- 1. Faça um Programa que peça dois números e imprima o maior deles.
- 2. Faça um Programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo, negativo ou zero.
- 3. Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F Feminino, M Masculino.
- 4. Faça um Programa que peça para entrar com um ano com 4 dígitos e determine se o mesmo é ou não bissexto.
- 5. Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é vogal.
- 6. Faça um Programa que peça um número inteiro e se este número for par, transforme-o em impar e vice-versa.
- 7. Faça um Programa que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.
- 8. Faça um programa para a leitura de duas notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada pelo aluno e apresentar:
 - o A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete;
 - o A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que sete;
- 9. Tendo como dado de entrada a altura, peso e sexo, construa um algoritmo que calcule o peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

Para homens: (72.7*h) - 58 Para mulheres: (62.1*h) - 44.7

(h = altura)

Ao final o algoritmo deve mostrar:

- Altura, peso e sexo:
- Peso Ideal:
- Mensagem se está acima, abaixo ou no peso ideal;
- 10. Faça um Programa que leia três números e mostre o maior e o menor deles.
- 11.Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M Matutino ou V-Vespertino ou N- Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!", conforme o caso.
- 12. As Organizações Tabajara resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e lhe contrataram para desenvolver o programa que calculará os reajustes.
 - o Faça um programa que recebe o salário de um colaborador e calcule o reajuste segundo o seguinte critério, baseado no salário atual:
 - o salários até R\$ 280,00 (incluindo) : aumento de 20%
 - o salários entre R\$ 280,00 e R\$ 700,00 : aumento de 15%
 - o salários entre R\$ 700,00 e R\$ 1500,00 : aumento de 10%
 - o salários de R\$ 1500,00 em diante : aumento de 5% Após o aumento ser realizado, informe na tela:
 - o o salário antes do reajuste:
 - o o percentual de aumento aplicado;
 - o o valor do aumento;
 - o o novo salário, após o aumento.

13.Faça um programa para o cálculo de uma folha de pagamento, sabendo que os descontos são do Imposto de Renda, que depende do salário bruto (conforme tabela abaixo) e 3% para o Sindicato e que o FGTS corresponde a 11% do Salário Bruto, mas não é descontado (é a empresa que deposita). O Salário Líquido corresponde ao Salário Bruto menos os descontos. O programa deverá pedir ao usuário o valor da sua hora e a quantidade de horas trabalhadas no mês.

Desconto do IR:

Salário Bruto até 900 (inclusive) - isento

Salário Bruto até 1500 (inclusive) - desconto de 5%

Salário Bruto até 2500 (inclusive) - desconto de 10%

Salário Bruto acima de 2500 - desconto de 20% Imprima na tela as informações, dispostas conforme o exemplo abaixo. No exemplo o valor da hora é 5 e a quantidade de hora é 220.

Salário Bruto: (5 * 220) : R\$ 1100,00

(-) IR (5%): R\$ 55,00 (-) INSS (10%): R\$ 110,00 FGTS (11%): R\$ 121,00 Total de descontos: R\$ 165,00 Salário Liquido: R\$ 935,00

- 14. Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.
- 15. Faça um Programa que tendo como dados de entrada o preço de custo de um produto e um código de origem, emita o preço junto de sua procedência. Caso o código não seja nenhum dos especificados, o produto deve ser classificado como importado. Código de origem: 1 Sul, 2 Norte 3 Leste, 4 Oeste, 5 ou 6 nordeste 7 ou 8 Centro-oeste.
- 16. Altere o programa que calcula a média do aluno, e mostre a mensagem de acordo com a média. De 0 a 3 Reprovado, de 3 a 6.9 Em Exame, de 7 a 10 Aprovado
- 17. Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento Conceito

Entre 9.0 e 10.0 A

Entre 7.5 e 9.0 B

Entre 6.0 e 7.5 C

Entre 4.0 e 6.0 D

Entre 4.0 e zero E

O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem "APROVADO" se o conceito for A, B ou C ou "REPROVADO" se o conceito for D ou E.

18.Faça um Programa que peça os 3 lados de um triângulo. O programa deverá informar se os valores podem ser um triângulo. Indique, caso os lados formem um triângulo, se o mesmo é: equilátero, isósceles ou escaleno.

Dicas:

Três lados formam um triângulo quando a soma de quaisquer dois lados for maior que o terceiro;

Triângulo Equilátero: três lados iguais;

Triângulo Isósceles: quaisquer dois lados iguais;

Triângulo Escaleno: três lados diferentes;

- 19. Faça um programa que calcule as raízes de uma equação do segundo grau, na forma ax2 + bx + c. O programa deverá pe seguintes situações:
- Se o usuário informar o valor de A igual a zero, a equação não é do segundo grau e o programa não deve fazer pedir os demais valores, sendo encerrado;
- Se o delta calculado for negativo, a equação não possui raizes reais. Informe ao usuário e encerre o programa;
- Se o delta calculado for igual a zero a equação possui apenas uma raiz real; informe-a ao usuário;
- Se o delta for positivo, a equação possui duas raiz reais; informe-as ao usuário;
- 20. Faça um Programa que peça um número correspondente a um determinado ano e em seguida informe se este ano é ou não bissexto.
- 21. Faça um Programa que peça uma data no formato dd/mm/aaaa e determine se a mesma é uma data válida.
- 22. Faça um Programa que leia um número inteiro menor que 1000 e imprima a quantidade de centenas, dezenas e unidades do mesmo.

Exemplo:

326 = 3 centenas, 2 dezenas e 6 unidades

12 = 1 dezena e 2 unidades Testar com: 326, 300, 100, 320, 310,305, 301, 101, 311, 111, 25, 20, 10, 21, 11, 1, 7 e 16

- 23. Faça um Programa para ler três idades de alunos e seguir as seguintes instruções:
 - Se a média de idade dos alunos é inferior de 25, apresentar a mensagem
 "Turma Jovem";
 - Se a média de idade dos alunos é entre 25 e 40, apresentar a mensagem "Turma Adulta";
 - Se a média de idade dos alunos é acima de 40 anos, apresentar a mensagem "Turma Idosa".
- 24. Faça um Programa para leitura de três notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e presentar:
 - A mensagem "Aprovado", se a média for maior ou igual a 7, com a respectiva média alcançada;
 - A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que 7, com a respectiva média alcançada;
 - ∘ A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a 10.
- 25. Faça um Programa para um caixa eletrônico. O programa deverá perguntar ao usuário a valor do saque e depois informar quantas notas de cada valor serão fornecidas. As notas disponíveis serão as de 1, 5, 10, 50 e 100 reais. O valor mínimo é de 10 reais e o máximo de 600 reais. O programa não deve se preocupar com a quantidade de notas existentes na máquina.
- Exemplo 1: Para sacar a quantia de 256 reais, o programa fornece duas notas de 100, uma nota de 50, uma nota de 5 e uma nota de 1;
- Exemplo 2: Para sacar a quantia de 399 reais, o programa fornece três notas de 100, uma

nota de 50, quatro notas de 10, uma nota de 5 e quatro notas de 1.

25. Faça um Programa que peça um número inteiro e determine se ele é par ou impar. Dica: utilize o operador módulo (resto da divisão).

- 26. Faça um Programa que peça um número e informe se o número é inteiro ou decimal. Dica: utilize uma função de arredondamento.
- 27. Faça um Programa que leia 2 números e em seguida pergunte ao usuário qual operação ele deseja realizar. O resultado da operação deve ser acompanhado de uma frase que diga se o número é:
 - o par ou impar;
 - o positivo ou negativo;
 - o inteiro ou decimal.
- 28. Faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:
- "Telefonou para a vítima?"
- "Esteve no local do crime?"
- "Mora perto da vítima?"
- "Devia para a vítima?"
- "Já trabalhou com a vítima?"

O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre 3 e 4 como "Cúmplice" e 5 como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".

29. Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

Alcool

até 20 litros, desconto de 3% por litro acima de 20 litros, desconto de 5% por litro Gasolina:

até 20 litros, desconto de 4% por litro acima de 20 litros, desconto de 6% por litro

Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos, o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R\$ 2,50 o preço do litro do álcool é R\$ 1,90.

30. Uma fruteira está vendendo frutas com a seguinte tabela de preços: Até 5 Kg Acima de 5 Kg Morango R\$ 2,50 por Kg R\$ 2,20 por Kg Maçã R\$ 1,80 por Kg R\$ 1,50 por Kg

Se o cliente comprar mais de 8 Kg em frutas ou o valor total da compra ultrapassar R\$ 25,00, receberá ainda um desconto de 10% sobre este total. Escreva um algoritmo para ler a quantidade (em Kg) de morangos e a quantidade (em Kg) de maças adquiridas e escreva o valor a ser pago pelo cliente.

31. O Hipermercado Tabajara está com uma promoção de carnes que é imperdível. Confira: Até 5 Kg Acima de 5 Kg

File Duplo R\$ 4,90 por Kg R\$ 5,80 por Kg Alcatra R\$ 5,90 por Kg R\$ 6,80 por Kg Picanha R\$ 6,90 por Kg R\$ 7,80 por Kg

Para atender a todos os clientes, cada cliente poderá levar apenas um dos tipos de carne da promoção, porém não há limites para a quantidade de carne por cliente. Se compra for feita no cartão Tabajara o cliente receberá ainda um desconto de 5% sobre o total a compra. Escreva um programa que peça o tipo e a quantidade de carne comprada pelo usuário e gere um cupom fiscal, contendo as informações da compra: tipo e quantidade de carne, preço total, tipo de pagamento, valor do desconto e valor a pagar.

32. Tendo em uma prova com 10 questões o seguinte gabarito (a,a,b,b,c,c,d,d,e,e) crie uma página que peça os resultados das questões assinaladas pelo candidato e ao final mostre as respostas dadas e o resultado conforme o exemplo abaixo:

Q1: a: Correto

Q2: b : Errada, resposta correta (a)

. . .

Pontuação Final: 9