

# Gestão Ágil de Projetos

## Professor – Ramon Trigo



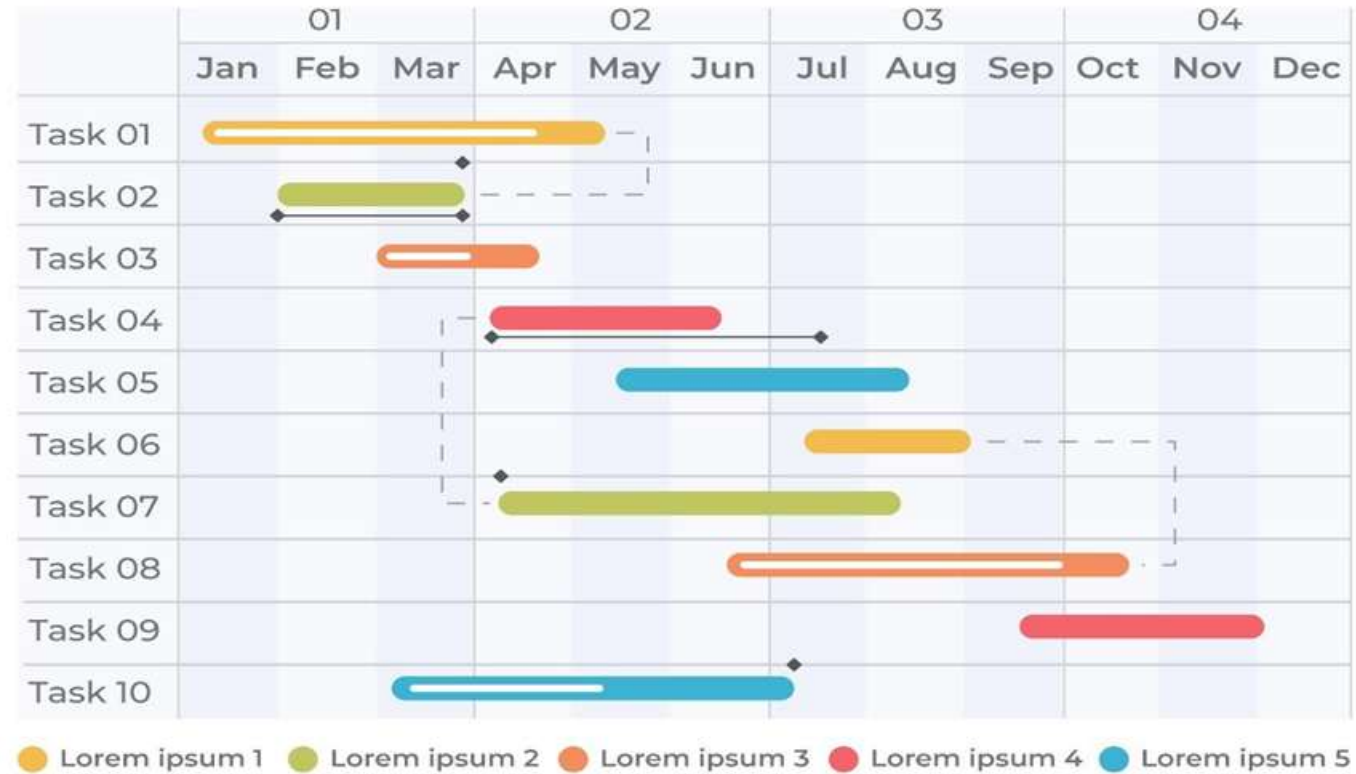
## Histórico de Gerenciamento de Projeto de Software

De acordo com Pressman (2010), o gerenciamento de projetos surgiu nos Estados Unidos e Henry Gantt é considerado o pioneiro na gestão de projetos.

Henry Gantt criou um método usando um gráfico de barras muito simples como instrumento de gerência do projeto, mas, atualmente, já foram incorporados novos elementos, como linhas para destacar dependências entre atividades.

## Exemplo

### Gantt Chart



## Histórico de Gerenciamento de Projeto

O projeto da construção da represa Hoover, nos Estados Unidos, entre 1930 e 1936, foi desenvolvido utilizando-se os gráficos criados por Henry Gantt.

Até meados dos anos 1950, o controle dos projetos era feito usando os gráficos de Gantt.



## Introdução

A gestão de projetos é uma das áreas mais importantes de qualquer departamento de TI e, atualmente, é amplamente difundida dentro das empresas, pois o uso de novos métodos de controle e gestão de projetos permite garantir os melhores resultados neste processo.

O conjunto de conhecimentos em gestão de projetos é a soma dos conhecimentos ligados à profissão de gerenciamento de projetos que inclui práticas comprovadas e inovadoras que surgem na profissão.



## Introdução

O projeto é classificado em

Sucesso (Successful): projetos dentro do prazo, custo e escopo;

Mudaram (Challenged): projetos fora do prazo, aumento do custo original ou mudança de escopo; e

Falharam (Failed): projetos cancelados.

# Introdução

	SUCCESSFUL	CHALLENGED	FAILED
Grand	2%	7%	17%
Large	6%	17%	24%
Medium	9%	26%	31%
Moderate	21%	32%	17%
Small	62%	16%	11%
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>	<b>100%</b>	<b>100%</b>

The resolution of all software projects by size from FY2011-2015 within the new CHAOS database  
 Fonte: (HASTIE; WOJEWODA, 2015).

## Comparando Metodos Ageis com Metodos Tradicionais

SIZE	METHOD	SUCCESSFUL	CHALLENGED	FAILED
All size projects	Agile	39%	52%	9%
	Waterfall	11%	60%	29%
Large size projects	Agile	18%	59%	23%
	Waterfall	3%	55%	42%
Medium size projects	Agile	27%	62%	11%
	Waterfall	7%	68%	25%
Small size projects	Agile	58%	38%	4%
	Waterfall	44%	45%	11%

The resolution of all software projects from FY2011-2015 within the new CHAOS database, segmented by the agile process and waterfall method. The total number of software projects is over 10.000.

Fonte: (HASTIE; WOJEWODA, 2015).



## Introdução

Durante o processo de gerenciamento de projetos, algumas tarefas importantes devem ser executadas para que tenhamos sucesso, como planejamento e organização do trabalho, estimativa de recursos, controle da execução do projeto e análise dos resultados, entre outras.

## Introdução

Uma das mais conhecidas publicações de melhores práticas em gerenciamento de projetos é o PMBoK, no qual se identifica um subconjunto do conjunto de conhecimentos em gerenciamento de projetos, que é reconhecido como boa prática.

Esse guia fornece um vocabulário comum para se discutir, escrever e aplicar o gerenciamento de projetos possibilitando a troca eficiente de informações entre os profissionais de gerenciamento de projetos.

## Introdução

O PMBoK baseia-se em processos e atividades para descrever o trabalho a ser feito, de uma forma organizada, e esses processos se relacionam e interagem durante todo o projeto.

O guia na sua 5ª edição contém 47 processos agrupados em 5 grupos de processos e 10 áreas de conhecimento e é reconhecidamente um padrão para a função de gerenciamento de projetos descrevendo normas, métodos, processos e melhores práticas

Embora o PMBoK seja um guia composto por boas práticas, não precisamos aplicar todos os processos nele mencionados em todo o projeto.

## Projeto e o Gerente de Projetos

Um projeto, de maneira geral, apresenta as seguintes características:

- **Temporário:** não significa que seja sempre de curta duração, mas que tem uma data de início e uma data de término.
- **Único:** cada projeto é exclusivo, pois mesmo que se implante o mesmo projeto em diferentes organizações, cada organização tem suas particularidades que devem estar contempladas no projeto, o que torna cada projeto único.
- **Progressivo:** o detalhamento do projeto é feito ao longo de seu desenvolvimento, de forma progressiva

## Projeto e o Gerente de Projetos

Para que uma empresa desenvolva a capacidade de gerenciar projetos de software de forma eficiente, é importante que seja definido um procedimento padronizado visando obter uma estrutura de governança de TI apropriada, planejamento adequado de projetos, alinhamento com a estratégia, integração de processos, trabalho em equipe, métricas de desempenho, processos de controle, melhoria contínua, priorização de projetos, competências no gerenciamento de projetos e alocação eficiente de recursos.



## Projeto e o Gerente de Projetos

Qualquer equipe de trabalho **necessita de um líder** e o mesmo ocorre com uma equipe de projetos e, neste caso, chamamos este líder de Gerente de Projetos.

## Projeto e o Gerente de Projetos

Este profissional tem a responsabilidade de planejar e controlar a execução do projeto e deve possuir algumas características fundamentais, como:

- ✓ Conhecimento coerente com a necessidade do projeto;
- ✓ Experiência estratégica;
- ✓ Liderança;
- ✓ Especialização na área do projeto, para tomar boas decisões;
- ✓ Competência interpessoal;
- ✓ Gestão de pessoas; e
- ✓ Realizações que comprovam suas habilidades gerenciais.

## Projeto e o Gerente de Projetos

Entre as várias responsabilidades deste profissional, destacam-se:

- ✓ Identificar as necessidades do projeto;
- ✓ Estabelecer os objetivos claramente;
- ✓ Atender as expectativas das partes interessadas no projeto (stakeholders); e
- ✓ Assegurar a qualidade do projeto, balanceando os principais fatores conflitantes do projeto:  
Escopo, Prazo e Custo

## Projeto e o Gerente de Projetos

Além destas habilidades nas práticas de gerenciamento de projetos e a capacidade de aplicação adequada das ferramentas e técnicas de gerenciamento, este profissional deve possuir características pessoais que completam o perfil desejado para uma boa gestão de um projeto: líder do grupo, comunicador, influenciador, negociador, organizado, motivador, solucionador de problemas, gerenciador de conflitos, facilitador e seguro nas decisões

## Exercício

### Crie Gráfico de Gantt

#### **Estudo de Caso: Construção de uma Casa**

Você é o gerente de projeto de uma pequena empresa de construção e recebeu a tarefa de supervisionar a construção de uma casa unifamiliar. A construção deve ser concluída em seis meses, e o cliente tem requisitos específicos quanto ao prazo. Para garantir o sucesso do projeto, você precisará planejar e monitorar todas as atividades envolvidas.

O Gráfico de Gantt será a ferramenta fundamental para ajudá-lo a visualizar o cronograma e as dependências das tarefas ao longo do tempo.

O projeto envolve várias etapas, começando com o planejamento e aprovações, que incluirão a preparação de desenhos arquitetônicos, obtenção de aprovações necessárias e a criação do plano de construção. Essa fase inicial durará 20 dias e será a base para todo o restante do projeto. Em seguida, será realizada a preparação do terreno, que consistirá na limpeza e nivelamento do terreno para a construção. Essa tarefa levará 10 dias e só poderá começar após a conclusão do planejamento e das aprovações.

Após a preparação do terreno, a equipe iniciará a construção da fundação da casa.



## Exercício

### Crie Gráfico de Gantt

A fundação incluirá a escavação, construção de fundações de concreto e a impermeabilização, e levará 15 dias para ser concluída. A fundação, por sua vez, é um pré-requisito para a estruturação da casa, que envolverá a construção das paredes, colunas, vigas e telhado, com uma duração de 30 dias.

Uma vez que a estrutura da casa esteja completa, as instalações elétricas e hidráulicas serão realizadas. Essa etapa, que durará 20 dias, envolverá a instalação de tubulações de água e esgoto, fiação elétrica e painéis elétricos. Após a conclusão das instalações, o projeto seguirá para o acabamento interno, onde serão realizados trabalhos como reboco, pintura e instalação de portas, janelas e outros acabamentos. Esta etapa levará 25 dias.

O acabamento externo, que incluirá pintura externa, paisagismo e instalação de cercas, será a penúltima fase do projeto e terá uma duração de 15 dias. Após o término do acabamento externo, o projeto passará por uma inspeção final para garantir que todos os aspectos da construção estejam de acordo com os padrões estabelecidos. Esta inspeção final e a entrega da casa ao cliente levarão 5 dias.

Obs. O gráfico deve possuir (nome da tarefa, duração, data de início, data de término, predecessores).