

ESCOPO DO PROJETO

Votação

Aluno: Gustavo Matos Corrêa

1 Objetivo

Implementar um programa que simule o sistema de votação TSE (Tribunal Superior Eleitoral), o programa deverá contar com validações de data/hora da votação, assim como idade do eleitor para obrigatoriedade do voto.

1.1 Funcionalidades

1. Apresentação dos candidatos de forma simples com número e partido;
2. Validações para mais segurança no sistema;
3. Encapsulamento de dados para maior proteção;
4. Possibilidade de inclusão ou remoção de candidatos;
5. Utilização dos demais conceitos de Programação Orientada a Objeto.

2 Repositório

<https://github.com/GustavoMatos0/Projeto-Final-POO>