

Linguagem de Programação II

Estruturas de controle e repetição

Universidade do Estado do Rio de Janeiro-UERJ
Instituto de Matemática e Estatística-IME
Ciência da Computação
Professor: Alexandre Sztajnberg

Estruturas de repetição e controle

☐ Laços ou *loops*

- ☐ Executar, repetidamente, uma instrução ou conjunto de instruções enquanto certa condição estiver sendo satisfeita

- `for`
- `while` / `do-while`

☐ Estruturas de controle

- ☐ Executar seletivamente ou condicionalmente uma instrução ou conjuntos de instrução mediante um critério de seleção

- `if-else`
- `switch-case`

Estruturas de repetição: `for`

- ❑ Executar um número específico de vezes um mesmo bloco de código, enquanto uma condição é satisfeita (pode ser o número de vezes)

```
for(inicialização; condição; incremento/decremento) {
    <bloco de instruções>
}
```

- **inicialização**: declaração ou inicialização de uma ou mais variáveis. Executada apenas uma vez, antes do início do loop
- ❑ **condição de execução**: condição para que o laço seja repetido. Recomendável utilizar a variável/as variáveis declaradas na inicialização. Avaliada a cada passada do loop. A execução é encerrada quando a condição de execução for avaliada como falsa
- **incremento/decremento**: utilizada para fazer operações sobre as variáveis que controlam a repetição (adicionar, subtrair, multiplicar, entre outras) declaradas na inicialização. Mas outras variáveis podem ser envolvidas. Não é obrigatório. Executada a cada passada do loop

Estruturas de repetição: `for`

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

Sendo n = 10..

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0		
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1		
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2		
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3		
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3	3	
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3	3	6
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3	3	6
5	4	6	10
6			
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3	3	6
5	4	6	10
6	5	10	15
7			
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3	3	6
5	4	6	10
6	5	10	15
7	6	15	21
8			
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3	3	6
5	4	6	10
6	5	10	15
7	6	15	21
8	7	21	28
9			
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3	3	6
5	4	6	10
6	5	10	15
7	6	15	21
8	7	21	28
9	8	28	36
10			

Estruturas de repetição: for

```
public class TesteFor
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n=Integer.parseInt(args[0]);
        int i, soma;
        //(inicialização; condição; incremento)
        for(i=0, soma=0; i<n; i++)
        {
            System.out.print("Soma = "+soma+" "+i);
            soma+=i;
            System.out.println(" = "+soma+"\n");
        }
    }
}
```

ESTADO DAS VARIÁVEIS

iteração	i	soma(antes)	soma(depois)
1	0	0	0
2	1	0	1
3	2	1	3
4	3	3	6
5	4	6	10
6	5	10	15
7	6	15	21
8	7	21	28
9	8	28	36
10	9	36	45



TesteFor.java

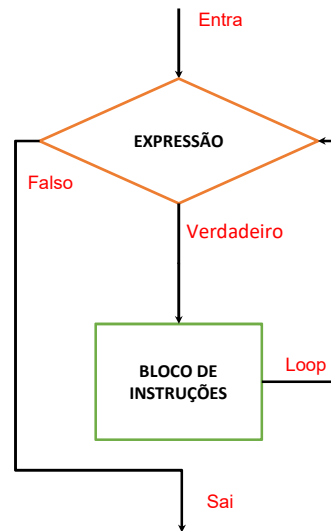
Estruturas de repetição: for

```
Soma = 0+0= 0
Soma = 0+1= 1
Soma = 1+2= 3
Soma = 3+3= 6
Soma = 6+4= 10
Soma = 10+5= 15
Soma = 15+6= 21
Soma = 21+7= 28
Soma = 28+8= 36
Soma = 36+9= 45
```

Estruturas de repetição: while

- Nessa estrutura, a expressão é avaliada logo no início (antes) da execução do laço
- Se a expressão for falsa ao ser avaliada pela primeira vez, o laço não será executado.

```
while (expressão) {
    //corpo do loop
}
```



Estruturas de repetição: while

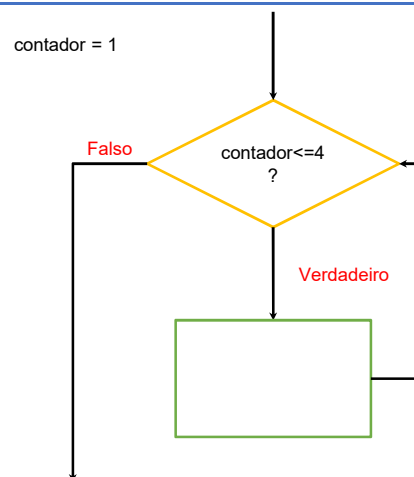
```
public class TesteWhile{
    public static void main(String[] args){
        int contador;// Declara variável de controle
        contador = 1;// Inicializa variável de controle
        while (contador <= 4)// Testa a expressão
        {
            // Repete instruções
            System.out.println("Contador = " + contador);
            contador++; // Atualiza variável de controle
        }
        System.out.println("Terminado");
    }
}
```

contador = 1



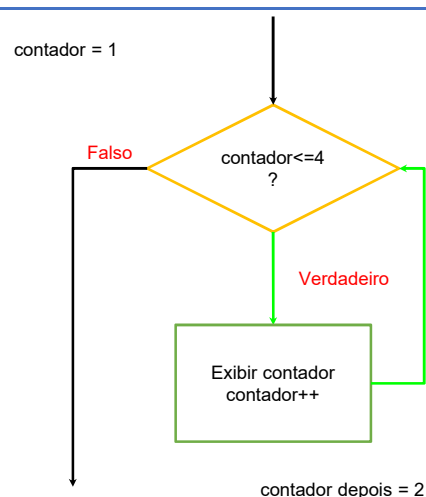
Estruturas de repetição: while

```
public class TesteWhile{
    public static void main(String[] args){
        int contador;// Declara variável de controle
        contador = 1;// Inicializa variável de controle
        while (contador <= 4)// Testa a expressão
        {
            // Repete instruções
            System.out.println("Contador = " + contador);
            contador++; // Atualiza variável de controle
        }
        System.out.println("Terminado");
    }
}
```



Estruturas de repetição: while

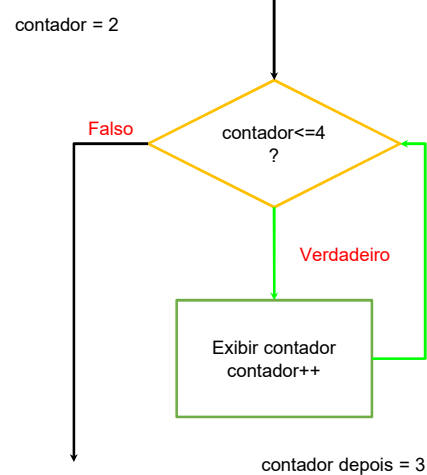
```
public class TesteWhile{
    public static void main(String[] args){
        int contador;// Declara variável de controle
        contador = 1;// Inicializa variável de controle
        while (contador <= 4)// Testa a expressão
        {
            // Repete instruções
            System.out.println("Contador = " + contador);
            contador++; // Atualiza variável de controle
        }
        System.out.println("Terminado");
    }
}
```



Estruturas de repetição: while

```
public class TesteWhile{

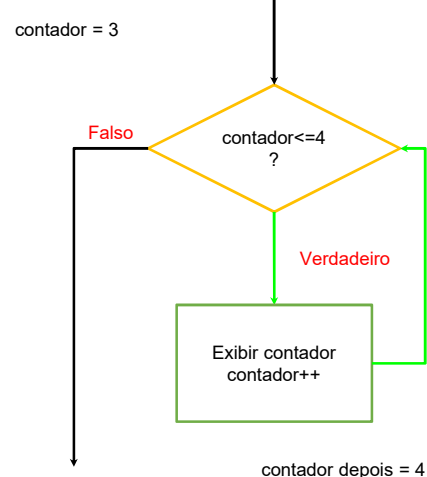
    public static void main(String[] args){
        int contador;// Declara variável de controle
        contador = 1;// Inicializa variável de controle
        while (contador <= 4)// Testa a expressão
        {
            // Repete instruções
            System.out.println("Contador = " + contador);
            contador++; // Atualiza variável de controle
        }
        System.out.println("Terminado");
    }
}
```



Estruturas de repetição: while

```
public class TesteWhile{

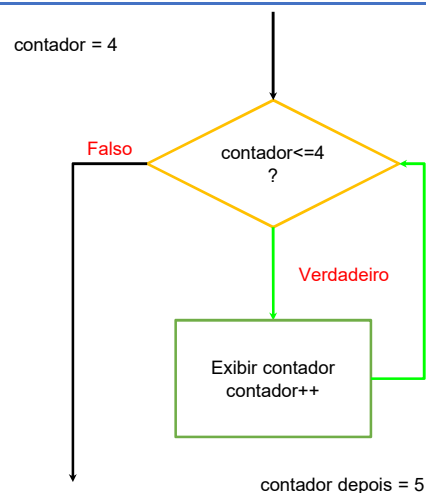
    public static void main(String[] args){
        int contador;// Declara variável de controle
        contador = 1;// Inicializa variável de controle
        while (contador <= 4)// Testa a expressão
        {
            // Repete instruções
            System.out.println("Contador = " + contador);
            contador++; // Atualiza variável de controle
        }
        System.out.println("Terminado");
    }
}
```



Estruturas de repetição: while

```
public class TesteWhile{

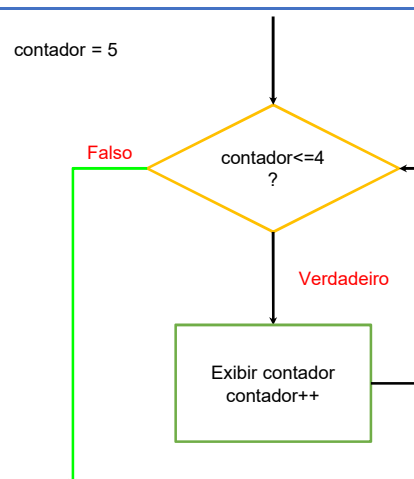
    public static void main(String[] args){
        int contador;// Declara variável de controle
        contador = 1;// Inicializa variável de controle
        while (contador <= 4)// Testa a expressão
        {
            // Repete instruções
            System.out.println("Contador = " + contador);
            contador++; // Atualiza variável de controle
        }
        System.out.println("Terminado");
    }
}
```



Estruturas de repetição: while

```
public class TesteWhile{

    public static void main(String[] args){
        int contador;// Declara variável de controle
        contador = 1;// Inicializa variável de controle
        while (contador <= 4)// Testa a expressão
        {
            // Repete instruções
            System.out.println("Contador = " + contador);
            contador++; // Atualiza variável de controle
        }
        System.out.println("Terminado");
    }
}
```



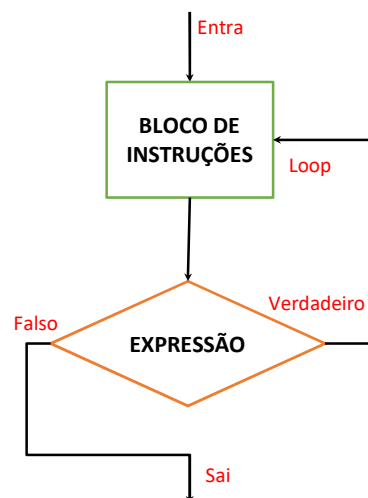
Estruturas de repetição: while

```
Contador = 1
Contador = 2
Contador = 3
Contador = 4
Terminado
```

Estruturas de repetição: do-while

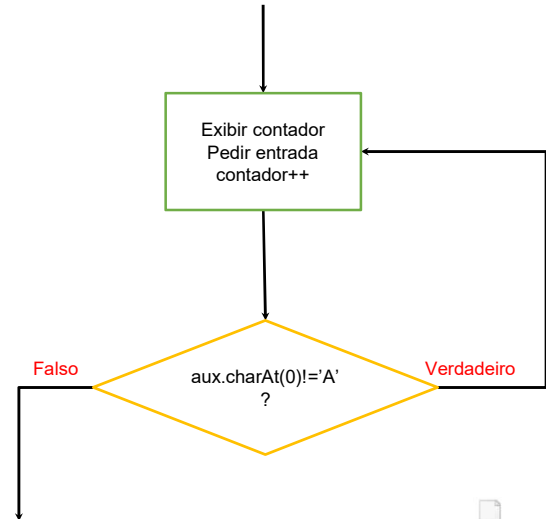
- ❑ A expressão é avaliada no final da execução do laço
 - ❑ Será executado pelo menos **uma** vez.

```
do{
    //corpo do loop
}while (expressão)
```



Estruturas de repetição: do-while

```
import java.io.*;
public class TesteDoWhile {
    public static void main(String[] args) throws
    IOException{
        BufferedReader in;
        in = new BufferedReader
            (new
        InputStreamReader(System.in));
        String aux;
        int contador=0;
        System.out.println("Quantidade de vezes que uma
        tecla diferente de A foi pressionada:");
        do{
            System.out.println("Contador = "+contador);
            System.out.print("Digite uma letra e ENTER:
        ");
            aux = in.readLine();
            contador++;
        }while (aux.charAt(0)!='A');//Critério de Parada
    }
}
```



esteDoWhile.java

Estruturas de repetição: do-while

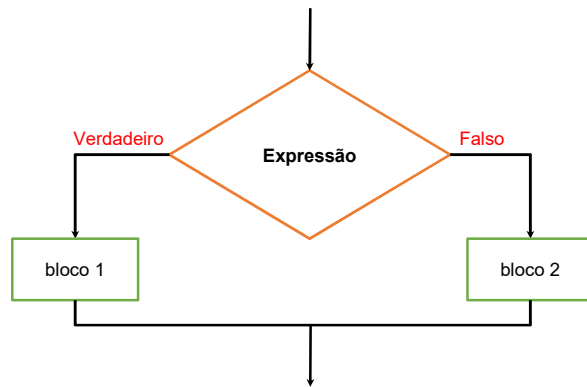
```
Quantidade de vezes que uma tecla diferente de A foi pressionada:
Contador = 0
Digite uma letra e ENTER: u
Contador = 1
Digite uma letra e ENTER: o
Contador = 2
Digite uma letra e ENTER: p
Contador = 3
Digite uma letra e ENTER: ;
Contador = 4
Digite uma letra e ENTER: a
Contador = 5
Digite uma letra e ENTER: A
```

Estruturas de controle: if-else

- ❑ Estrutura que fornece a seleção em dois ou mais sentidos, onde somente um será executado.

- ❑ Formatos:

```
if (Expressão) {
    bloco 1
}
else{
    bloco 2
}
```



Estruturas de controle: if-else

```
if (Expressão1) {
    bloco 1
}
else if (Expressão2) {
    bloco 2
}
...
else if (ExpressãoN) {
    bloco N
}
else{
    bloco N+1
}
```

- ❑ Essa estrutura é chamada de if-else aninhados.
- ❑ Neste caso, cada expressão é avaliada em sequência, até que uma expressão verdadeira seja encontrada.
- ❑ Apenas o bloco de instruções que segue a expressão verdadeira é executado.
- ❑ Se nenhuma expressão for verdadeira, o bloco seguinte ao else final é executado. Deste modo, o else final e o bloco final são opcionais.

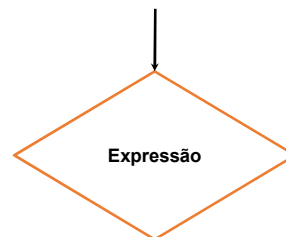
Estruturas de controle: if-else

```
public class TesteIf{  
    public static void main(String[] args){  
        int numero = Integer.parseInt(args[0]);  
        if (numero > 0)  
            System.out.println("Positivo");  
        else  
            if (numero < 0)  
                System.out.println("Negativo");  
            else  
                System.out.println("Zero");  
    }  
}
```



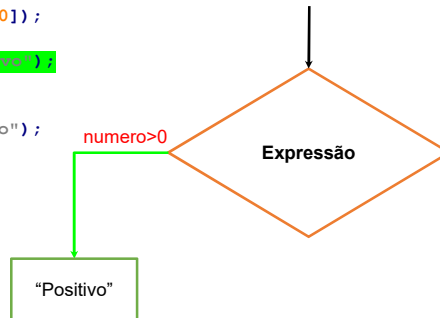
Estruturas de controle: if-else

```
public class TesteIf{  
    public static void main(String[] args){  
        int numero = Integer.parseInt(args[0]);  
        if (numero > 0)  
            System.out.println("Positivo");  
        else  
            if (numero < 0)  
                System.out.println("Negativo");  
            else  
                System.out.println("Zero");  
    }  
}
```



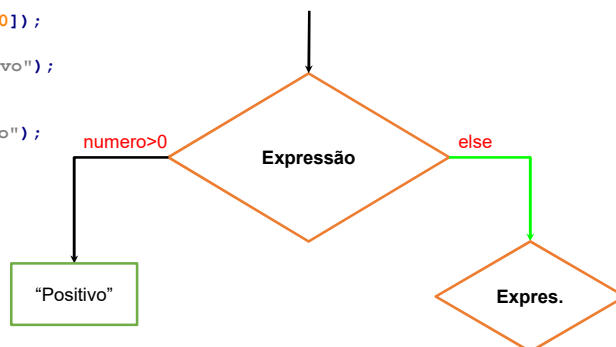
Estruturas de controle: if-else

```
public class TesteIf{
    public static void main(String[] args){
        int numero = Integer.parseInt(args[0]);
        if (numero > 0)
            System.out.println("Positivo");
        else
            if (numero < 0)
                System.out.println("Negativo");
            else
                System.out.println("Zero");
    }
}
```



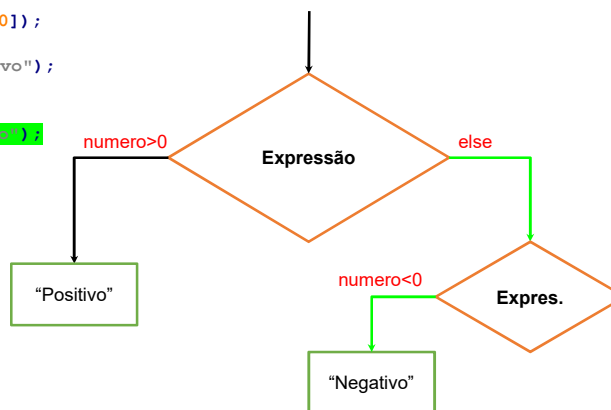
Estruturas de controle: if-else

```
public class TesteIf{
    public static void main(String[] args){
        int numero = Integer.parseInt(args[0]);
        if (numero > 0)
            System.out.println("Positivo");
        else
            if (numero < 0)
                System.out.println("Negativo");
            else
                System.out.println("Zero");
    }
}
```



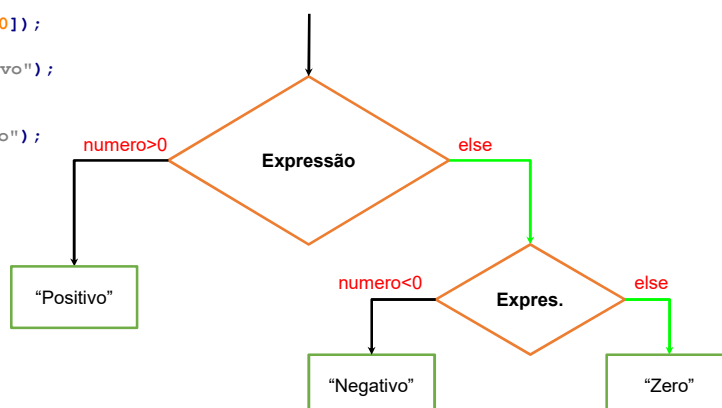
Estruturas de controle: if-else

```
public class TesteIf{
    public static void main(String[] args){
        int numero = Integer.parseInt(args[0]);
        if (numero > 0)
            System.out.println("Positivo");
        else
            if (numero < 0)
                System.out.println("Negativo");
            else
                System.out.println("Zero");
    }
}
```



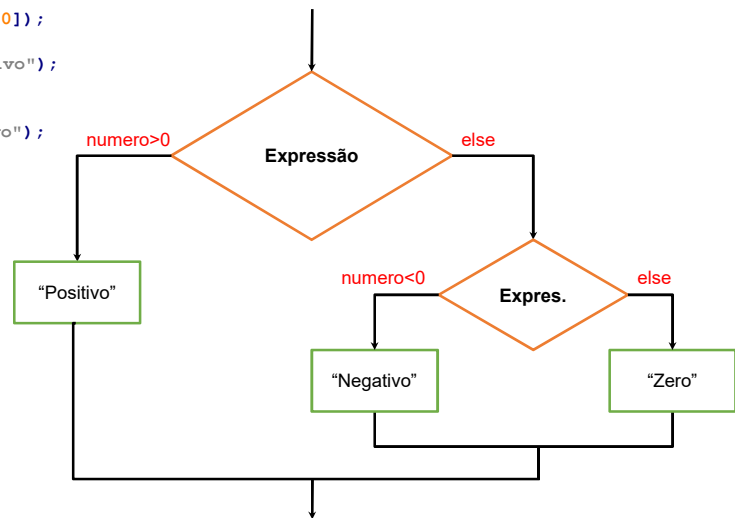
Estruturas de repetição: if-else

```
public class TesteIf{
    public static void main(String[] args){
        int numero = Integer.parseInt(args[0]);
        if (numero > 0)
            System.out.println("Positivo");
        else
            if (numero < 0)
                System.out.println("Negativo");
            else
                System.out.println("Zero");
    }
}
```



Estruturas de controle: if-else

```
public class TesteIf{
    public static void main(String[] args){
        int numero = Integer.parseInt(args[0]);
        if (numero > 0)
            System.out.println("Positivo");
        else
            if (numero < 0)
                System.out.println("Negativo");
            else
                System.out.println("Zero");
    }
}
```



Estruturas de controle: if-else

- ❑ O exemplo anterior está usando a estrutura if-else sem as "{ }". Em sua ausência, um else sempre forma par com o if precedente mais próximo que não tenha um else emparelhado com ele.

- ❑ Exemplo:

```
double average=100.0;
if (average >= 60.0)
    if (average < 70.0) // forma par com o else
        System.out.println("Marginal PASS");
else
    System.out.println("FAIL");
```

- ❑ A saída é "FAIL". O compilador ignora a indentação e forma par com o segundo if



TesteIf2.java

Estruturas de controle: if-else

- ❑ Versão correta:

```
double average = 100.0;
if (average >= 60.0)
{
    if(average < 70.0)
        System.out.println("Marginal PASS");
}
else
    System.out.println("FAIL");
```


Testelf2C.java

Estruturas de controle: switch-case

- ❑ Equivale a um conjunto de if's encadeados, porém mais estruturado
- ❑ O ponto de início de execução é sempre um case, e a execução só para quando um break é encontrado
- ❑ Se o valor da expressão ordinal não for encontrado nos cases, a diretiva default é executada (está é opcional)

```
switch(expressao_ordinal) {
    ordinal_1: bloco1;
        break;
    ordinal_2: bloco2;
        break;
    default: diretiva_default;
}
```

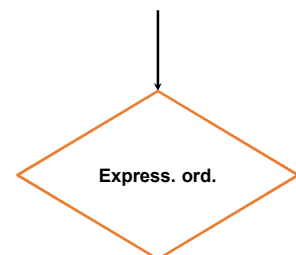
Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
            case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



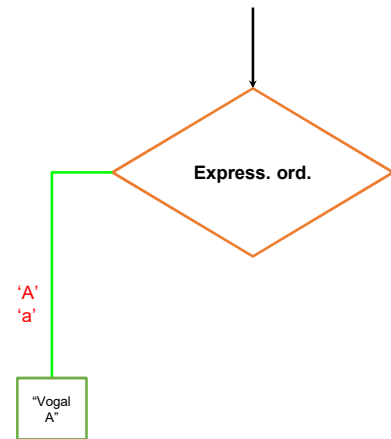
Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
            case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



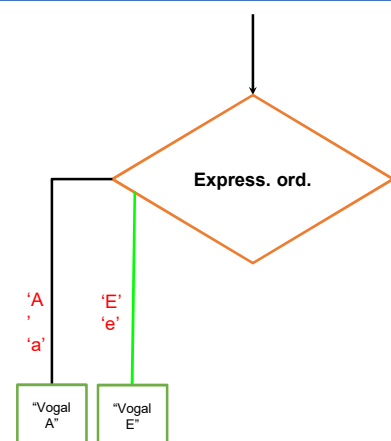
Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
                case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



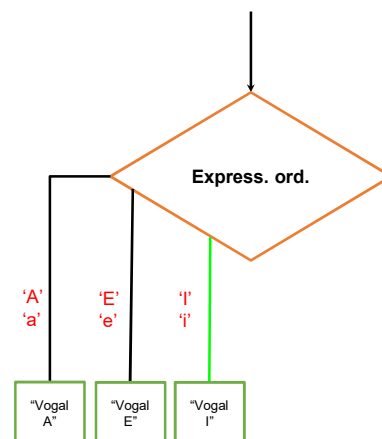
Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
            case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



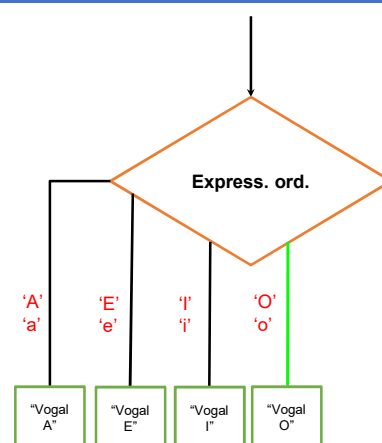
Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
            case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



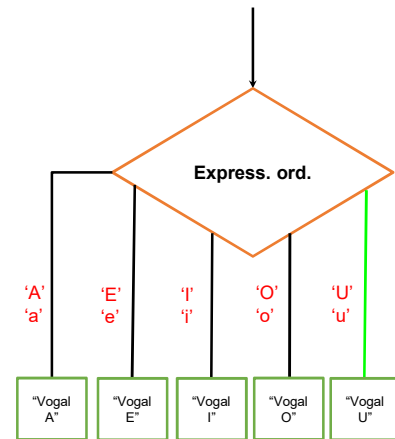
Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
            case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



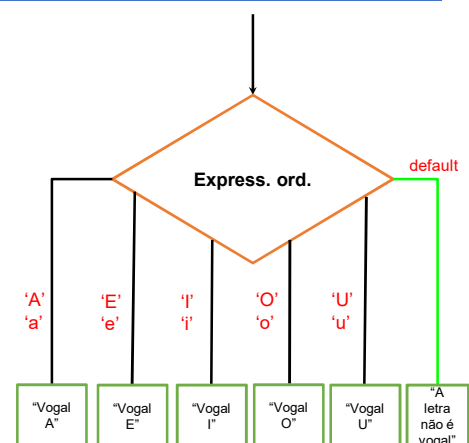
Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
            case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



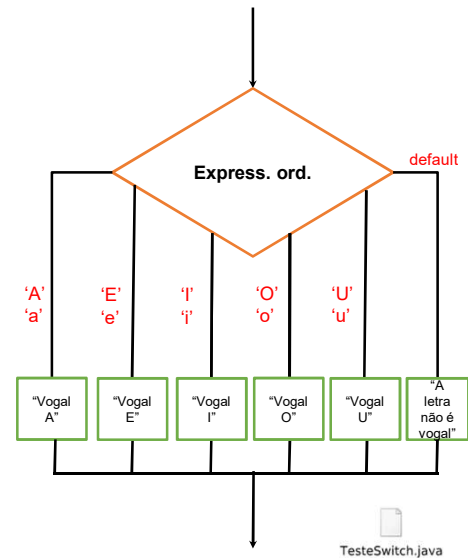
Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
            case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



Estruturas de controle: switch-case

```
public class TesteSwitch{
    public static void main(String[] args){
        switch (args[0].charAt(0)){
            case 'a':
            case 'A':System.out.println("Vogal A");
                    break;
            case 'e':
            case 'E':System.out.println("Vogal E");
                    break;
            case 'i':
            case 'I':System.out.println("Vogal I");
                    break;
            case 'o':
            case 'O':System.out.println("Vogal O");
                    break;
            case 'u':
            case 'U':System.out.println("Vogal U");
                    break;
            default:System.out.println("A letra não é vogal.");
        }
    }
}
```



Exercícios

- ☐ Faça um programa que não permita a criação de mais de um objeto *pessoa* na sua execução.
- ☐ Faça pelo menos um programa para cada estrutura apresentada. Seja criativo!
- ☐ Continue avançando no tutorial da *Oracle*.