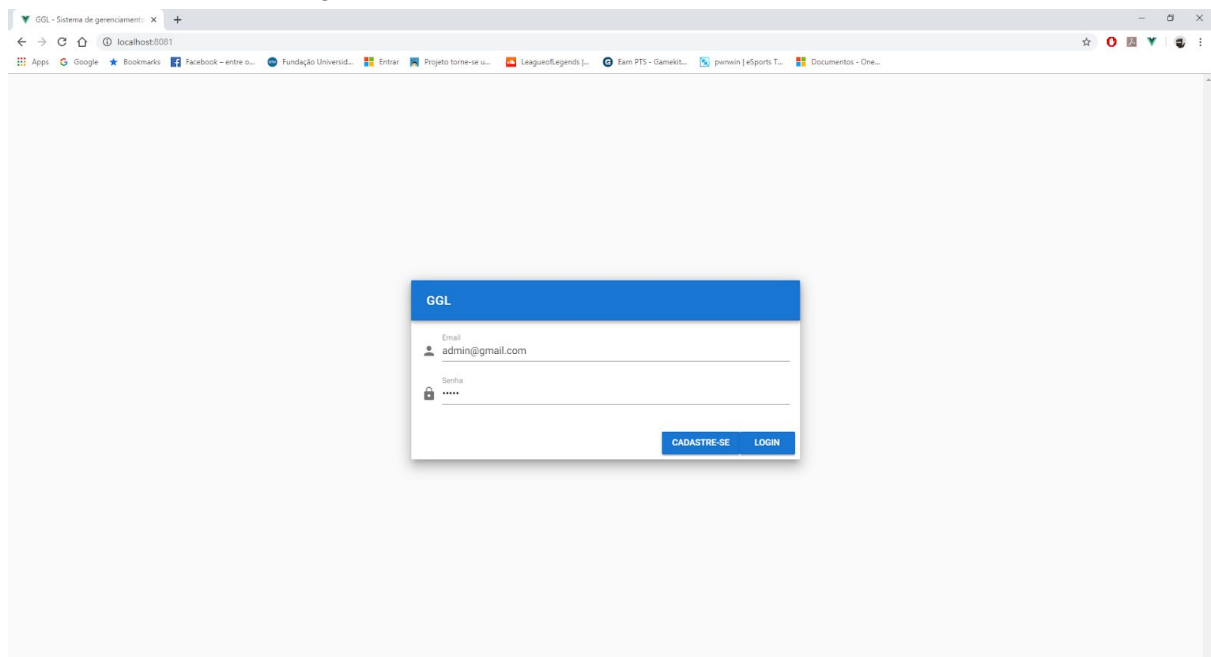


Nomes: Gabriel Blomer
Gustavo Alexandre Mannrich
Lucas Reinert

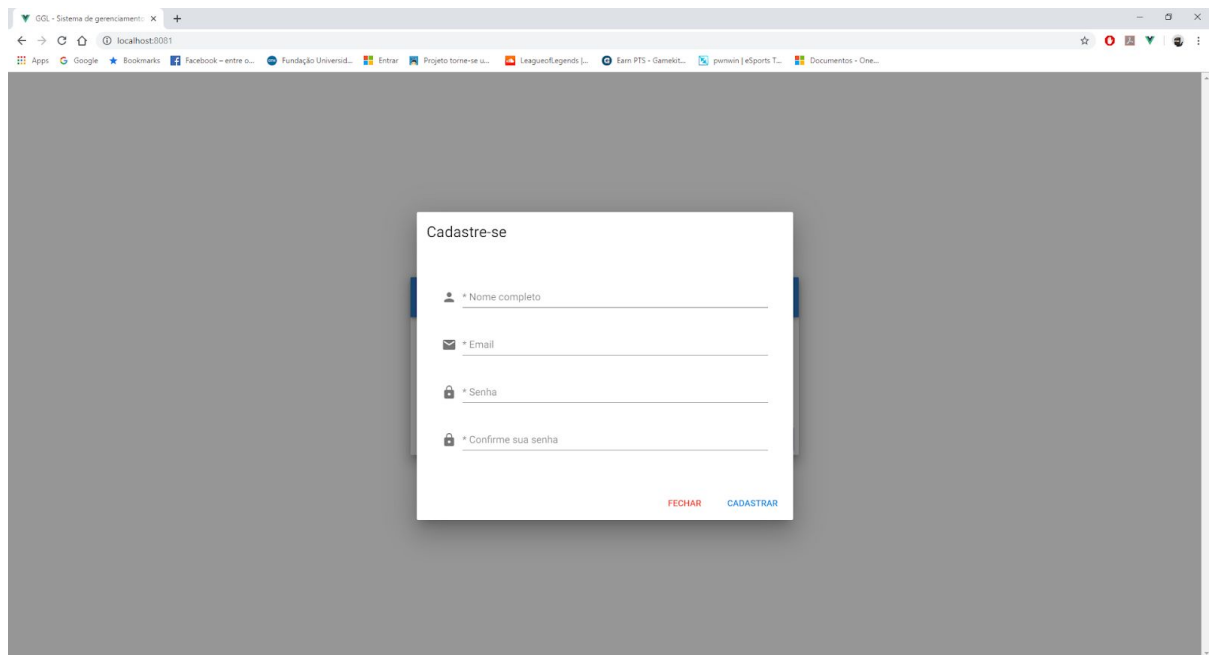
Manual de usuário

GGL - Sistema de gerenciamento estudantil

Por padrão, a tela inicial do sistema é a tela de login, dando a opção do usuário de digitar suas credenciais e se logar no sistema, ou criar uma nova conta.

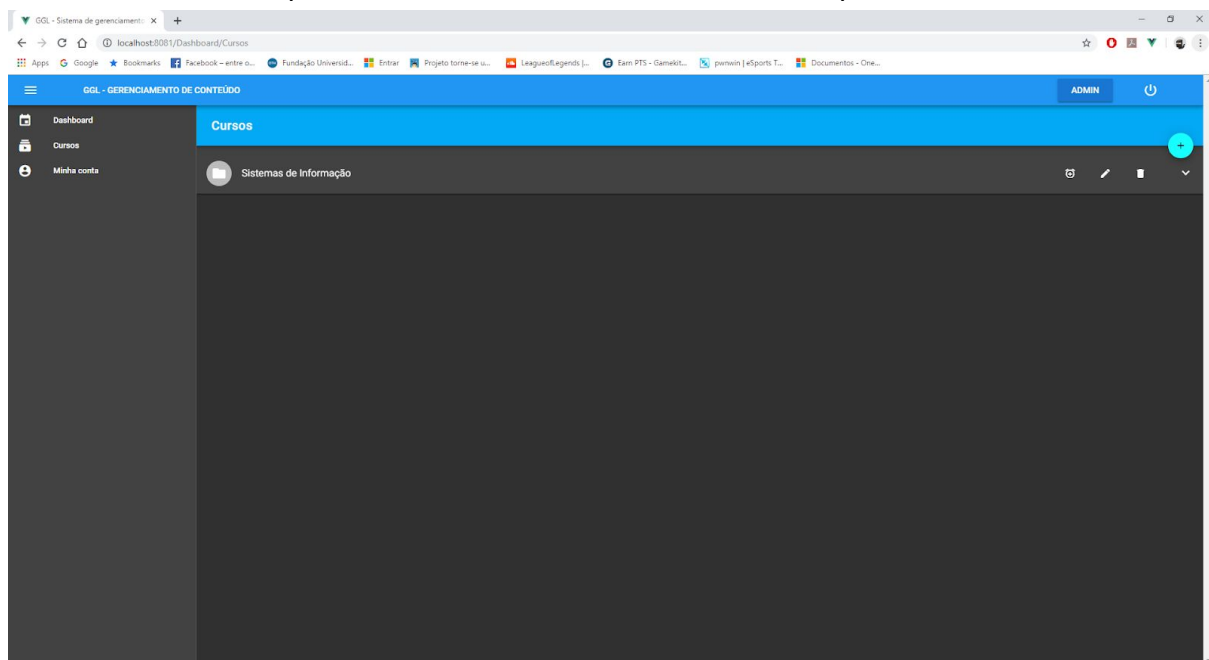


Caso o usuário não possua uma conta, ele irá ter de selecionar a opção “CADASTRE-SE” e o sistema irá abrir uma tela de diálogo para que o usuário possa realizar o seu cadastro. Nesta tela o usuário é obrigado a informar seu nome, email e senha.

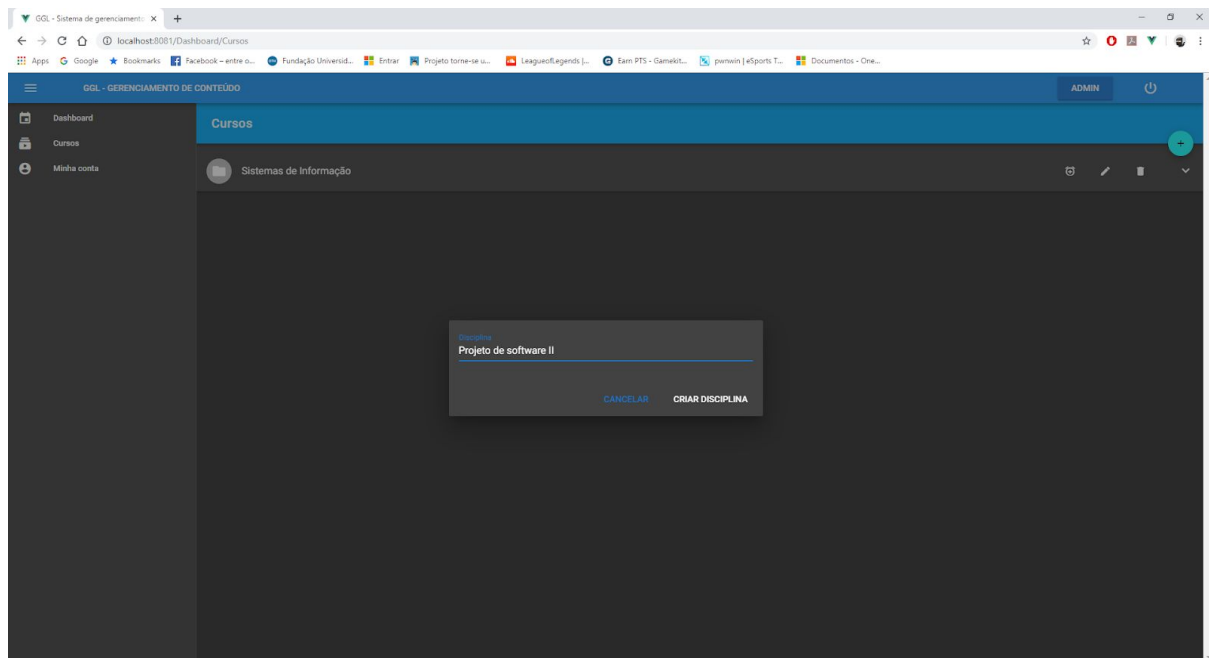


Ao logar no sistema, o usuário tem as opções de ir para o Dashboard, Cursos e Minha conta.

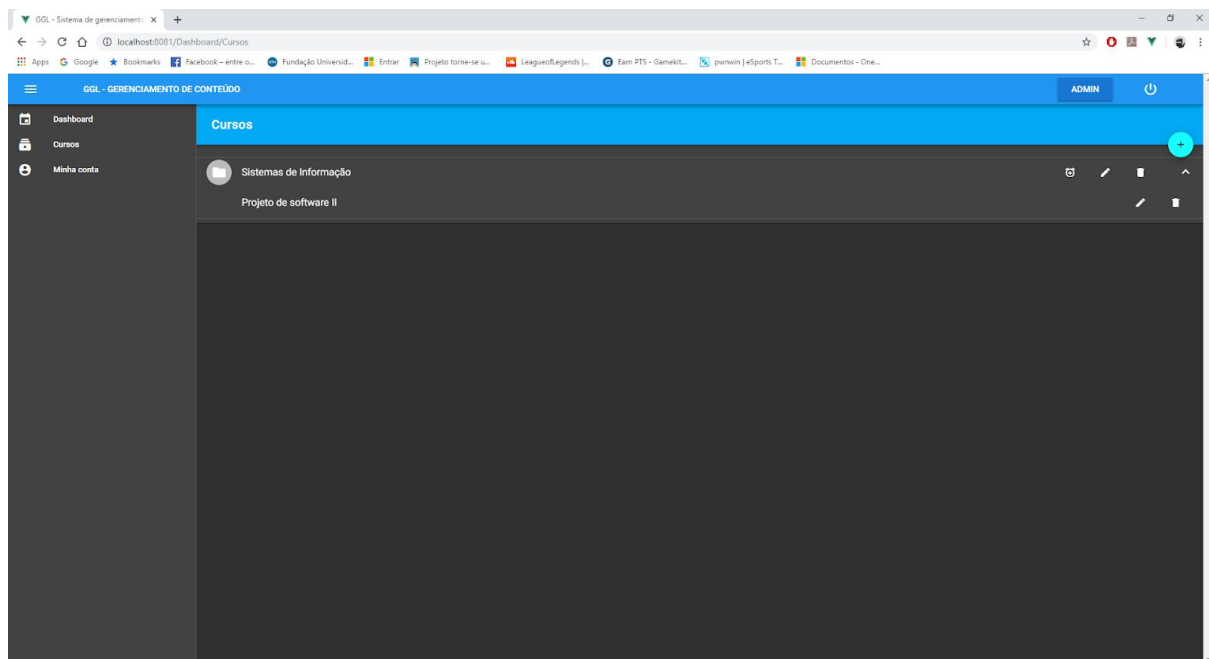
No item cursos, são apresentados todos os cursos cadastrados pelo usuário.



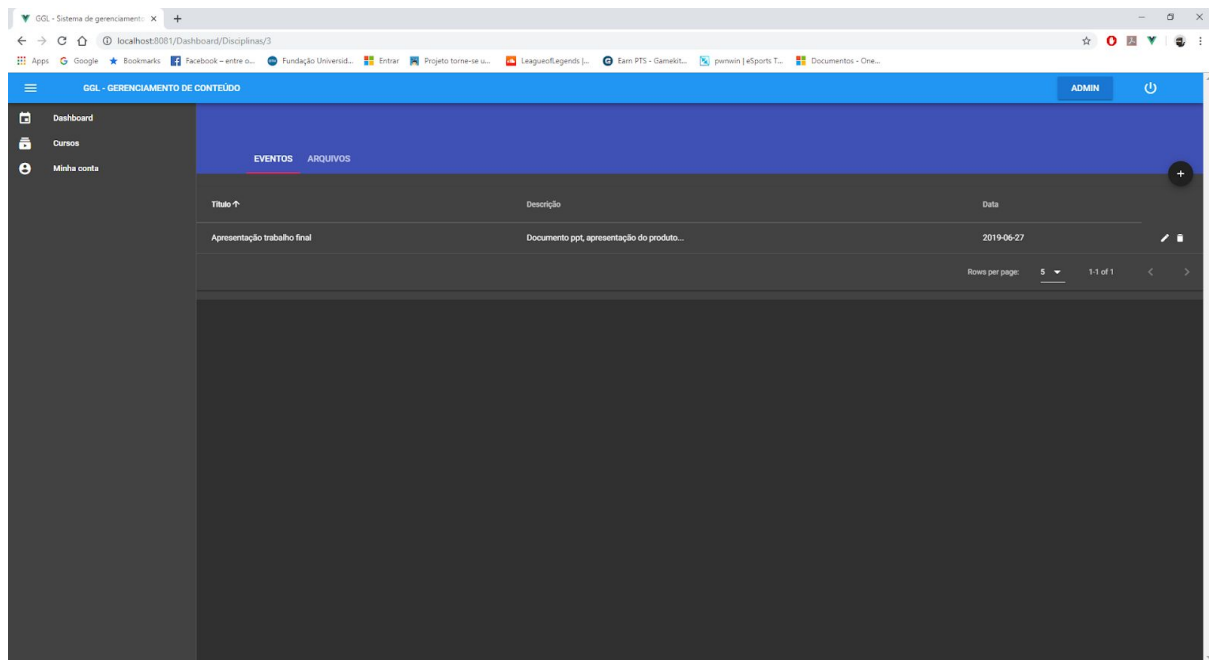
Para cada curso, o usuário tem opções de excluir, editar ou criar uma disciplina para aquele determinado curso.



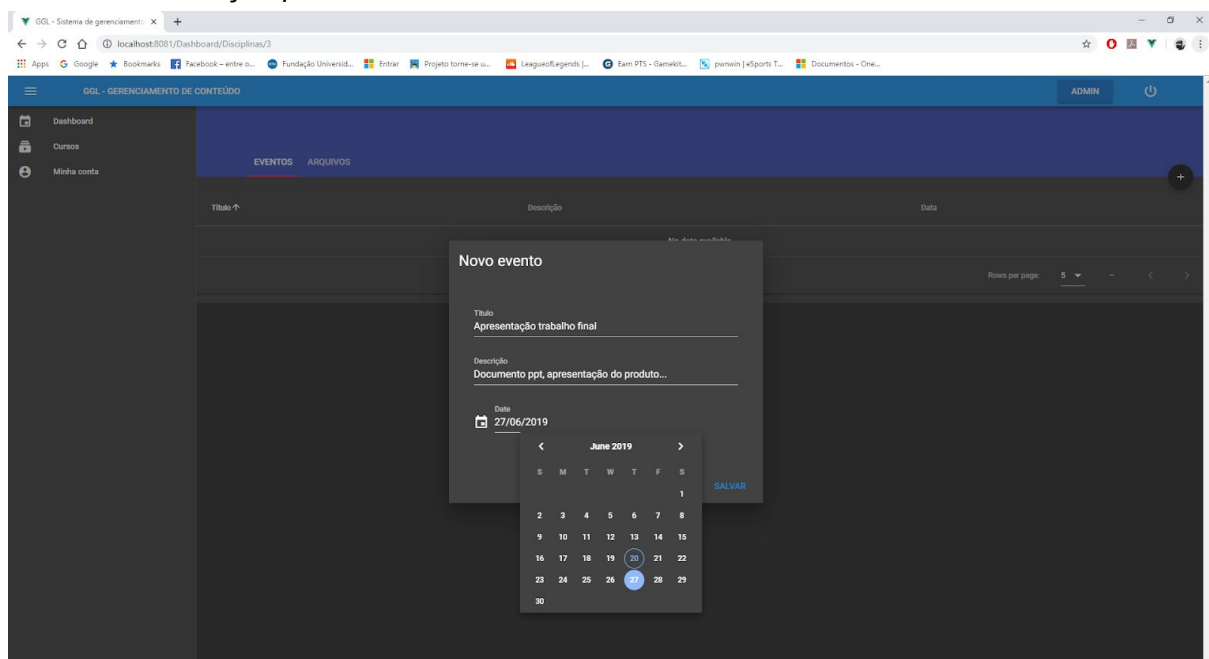
As disciplinas criadas são demonstradas logo abaixo de cada curso, e clicando na disciplina o sistema irá redirecionar o usuário para a tela da disciplina selecionada.



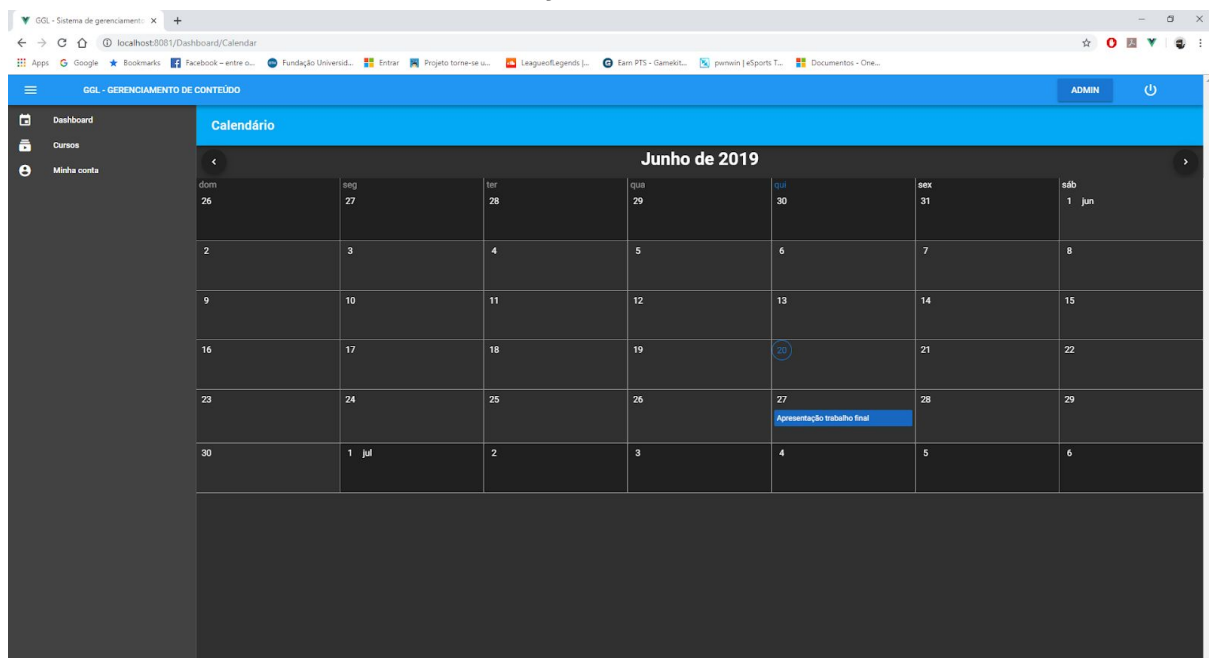
A tela de disciplinas possui duas abas “Eventos” e “Arquivos”. Na aba eventos o sistema apresenta todos os eventos cadastrados pelo usuário para a disciplina que foi selecionada anteriormente.



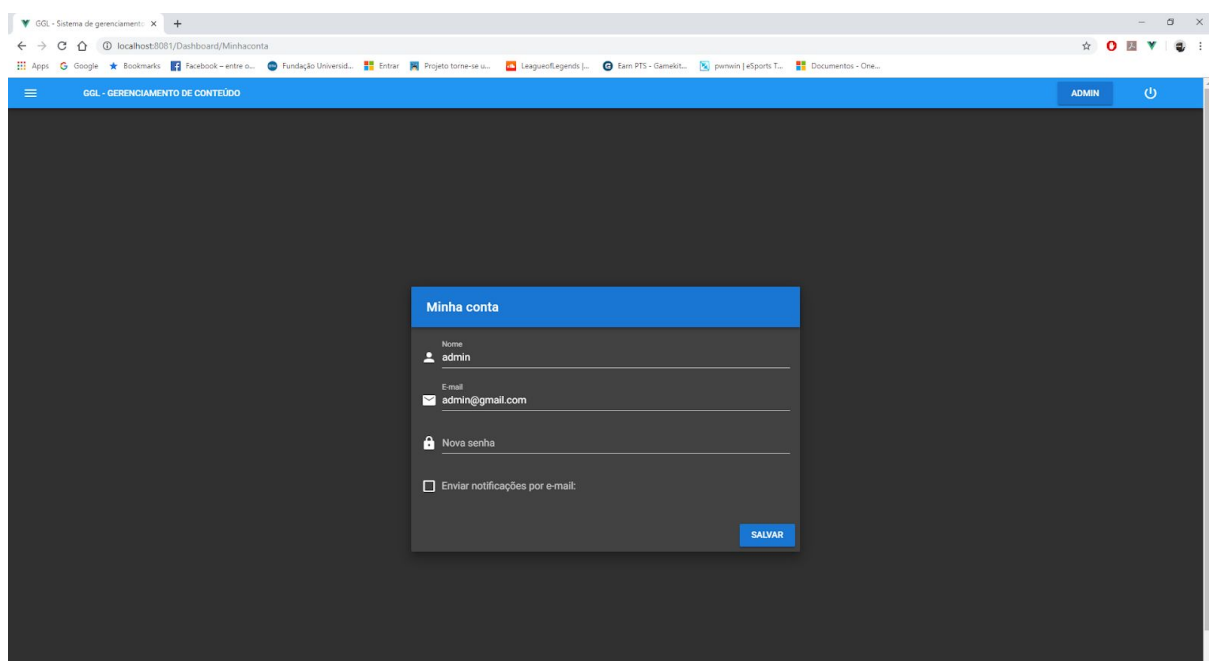
Ao clicar para cadastrar um novo evento, o sistema abre uma tela de diálogo para que o usuário possa cadastrar o seu evento, e baseado na data informada o sistema irá enviar um e-mail de notificação para o usuário.



O sistema demonstra no Dashboard todos os eventos criados e ao clicar sobre cada um é possível alterá-lo ou visualizar as informações sobre o mesmo.



A tela “Minha conta”, possibilita o usuário de visualizar e alterar informações referente a sua conta de usuário. Além disso existe um parâmetro que o usuário pode escolher que seja ou não enviados e-mails.



O sistema verifica automaticamente que uma notificação por e-mail deve ser enviada, e envia com as informações cadastradas no evento.

