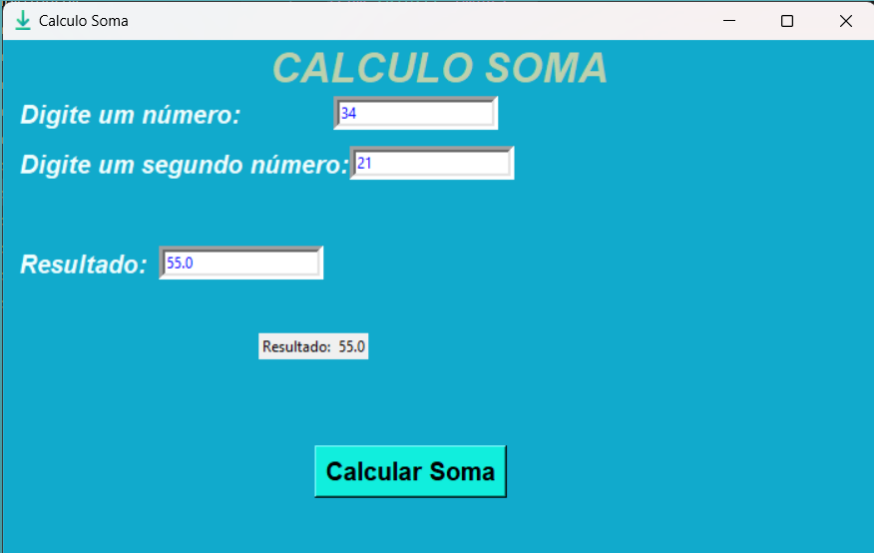
Nome: Luiz
Telefone: 322-2322
Endereço Rua Perto Daqui ,34
E-mail: luiz@barreto

Cadastrar Cliente

EXERCÍCIOS

2

Faça uma Interface Gráfica para Ler dois números e calcular a soma e mostrar o resultado em um label , e na caixa de texto, altere as cores, fonte

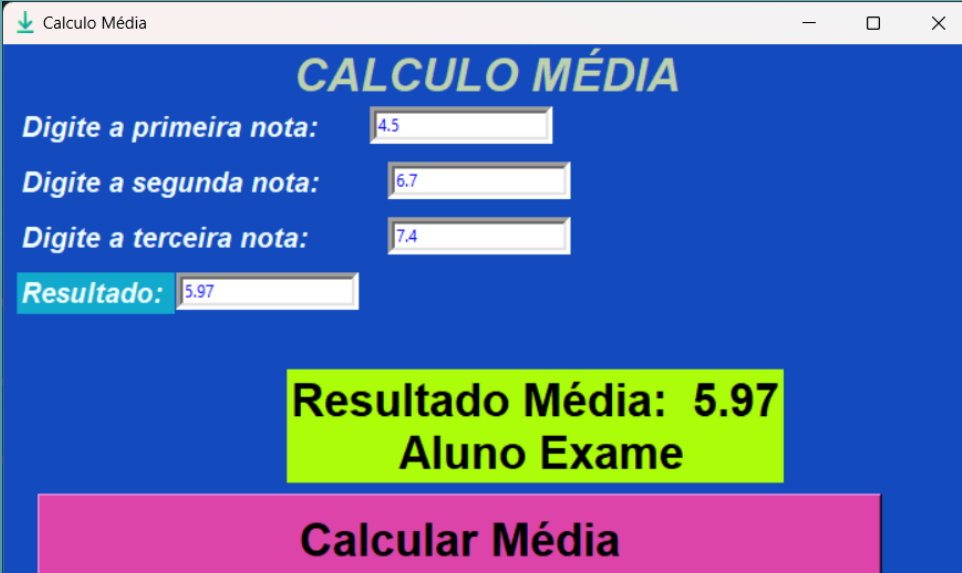


The screenshot shows a Windows application window titled "Calculo Soma". The window has a blue background. At the top, the title bar says "Calculo Soma". Below the title bar, the text "CALCULO SOMA" is displayed in a large, bold, yellow font. There are two input fields for numbers. The first input field is labeled "Digite um número:" and contains the value "34". The second input field is labeled "Digite um segundo número:" and contains the value "21". Below these, there is a label "Resultado:" followed by a text box containing "55.0". At the bottom, there is a button labeled "Calcular Soma".

EXERCÍCIOS

3

Faça uma Interface Gráfica para Ler três notas , calcular média , verificar se o aluno está aprovado , se a nota for maior ou igual a 7 , exame se o aluno tiver nota entre 3 e 6, reprovado abaixo de 3, mostre a média na caixa de texto, e no label também , porém mostre a situação do aluno



The screenshot shows a window titled "Calculo Média" with a blue background. It contains the following elements:

- Header:** "CALCULO MÉDIA" in yellow text.
- Input Fields:** Three text boxes for entering notes, each preceded by a label:
 - "Digite a primeira nota:" followed by a box containing "4.5".
 - "Digite a segunda nota:" followed by a box containing "6.7".
 - "Digite a terceira nota:" followed by a box containing "7.4".
- Result Field:** A text box labeled "Resultado:" containing "5.97".
- Status Display:** A yellow rectangular box containing the text "Resultado Média: 5.97" and "Aluno Exame".
- Button:** A large blue button at the bottom labeled "Calcular Média".

EXERCÍCIOS

4

Faça uma Interface Gráfica para ler o nome de um produto, quantidade comprada e o preço e calcular o total, mostre o total na caixa de texto, e todas informações do produto em um Label.

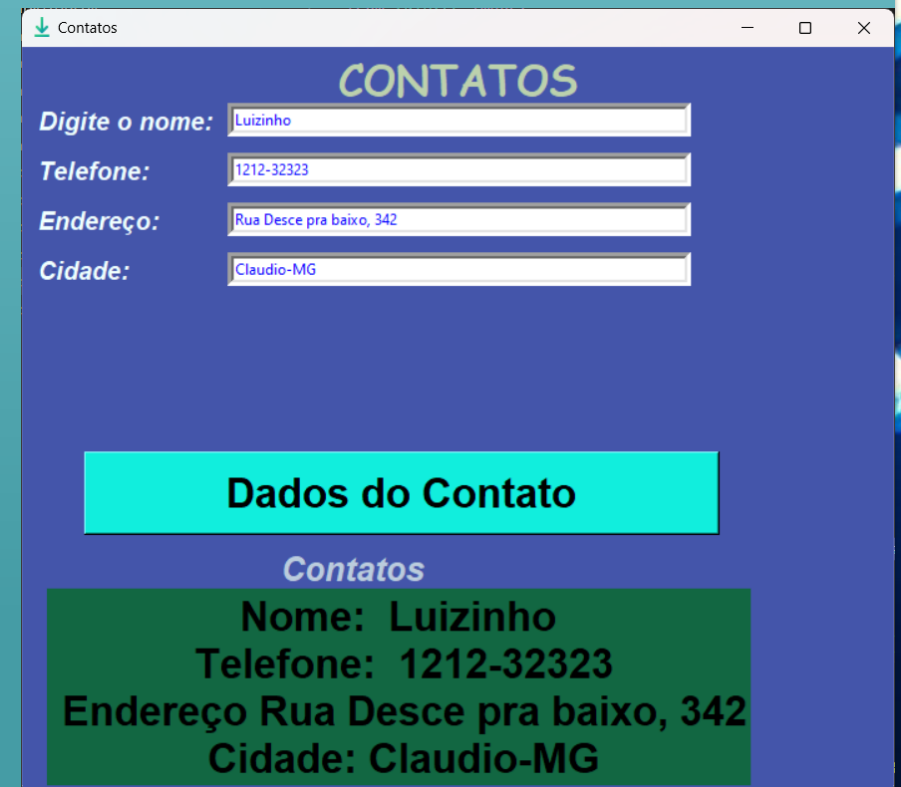
The screenshot shows a Java Swing window titled "Calculo Produto". The window has a dark red background and contains the following elements:

- Header:** "CALCULO TOTAL PRODUTO" in bold, italicized, orange text.
- Form Fields:**
 - NOME PRODUTO:** A text box containing "Saco de Arroz 5kg Tio Luiz".
 - QUANTIDADE COMPRADA:** A text box containing "3".
 - PREÇO PRODUTO:** A text box containing "8.93".
 - TOTAL PRODUTO:** A text box containing "26.79".
- Summary Label:** A dark green rectangular area containing the following text:
 - O produto: Saco de Arroz 5kg Tio Luiz
 - Preço R\$8.93
 - Quantidade: 3
 - Total R\$26.79
- Total Button:** A green rectangular button at the bottom with the text "TOTAL".

EXERCÍCIOS

5

Faça uma Interface Gráfica para contatos com os campos nome, telefone, endereço, cidade, mostre as informações em um label



The screenshot shows a graphical user interface for a contact management application. The window has a title bar with the text 'Contatos' and standard window controls. The main area has a dark blue background. At the top, the word 'CONTATOS' is displayed in a large, bold, yellow font. Below this, there are four input fields with labels: 'Digite o nome:', 'Telefone:', 'Endereço:', and 'Cidade:'. The input fields contain the text 'Luizinho', '1212-32323', 'Rua Desce pra baixo, 342', and 'Claudio-MG' respectively. Below the input fields, there is a yellow rectangular button with the text 'Dados do Contato'. At the bottom, there is a dark green rectangular area containing the text 'Contatos' in a smaller font, followed by the contact details: 'Nome: Luizinho', 'Telefone: 1212-32323', 'Endereço Rua Desce pra baixo, 342', and 'Cidade: Claudio-MG'.

Contatos

CONTATOS

Digite o nome: Luizinho

Telefone: 1212-32323

Endereço: Rua Desce pra baixo, 342

Cidade: Claudio-MG

Dados do Contato

Contatos

Nome: Luizinho
Telefone: 1212-32323
Endereço Rua Desce pra baixo, 342
Cidade: Claudio-MG

EXERCÍCIOS

Faça uma Interface Gráfica para calcular velocidade de um carro em m/s, leia o nome a distância percorrida em metros e o tempo em segundos.

$$\text{distancia} * 1000 / \text{tempo} * 60$$

6

The screenshot shows a Python GUI application window titled "Calculo Velocidade". The window has a red background and a title bar with standard Windows controls. The main title "VELOCIDADE CARRO" is displayed in a stylized, bold, orange font. Below the title, there are four input fields with labels in orange text: "Nome Carro:" with the value "Pick Up Silverado", "Distância Percorrida em metros:" with the value "4000", "Tempo em m/s:" with the value "340", and "Velocidade do Carro:" with the value "196.08". At the bottom of the window, there is a large, dark blue button with the text "CALCULAR VELOCIDADE" in white. A gray text box in the center of the window displays the results: "O carro: Pick Up Silverado", "Percorreu: 4000metros", "em um tempo de: 340segundos", and "em uma velocidade de: 196.08m/s".

Calculo Velocidade

VELOCIDADE CARRO

Nome Carro: Pick Up Silverado

Distância Percorrida em metros: 4000

Tempo em m/s: 340

Velocidade do Carro: 196.08

O carro: Pick Up Silverado
Percorreu: 4000metros
em um tempo de: 340segundos
em uma velocidade de: 196.08m/s

CALCULAR VELOCIDADE



OBRIGADO

MAYLON.OLIVEIRA2@FATEC.SP.GOV.BR