

# Linguagem de Programação II

## Apresentação do Curso



Universidade do Estado do Rio de Janeiro-UERJ  
Instituto de Matemática e Estatística-IME  
Ciência da Computação  
Professor: Alexandre Sztajnberg

## Informações 2025.1

---

### ☐ Aulas

- Início: 11/março/2025
- Fim: XX aulas previstas

### ☐ Semestre

- Fim: XX/julho/2025

### ☐ Comunicação

- Classroom

## Roteiro I

---

- ☐ Conceitos de suporte
  - Compilação e interpretação; *loader*, variáveis de ambiente, código objeto e executável, link editor
- ☐ Introdução ao Java
  - JDK, JRE, JVM, ByteCode, *late binding*
- ☐ Ferramental
  - Utilitários do JDK, IDE, classe x struct, Hello World
- ☐ Conceitos Básicos I
  - Palavras reservadas, identificadores, tipos primitivos e compostos
- ☐ Conceitos de programação orientada à objetos
  - Classes, objetos, métodos
- ☐ Conceitos Básicos II
  - *String*, operadores, saída em tela, entrada de teclado
- ☐ Estruturas de Controle
- ☐ Arrays em Java
  - Diferenças e *features* adicionais em relação ao C, referências, *array* como parâmetro de entrada e retorno
- ☐ Classes úteis do JDK
  - wrappers
- ☐ Classes e Objetos II
  - Herança, encapsulamento e polimorfismo
- ☐ Métodos e Variáveis de Classe e de Instância
- ☐ Exceções e tratamento de exceções
  - Try – catch - final

## Roteiro II

---

- ☐ Interface
- ☐ *Generics*
- ☐ Pacotes e classes do JDK
- ☐ Pacote e encapsulamento
  - public, private, protected
- ☐ Fluxos
  - byte, char, String, Object, persistência
- ☐ Programação por eventos
- ☐ Interface Gráfica
- ☐ Acesso a Banco de Dados
- ☐ Java para Android
- ☐ Reflexão Estrutural
- ☐ Threads

## Dinâmica do curso I

---

### ☐ Aulas presenciais

- Será feita chamada
- O aluno pode faltar a 25% das aulas sem precisar justificar
- Faltas NÃO são abonadas
- Aluno com + de 25% está reprovado por falta, independente de sua nota!

### ☐ Exercícios práticos em sala de aula

### ☐ Fazer o tutorial da Oracle (obrigatório):

- Opção 1, em nossa VM: <http://152.92.236.11/javatutor>
- Opção 2, mais atual, no site da Oracle: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

## Dinâmica do curso II

---

### ☐ 4 Programas / Projetos

### ☐ Provas: P1 e P2

### ☐ Tudo individual!

- Obs1: Programas e projeto, tudo vale nota!
- Obs2: Plágio (cola) - 0,0 (zero) para **TODOS** envolvidos
- Obs3: Quem não tiver média 5 nos programas, não passa
- Obs4: Quem não tiver média 5 nas provas, não passa
  - Ou seja, não adianta tirar 10,0 na prova e não fazer os programas ...

## Média

---

### ☐ Média dos programas e projetos

- $MT = ((3 * P1n) + (3 * P2n) + (4 * P3n) + (2 * P4n)) / 12$

### ☐ Média das semestral

- $MS = (((P1 + P2)/2 * 6) + MT * 4) / 10$
- $MS \geq 7.0$  aprovado por média

### ☐ Média Final

- $MF = (MS + PF) / 2$
- $MF \geq 5.0$  aprovado, reprovado caso contrário

### ☐ 2ª chamada

- Usar os procedimentos oficiais, solicitar na secretaria, devidamente justificado e documentado
- Não faça isso para ganhar tempo ... Não vai ser uma “boa estratégia”

## Algumas referências

---

- ☐ David J. Barnes & Michael Kölling, Programação orientada a objetos com Java, Pearson Education do Brasil, 2004
- ☐ Introduction to Programming, David J. Barnes Michael Kölling
- ☐ The University of North Carolina at Chapel Hill, Programming Language Concepts, Spring 2002, Felix Hernandez-Campos
- ☐ Nell Dale, Chip Weems and Mark Headington, [Programming and Problem Solving with Java](#), Editora Jones and Bartlett Publishers.
- ☐ Rafael Santos Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java
- ☐ [Cay Horstmann](#), Big Java: Programming and Practice, Ed. Wiley, 2002.