**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Banco Imobiliário**

1. **Participantes**

Breno Perricone Fischer

Gustavo Oliveira

1. **Iteração**

**2ª Iteração**

**Data de início:** 13/05/2019

**Data de Encerramento:** 25/05/2019

1. **Tarefas Planejadas**
   1. Exibição do tabuleiro – **Concluída** por: **Gustavo.**
   2. Exibição de um Menu paralelo ao tabuleiro – **Concluída** por: **Breno.**
   3. Inserção de botões para escolher a quantidade de jogadores, ao iniciar um jogo. Assim como a exclusão destes após a ação de algum dos botões – **Concluída** por: **Breno.**
   4. Exibição dos pinos no tabuleiro de acordo com a quantidade de jogadores selecionado – **Concluída** por: **Gustavo e Breno.**
   5. Inserção do botão “Rolar dados” no Menu, com um pedido de confirmação – **Concluída** por: **Gustavo e Breno.**
   6. Simulação do lançamento de dados – **Concluída** por: **Breno.**
   7. Exibição das imagens dos dados de acordo com o resultado – **Concluída** por: **Breno e Gustavo.**
   8. Seleção do pino que será movimentado a partir de um controlador de turnos – **Concluída** por: **Gustavo.**
   9. Movimentação do pino selecionado de acordo com o valor rolado nos dados – **Parcialmente concluída:**

- Faltou implementar o tratamento do caso de colisão (quando dois pinos ou mais ficam na mesma casa do tabuleiro). A falta de visibilidade, por conta de erros na interface gráfica, causados pelo Panel Menu ocupando parte do Panel Tabuleiro, atrapalhou, em parte, essa tarefa planejada.

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**
   1. Melhoria da interface gráfica, para exibir corretamente o tabuleiro e o Menu – Responsável pela tarefa: **Gustavo.**
   2. Concluir a movimentação dos pinos no caso de colisão – Responsável pela tarefa: **Breno.**
   3. Desabilitar o botão de “rolar os dados” e movimentar o pino, uma vez já o feito no turno – Responsável pela tarefa: **Gustavo.**
   4. Movimentação dos pinos com a compra de terreno ou empresa, pagamento do preço estipulado e a consequente atualização do saldo financeiro do jogador – Responsável pela tarefa: **Breno.**
   5. Retirada de carta de SORTE ou REVÉS, com a consequente execução da ordem descrita na carta e a devolução da mesma para o final da fila de cartas – Responsável pela tarefa: **Gustavo e Breno.**