









Aula 03:

Avançando com o MongoDB











Aula 03.1:

Documentos aninhados no MongoDB

Documentos aninhados no MongoDB

Documentos aninhados no
MongoDB são estruturas de dados
em que documentos (pares
chave-valor) são embutidos dentro
de outros documentos.

Essa abordagem permite armazenar dados hierárquicos e complexos em um único documento, seguindo o modelo de documento flexível do MongoDB.

```
"student": {
  "name": "John",
  "class": "Intermediate",
  "address": {
    "street": "2293 Example Street",
    "City": "Chicago",
    "State": "IL"
```



Documentos aninhados com Mongoose

Em nossa API de games iremos criar um documento aninhado para conter as **descrições** de cada jogo.

O atributo de descrição pode ter outros dados subsequentes como: **gênero**, **plataforma** e **classificação**.

Para refletir essas mudanças no banco de dados devemos realizar alterações no model **Game.js**.

```
" id": "66d0bd04b8cc17a24e7af0b2",
"title": "CS-GO",
"year": 2012.
"price": 20,
"descriptions": [
    "genre": "FPS Online",
    "platform": "PC (Windows)",
    "rating": "18+",
    " id": "66d86c5d1a26150c97bc0b73"
```



Documentos aninhados com Mongoose

{}

Antes:

```
import mongoose from "mongoose";

const gameSchema = new mongoose.Schema({
   title: String,
   platform: String,
   year: Number,
   price: Number,
});

const Game = mongoose.model("Game", gameSchema);

export default Game;
```

Depois:

```
1 import mongoose from 'mongoose'
   const descriptionSchema = new mongoose.Schema({
       genre: String,
       platform: String,
       rating: String
   const gameSchema = new mongoose.Schema({
       title: String,
11
       year: Number,
       price: Number,
12
       descriptions: [descriptionSchema]
14 })
16 const Game = mongoose.model('Game', gameSchema)
17
18 export default Game
```



Documentos aninhados no MongoDB

Agora podemos enviar uma nova requisição para ser cadastrado um jogo seguindo a nova estrutura de documento aninhado.

O campo "descriptions" agora aceita um **array de objetos**.

```
POST ▼ localhost:4000/game
                             Headers (4)
         Body (
                     Auth
Params
 JSON
         "title": "CS-GO",
         "year": 2012,
         "price": 20,
         "descriptions": [
             "genre": "FPS Online",
             "platform": "PC (Windows)",
             "rating": "18+",
   12
```





Documentos aninhados no MongoDB

{}

Cada objeto dentro de descriptions será um novo documento com sua própria ObjectId. No banco de dados teremos o seguinte resultado:

```
_id: ObjectId('66d0bd04b8cc17a24e7af0b2')
 title: "CS-GO"
 year: 2012
 price: 20
▼ descriptions : Array (1)
  ▼ 0: Object
      genre: "FPS Online"
      platform: "PC (Windows)"
      rating: "18+"
      _id: ObjectId('66d86c5d1a26150c97bc0b73')
```













Aula 03.2:

Conectando ao MongoDB Atlas

Hospedando o banco no MongoDB Atlas

O MongoDB Atlas é um serviço de banco de dados na nuvem gerenciado pela própria MongoDB. Ele permite criar, gerenciar e escalar bancos de dados MongoDB em diferentes provedores de nuvem como AWS, Google Cloud e Azure. MongoDB Atlas é ideal para empresas que querem usar MongoDB sem a complexidade de gerenciar a infraestrutura.





Principais benefícios do MongoDB Atlas

{}

Gerenciamento automatizado: Atlas cuida de tarefas como backups, atualizações e monitoramento.

Escalabilidade: Fácil de escalar conforme a demanda, tanto em armazenamento quanto em processamento.

Segurança: Oferece recursos de segurança integrados, como criptografia de dados e autenticação robusta.

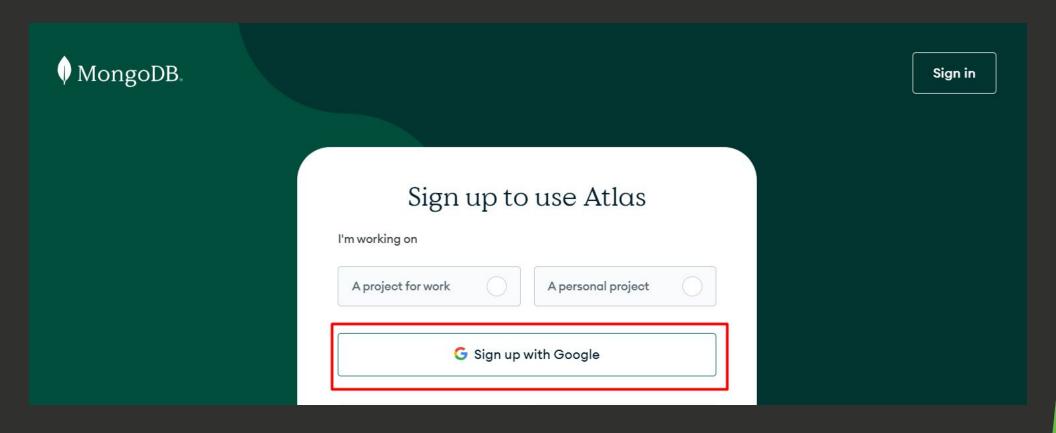
Alta disponibilidade: Réplicas automáticas e recuperação de desastres garantem que os dados estejam sempre disponíveis.

Fácil integração: Funciona bem com diversas ferramentas e APIs.



Criando uma conta no MongoDB Atlas

Para criar sua conta no MongoDB Atlas pode ser usado uma conta Google. Para isso acesse o link: https://www.mongodb.com/cloud/atlas/register e realize seu cadastro.







Criando uma conta no MongoDB Atlas

Após a criação da conta, algumas informações adicionais serão solicitadas.

Caso não saiba responder, marque opções como:

"Not sure / None" e finalize o cadastro clicando em Finish.

Welcome to Atlas. Let's build something great.

Help us tailor your experience by taking a minute to answer the questions below.

GETTING TO KNOW YOU

What is your primary goal?

Build a project I have in mind

How long have you been developing software with MongoDB?

I've never developed software with MongoDB before

GETTING TO KNOW YOUR PROJECT

What programming language are you primarily building on MongoDB with?

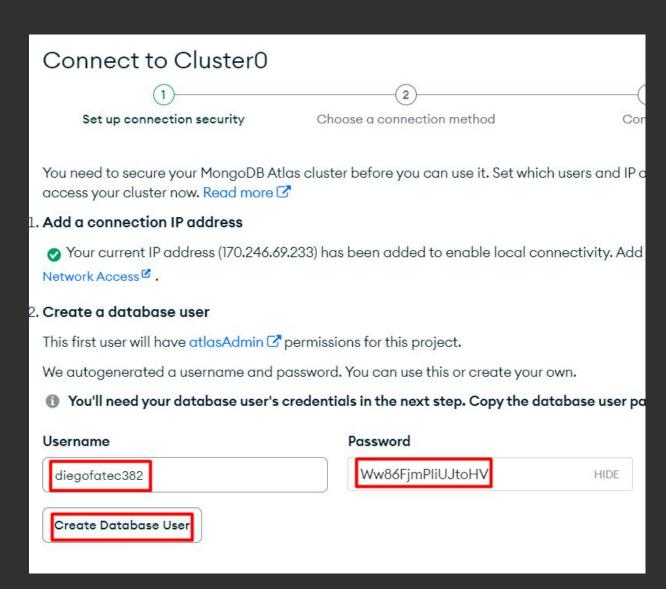
JavaScript / Node.js





Na tela seguinte "Connect to Cluster" será informado o seu usuário e senha para conexão com o banco anote esses dados.

Em seguida, clique em **Create Database User**.







Após isso, ainda na mesma tela, clique em Network Access, aqui devemos incluir o IP 0.0.0.0/0 para permitir que qualquer endereço de IP tenha permissão para se conectar com o banco.

You need to secure your MongoDB Atlas cluster before yo access your cluster now. Read more ...

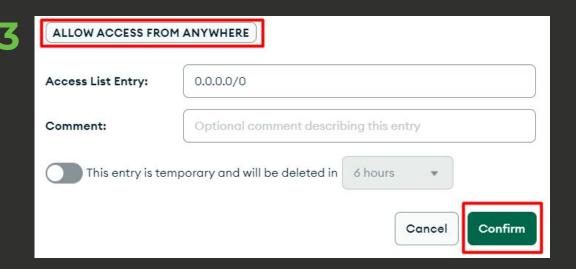
1. Add a connection IP address

Your current IP address (170.246.69.233) has been addenselved. Network Access ...

2. Create a database user

A database user has been added to this project. Creat You'll need your database user's credentials in the next st

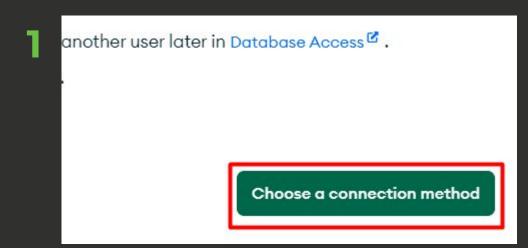
	+ADD IP ADDRESS
Status	Actions
 Active 	✓ EDIT





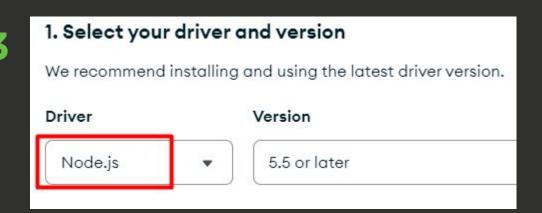
Após isso, volte a tela "Connect to Cluster" e clique na opção "Choose a connection method".

Aqui será definido a forma que a aplicação se conectará com o banco. Escolha a opção **Drivers** e em seguida a opção **Node.js**.



Connect to your application

Drivers
Access your Atlas data using More





Em seguida, vá para o projeto da API e instale o pacote do mongodb, rodando o comando **npm install mongodb**

Run the following on the command line

npm install mongodb

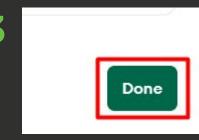
Feito isso, volte para o site do MongoDB Atlas e copie sua **string de conexão** em um bloco de notas. Posteriormente, incluiremos essa linha de conexão na API para que ela consiga se conectar com o banco de dados

2

mongodb+srv://diegofatec382:Ww86FjmPIiUJtoHV@cluster0.j6spm.mongodb.net/?
retryWrites=true&w=majority&appName=Cluster0



Por fim, termine a configuração **3** clicando no botão **Done**.





Acessando o banco e as coleções

Com tudo configurado, vamos acessar a seção para visualizar os bancos e as coleções que serão hospedadas em seu Cluster.

Para isso, procure pela opção **Clusters**, localizada do **lado esquerdo superior** do site.

Em seguida, clique na opção Browse Collections.

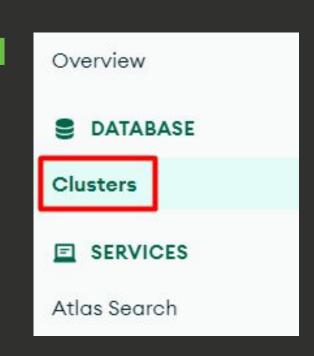
Sample dataset successfully loaded. Access it in Collections or by connecting with to Cluster0

Connect

View Monitoring

Browse Collections

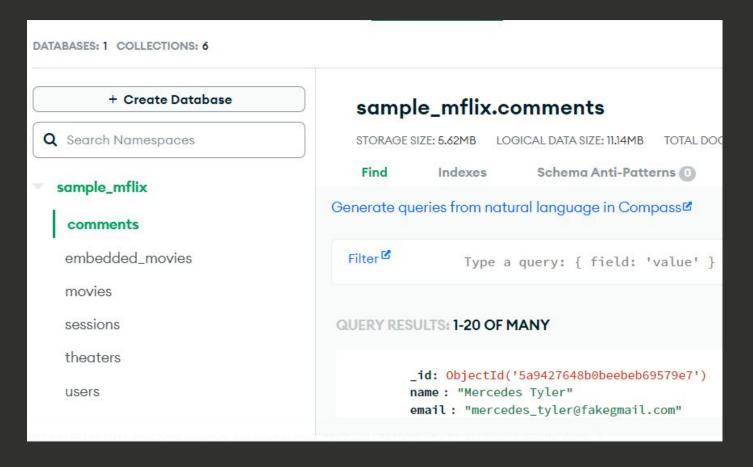
...





Acessando o banco e as coleções

Feito isso, você será redirecionado para a seção onde será possível visualizar e manipular todos os bancos e coleções do seu Cluster. Agora, devemos alterar o projeto da API para que seja possível realizar a conexão com o MongoDB Atlas.







Configurando a conexão na API

Para configurar a conexão na API crie uma pasta com o nome config e dentro dela um arquivo chamado "db-connection.js". Dentro desse arquivo inclua o seguinte código:

```
// Importando o mongoose
                                                                        config
    import mongoose from "mongoose";
                                                                          Js db-connection.js
    // Usuário e senha do banco de dados
    const dbUser = "diegofatec382";
    const dbPassword = "4E3SXsdqagrLjX7v";
6 \vee const\ connect = () \Rightarrow \{
                                         Cole aqui sua string de conexão
      mongoose.connect(
        `mongodb+srv://${dbUser}:${dbPassword}@cluster0.j6spm.mongodb.net/api-thegames?
        retryWrites=true&w=majority&appName=Cluster0`
                                                                  Inclua aqui o nome do banco.
10
      const connection = mongoose.connection;
      connection.on("error", () => {
        console.log("Erro ao conectar com o mongoDB.");
13
      });
      connection.on("open", () => {
        console.log("Conectado ao mongoDB com sucesso!");
15
      });
16
   connect();
    export default mongoose;
20
```





Configurando a conexão na API

Após isso, devemos ir até o arquivo principal **index.js** e importar o arquivo db-connection.js. Devemos também comentar a antiga string de conexão:

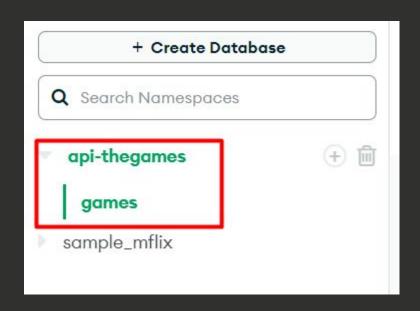
```
1 import mongoose from './config/db-connection.js'

// Iniciando conexão com o banco de dados do MongoDB
// mongoose.connect("mongodb://127.0.0.1:27017/apinode-games")
```

Por fim, rode a aplicação e aguarde pela mensagem de conexão bem sucedida no console:

```
[nodemon] restarting due to changes...
[nodemon] starting `node index.js`
API rodando em http://localhost:4000.
Conectado ao mongoDB com sucesso!
```

Vá até o MongoDB Atlas e confira se o banco foi criado no seu Cluster conforme a imagem ao lado.

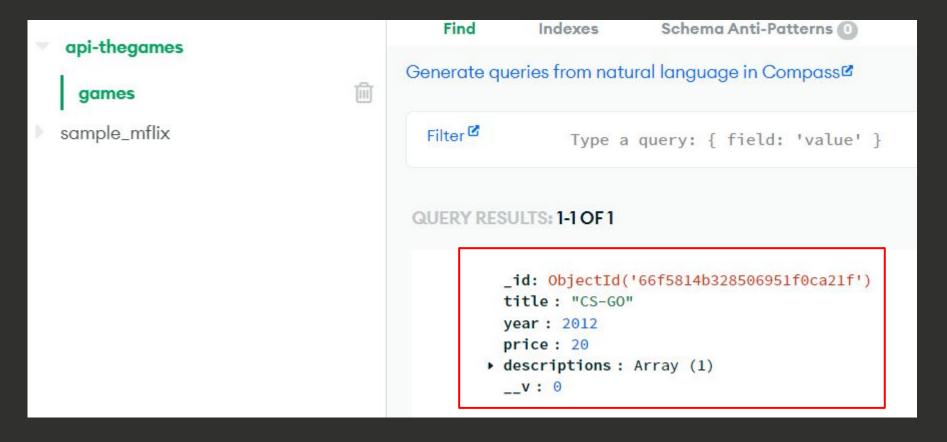






Finalizando

Para finalizar, realize o cadastro de um novo jogo pelo Insomnia e verifique se o cadastro é inserido no banco do MongoDB Atlas. Em caso positivo a configuração foi feita com sucesso e o projeto está pronto para utilizar o banco hospedado no MongoDB Atlas.

















Aula 03:

Avançando com o MongoDB