

Proposta Comercial

Descrição do problema

Atualmente, uma parcela dos alunos possuem dificuldades na hora de organizar os seus materiais de estudos ou lembrar datas importantes como dias de provas ou trabalhos. Já existem várias aplicações que permitem armazenar e organizar arquivos, assim como aplicações que permitem cadastrar lembretes, porém, aplicações que fazem ambos e são voltadas para o meio escolar são poucas.

• Soluções do mercado para o problema

Foram encontrados os seguintes projetos correlatos:

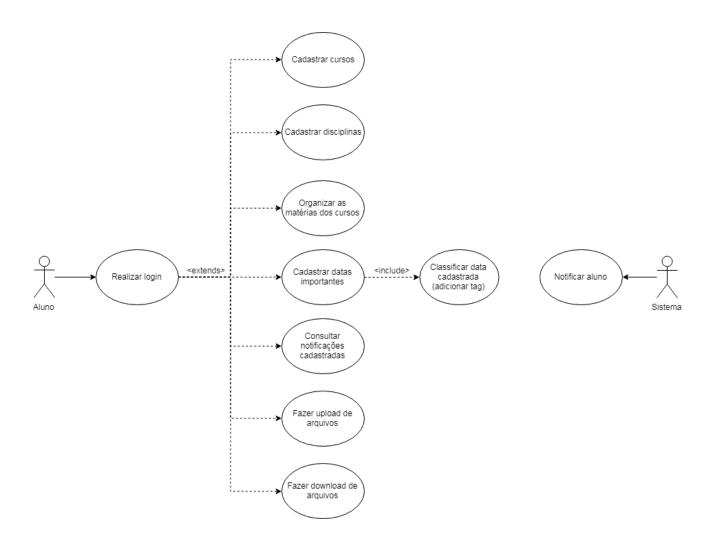
Any.do - Lista de tarefas, calendários e lembretes - https://play.google.com/store/apps/details?id=com.anydo
Google drive - Gerenciador de arquivos - https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.docs

Descrição da solução concebida

Disponibilizar um sistema que permita organizar as matérias de um curso, armazenar arquivos, e cadastrar datas importantes em um calendário. Também será desenvolvida uma

pequena aplicação mobile pelo qual será possível verificar as datas importantes cadastradas. Este aplicativo também enviará notificações para o usuário para lembrá-lo dos eventos que estão prestes a acontecer.

Caso de uso



• Indicativo da tecnologia

Para o desenvolvimento do sistema será utilizado o framework de JavaScript Vue.js para o front-end, junto com Spring e JPA para a parte de servidor do back-end e banco de dados MySQL.

Indicativo para escolha da tecnologia

O Vue.js é um framework JavaScript de código aberto para o desenvolvimento de interfaces, apesar de não muito famoso, bate de frente com grandes frames do mercado como Angular e React.

Spring é um framework de código aberto para plataforma Java e oferece diversos módulos que podem ser utilizados de acordo com as necessidades do projeto, como módulos voltados para desenvolvimento Web.

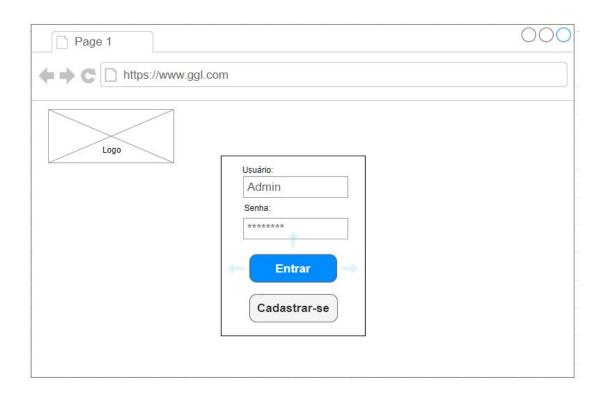
O banco de dados MySQL é um banco de dados da Oracle, de fácil utilização, com excelência para uso em aplicações desenvolvidas para web, utilizado em grande escala mundialmente.

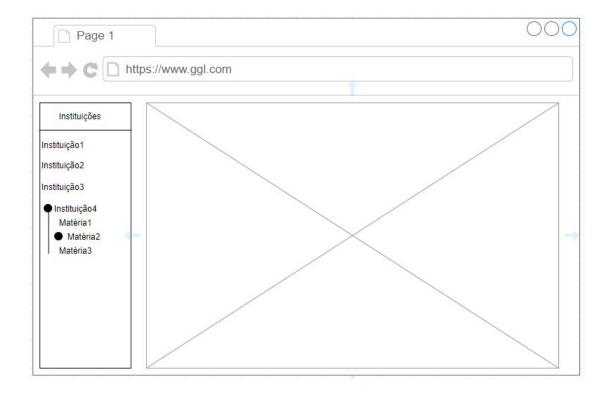
Requisitos funcionais

Exemplo:

- RF01 O sistema deve permitir o usuário se registrar no sistema.
- RF02 O sistema deve permitir o usuário logar no sistema.
- RF03 O sistema deve permitir o usuário deslogar do sistema.
- RF04 O sistema deve permitir o usuário cadastrar as instituições/cursos que desejar.
- RF05 O sistema deve permitir o usuário cadastrar as disciplinas que desejar.
- RF06 O sistema deve permitir o usuário cadastrar notificações para as datas desejadas.
- RF07 O sistema deve disparar um e-mail para o usuário na data selecionada pelo usuário para ser notificado.
- RF08 O sistema deve permitir o usuário fazer upload de arquivos separados por disciplina.
- RF09 O sistema deve permitir o usuário fazer download dos arquivos.
- RF10 O usuário deve poder visualizar as notificações pelo aplicativo.
- RF11 O usuário deve poder consultar todas as notificações existentes.

Projeto das telas/interfaces do Sistema (front end/back end)





• Plano de testes

Testes manuais realizados pelos membros da equipe.

• Cronograma para execução do projeto

Requisitos
Proposta comercial
Desenvolvimento backend
Desenvolvimento backend
Desenvolvimento backend/frontend
Entrega das RF: 01, 02 e 03
Desenvolvimento backend/frontend
Desenvolvimento backend/frontend
Entrega das RF: 04, 05, 06.
Desenvolvimento backend/frontend
Desenvolvimento backend/frontend
Entrega das RF: 07, 08, 09, 11
Desenvolvimento mobile
Entrega da RF: 10
APRESENTAÇÃO

• Perfil técnico da equipe construtora

Programador 1

- Formação: superior incompleto em Bacharelado em Sistemas da Informação;
- Experiência: 3 anos de experiência com a linguagem de programação Delphi 7; Curso técnico de Informática.
- · Conhecimentos: Java, Delphi, SQL, Python básico;

Gustavo Alexandre Mannrich



Equipe: 03

Programador 2

Formação: superior incompleto em Bacharelado em Sistemas da Informação;

- **Experiência**: 3 anos de experiência com a linguagem de programação Delphi 7; Experiência com TestComplete; Curso técnico de Informática.
- Conhecimentos: Java, Delphi, SQL.

Lucas Reinert



Equipe: 03

Programador 3

- Formação: superior incompleto em Bacharelado em Ciência da Computação;
- Experiência: apenas no curso.
- Conhecimentos: Java, JavaScript, PL/SQL.

Gabriel Blomer



Equipe: 03

• Custo

Versão gratuita: A versão gratuita será disponibilizada na internet.