



Guía para participantes

Guía para eventos virtuales de Ultrahack

**ULTRA
HACK**

 **UNIVERSIDAD
DE CHILE**

CMM
Centro de
Modelamiento
Matemático


FINNISH METEOROLOGICAL
INSTITUTE

 **Copernicus
Relays**

 **eurochile**
FUNDACIÓN EMPRESARIAL

 **Gobierno
de Chile**
Ministerio de Ciencia, Tecnología, Conocimiento e Innovación MICITEC
Ministerio de Minería MINMINERÍA
Ministerio de Medio Ambiente MMA
Ministerio de Transportes y Telecomunicaciones MTT
Ministerio de Bienes Nacionales MBN
Ministerio de Agricultura MINAGRI

 **FIA**
Fundación para la
Innovación Agraria

 **ciren**
Centro de Investigación y
Desarrollo en Recursos
Hídricos

**BUSINESS
FINLAND**

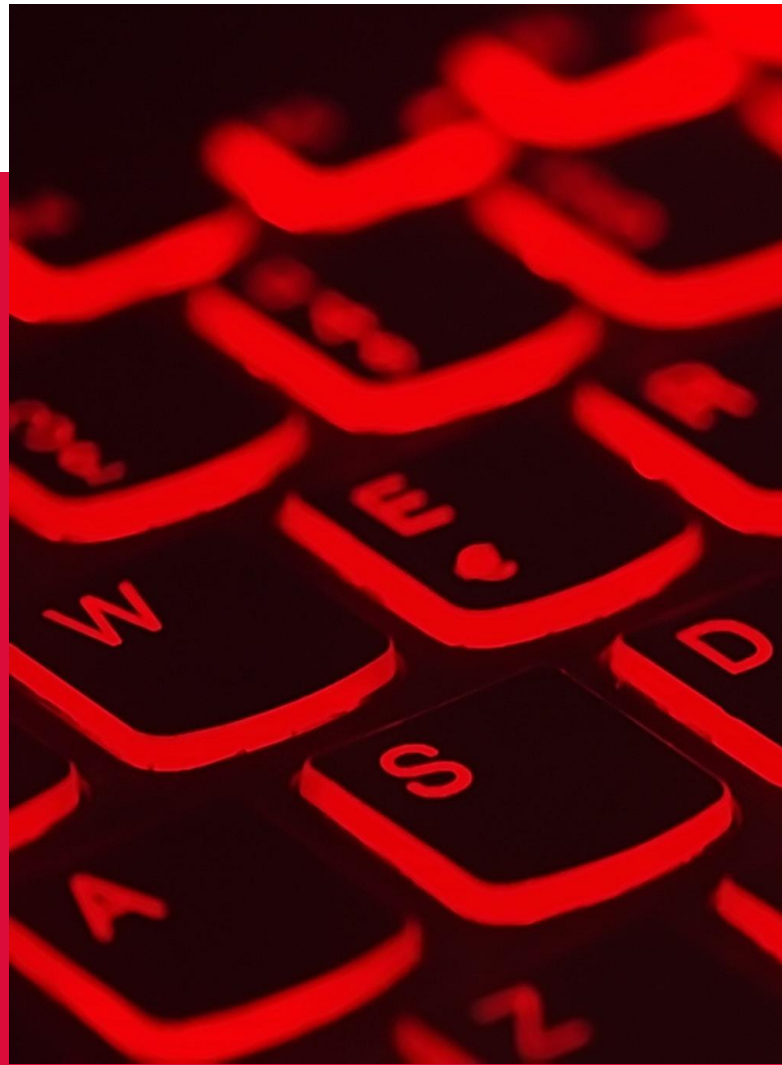
 **Embajada de Finlandia**
Santiago de Chile

 **Mujeres
Ingenieras**
"ROMPERO MATEL, CERRANDO BRECHAS"

 **terranIS**
New Information Services

Contenido

- 1 Bienvenidos
- 2 Colaboradores
- 3 Equipo organizador
- 4 Quickstart: Guía rápida
- 5 El evento
 - 1 Programa
 - 2 Slack
 - 3 Checkpoints
 - 4 Números de los equipos
 - 5 Horarios de los checkpoints
- 6 Participación
 - 1 Alcanzando tu potencial
 - 2 Pitching
 - 3 Mentores
- 7 El jurado y la evaluación de los equipos
 - 1 Evaluación de los equipos, criterio de evaluación
 - 2 El proceso de evaluación
 - 3 “Troubleshooting”



¡Bienvenidos!

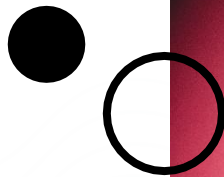
¡Estimado/a
PARTICIPANTE,
felicidades por haber sido
seleccionado/a para Impacto
Chile!

Esta hackathon en línea
abordará temas relevantes en
Chile relacionados con el
desarrollo sustentable, desde
la agricultura hasta la
silvicultura, y calidad del aire
utilizando los datos abiertos
de Copernicus.

El propósito de la hackathon
es juntar el mejor talento,
nuevas ideas y expertos para
desarrollar soluciones
sostenibles que beneficiarán
a Chile y más allá.

IMPACTO CHILE
HACKATHON

Para maximizar la experiencia
de este concurso en línea,
hemos preparado esta guía para
ayudarte durante las 48 horas
del concurso. El equipo
organizador también estará a tu
disposición para ayudarte con lo
que necesites durante el fin de
semana. ¡Así que prepara tus
snacks y bebidas energéticas y
disfruta de este desafío virtual
con Ultrahack!



Colaboradores

**BUSINESS
FINLAND**



Embajada de Finland
Santiago de Chile



**FINNISH METEOROLOGICAL
INSTITUTE**



Ministerio de Ciencia, Tecnología, Conocimiento e Innovación **MICITEC**

Ministerio de Minería **MINMINERÍA**

Ministerio de Medio Ambiente **MMA**

Ministerio de Transportes y Telecomunicaciones **MTT**

Ministerio de Bienes Nacionales **MBN**



Fundación para la
Innovación Agraria

ciren

Centro de Información de Recursos Naturales



Copernicus
Europe's eyes on Earth



**UNIVERSIDAD
DE CHILE**

CMM
Centro de
Modelamiento
Matemático

**Mujeres
Ingenieras**
"ROMPIENDO MITOS, CERRANDO BRECHAS"



eurochile
FUNDACIÓN EMPRESARIAL

terraNIS
New Information Services

Equipo organizador

El equipo detrás de Impacto Chile Hackathon

Team Finland



Francisca Gomes

Production Manager, Ultrahack
Production Assistant for
Impacto Chile



Claudio Allaga

Business Development Director
LatAm, Ultrahack



Juhani Kivikangas

Co-Founder/Director of the
Board, Ultrahack
Project Manager, alliances,
sales



Team Chile



Laura Toukolehto

Project Manager Impacto Chile
Key Account Manager, Partners



Emmi Laine

Event Coordinator
Social Media & Communications



Petra Autio

Event Coordinator
Social Media & Community Management



Quickstart



¡Para ayudarte a encontrar lo que necesitas rápidamente!

Para acceder los enlaces, copia y pégalos en tu navegador o haz ctrl+click en el link (funciona si has descargado el documento).

Programa del evento y links			
Día	Hora	Sesión	Link
Viernes 3 de septiembre	15:00 – 15:30	Kick-off	https://us06web.zoom.us/j/83322579489?pwd=ZkYvalBYbCt0eGVtKzJobktjUEc4QT09 ID: 833 2257 9489 Contraseña: 054995
	16:00 – 17:30	Conoce a los Mentores y Checkpoint 1	https://forms.gle/eq6VMtXvJmPVFKVR7
Sábado 4 de septiembre	08:30 – 09:00	Yoga	https://us06web.zoom.us/j/83322579489?pwd=ZkYvalBYbCt0eGVtKzJobktjUEc4QT09
	10:00 – 10:30	Checkpoint 2	https://forms.gle/eQYAPD16WPPUR7Cg9
	12:00 – 13:00	Taller: preparación del pitch	https://us06web.zoom.us/j/83322579489?pwd=ZkYvalBYbCt0eGVtKzJobktjUEc4QT09
	18:00 – 18:30	Checkpoint 3	https://forms.gle/2qM3w56UR8xVaieo6
Domingo 5 de septiembre	09:00	¡Plazo final para entregar sus presentaciones finales!	
	11:00 – 12:45	Pitching streaming	https://us06web.zoom.us/j/83322579489?pwd=ZkYvalBYbCt0eGVtKzJobktjUEc4QT09
	14:00 – 15:00	Anuncio del ganador y cierre	

Quickstart



¡Para ayudarte a encontrar lo que necesitas rápidamente!

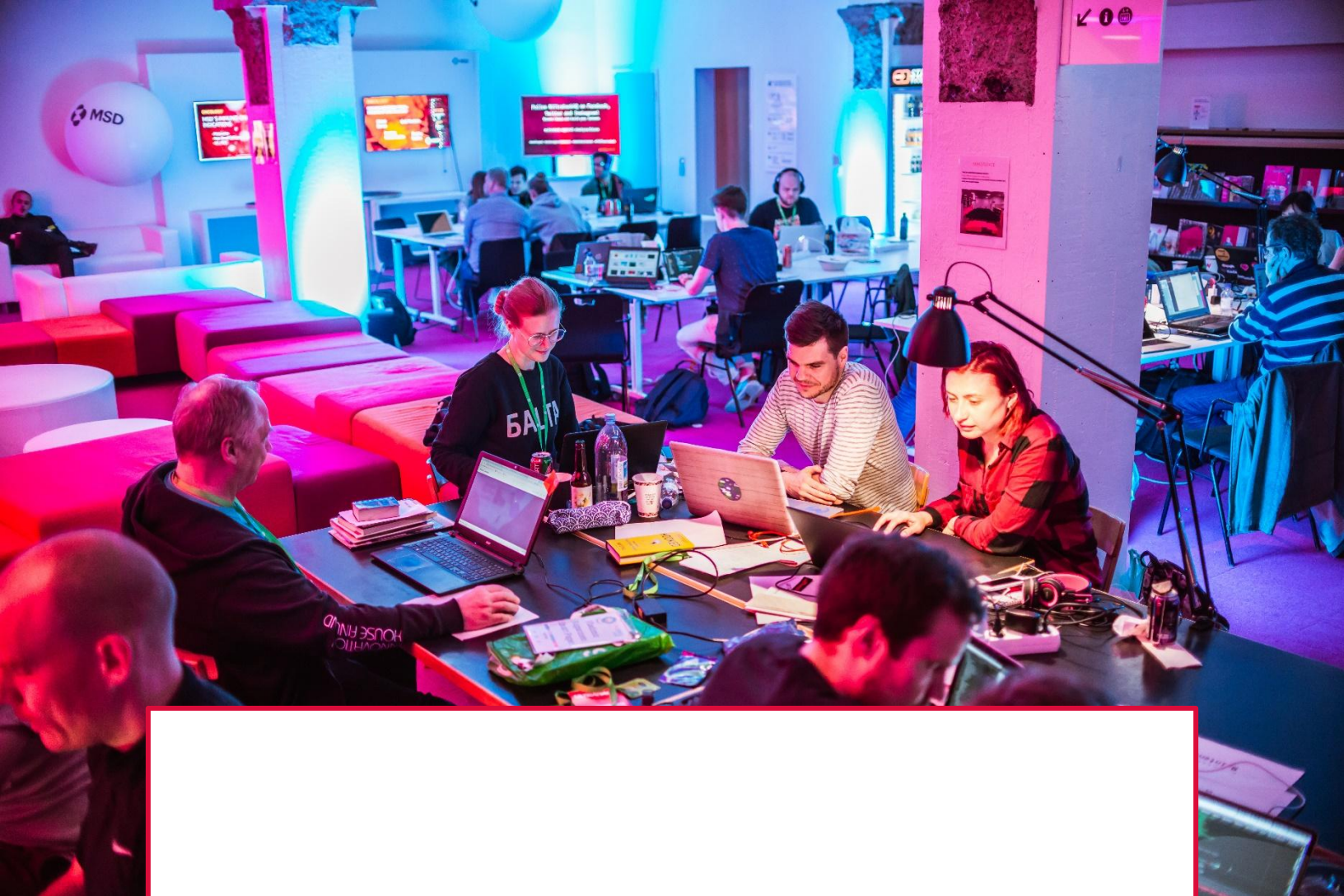
Guía para los canales en Slack	
#anuncios	Aquí los organizadores anunciarán actividades y otros asuntos importantes.
#random	Un espacio para la conversación libre.
#impacto_chile_soporte_mentores	Aquí puedes comunicarte con los mentores, pidiéndoles consejos etc. Los dos retos tienen sus propios canales.
#ic-1_nombre del equipo, #ic-2_nombre del equipo..etc	Cada equipo debe crear su propio canal para los mentores puedan unirse y apoyarlos.
#soporte_equipo_organizador	En este espacio los organizadores estarán contestando sus preguntas y dudas.
#recursos	Espacio para compartir recursos adicionales (todos pueden compartir material en este canal)
#fotos	Para compartir fotos, comparte una foto de tí, de tu equipo, con los mentores, trabajando etc.
#preséntate	Networking: conoce a nuevas personas, crea amistades, encuentra nuevas oportunidades y más!
#COLABORADOR_empresa	Espacio virtual para los colaboradores (canal es creado por el colaborador)

Quickstart



¡Para ayudarte a encontrar lo que necesitas rápidamente!

Links adicionales		
El concurso	Para no perder dirección re-visiten la página del concurso para revisar la descripción del reto y los materiales en la página.	https://impactochile-hackathon.com/
Disponibilidad de los mentores	Link para revisar la disponibilidad de los mentores durante el fin de semana.	https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Cpn7PxuhSUBFX-de0VLzLNLFF-zqESSwLwioDoHPu-c/edit?usp=sharing
Slack	Display name: Tu <i>display name</i> debe ir antes del número de tu equipo, es decir, john doe #1 Open team channel: #TEAMNUMBER_TEAMNAME (p. Ej., #ic-2_SpaceX)	https://join.slack.com/t/impactochile/shared_invite/zt-vad35iu8-vu_8AwIJ_EwQw_~uvOJ8PQ
Checkpoint 1 Formulario	Tienen que llenar y entregar este formulario antes de las 16:00 horas del 3 de septiembre.	https://forms.gle/eq6VMtXvJmPVFKVR7
Checkpoint 2 Formulario	Tienen que llenar y entregar este formulario antes de las 09:00 horas del 4 de septiembre.	https://forms.gle/eQYAPD16WPPUR7Cg9
Checkpoint 3 Formulario	Tienen que llenar y entregar este formulario antes de las 18:00 horas del 4 de septiembre.	https://forms.gle/2qM3w56UR8xVaieo6
Formulario para la entrega de su presentación final / pitch	Se tiene que entregar antes de las 09:00 el 5 de septiembre.	https://forms.gle/6kZm66JmqtY1hCre6
Yoga	...yyy a estirarnos! Súmate al ejercicio de la mañana el sábado, para agarrar nueva energía. ¡Recuerda prender la cámara!	https://us06web.zoom.us/j/83322579489?pwd=ZkYvalBYbCt0eGVtKzJobktjUEc4QT09



El Evento

El Evento



Este concurso en línea está enfocado en el desarrollo intensivo de su proyecto. Al final de las 48 horas, tienen que enviar su presentación final, demo y material adicional al jurado para la evaluación de sus proyectos.

- **Redes sociales:**

Comparte tus experiencias en el impacto Chile con el mundo y obtén visibilidad valiosa para el proyecto.

Usa los siguientes # del evento en Facebook, Instagram, Twitter y LinkedIn:

#ultrahack #ImpactoChile #ultrahackfromhome
#ImpactoChileHackathon #MineriaSustentable
#AgriculturaSustentable #SilviculturaSustentable
#MejorCalidadDelAire #DesarrolloSustentable
#IgualdadDelGenero

@ultrahackhq @ultrahack_latam @businessfinlandfi
@finembchile @ilmatieteenlaitos @fmiclimate
@min_ciencia @ministeriodemineria @mmachile
@mttchile @agricultura.chilena @fia_chile @cirenchile
@uchile @fundacion.eurochile @mujeresingenieras.cl

- **Checkpoints:** Puntos de revisión obligatorios. Recuerda rellenar el formulario correspondiente a cada punto de revisión y prepárense para hablar 2 minutos en la sesión.
- **Slack:** el principal canal de comunicación con los mentores y organizadores.
- **Zoom:** el principal canal de interacción en vivo.



Programa

3 de septiembre, 2021

15:00 Kickstart

16:00 **Meet the mentors y Checkpoint 1**

17:30 Hacking y mentoría comienza

4 de septiembre, 2021

08:30-09:00 Yoga (LIVE STREAM)

10:00-10:30 **Checkpoint 2**

14:00-14:45 Taller: Preparación del pitch

18:00-18:30 **Checkpoint 3**



¡Las sesiones
en rojo son
obligatorias
para los
equipos!

5 de septiembre, 2021

09:00 **Entrega de las presentaciones finales**

10:30-11:00 Reunión informativa del jurado

11:00-12:45 Pitch Streaming y Q&A

13:00-14:00 Deliberación del jurado

14:00-15:00 Premiación de los ganadores y cierre
del concurso Impacto Chile



Hemos establecido un espacio de trabajo para la comunicación, la mentoría y los anuncios durante el evento.

Los canales en el Slack son para la comunicación en diferentes temas específicos durante el evento. No tienen que estar en todos ellos, seleccionen solo los relevantes, pero les recomendamos que sean activos, y que recuerden divertirse y disfrutar del concurso.

Los principales canales son: **#anuncios**, **#join-impacto_chile** **#mentores** y **#recursos**.

Todos los canales son moderados por los organizadores para garantizar que se aborden todas las preguntas o inquietudes.

The slack workspace channel info:

- **#impacto_chile_soporte_mentores** - para las solicitudes de asistencia de los mentores de los equipos
- **#ic-1_nombre del equipo (canal abierto)** - para las discusiones internas del equipo con mentores y organizadores.
- **#soporte_equipo_organizador** - para que los equipos hagan preguntas a los organizadores
- **#random** - charla divertida general fuera del tema
- **#recursos** - para compartir y discutir sobre recursos adicionales
- **#preséntate** - networking y conexión con personas
- **#fotos** - comparte una imagen, equipo, individuo, mentoría y otros

SUGERENCIA: Utiliza hilos lo más que puedas al responder. Esto redirige las conversaciones fuera del hilo principal, lo que ayuda a reducir la velocidad con la que ingresa la información. Descargue la aplicación móvil de Slack para piratear sobre la marcha en caso de que surja la necesidad.


Considera descargar la aplicación de Slack a tu celular para mantenerte al tanto incluso al no estar enfrente de la computadora.

Cómo crear tu perfil en Slack:

- Nombre: Ejemplo: Nombre completo – número de equipo
- Agrega el número de tu equipo para que los otros puedan ubicarte
- Agrega una foto - para conocerte
- Agrega datos de contacto si así deseas
- Actualiza tu estatus según tu disponibilidad

Tutorial de Slack: <https://www.youtube.com/watch?v=dJmdHowChWk>

Checkpoints



Los checkpoints
son obligatorios
para todos los
equipos

Antes de cada punto de revisión, pedimos que nos proporcionen una actualización sobre el estado de su trabajo y sus necesidades de apoyo, rellenando los formularios. Pueden encontrar los enlaces a las sesiones Punto de revisión (checkpoints) en las primeras páginas este documento.

ASEGURATE DE ENVIAR EL FORMULARIO A TIEMPO ANTES DE CADA CHECKPOINT.

La información que pedimos es la siguiente:

- **Checkpoint 1**

Solución: Que el equipo tenga claro qué problema están resolviendo y que tengan una idea clara y un plan de desarrollo para su solución. Breve descripción de esto.

Problemas: ¿Requieren apoyo adicional de un mentor?

Plan: ¿Qué construirán durante el fin de semana?

Identifiquen qué tipo de apoyo de los mentores necesitarán.

- **Checkpoint 2**

Avances: ¿Cómo han avanzado desde el Checkpoint anterior?

Problemas: ¿Necesitan apoyo adicional de un mentor?

Planes: Los planes del equipo hasta el próximo Checkpoint

- **Checkpoint 3**

Avances: ¿Cómo han avanzado desde el Checkpoint anterior?

Problemas: ¿Necesitan apoyo adicional de un mentor?

Planes: Estado de su demo / pitch / business model

Números de los equipos

¡Cada equipo tiene un número durante el concurso!

Slack: Es mucho más fácil encontrar un equipo con su número en Slack. Los miembros del equipo también se pueden identificar cuando el número del equipo está con su *display name*.

Checkpoints: Es más eficiente y claro llamar al equipo por su número que por su nombre, así también evitamos posibilidades de confusión.

Posibles cambios en el nombre: Aunque el equipo decida cambiar de nombre su número seguirá siendo el mismo.

Número	Nombre del equipo
ec-1	Dream Green
ec-2	Identificación de focos de contaminación
ec-3	Stars in the City
ec-4	Pedalear Sin Miedo
ec-5	PICUche
ec-6	WALOS
ec-7	KoChile
ec-8	Ecoltivate
ed-9	NEURALSUN
ec-10	"Predicción de áreas de mayor probabilidad de incendios de 2020-2050 en la zona centro-sur de Chile mediante MaxEnt y teledetección"
ec-11	Agroboost
ec-12	Pendiente (nombre por confirmar)
ec-13	FungusFree: Aplicación de imágenes satelitales para la detección temprana de Botrytis cinerea
ec-14	The Other Lab
ec-15	Water Pot

Horarios de los checkpoints

En la tabla abajo pueden ver a qué hora les toca en los 3 checkpoints. **La persona que va a hablar por parte del equipo tiene que conectarse antes de que empiece su turno.** Por favor mantengan sus micrófonos en silencioso cuándo no hablan y usen sus cámaras solamente durante su turno. La cámara es un requerimiento para los checkpoints.

	1 Checkpoint 3 de septiembre	2 Checkpoint 4 de septiembre	3 Checkpoint 4 de septiembre
Número de equipo:	2mins por equipo	2mins por equipo	2mins por equipo
#1	17:00	10:00	18:00
#2	17:02	10:02	18:02
#3	17:04	10:04	18:04
#4	17:06	10:06	18:06
#5	17:08	10:08	18:08
#6	17:10	10:10	18:10
#7	17:12	10:12	18:12
#8	17:14	10:14	18:14
#9	17:16	10:16	18:16
#10	17:18	10:18	18:18
#11	17:20	10:20	18:20
#12	17:22	10:22	18:22
#13	17:24	10:24	18:24
#14	17:26	10:26	18:26
#15	17:28	10:28	18:28



Participación

Participación



El principal medio por el cual podrán comunicarse con los mentores es el canal **#impacto_chile_soporte_mentores** en Slack: un canal abierto en el cual los equipos pueden solicitar apoyo de los mentores. Si quieren conversar con un mentor, invítelo a unirse al canal de su equipo en Slack, para seguir la conversación allí.

15 equipos en total participarán en el hackathon. No habrá mentores designados por equipo, pero asignaremos mentores después de cada checkpoint de acuerdo con las necesidades del equipo. También se les ha recomendado a los mentores que se registren en el canal de apoyo para brindarles apoyo y checar como avanzan.

También harán un seguimiento con el equipo brevemente después de haberlos ayudado para asegurarse de que las cosas hayan progresado con su apoyo.

- **Dónde tengo que estar y cuándo puedo recibir mentoría?**

La mentoría está disponible principalmente desde las 17.00 horas del 3 de septiembre hasta las 09.00 horas del 5 de septiembre. Debes comunicarte con los mentores de forma proactiva en Slack.

- **Checkpoints**

¡Llega al Checkpoint antes de tiempo! Mantente en silencio hasta que llamen a tu equipo. Utilicen siempre su cámara.

Sé preciso y eficiente con la información que compartes.

Es aconsejable que solo un representante del equipo asista al Checkpoint para actualizar el progreso.

Se puede solicitar más apoyo de mentores a los organizadores fuera de los puntos de control.



Participación

Alcanzando tu potencial



Para prepararse para la conversación con un mentor, su equipo debe tener una evaluación clara hacia que dirección va a ir su proyecto durante el evento.

- ¿Cuál es el problema que están resolviendo? ¿Han validado que el problema es real y que es relacionado con el reto del concurso?
- ¿Cómo lo van a resolver? ¿Qué están construyendo durante este concurso? ¿Su plan es realista?

Reglas de Ultrahack:

El concurso está siendo organizado de acuerdo a las reglas de Ultrahack. Al registrarse para el concurso, los equipos se comprometieron a seguir las reglas.

Pueden leer las reglas en el siguiente enlace:
<https://ultrahack.org/rules>

Consejos por parte de Ultrahack sobre cómo ser un participante ideal:

- Se activo y aprovecha la oportunidad de demostrar tu talento y tus ideas a otros concursantes, mentores, jueces y participantes del evento.
- No tienes que estar solo – haz networking. Nunca se sabe, ¡puedes conocer a alguien que hará un impacto drástico a tu vida laboral!
- Pide ayuda de los mentores, de otros concursantes y de los organizadores.
- Sé curioso, usa los recursos proporcionados por los partners, por ejemplo los links en la página de la hackathon.
- Comparte tus experiencias en tus redes sociales utilizando los hashtags de Ultrahack, del evento y de los socios para generar más visibilidad a tu proyecto.
- Se respetuoso con los demás y no hagas HUI (hackear bajo influencia). No toleramos ningún tipo de acoso o comportamiento inapropiado. Si estás siendo víctima de acoso, comunícate con Francisca Gomes por mail: francisca.gomes@ultrahack.org o vía mensaje directo en slack.
- Aprecia la diversidad de tu equipo y aprovecha la oportunidad para aprender de ella.
- Preparen sus presentaciones y demostraciones enfocándose en los criterios de evaluación que se encuentran en este documento. Sus presentaciones deben estar enfocadas en resaltar la madurez de sus proyectos para que los partners los consideren como futuros proyectos de colaboración.
- ¡¡Diviértete!! Participa en el yoga, invita tu mentor preferido a participar a en una video llamada y disfruta el concurso!

Pitching



Evaluación del proyecto

El pitching sirve para concluir el trabajo de esta fase intensivo y para permitir la decisión del jurado. Tienen que preparar una presentación final donde presentan la demo de su prototipo.

**Duración total del pitch incluyendo la demo
= 5 minutos**

El video más el material adicional tienen que ser entregados **junto con en el formulario de la presentación final.**

Recomendamos que participen en la sesión del taller de Preparación del pitch, donde les darán consejos y sugerencias sobre cómo preparar el pitch. También podrán hacer preguntas.

Guía y consejos para el pitch

• Contenido

Revisa los criterios de evaluación y los ejemplos de estructura para asegurarte de incluir todos los componentes necesarios.

Sé relevante, mantén el enfoque, sé conciso/a.

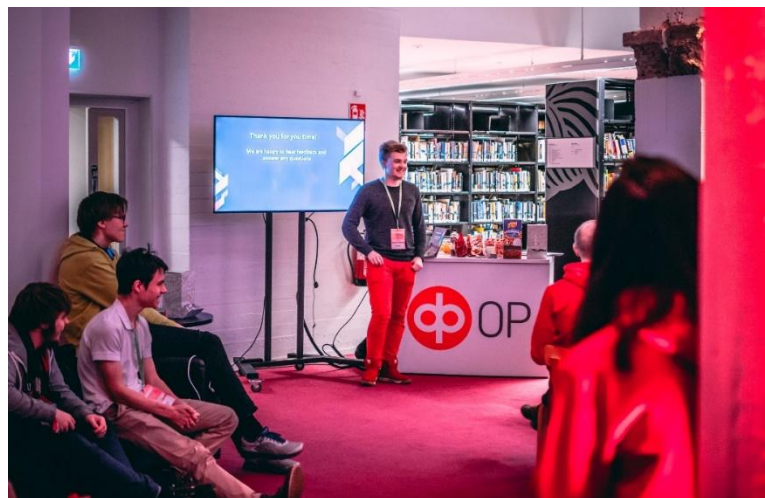
• Estructura

La estructura depende de ustedes, pero recomendamos que combinen el pitch y la demo en un video de mp4. La duración total no debe superar los 5 minutos.

Ejemplos de estructura:

- 3 min pitch 2 min demo
 - 5 min pitch y demo combinado
 - 2-3 min demo y 2-3 min pitch
- Pueden incluir la demo en el pitch.

Consejo: presenta el problema muy brevemente (10-15 seg.). ¡El jurado quiere conocer la solución!



• Prepárate

Practiquen el pitch – Tiempos, aspectos técnicos, fluidez; estos son algunos de los aspectos que deben de tomar en cuenta. No duden en solicitar apoyo para la finalización de su pitch de los mentores y del equipo de Ultrahack.

Recuerda a quién te estás dirigiendo. Intenta no leer directamente del papel y trata de mantener la presentación interesante.

Prueba la tecnología – haz un par de pruebas mientras graban el video para garantizar que todo va bien. Recuerda que el presentador tiene que aparecer en la grabación, es decir que tiene que estar visible en su video..

Fecha límite para la entrega de todo el material:

9 am el 5 de septiembre

No hacemos excepciones, entregas que llegan después de las 9 am no serán consideradas.

Por favor asegúrense de entregar el video correcto y que esté en formato MP4.

Mentores



Tus mentores

El apoyo por parte de los mentores es muy valioso, pueden dar el empujón que los proyectos necesitan para triunfar en la presentación final. ¡Aprovechen la posibilidad de tener acceso a este tipo de apoyo!

Recomendamos que hagan videollamadas con sus mentores para que puedan interactuar y orientarse mejor (no olviden tomar una foto de recuerdo y subirlo al Slack).

Mentor	Organización	Conocimiento
Juhani Kivikangas	Chairman of Board, Co-Founder at Ultrahack	Innovación, desarrollo de negocios, pitching, tecnología
Javier Ramírez	CMM	Especialista en radares (Sentinel 1)
Pablo Morales Hermosilla	IDE Chile (MBN)	Especialists en SIG, R, Python
Juan Cuadrado	ENTEL	Especialista en SIG, satelites y business
Victoria Espinoza	RENARE	Especialista en R, Python, SIG
Audrey Gallaud	CIREN	Geóloga, gestión estrategico, producción y desarrollo de proyectos
Miriam Kosmale	Finnish Meteorological Institute	Investigadora científica, Arctic Space Center, Especialista en Copernicus
Mikko Strahlendorff	Finnish Meteorological Institute	Especialista en meteorología, Smartmet, Space Advisor
Anni Kröger	Finnish Meteorological Institute	Especialista en meteorología, Smartmet
Mikko Salonen	Business Finland	Financiamiento, international business, entrada en el mercado , hackathons
Ana Julia Fernández	Mujeres Ingenieras	Ingeniera en Alimentos, innovación, emprendimiento, gerenta de SmartAraucania
Walkiria Gallegos Fester	Mujeres Ingenieras	Ingeniera Civil Informatica, innovación, administración de negocios
Javiera González	Mujeres Ingenieras	Ingeniera Civil Industrial, liderazgo, Lean
Consuelo Fertilio	Mujeres Ingenieras	Ingeniera Civil Eléctrica, smart cities, telecomunicaciones, fundadora & emprendedora



El jurado & la evaluación de los equipos

Evaluación de los equipos

El criterio de evaluación

1. Impacto

Preguntas:

¿La solución aborda un reto claro ?

¿La solución funciona y está en la fase de prueba de concepto?

2. Escalabilidad

Preguntas:

¿La solución es atractiva para los clientes/usuarios/otros actores clave?

¿Qué tan fácilmente puede ser implementada y escalada la solución ?

¿La solución puede enfrentar problemáticas así como privacidad de los datos y otros?

3. Modelo de negocios

Preguntas:

¿Han presentado un modelo de negocios convincente?

¿La solución es rentable?

Evaluación de los equipos

4. Equipo

Preguntas:

- ¿El equipo cuenta con un balance de diferentes conocimientos y capacidades?
- ¿Cuenta con la capacidad de liderar el proyecto?
- ¿Son determinados y emprendedores?

5. Nivel de innovación

Preguntas:

- ¿El equipo ha logrado avances importantes durante el concurso?
- ¿La solución es más eficaz o cuenta con otra ventaja en comparación con soluciones ya existentes?
- ¿La solución está basada en otros requisitos que soluciones existentes?

El proceso de evaluación



Los jueces son los que tomarán la decisión sobre el ganador.

Durante la sesión de las presentaciones finales, los pitches de 5 minutos son mostrados al jurado y a los demás participantes, organizadores y mentores. Después de eso el jurado tiene 1-2 minutos para mandar preguntas a ustedes (los equipos) mediante la hoja de Q&A.

Cada miembro del jurado estará evaluando el equipo según los 5 criterios. Después, el total de los puntajes serán calculados para ver cuál equipo ha obtenido el mejor puntaje. Los jueces conversarán acerca de los proyectos para formar una decisión final.

Programa del último día

11.00-12.45 Pitch Streaming y preguntas y respuestas

13.00-14.00 Decisión del jurado
(sesión cerrada)

14.00-15:00 Premiación del ganador

¿SABÍAS?

Transparencia

En Ultrahack valoramos la transparencia en todos nuestros concursos. Desde los criterios utilizados para seleccionar a los finalistas hasta los criterios del jurado para evaluar las presentaciones finales. A veces, esto requiere un poco más de esfuerzo, por eso damos el paso adicional de ofrecerte algunos comentarios.

- 1) Selección de finalistas: brindamos comentarios sobre la presentación para continuar desarrollando proyectos. En algunos casos, podemos conectar equipos que tocan temas relevantes y que podrían ayudarse entre sí.
- 2) Final pitching: El jurado puede dejarles comentarios a la hora de evaluar su proyecto si así desean.

Queremos motivar a los equipos - ganadores o no - a participar en el próximo concurso de innovación o programa de aceleración para seguir trabajando en sus proyectos.

¿Por qué no contactar a alguno de los mentores quien te apoyó en este concurso para pedir apoyo más allá del evento?

Troubleshooting



A veces las cosas no salen según lo planeado. De hecho, la frase más utilizada en Zoom, Skype o cualquier otra plataforma es "¿Puedes escucharme ahora?", cual también está vinculada a "estás en silencio".

Puede haber problemas de conectividad, con el micrófono, la cámara u otras cosas que complican las sesiones en vivo. Es inevitable.

Aquí hemos juntado algunos consejos para prepararnos mejor para minimizar la posibilidad de problemas como estos.

¡Todos los cambios al concurso debidos a fallas de conectividad o fallas eléctricas serán anunciados en Slack!

Cambios en el horario – esto sucede especialmente con eventos virtuales, sin importar cuánto se intente mantener los tiempos exactos. Si perdemos tiempo en línea recuerden hacer seguimiento en Slack para continuar la discusión.

La gente no se presenta – los equipos reciben el calendario con anticipación. Los organizadores recordarán a los equipos sobre los checkpoints y es responsabilidad de cada equipo presentarse. Es posible que algún equipo no cumpla y se queda afuera del concurso.

La videoconferencia no funciona – prueben sus dispositivos antes de los checkpoints y asegúrense de que su configuración esté preparada para estas sesiones. Contacten a Francisca Gomes, quien es la responsable de la producción si necesitan ayuda.

Cualquier otro problema – estamos todos juntos en esto y trabajaremos en la resolución de todo tipo de problemas que pueda aparecer. Utilicen el apoyo de sus colegas, mentores o el equipo organizador si tienen algún inquietud.

Troubleshooting

Guías para las plataformas:

Slack – encuentra todo lo que necesitas sobre como usar a esta plataforma, crear un perfil y mucho más en el siguiente enlace:

<https://slack.com/intl/en-fi/help/articles/218080037-Getting-started-for-new-Slack-users>

Consejos:

- Mantén tu dispositivo cargando siempre para no quedar sin batería durante una sesión importante.
- Descarga Slack para el celular para mantenerte al tanto en cualquier situación. Asegúrate de permitir las notificaciones.
- Si tienes problemas tecnológicos, no dudes en contactar a los organizadores, quienes te brindarán el apoyo.

Problemas de conectividad – Si se pierde la conexión con la plataforma de reunión, el respaldo será Slack. Estaremos comunicando sobre estos cambios en el canal de anuncios.

Apagones – Asegúrense de que todo el equipo requerido esté cargado cuando esté en uso y pueda funcionar de manera efectiva durante un período más largo hasta que se restablezca la luz. Las redes también pueden estar inactivas, pero si la red celular todavía está activa, intente usar datos móviles si es posible e infórmenos de cualquier problema que esté flojo para que podamos ofrecer soluciones alternativas.

Audio – Una solución rápida y sencilla es restablecer la conexión desconectando y volviendo a iniciar sesión. Esto funciona el 99% del tiempo a menos que sea un problema con su micrófono. Ocasionalmente, cuando hay más usuarios, es posible que sea necesario restablecer la sesión, por lo que les pediremos a todos los asistentes que se retiren y se reúnan a través del mismo enlace. Esto también se comunicará a través del chat.

IMPACTO CHILE
HACKATHON

ONLINE
ULTRAHACK

IMPACTO CHILE HACKATHON

3-5 septiembre | Virtual

Innovación para un futuro
sustentable

¡Qué tengas un excelente evento!

**ULTRA
HACK**

 UNIVERSIDAD
DE CHILE

CMM
Centro de
Modelamiento
Matemático

 FINNISH METEOROLOGICAL
INSTITUTE

 Copernicus
Relays

 eurochile
FUNDACIÓN EMPRESARIAL

 Gobierno
de Chile
Ministerio de Ciencia, Tecnología, Conocimiento e Innovación MICTEC
Ministerio de Minería MINMINERÍA
Ministerio de Medio Ambiente MMA
Ministerio de Transportes y Telecomunicaciones MTT
Ministerio de Bienes Nacionales MBN
Ministerio de Agricultura MINAGRI

 FIA
Fundación para la
Innovación en Agricultura

 ciren
Centro de Información de Recursos Naturales

**BUSINESS
FINLAND**

 Embajada de Finlandia
Santiago de Chile

 Mujeres
Ingenieras
FUNDACIÓN EMPRESARIAL

 terraNIS
New Information Services