



CODEMX PROYECTO X



Francisco Javier Miguel García
Martín Márquez Cervantes

RETO
ARTE Y
TECNOLOGÍA

Las formas de expresión humana no han quedado exentas del impacto de tecnologías. En este reto se busca la implementación de proyecciones digitales, sonido de alta fidelidad, el videomapping, apps, tecnologías como el 3D así como la influencia de las redes sociales y su particular forma de comunicación en la literatura y la poesía

PROBLEMÁTICA

Captar al mayor número de personas
interesándolas en las formas de
expresión humana dentro de ellas la
literatura y la poesía se ha quedado atrás

SOLUCIÓN

Con este problema planteamos una solución con tecnologías atractivas que hagan que el usuario se interese en las diferentes artes.