



Programación I - Segundo parcial

Consola (POO)

Consigna:

Desarrollar una aplicación en C# que cumpla con las siguientes condiciones:

- La aplicación debe estar organizada en IDE de Visual Studio con consola.
- POO(programación Orientada Objeto)
- Funciones o Procedimientos(Métodos)

Con Estructuras condicionales – Estructuras de Repetición – Estructuras de datos(Arreglos – Matrices).

Tema a desarrollar:

Un empresario que se dedica al espectáculo quiere tener una herramienta (un programa) que le ayude a sacar ciertos cálculos cada vez que trae una banda a tocar en algún estadio.

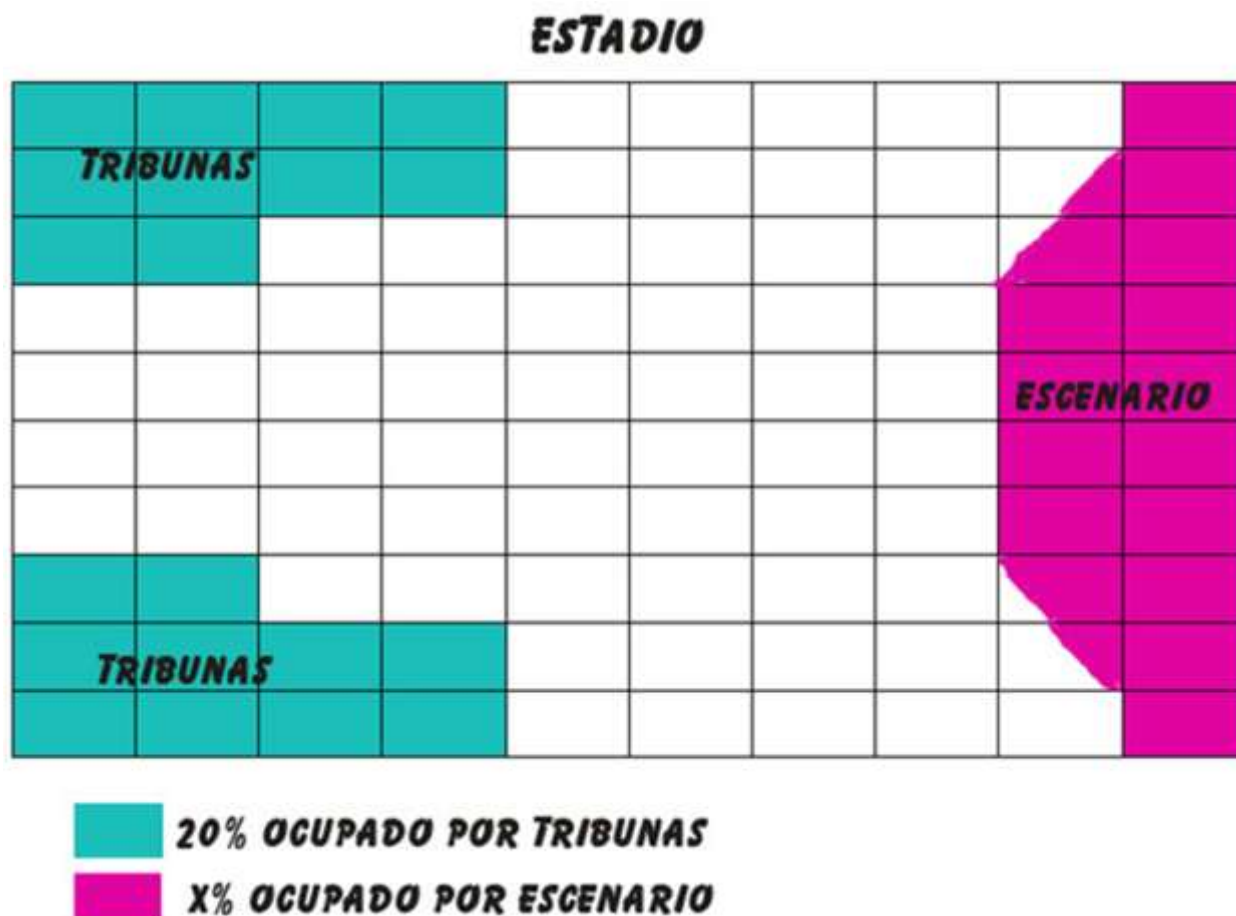
Lo primero que necesita saber es cuánta gente va a poder asistir a cada recital. Para eso, cuando arregla con un club para usar su estadio, pregunta cuántos metros cuadrados tiene. Él sabe que, por metro cuadrado, entran 4 personas. También sabe que las tribunas ocupan un 20% de ese espacio, entonces pregunta cuántas personas caben en las tribunas.

Cuando contrata a la banda que va a tocar, le pregunta qué porcentaje del espacio necesitan ellos para su escenario. Con estos datos, debe calcularse cuánta gente va a caber en el estadio para un recital determinado, para saber cuántas entradas tiene que mandar a imprimir. El empresario, cada vez que use el programa, va a ingresar la cantidad de metros cuadrados que tiene el estadio que contrató, la cantidad de gente que cabe en las tribunas y el porcentaje de espacio ocupado por el escenario.

Luego, él quiere saber cuánto dinero ingresaría si vende todas las entradas disponibles, sabiendo que el 30% de las entradas vendidas son



“entradas vip” y el resto son “entradas comunes”. El empresario ingresa el precio de cada tipo de entrada cuando usa el programa.



Presentación: Cada Grupo presentará el sistema desarrollado el día 27 de Junio del 2023. El proyecto debe estar guardado en un Pendrive.