**Operadores do JavaScript**

* Aritméticos
* Atribuição
* Relacionais
* Lógicos
* Ternário

**Operadores Aritméticos**

5 + 2 🡪 7 | Soma

5 – 2 🡪 3 | Subtração

5 \* 2 🡪10 | Multiplicação

5 / 2 🡪 2.5 | Divisão

5 % 2 🡪 1 | Resto da divisão inteira

5 \*\* 2 🡪 25 | Potência

Ordem de precedência

1° ()

2° \*\*

3° \* / %

4° + -

Atribuição Simples

var a = 5 + 3 🡪 8

var b = a % 5 🡪 3

var c = 5 \* b \*\* 2 🡪 45

var d = 10 – a / 2 🡪 6

var e = 6 \* 2 / d 🡪 2

var f = b % e + 4 / e 🡪 3

Auto atribuições

var n = 3

n = n + 4 ou seja n = 7 | Simplificando: n += 4

n = n – 5 ou seja n = - 2 | Simplificando: n -= 5

n = n \* 4 ou seja n = 12 | Simplificando: n \*= 4

n = n / 2 ou seja n = 1.5 | Simplificando: n /= 2

n = n \*\* 2 ou seja n = 9 | Simplificando: n \*\*= 2

n = n % ou seja n = 3 | Simplificando: n %= 5

Operadores de Incremento

var x = 5

x = x + 1 🡪 x += 1 🡪 x++ = 6

x = x – 1 🡪 x -= 1 🡪 x -- = 4

**Operadores Relacionais**

5 **>** 2 🡪 true

7 **<** 4 🡪 false

8 **>=** 8 🡪 true

9 **<=** 7 🡪 false

5 **==** 5 🡪 true | obs. O sinal “=” em **js** significa **“recebe”**. Por isso o sinal de igual é **“==”**.

4 **!=** 4 🡪 false | obs. O sinal de **diferente** em **js** é marcado por **“!=”.**

Operadores de identidade

5 == 5 🡪 true | Ambos tem o mesmo valor e o mesmo tipo.

5 == “5” 🡪 true | Tem tipos diferentes, mas para a igualdade “==” só é considerado valor.

5 === “5” 🡪 false | “===” marca se são idênticos de tipo.

**Operadores Lógicos**

**!** 🡪 Negação: não.

&& 🡪 Conjunção: e

|| 🡪 Disjunção: ou

Negação (!)

True 🡪 False

False 🡪 True

Conjunção (&&)

True && True 🡪 True

True && False 🡪 False

False && True 🡪 False

False && False 🡪 False

Disjunção (||)

True || True 🡪 True

True || False 🡪 True

False || True 🡪 True

False || False 🡪 False

Ordem de prioridade na execução:

1° Aritméticos

2° Relacionais

3° Lógicos