

Checklist — Exercício 1 Gustavo Silva Dos Reis DSM 4

Análise de Experiências Digitais (Individual)

App analisado	Contexto de uso	Heurística aplicada (Mínimo 5)	Avaliação (Gostei/Não gostei)	Evidência (print/tempo/cliques)	Sugestão de melhoria
Discord	Comunicação durante sessões de RPG e jogos online.	1. Visibilidade do status; 2. Controle do usuário; 3. Consistência; 4. Prevenção de erros; 5. Design estético.	Gostei	1 clique para entrar em call de voz; status de "digitando" visível em tempo real.	Melhorar a organização visual de pastas quando se tem muitos servidores acumulados.
GitHub	Atualização de código e documentação de projetos ágeis.	1. Consistência e padrões; 2. Flexibilidade e eficiência; 3. Reconhecimento em vez de memorização; 4. Ajuda e documentação; 5. Status do sistema.	Gostei	Histórico de commits claro; interface escura confortável; carregamento quase instantâneo.	Tornar a navegação via aplicativo mobile mais completa para visualização de código.
SIGA Fatec	Consultar notas, PR, PP e histórico acadêmico.	1. Design estético (falha); 2. Prevenção de erros (falha); 3. Status do sistema (falha); 4. Flexibilidade (falha); 5. Consistência (falha).	Não gostei	Lentidão no carregamento (mais de 10s em picos); excesso de cliques para achar o que importa.	Redesign completo focando em uma navegação mobile mais limpa e atalhos diretos para notas. (FEIO DEMAIS)
Epic Games Launcher	Resgatar e abrir jogos no PC.	1. Visibilidade do status (falha); 2. Controle e liberdade (falha); 3. Eficiência de uso (falha); 4. Reconhecimento (falha); 5. Consistência.	Não gostei	Tempo de carregamento alto na inicialização; consumo de RAM elevado.	Otimizar o software para rodar de forma mais leve em segundo plano e acelerar a transição de telas.