Documento de Requisitos

Sistema de Gamificação

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Gustavo Ribeiro da Fonseca Santos Minas Gerais Vinicius Caputo de Castro Minas Gerais Vitor André de Oliveira Tenório Minas Gerais

Público Alvo

Este manual destina-se ao desenvolvimento do sistema de gamificação.

Sumário

Visão geral deste documento	4
Definições e Atributos de Requisitos	4
Descrição geral do sistema	5
Abrangência e sistemas relacionados	5
Relação de usuários do sistema	5
Diagrama de Caso de Uso	6
Requisitos funcionais (casos de uso)	7
Requisitos do Produto	7
Requisitos de Usuário	11
Requisitos não funcionais	14
Confiabilidade	14
Segurança	14
Hardware e software	14
Descrição da interface com o usuário	16
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	16

Documento de Requisitos Introdução – P4 / 4

Introdução

Este documento especifica o sistema de gamificação, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema de gamificação e estão organizadas como descrito abaixo.

- Seção 2 Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é
 o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- Seção 3 Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- Seção 4 Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- Seção 5 Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vêm acompanhadas de um número que é o identificador único do requisito. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo Descrição geral do sistema

O objetivo do sistema, é ser um sistema de gamificação que visa compensar os membros de uma empresa pelo seus esforços. Cada usuário acumula pontos dados pelo administrador do sistema, e estes usuários podem utilizar os pontos numa espécie de loja para comprar itens que sejam de seu interesse. O sistema é uma interface web, precisando de internet para ser acessada.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é uma interface web em que usuários acumulam pontos e podem trocar por produtos, em um tipo de loja, os usuários não podem se cadastrar e devem ser adicionados por um administrador. O sistema independente de outros sistemas, possui uma seção de login, o qual os usuários usarão para poder entrar no site, possui uma página que contém uma seção com o placar de pontuação decrescente de todos os usuários, e uma outra secção com os produtos disponíveis para compra, possui outra página com uma secção de perfil onde o usuário pode e visualizar suas informações, pontos totais que já ganhou, pontos atuais e pontos gastos, e outra secção que contém os itens que o usuário já resgatou. O administrador possui outra página, que possui uma seção para editar, cadastrar, excluir, adicionar pontos para os usuários e outra seção para cadastrar, editar e precificar os produtos que aparecerão na loja.

Relação de usuários do sistema

Foram identificados dois usuários do sistema de gamificação, denominados de Administrador e Membro

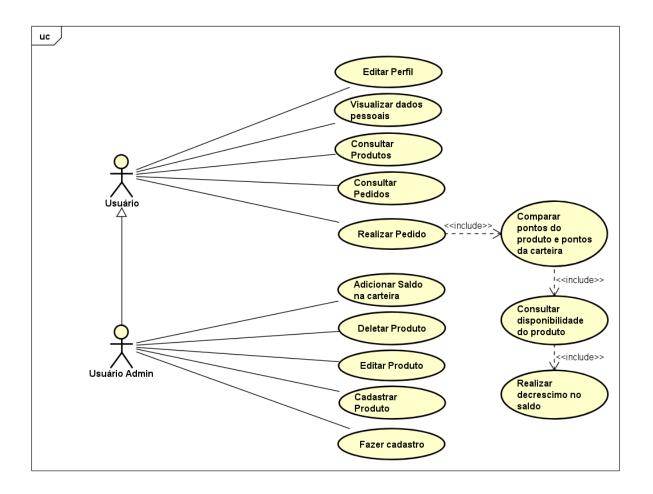
• Administrador

O Administrador é responsável pelo cadastro de usuários e manutenção dos mesmos (criação, exclusão, edição e adição de pontos), além do cadastro e também manutenção dos produtos (criação, exclusão, edição e adição de pontos e precificação), sendo o único usuário que permite novos membros serem adicionados ao sistema.

Membro

O membro pode visualizar seus pontos e o ranking de outros usuários e solicitar produtos da loja.

Diagrama de Caso de Uso



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

Requisitos do Produto

Caso de uso 01		
Nome do caso de uso:	Cadastrar Produto	
Atores:	Usuário Admin	
Resumo:	Um usuário administrador cadastra um novo produto no sistema.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema como admin.	
Pós-condição:	Um novo produto é cadastrado no sistema	
Fluxo principal:	Admin: 1. Acessa a aba de admin 3. Acessa opção de cadastro de produtos. 5. Preenche o formulário.	Sistema: 2. Apresenta a tabela de produtos. 4. Apresenta o formulário de cadastro de produto. 6. Um novo produto é cadastrado.
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 5. Caso nem todos os campos sejam preenchidos, o sistema emitirá um erro: "(campo) inválido".

Caso de uso 02		
Nome do caso de uso:	Editar Produto	
Atores:	Usuário Admin	
Resumo:	Um usuário administrador edita um produto do sistema.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema como admin.	
Pós-condição:	Um produto é editado no sistema.	
Fluxo principal:	Admin: 1. Acessa a aba de admin 3. Acessa opção de edição de produto. 5. Preenche o formulário.	Sistema: 2. Apresenta a tabela de produtos. 4. Apresenta o formulário de edição de um produto. 6. O produto é editado.
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 5. Caso nem todos os campos sejam preenchidos, o sistema emitirá um erro: "(campo) inválido".

Caso de uso 03		
Nome do caso de uso:	Consultar Produtos	
Atores:	Usuário	
Resumo:	Um usuário pode consultar os produtos disponíveis para troca.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema.	
Pós-condição:	Os produtos do sistema são impressos na tela.	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa opção de consulta de produtos.	Sistema: 2. Apresenta uma lista de produtos.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 2. Caso não haja produtos cadastrados, o sistema emitirá um aviso: "Nenhum produto disponível".

Caso de uso 04			
Nome do caso de uso:	Deletar Produto		
Atores:	Usuário Admin		
Resumo:	Um usuário administrador deleta	a um produto do sistema.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no	O usuário deve estar logado no sistema como admin.	
Pós-condição:	Um produto é deletado do sister	ma.	
Fluxo principal:	Admin: 1. Acessa a aba de admin. 3. Acessa opção de deleção de produto. 5. Escolhe o produto a ser excluído. 7. Confirma a exclusão.	Sistema: 2. Apresenta a tabela de produtos. 4. Apresenta uma lista de produtos. 6. Solicita confirmação da exclusão. 8. Exclui um produto do sistema.	
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 2. Caso não haja produtos cadastrados, o sistema emitirá um aviso: "Nenhum produto disponível". 5. Caso o usuário não confirme a exclusão, nada deve ser alterado.	

Caso de uso 05		
Nome do caso de uso:	Realizar pedido	
Atores:	Usuário	
Resumo:	Um usuário realiza um pedido no sistema de trocar seus pontos por um produto.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema.	
Pós-condição:	Um pedido é solicitado ao sistema.	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa opção de consulta de produtos. 3. Seleciona um produto. 5. Seleciona opção 'Resgatar produto'	Sistema: 2. Apresenta os produtos cadastrados. 4. Apresenta dados daquele produto.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 2. Caso não haja produtos

Caso de uso 06		
Nome do caso de uso:	Comparar pontos do produto e pontos da carteira	
Atores:	Usuário	
Resumo:	O sistema verifica se o usuário solicitante possui a quantidade de pontos necessária para trocar por um produto solicitado.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema e deve ter realizado um pedido.	
Pós-condição:	O sistema segue para uma nova etapa ou retorna erro.	
Fluxo principal:	Usuário: 3. Confirma a operação.	Sistema: 1. Confere se a quantidade de pontos do produto são menores que a quantidade de pontos possuídos pelo usuário. 2. Em caso positivo, pede confirmação do usuário.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 2. Em caso negativo, retorna o erro- ao usuário.

Caso de uso 07			
Nome do caso de uso:	Consultar disponibilidade do pro	oduto	
Atores:	Usuário		
Resumo:	O sistema verifica se um produ	O sistema verifica se um produto solicitado está disponível.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema, ter realizado um pedido e possuir um saldo suficiente para trocar pelo produto proposto.		
Pós-condição:	O sistema segue para uma nova etapa ou retorna erro.		
Fluxo principal:	Usuário:	Sistema: 1. Verifica se o sistema tem disponibilidade do produto, garantindo que uma outra operação concorrente não tenha reservado os produtos disponíveis.	

Fluxo alternativo:	Sistema: 1. Caso o produto esteja com o estoque indisponível, retorna o erro.

Caso de uso 08			
Nome do caso de uso:	Realizar decréscimo no saldo.		
Atores:	Usuário		
Resumo:	O sistema realiza o decréscimo i	O sistema realiza o decréscimo no saldo do usuário.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema, ter realizado um pedido, possuir um saldo suficiente para trocar pelo produto proposto e o produto deve estar disponível.		
Pós-condição:	O sistema confirma a operação e salva o pedido.		
Fluxo principal:	Usuário:	Sistema: 1. Realiza o decréscimo no saldo do usuário. 2. Confirma a operação.	
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:	

Requisitos de Usuário

Caso de uso 09			
Nome do caso de uso:	Cadastrar Usuário	Cadastrar Usuário	
Atores:	Usuário Admin		
Resumo:	Um usuário administrador cadastra um novo usuário no sistema.		
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema como admin.		
Pós-condição:	Um novo usuário é cadastrado no sistema		
Fluxo principal:	Admin: 1. Acessa a aba de admin 3. Acessa opção de cadastro de usuários. 5. Preenche o formulário.	Sistema: 2. Apresenta a tabela de usuários. 4. Apresenta o formulário de cadastro de usuário. 6. Um novo usuario é	

		cadastrado.
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login" 5. Caso nem todos os campos sejam preenchidos, o sistema emitirá um erro: "(campo) inválido".

Caso de uso 10		
Nome do caso de uso:	Editar Usuário	
Atores:	Usuário Admin	
Resumo:	Um usuário administrador edita um usuário do sistema.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema como admin.	
Pós-condição:	Um usuário é editado do sistema	
Fluxo principal:	Admin: 1. Acessa a aba de admin 3. Acessa opção de editar usuários. 5. Edita o formulário.	Sistema: 2. Apresenta a tabela de usuários. 4. Apresenta o formulário de edição de usuário. 6. Um usuário tem suas informações alteradas.
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login" 5. Caso nem todos os campos sejam preenchidos, o sistema emitirá um erro: "(campo) inválido".

Caso de uso 11		
Nome do caso de uso:	Excluir Usuário	
Atores:	Usuário Admin	
Resumo:	umo: Um usuário administrador exclui um usuário do sistema.	

Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema como admin.	
Pós-condição:	Um usuário é deletado do sistema	
Fluxo principal:	Admin: 1. Acessa a aba de admin 3. Acessa opção de editar usuários. 5. Exclui o usuário selecionado. Sistema: 2. Apresenta a tabela de usuários. 4. Apresenta o formulár exclusão de usuário. 6. Um usuário tem suas informações deletadas perde o acesso ao sistema:	
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login".

Caso de uso 12		
Nome do caso de uso:	Visualizar informação Usuário	
Atores:	Usuário Admin	
Resumo:	Um usuário administrador vê as informações de um usuário do sistema.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema como admin.	
Pós-condição:		
Fluxo principal:	Admin: 1. Acessa a aba de admin 3. Acessa opção de um usuário.	Sistema: 2. Apresenta a tabela de usuários. 4. Apresenta o formulário de com as informações de um usuário.
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login"

Capítulo Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001]	Libras
---------	--------

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		,	
NF001] Libras			
O sistema deve f	facilitar o acesso a us	suários que entendem libras	s mas não conseguem ler.
Prioridade:	□ Essencial	□ Importante	⊠ Desejável
Confiabilidade			
		o funcionais associados à ão das mesmas, bem como	frequência, severidade de falhas à corretude do sistema.
NF002] Disponibi	lidade		
O sistema deve es	tar sempre online e a	visar os usuários quando e	stiver em manutenção.
Prioridade:		□ Importante	□ Desejável
Segurança			
	creve os requisitos s dados do sistema.	não funcionais associado	os à integridade, privacidade e
NF003] Comunica	ação HTTPS		
O sistema deve dados.	comunicar com o se	rvidor com protocolo HTT	TPS, para evitar a exposição dos
Prioridade:	□ Essencial	⊠ Importante	□ Desejável
Hardware e sof	tware		

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF004] Navegador

O usuario deve posuir um dos seguintes navegadores na versão que os seguem ou superior : Chrome 79, Edge 79, Firefox 75, Opera 66, Safari 13.1, WebView Android 79, Chrome

Android 79, Firefox for Android 79, Opera Android 57, Safari on iOS 13.4, Samsung Internet 12.0.

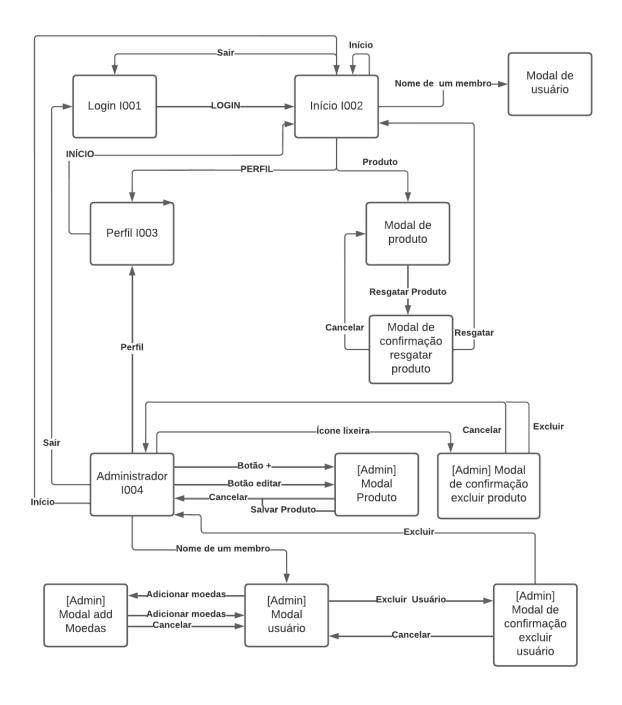
Prioridade:

☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

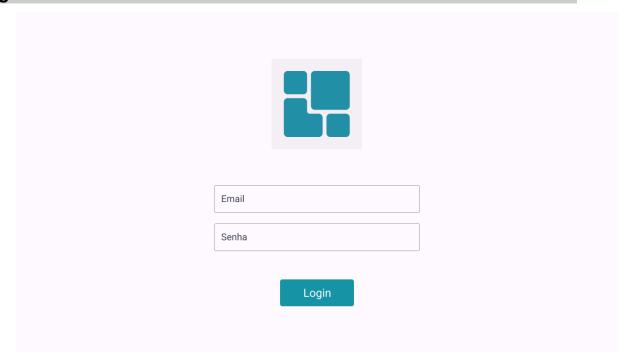
Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se um padrão de nomenclatura de interfaces da seguinte forma: um nome sugestivo da interface seguido de um código iniciado com a letra 'I'.

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

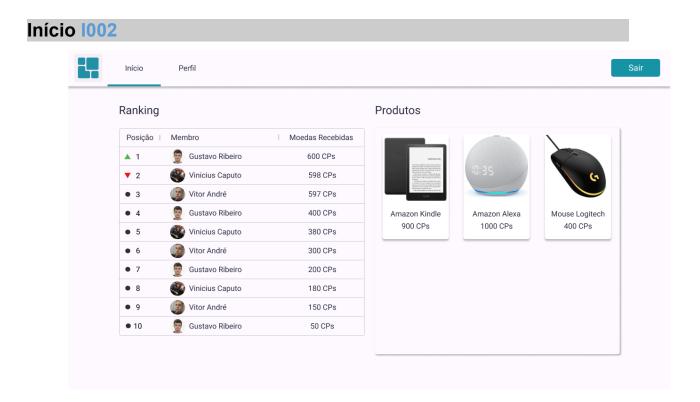


Login I001



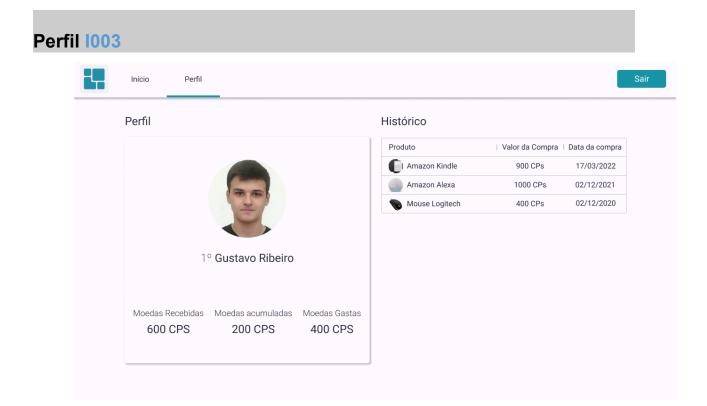
Informações críticas da interface

- O campo email deve ser um email válido.
- A senha deve conter no máximo 50 caracteres.



Informações críticas da interface

- A interface possui um modal para visualizar as informações de usuários, pontos totais acumulados, pontos gastos, pontos que o usuário tem atualmente e seu nome.
- A interface possui um modal para resgatar produtos, que mostra a pontuação restante do usuário após o resgate.



Administrador 1004 Início Perfil Admin Membros Produtos Membro Produto Preço Gustavo Ribeiro Amazon Kindle 900 CPs <u>/</u> 0 Winicius Caputo Amazon Alexa 1000 CPs Vitor André Mouse Logitech 400 CPs Gustavo Ribeiro Winicius Caputo Witor André Gustavo Ribeiro Vinicius Caputo Vitor André Gustavo Ribeiro Winicius Caputo

Informações críticas da interface

- A interface possui um modal para adição, edição e exclusão de usuário, além de poder adicionar pontos a ele.
- A interface possui um modal para adição, edição, exclusão e precificação de produtos.