## Luiz Gustavo Obara da Silva

Contatos: +55 (015) 98803-8900 / luizobara@gmail.com / LinkedIn / GitHub

## **Habilidades Técnicas**

Java / Python - Jupyter Notebook / PHP / C++ / Javascript / Typescript / HTML5 / CSS3 / Angular / Bootstrap & Tailwindcss / MySQL / SQL Server / MongoDB / Postgres / Firebase / Supabase / Next.js / Spring boot / Android Studio / Postman / Git / Scrum / SOLID / Kanban

## **Objetivo Profissional**

Busco oportunidades para desenvolver minha carreira na área de Desenvolvimento de Sistemas, aplicando os conhecimentos adquiridos durante minha formação e experiências profissionais.

# **Experiências Profissionais**

#### DE 04/2023 ATÉ 08/2024 – JPTI (Assistente de Infraestrutura – Desenvolvedor Front-end)

Atuei na gestão e manutenção de servidores, administração do Active Directory e caixas de E-mail, além de oferecer suporte técnico. Minhas principais contribuições incluem a implementação de melhorias contínuas na infraestrutura de TI, otimização de processos, e desenvolvimento de sistemas internos, como um sistema de chamados e um sistema de cadastro e consulta de informações. Fui responsável pela administração de um sistema de chat corporativo com cerca de 300 usuários, desenvolvi o front-end de um novo chat web interno, além de colaborar no desenvolvimento do front-end de um e-commerce no setor de cosméticos.

- DE 08/2022 ATÉ 04/2023 Prefeitura Municipal de Sorocaba (Estágio em Suporte de Redes e Infra.)

  Aprendizado em ferramentas administrativas de rede como (Active Directory, DHCP, Intelligent Management Center), Atendimento de servidores dentro da rede da prefeitura por meio de telefone, e-mail ou presencial.
- DE 01/2022 ATÉ 06/2022 Azevedo's Soluções em T.I. (Estágio em Suporte Técnico)
   Voltada a suporte e planejamento de redes de supermercado, na região de Sorocaba. Realizando manutenções preventivas, trocas de equipamentos, realização de reparos em equipamentos eletrônicos danificados.

## Formação acadêmica

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Facens. Conclusão em 08/2024.

# Projetos Acadêmicos

#### Spotify clone e Redesign (Dashboard Interativo) - Fábrica de Projetos IV

Exploramos a transformação da experiência do Spotify, tornando-a mais atraente e personalizável para os usuários, utilizando tecnologias de desenvolvimento web. Paralelamente, aplicamos conceitos de Business Intelligence para avançadas visualizações e interpretação dos dados do usuário. Essa integração entre design web e inteligência de negócios resultou em um projeto visualmente cativante, fornecendo uma compreensão mais profunda dos padrões de comportamento do usuário. Nosso objetivo foi oferecer uma estética renovada e uma experiência mais enriquecedora para os amantes da música.

Tecnologias: HTML5, SCSS, Typescript, Angular, MS Power Bl.

Detalhes sobre este projeto aqui.

#### Automatização Eficiente: Praticidade na Configuração de Roteadores com UiPath - RPA

Durante meu estágio, identifiquei a oportunidade de aprimorar a eficiência na configuração de roteadores para ambientes escolares. Desenvolvi um processo automatizado com UiPath - RPA, reduzindo-o a um simples clique em "Depurar Arquivo". Isso me permitiu focar na verificação de informações essenciais e na confirmação do procedimento.

**Tecnologias:** UiPath e Lógica.

Detalhes sobre este projeto: aqui.

#### Projeto Idog: Alimentador Automático para Animais em Situação de Rua - Fábrica de Projetos I

Durante o primeiro semestre da faculdade, desenvolvi o "Idog", um alimentador automático para animais em situação de rua, utilizando a plataforma Arduino. O projeto apresenta uma solução eficiente, mantendo a vasilha de ração sempre abastecida. Utilizei um sensor ultrassônico para medição precisa do nível de ração e um motor 12V para o mecanismo de reabastecimento.

Tecnologias: Arduino, C++, Tinkercad.

Detalhes sobre este projeto: aqui.