

OPCODES (5 bits – 16 opções)

data - 00001

.word - 00010

.text: - 00011

li (load immediate) - 00100

sw (store word) - 00101

move - 00110

add (constante) - 00111

add (registrador) - 01000

sub (constante) - 01001

sub (registrador) - 01010

beq (branch on equal) - 01011

bne (branch on not equal) - 01100

j (jump) – 01101

slt (set on less than) - 01110

la - 01111

lw (load word) - 10000

CONTROLE DE MEMÓRIA (3 bits – 3 opções)

Address Valid - 100

Read - 010

Write - 001

CONDIÇÃO DE PULO (4 bits – 5 opções)

Não pule: 0000

Pule sempre: 0001

Pule se os números forem iguais: 0010

Pule se um número for maior que o outro: 0100

Pule se um número for menor que o outro: 1000

AS PALAVRAS HORIZONTAIS SERÃO FORMADAS POR:

Sinais de Controle + OPCODE + Controle de Memória + Condição de Pulo + Endereço para Pular

Ou seja:

23 bits + 5 bits + 3 bits + 4 bits + Depende do número de linhas do microprograma

Ciclo de busca com barramento compartilhado

- t1: MAR <- (PC) [2, 3, 17] 011000000000001000000 00000 000 0000 0

 ULA <- (PC)
- t2: Memória <- (MAR) [18, 22, av, r] 00000000000000100010 00000 110 0000 0
- t3: MBR <- (Memória) [23, 21, 18, 2] 010000000000000100101 00000 000 000 0
 PC <- (AC) = ULA = (PC + 1)
- t4: IR <- (MBR) [4, 14] 000100000000100000000 00000 000 0001 endereço

Ciclos de Execução

Ciclo data

.data

- t1: Memória <- MAR [19, 22, r, av] 000000000000000010010 00001 110 0000 0
- t2: MBR <- Memória **[23, 21, w]** 00000000000000000101 00001 001 0001 ciclo busca

Ciclo .word

.word 4, 0, 1, 7, 1

- t1: MBR <- IR **[15, 5]** 000010000000010000000 00010 001 0000 0
- t2: MEMÓRIA (write) <- MBR **[20, 22]** 000000000000000001010 00010 001 end ciclo de busca

Ciclo li

li \$s1, 0

- t1: MBR <- (Memória/read) [23, 21] 00000000000000000101 00100 010 0000 0

Ciclo lw

```
lw $s1, 0 ($s2)
```

- t1: MBR <- (Memória/read) [23, 21] 00000000000000000101 10000 010 0000 0

Ciclo sw

```
sw $s1, $s2 ($s3)

# guarda $s1 = array[i+1] em $s2 = array[i]

# com $s3 = i
```

- t2: (Memória/write) <- MBR **[20, 22]** 000000000000000001010 00101 001 0001 endereço

Ciclo move

move \$s1 \$s2

Ciclo add (com uma constante)

ADD \$s1, \$s2, constante

- t2: Memória(read) <- MAR **[18, 22, av, r]** 000000000000000100010 00000 110 00000 0
- t3: MBR <- (Memória) [23, 21] 00000000000000000101 00000 101 0000 0
- t4: ULA <- MBR[X] [4, 17] 000100000000001000000 00000 0000 0
- t5: ULA <- S2 [8, 17] 0000000100000001000000 00111 000 0000 0

Ciclo add (entre registradores)

ADD \$s1, \$s2, \$s3

- t2: ULA <- S3 [10, 17] 00000000010000000 01000 001 0000 0

Ciclo sub (com uma constante)

SUB \$s1, \$s2, constante

- t2: Memória(read) <- MAR **[18, 22, av, r]** 000000000000000100010 00000 110 00000 0
- t3: MBR <- (Memória) [23, 21] 00000000000000000101 00000 101 0000 0
- t4: ULA <- MBR[X] [4, 17] 000100000000001000000 00000 0000 0
- t5: ULA <- S2 [8, 17] 0000000100000001000000 00111 000 0000 0

Ciclo sub (entre registradores)

SUB \$s1, \$s2, \$s3

- t2: ULA <- S3 [10, 17] 00000000010000000 01010 001 0000 0

Ciclo beq (branch on equal)

beq \$s3,\$s4, L2

t1: X <- S3 [10, 16] 0000000001000001000000 01011 001 0000 0

- t2: ULA <- S4 [12, 17] 0000000000010000100000 01011 001 0000 0
- t3: PC <- AC [18, 2] 00000000000001000100000 01011 001 0010 endereço l2 se s3 e s4 forem iguais, pula pro endereço da linha L2

Ciclo bne (branch on not equal)

bne \$s1,\$s2, else

- t1: X <- S1 **[6, 16]** 0000010000000010000000 01100 001 0000 0
- t2: ULA <- S2 [8, 17] 00000001000000010000000111 01100 001 0000 0
- t3: PC <- AC **[18, 2]** 00000000000001000100000 01100 001 0010 endereço else se s1 e s2 não forem iguais, pula pro endereço da linha else

Ciclo j (jump)

j exit

- t1: MAR <- IR **[15, 3]** 001000000000010000000 01101 000 0000 0

Ciclo slt (set less than)

slt \$s1,\$s2,\$s3

- t1: X <- S2 [8, 16] 00000001000000000 01110 001 0000 0
- t2: ULA <- S3 [10, 17] 0000000001000000 01110 001 0000 0

Ciclo la

la \$s1, 7

- t2: Memória <- MAR **[18, 22]** 00000000000000100010 00000 110 00000 0
- t3: MBR <- Memória(write) [21,23, w] 0000000000000000101 01111 001 00000 0