

Introdução ao Processamento de Dados Turma 3 (2020.1)



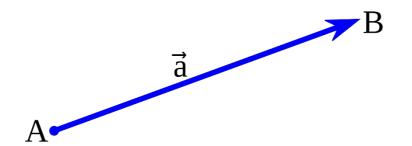
Introdução a Vetores

Gilson. A. O. P. Costa (IME/UERJ)

gilson.costa@ime.uerj.br

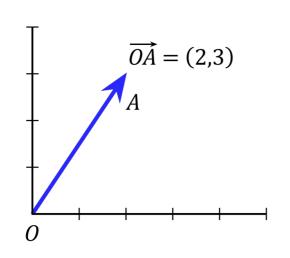
Vetores na Matemática

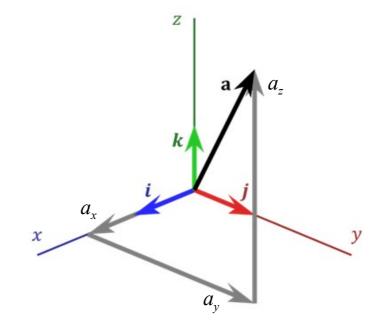
- Em matemática, física e engenharia, o conceito de vetor é comumente associado a um vetor Euclidiano (às vezes chamado de vetor geométrico ou vetor espacial).
- Um vetor Euclidiano é um objeto geométrico que tem magnitude (ou comprimento) e direção.
- Uma interpretação comum é que um vetor transporta um ponto no espaço (A) para outro ponto no espaço (B).



Vetores na Matemática

 Vetores em um espaço Euclidiano n-dimensional podem ser caracterizados pelas suas coordenadas, em algum sistema de coordenadas (e.g., Cartesianas).





Num espaço tridimensional ():

$$\mathbf{a}=(a_x,\,a_y,\,a_z)$$

$$\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$$

Num espaço *n*-dimensional ():

$$\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3, \dots, a_{n-1}, a_n)$$

Vetores em Computação

- Vetores em computação também podem ser interpretados como coordenadas em um espaço qualquer.
- Mas eles têm uma definição mais geral: uma lista ordenada de valores (geralmente numéricos).
- Vetores básicos em Python são implementados por listas.
- Exemplos:

[7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0]

['Maria', 7.5, 'José', 8.0, 'Ana', 5.5, 'Ludimila', 9.0, 'Bento', 8.0]

- Cada elemento da vetor possui um índice em sequência.
- Exemplo: notaP1 = [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]

Elemento: Índice:

7.5	8.0	5.5	9.0	8.0	4.5
0	1	2	3	4	5

- notaP1[0] equivale a ao valor 7.5
- notaP1[2] equivale a ao valor 5.5
- notaP1[1:3] equivale ao vetor [8.0, 5.5, 9.0]
- notaP1[0:5:2] equivale ao vetor [7.5, 5.5, 8.0]

- Pode-se criar um vetor de tamanho arbitrário, com valores arbitrários.
- Exemplo:

- Pode-se criar (inicializar) um vetor de tamanho arbitrário, com os mesmos valores para todos seus elementos.
- Exemplo:

```
>>> notas = [0.0]*6
>>> print(notas)
>>> [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
```

- Pode-se criar um vetor de tamanho arbitrário, com valores arbitrários.
- Exemplo:

- Pode-se criar (inicializar) um vetor de tamanho arbitrário, com os mesmos valores para todos seus elementos.
- Exemplo:

```
>>> notas = [1.0]*6
>>> print(notas)
>>> [1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0]
```

- Pode-se criar um vetor de tamanho arbitrário, com valores arbitrários.
- Exemplo:

- Pode-se criar (inicializar) um vetor de tamanho arbitrário, com os mesmos valores para todos seus elementos.
- Exemplo:

- Para modificar um elemento do vetor, basta fazer uma atribuição àquele elemento.
- Exemplo:

```
>>> notas = [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]
>>> notas[1]= 4.0
```

>>> print(notas)

>>> [7.5, 4.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]

- Quando se tenta acessar um elemento do vetor que não existe (através de um índice inválido) o programa vai dar um erro fatal!
- Exemplo:

```
>>> notas = [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]
```

>>> notas[6] = 4.0 # esta instrução vai dar erro!

>>> print(notas[6]) # esta também!

- Para saber o número de elementos do vetor, pode-se usar o comando len(nome_do_vetor).
- Exemplo:

```
>>> notas = [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]
>>> elementos = len(notas)
>>> print(elementos)
>>> 6
```

Criar um programa que lê as notas de uma turma de N alunos, e indica o número de alunos acima da média.

Criar um programa que lê as notas de uma turma de N alunos, e indica o número de alunos acima da média.

```
N = int(input("Quanto alunos há na turma? "))
notas = [0.0]*N
soma = cont = 0
for i in range(0,N):
  notas[i] = float(input("Entre com a nota #{}: ".format(i+1)))
  soma += notas[i]
media = soma/N
print("Média:", media)
for j in range(0,N):
  if notas[j] > media:
    cont += 1
print("Acima da média:", cont)
```

- Um vetor/lista em Pyhton pode ser vazio (análogo a um conjunto vazio).
- Exemplo:

```
>>> notas = []
>>> elementos = len(notas)
>>> print(elementos)
>>> 0
```

- Pode-se acrescentar um elemento ao final do vetor/lista usando-se o método append(valor_do_elemento).
- Exemplos:

```
>>> notas = [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]
>>> notas.append(9.5)
>>> print(notas)
```

>>> [7.5, 4.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5, 9.5]

- Pode-se acrescentar um elemento ao final do vetor/lista usando-se o método append(valor_do_elemento).
- Exemplos:

```
>>> notas = []
>>> notas.append(9.5)
>>> notas.append(1.0)
>>> notas.append(5.5)
>>> print(notas)
```

>>> [9.5, 1.0, 5.5]

Criar um programa que lê as notas de uma turma de N alunos, e indica o número de alunos acima da média, utilizando o método *append(...)*.

Criar um programa que lê as notas de uma turma de N alunos, e indica o número de alunos acima da média, utilizando o método *append(...)*.

```
N = int(input("Quanto alunos há na turma? "))
notas = []
soma = cont = 0
for i in range(0,N):
  nota = float(input("Entre com a nota #{}: ".format(i+1)))
  soma += nota
  notas.append(nota)
media = soma/N
print("Média:", media)
for j in range(0,N):
  if notas[j] > media:
    cont += 1
print("Acima da média:", cont)
```

Criar um programa que lê dois vetores e produz um terceiro vetor que é a interseção dos dois primeiros. Os elementos dos vetores são lidos até que se digite um elemento negativo.

Criar um programa que lê dois vetores e produz um terceiro vetor que é a interseção dos dois primeiros. Os elementos dos vetores são lidos até que se digite um elemento negativo.

```
vetA = []
                                                       for i in range(0,len(vetA)):
vetB = []
vetC = []
                                                         for j in range(0,len(vetB)):
num = int(input("Elemento do vetor A: "))
                                                            if vetA[i] == vetB[j]:
while num \geq 0:
                                                              vetC.append(vetA[i])
                                                       print('Primeiro vetor:', vetA)
  vetA.append( num )
  num = int(input("Elemento do vetor A: "))
                                                       print('Segundo vetor:', vetB)
num = int(input("Elemento do vetor B: "))
                                                       print('Vetor interseção:', vetC)
while num \geq 0:
  vetB.append( num )
  num = int(input("Elemento do vetor B: "))
```

>>> 2

- O método count(valor_do_elemento) conta o número de ocorrências de valor_do_elemento no vetor/lista.
- Exemplos:

```
>>> notas = [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]
>>> notas.count(8.0)
```

- O método insert(posicao, valor_do_elemento) é similar ao append, mas acrescenta o elemento em uma posição específica do vetor/lista.
- Exemplos:

```
>>> notas = [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]
>>> notas.insert(2, 0.0)
>>> print(notas)
>>> [7.5, 8.0, 0.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]
```

- O método insert(posicao, valor_do_elemento) é similar ao append, mas acrescenta o elemento em uma posição específica do vetor/lista.
- Exemplos:

```
>>> nomes = ['Ana', 'Maria', 'Julieta']
>>> nomes.insert(0, 'Karla')
>>> print(nomes)
>>> ['Karla', 'Ana', 'Maria', 'Julieta']
```

- O método pop() sem parâmetros executa duas ações: remove o último elemento do vetor e retorna o valor deste elemento.
- Exemplos:

```
>>> notas = [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0, 4.5]

>>> nota = notas.pop()

>>> print(nota)

>>> 4.5

>>> print(notas)

>>> [7.5, 8.0, 5.5, 9.0, 8.0]
```

- O método pop() sem parâmetros executa duas ações: remove o último elemento do vetor e retorna o valor deste elemento.
- Exemplos:

```
>>> nomes = ['Karla', 'Ana', 'Maria', 'Julieta']
>>> nome = nomes.pop()
>>> print(nome)
>>> 'Julieta'
>>> print(nomes)
>>> ['Karla', 'Ana', 'Maria']
```

- Com pop(posicao) pode-se remover e retornar um elemento numa posição arbitrária.
- Exemplo:

```
>>> nomes = ['Karla', 'Ana', 'Maria', 'Julieta']
>>> nome = nomes.pop(1)
>>> print(nome)
>>> 'Ana'
>>> print(nomes)
>>> ['Karla', 'Maria', 'Julieta']
```

- O método remove(valor_do_elemento) remove a primeira ocorrência de um elemento no vetor/lista.
- Exemplo:

```
>>> nomes = ['Karla', 'Ana', 'Maria', 'Julieta', 'Ana']
>>> nome = nomes.remove('Ana')
>>> print(nomes)
>>> ['Karla', 'Maria', 'Julieta', 'Ana']
```

Criar um programa para acrescentar um elemento em uma lista se for digitado a letra 'A', remover se 'R', imprimir se 'I' e sair se 'F'.

•

Estatísticas

- Já tínhamos as ferramentas para calcular a média, máximo e mínimo de um conjunto de valores.
- Agora podemos calcular outra estatística importante: o desvio padrão destes valores.

Estatísticas

- O desvio padrão de um conjunto de valores é uma medida da dispersão destes valores no conjunto.
- Para uma distribuição normal (Gaussiana) em torno de 70% dos valores no conjunto estão contidos na faixa de a

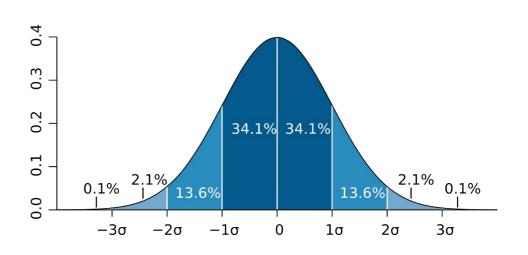
$$=\sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{\infty}(-)^2}{2}}$$

: desvio padrão

: média

: valor do elemento i

: número de elementos



Estatísticas

- O desvio padrão de um conjunto de valores é uma medida da dispersão destes valores no conjunto.
- Para uma distribuição normal (Gaussiana) em torno de 70% dos valores no conjunto estão contidos na faixa de a

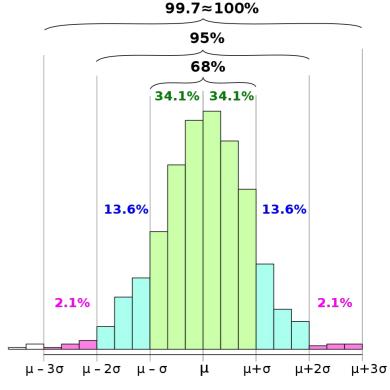
$$=\sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{\infty}(-)^2}{2}}$$

: desvio padrão

: média

: valor do elemento i

: número de elementos



Calcule as seguintes estatísticas para o conjunto de notas de uma determinada turma: máximo, mínimo, média e desvio padrão.

turma1 = [1.1, 7.5, 0.8, 1.8, 1.5, 1.9, 10.0, 10.0, 9.3, 10.0, 7.7, 0.6, 0.5, 8.7, 5.6, 7.0, 8.3, 7.0, 9.1, 7.4, 8.1, 7.0, 6.3, 0.6, 7.4, 2.8, 5.0, 1.4, 1.5, 0.5, 8.3, 7.0, 2.9, 7.6, 10.0, 3.3, 1.9, 5.1, 7.0]

turma2 = [10.0, 8.2, 8.7, 5.5, 6.8, 8.6, 8.5, 6.1, 6.2, 8.5, 7.7, 10.0, 10.0, 6.1, 8.4, 5.4, 5.6, 9.8, 2.1, 8.5, 3.3, 8.7, 8.5, 9.1, 9.7]



Introdução ao Processamento de Dados Turma 3 (2020.1)



Introdução a Vetores

Gilson. A. O. P. Costa (IME/UERJ)

gilson.costa@ime.uerj.br