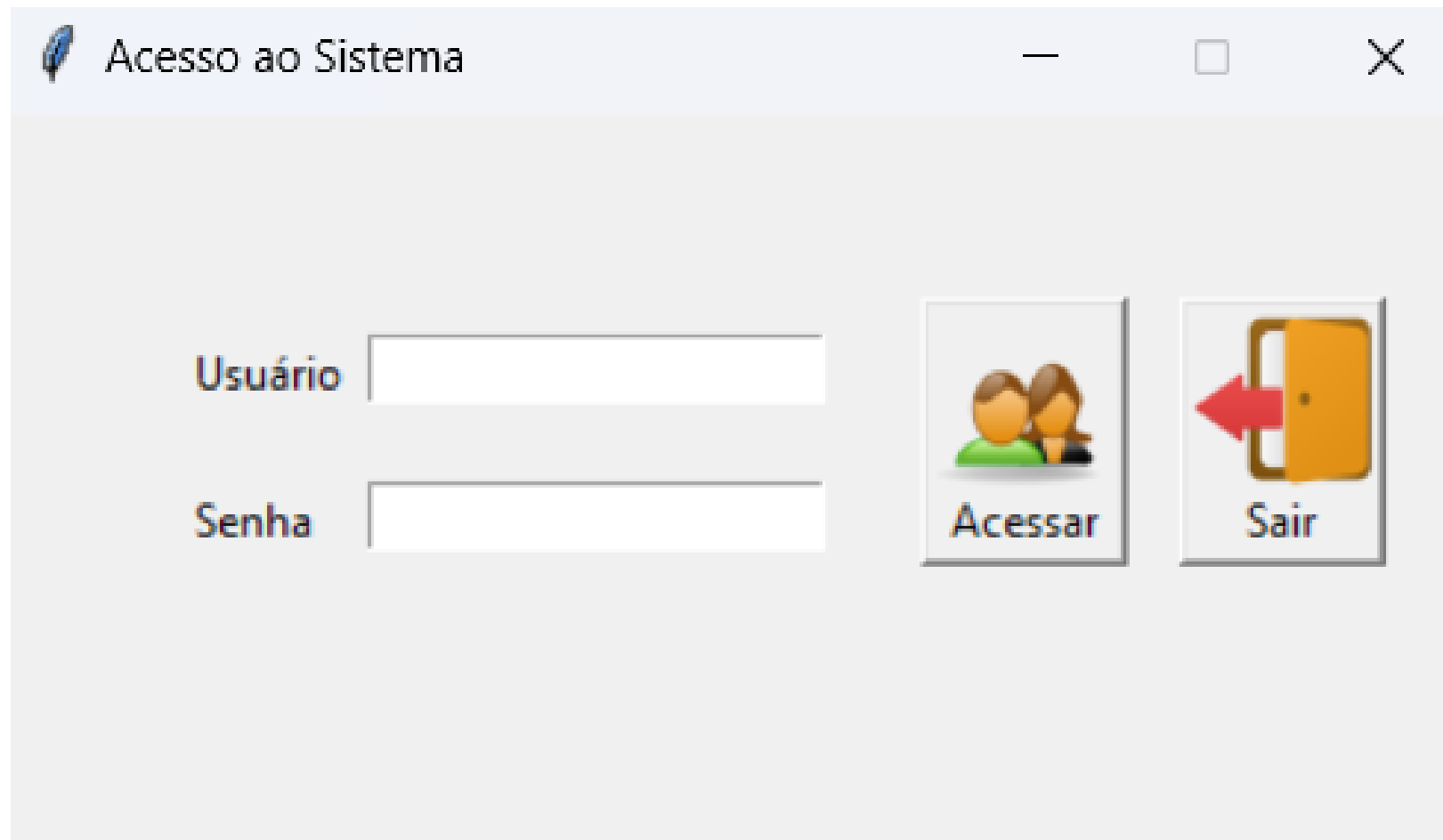




TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II

PROFº MAYLON HENRIQUE DE OLIVEIRA

CRIANDO TELA DE LOGIN




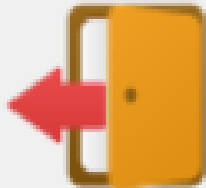
The image shows a screenshot of a web application window titled "Acesso ao Sistema". The window has a light gray background and a title bar with standard Windows controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there are two input fields for "Usuário" (Username) and "Senha" (Password). To the right of these fields are two buttons: "Acessar" (Access) with an icon of two people, and "Sair" (Exit) with an icon of a door and a red arrow pointing left.

Acesso ao Sistema

Usuário

Senha

 Acessar

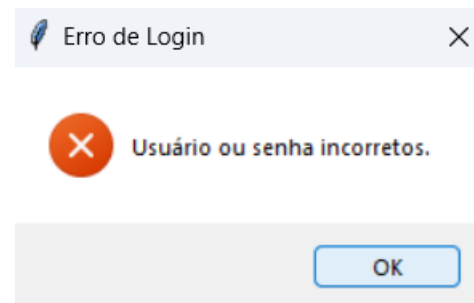
 Sair

CRIANDO TELA DE LOGIN

```
from tkinter import *
from tkinter import messagebox
import subprocess
```

**Biblioteca para abertura
de outro arquivo py**

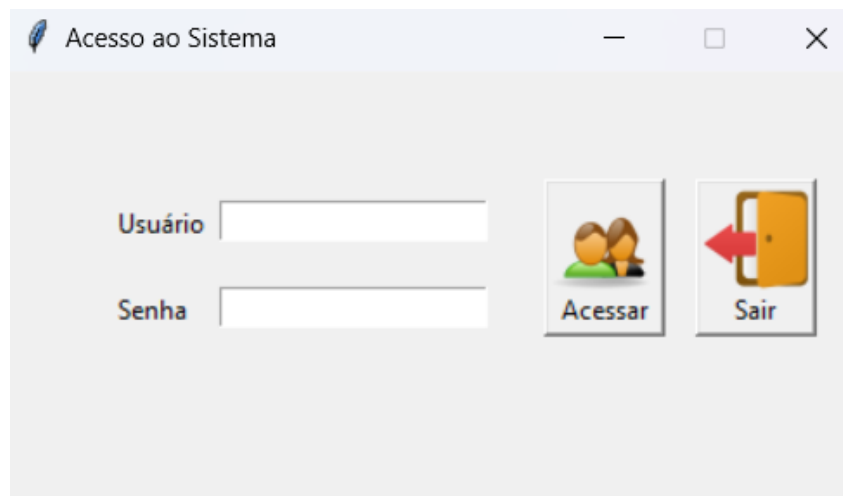
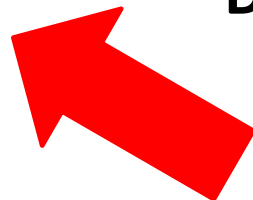
**Biblioteca para importação de
Message box**



CRIANDO TELA DE LOGIN

```
tela = Tk()
tela.title("Acesso ao Sistema")
tela.geometry("400x200")
tela.resizable(False, False)
largura = 400
altura = 200
```

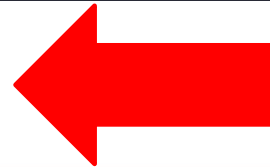
**Configuração do tamanho
Da tela**



CRIAÇÃO DE FUNÇÕES – TELA LOGIN

```
def sair():
    resposta = messagebox.askquestion("Sair do Sistema ?", "Você tem certeza que deseja sair?")
    if resposta == 'yes':
        tela.destroy()
```

```
from tkinter import messagebox
```



Importe a biblioteca do messagebox


messagebox.askquestion: Este método pertence à biblioteca de GUI (Interface Gráfica do Usuário) do Tkinter, que é comumente usada para desenvolver interfaces gráficas em Python. Neste caso, *askquestion* exibe uma janela de diálogo com uma pergunta e opções de resposta ('yes' e 'no'). A pergunta é "Você tem certeza que deseja sair?".

tela.destroy(): Se o usuário clicou em 'yes', então o método *destroy* é chamado no objeto *tela*. O nome *tela* sugere que isso está relacionado a uma interface gráfica (provavelmente uma janela). O método *destroy* é usado para fechar a janela ou destruir o widget ao qual é aplicado.

CRIAÇÃO DE FUNÇÕES – TELA LOGIN

```
def validar_acesso(usuario, senha):
    if usuario == "admin" and senha == "123":
        abrir_app()
    else:
        messagebox.showerror("Erro de Login", "Usuário ou senha incorretos.")
```

Se o usuário digitar login e senha corretamente será chamado a função `abrir_app`



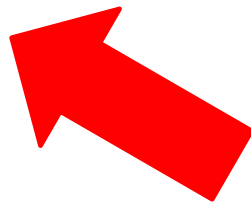
abrir_app() – chamado da função

```
def abrir_app():
    tela.destroy()
    subprocess.run(["python", "exemplo_mongo.py"])
```

`subprocess.run(["python", "exemplo_mongo.py"])`: Esta linha utiliza o módulo `subprocess` para executar um novo processo. Em particular, está executando o script Python chamado "exemplo_mongo.py". Isso implica que existe um script Python chamado "exemplo_mongo.py" no mesmo diretório ou no caminho especificado.

CRIAÇÃO DE FUNÇÕES – TELA LOGIN

```
def click_botao():  
    usuario = txt_usuario.get()  
    senha = txt_senha.get()  
    validar_acesso(usuario, senha)
```



a função validar_acesso será chamada no botão, passando como parâmetro o usuário e a senha

TELA LOGIN – CONSTRUÇÃO DA TELA

```
lbl_usuario = Label(tela, text="Usuário").place(x=50, y=60)
lbl_senha = Label(tela, text="Senha").place(x=50, y=100)
txt_senha = Entry(tela, width=20, show="*")
txt_senha.place(x=100, y=100)
txt_usuario = Entry(tela, width=20)
txt_usuario.place(x=100, y=60)

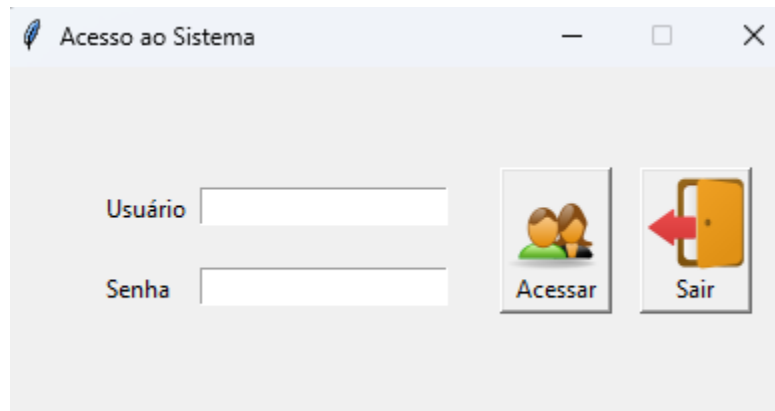
foto_acesso = PhotoImage(file=r"icones\acesso.png")
foto_sair = PhotoImage(file=r"icones\sair.png")

btn_usuario = Button(tela, text="Acessar", image=foto_acesso, compound=TOP, command=click_botao)
btn_usuario.place(x=250, y=50)

btn_sair = Button(tela, text="Sair", image=foto_sair, compound=TOP, command=sair)
btn_sair.place(x=320, y=50)

largura_screen = tela.winfo_screenwidth()
altura_screen = tela.winfo_screenheight()
posx = largura_screen / 2 - largura / 2
posy = altura_screen / 2 - altura / 2
tela.geometry("%dx%d+%d+%d" % (largura, altura, posx, posy))
tela.mainloop()
```

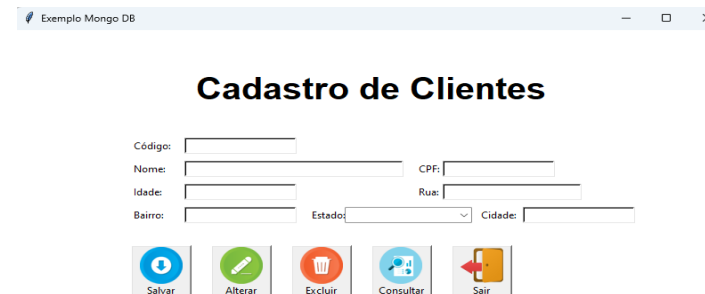

TELA LOGIN – EXECUÇÃO DA TELA



Usuário – admin

Senha - 123

**Após digitação do
usuário e senha
deverá aparecer a tela a
seguir**





OBRIGADO

MAYLON.OLIVEIRA2@FATEC.SP.GOV.BR