

CERTIFICADO

< Javascript I – Lógica de Programação >

CERTIFICAMOS QUE

Gustavo dos Santos Moura

Concluiu com sucesso o módulo Javascript I – Lógica de Programação do treinamento online Programador Full Stack JavaScript Profissional ministrado por OneBitCode.

21 de Abril, 2023



Leonardo Scorza
Sócio fundador do OneBitCode



Aluno(a): Gustavo dos Santos Moura

Certificado emitido em: 21 de Abril, 2023

Curso ministrado por: One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda

Carga horária: 10h

Conteúdo Programático:

- | | | |
|--|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">1.1 Apresentação e introdução ao módulo1.2 Material de Apoio: Mapa Mental1.3 Dicas e Ferramentas1.4 O que é uma Linguagem de Programação1.5 O que é JavaScript1.6 Tipos de dados1.7 Variáveis1.8 Operadores e expressões1.9 Comentários1.10 Quiz 1 - Conceitos Básicos1.11 Usando JavaScript no HTML1.12 Recursos nativos do navegador1.13 Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações1.14 Resolução do Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações1.15 Comparação de dados1.16 Operadores lógicos1.17 Quiz 2 - Operações Lógicas1.18 Estruturas Condicionais: If e Else1.19 Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano1.20 Resolução do Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano1.21 Estruturas Condicionais: Switch | <ul style="list-style-type: none">1.22 Exercício 3: Conversor de Medidas1.23 Resolução do Exercício 3: Conversor de Medidas1.24 Estruturas de Repetição: While1.25 Exercício 4: Visitando novas cidades1.26 Resolução do Exercício 4: Visitando novas cidades1.27 Estruturas de Repetição: Do While1.28 Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro1.29 Resolução do Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro1.30 Estruturas de Repetição: For1.31 Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos1.32 Resolução do Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos1.33 Estruturas de dados1.34 Arrays1.35 Trabalhando com Arrays - Parte 11.36 Trabalhando com Arrays - Parte 21.37 Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas1.38 Resolução do Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas1.39 Arrays bidimensionais1.40 Objetos1.41 Quiz 3 - Arrays e Objetos1.42 Exercício 8: Cadastro de imóveis | <ul style="list-style-type: none">1.43 Resolução do Exercício 8: Cadastro de imóveis1.44 Funções1.45 Parâmetros de uma função1.46 Retorno de uma função1.47 Escopo1.48 Exercício 9: Calculadora geométrica1.49 Resolução do Exercício 9: Calculadora geométrica1.50 Métodos1.51 Funções recursivas1.52 Funções anônimas1.53 High-Order Functions1.54 High-Order Functions e Arrays - Parte 11.55 High-Order Functions e Arrays - Parte 21.56 Quiz 4 - Revisando Funções1.57 Objetos globais1.58 Exercício 10: Desafio final1.59 #1 Resolução do Exercício 10: Desafio final1.60 #2 Resolução do Exercício 10: Desafio final1.61 Recapitulando o que aprendemos1.62 Prova final com certificado |
|--|--|---|