

**IME/UERJ - Instituto de Matemática e Estatística**

**Entrega do trabalho - 27/06**

Entregável: Mandar o .py por e-mail. Também aceito por link do github.

E-mail para envio: [raissa.barcellos@ime.uerj.br](mailto:raissa.barcellos@ime.uerj.br)

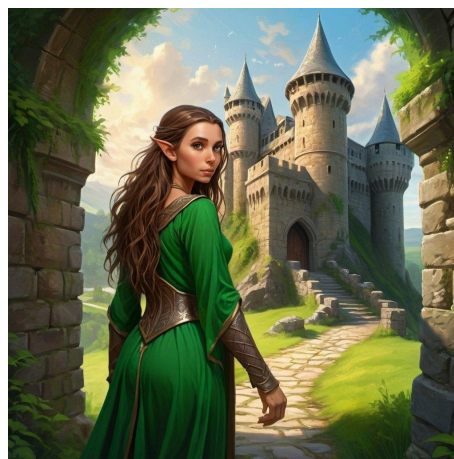


## **Aventura no Castelo Medieval**

### **Descrição**

Você vai criar um jogo de aventura em texto usando Python.

O jogo será ambientado em um castelo medieval, onde o jogador ou jogadora deve explorar diferentes salas, enfrentar desafios e resolver enigmas para encontrar o tesouro escondido.



### **Estrutura do jogo**

1. Mapa do Castelo:
  - a. O castelo será representado por uma matriz 5x5 (uma lista de listas), onde cada posição é uma sala diferente.
2. Exemplos de salas:
  - a. Entrada, Sala do Trono, Sala de Armas, Biblioteca, Tesouro, etc.
3. Movimentação:
  - a. O jogador pode se mover para norte, sul, leste e oeste.
  - b. Será necessário verificar se o movimento é válido (se o jogador não tentar sair do mapa).
4. Interações:
  - a. O jogador pode interagir com elementos nas salas, como pegar itens ou lutar contra monstros.
  - b. Haverá comandos para verificar o inventário e o estado atual (vida, itens).
5. Funções Importantes:
  - a. Função para mover o jogador no mapa.
  - b. Função para descrever a sala atual.



- c. Função para interagir com elementos da sala.
- d. Função para mostrar o inventário do jogador.
- 6. Desafios e Enigmas:
  - a. Algumas salas terão desafios ou enigmas que precisam ser resolvidos para o jogador continuar (sejam criativos). Por exemplo, o jogador pode precisar responder a uma pergunta para passar por uma porta.



## Menu

- Movimentação: `norte`, `sul`, `leste`, `oeste`
- Interagir: `interagir`
- Verificar inventário: `inventario`
- Sair do jogo: `sair`

## Exemplo de Matriz para o Castelo

Entrada	Corredor	Sala de Armas	Biblioteca	Tesouro
Cozinha	Sala de Jantar	Calabouço	Sala de Música	Aposentos Rei
Jardim	Pátio	Estábulo	Capela	Salão Festas
Torre	Laboratório	Sala do Mago	Galeria de Arte	Jardim Inverno
Sala Guardas	Corredor	Sala Tesouro	Passagem Secreta	Quarto Hóspedes

Obs: Pode colocar a matriz direto no código.

