

# UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL CAMPUS DE CHAPECÓ CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

GUSTAVO DA FONSECA ROZA & CAUAN MULINARI

AUTOMATO COM PILHA DETERMINÍSTICO TRABALHO 2

> CHAPECÓ Junho de 2025

# **SUMÁRIO**

1	INTRODUÇÃO	2
2	DESCRIÇÃO DO AUTÔMATO:	3
2.1	PROBLEMATIZAÇÃO:	3
2.2	SOLUÇÃO:	3
2.3	REPRESENTAÇÃO EM DIAGRAMA DE ESTADOS:	4
2.4	OBSERVAÇÕES:	4
3	TESTES DO AUTÔMATO:	5
4	CONCLUSÃO	7
	REFERÊNCIAS	8

### 1 INTRODUÇÃO

Este trabalho realizado pelos estudantes Gustavo da Fonseca Roza (2211100074) & Cauan Mulinari (2211100057), tem como objetivo, descrever um autômato com pilha determinístico (pushdown automaton), que reconhece uma sequencia de ácido desoxirribonucleico (DNA).

#### 2 DESCRIÇÃO DO AUTÔMATO:

#### 2.1 PROBLEMATIZAÇÃO:

A atividade proposta, em resumo, era: descrever um 6-upla de um autômato com pilha, capaz de processar um DNA, composto por 4 bases nitrogenadas, sendo elas: adenina (A), guanina (G), citosina (C) e timina (T). Tal que, para ser válido, o DNA precisava conter a mesma quantidade de adenina e timina (A's e T's).

Além de descrever o autômato, foi necessário o desenvolvimento, de uma representação computacional através de uma linguagem de programação da preferência dos alunos.

Neste desenvolvimento, alguns requisitos deveriam ser cumpridos:

- O PDA deveria obrigatoriamente ter comportamento determinístico;
- A string à ser processada pelo autômato deveria terminar em '#';
- O código deve implementar uma função de transição, simulando efetivamente um autômato, e não, apenas uma representação superficial com if & else;

### 2.2 SOLUÇÃO:

A linguagem de programação escolhida foi C++. A escolha desta linguagem teve como principal argumento, as bibliotecas disponíveis nessa linguagem e a familiaridade que a disciplina de Grafos nos proporcionou com essa linguagem.

O autômato (M) idealizado e implementado, consiste na seguinte 6-upla:

```
\begin{aligned} & \mathbf{M}{=}(\mathbf{Q},\,\Sigma\,\,,\,\Gamma\,\,,\,\Delta\,\,,\,q_0,\,\mathbf{F}) \text{ tal que,} \\ & \Sigma = \{q_0,\,q_1,\,q_2,\,q_3,\,q_4,\,q_5\}; \\ & \Gamma = \{\mathbf{A},\,\mathbf{T},\,\mathbf{Z}\}; \\ & q_0 = q_0; \\ & \mathbf{F} = \{q_1\} \end{aligned}
```

As transições consistindo em: estado Origem  $\rightarrow$  estado Destino : (caractere da String, Caractere à ser desempilhado; caractere à ser empilhado)

```
\Delta = \{ q_0 \to q_0 : (T,A; @), 

q_0 \to q_0 : (A,T; @), 

q_0 \to q_0 : (G,@; @), 

q_0 \to q_0 : (C,@; @), 

q_0 \to q_3 : (A,Z; Z), 

q_0 \to q_2 : (A,A; A), 

q_0 \to q_4 : (T,Z; Z), 

q_0 \to q_4 : (T,T; T),
```

```
\begin{split} q_0 &\to q_1: \, (\#, Z; \, @), \, (\text{estado de aceitação}), \\ q_3 &\to q_0: \, (@, @; \, A), \\ q_2 &\to q_0: \, (@, @; \, A), \\ q_5 &\to q_0: \, (@, @; \, T), \\ q_4 &\to q_0: \, (@, @; \, T) \}. \end{split}
```

Obs.: O símbolo '@' representa a transição vazia (epsilon,  $\varepsilon$ ).

### 2.3 REPRESENTAÇÃO EM DIAGRAMA DE ESTADOS:

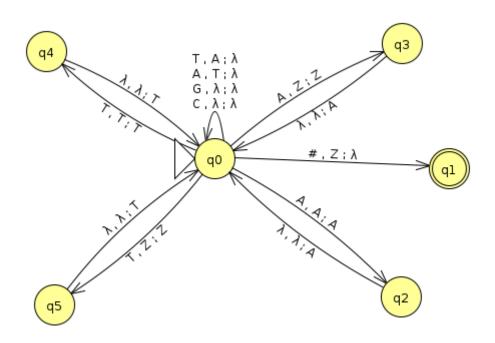


Figura 1 – Diagrama de estados do autômato representado no JFLAP

#### 2.4 OBSERVAÇÕES:

Para a representação gráfica do autômato, foi utilizado o simulador **JFLAP** disponivel em: (1).

Por convenção, o JFLAP utiliza  $(\lambda)$  para representar o caractere vazio, diferente da notação vista em aula  $(\varepsilon)$ . Também por convenção, (Z) para demarcar o fundo da pilha, diferentemente do (\$) visto em aula.

#### 3 TESTES DO AUTÔMATO:

Para compilar o programa, basta ter o G++ instalado ao computador e compilar os arquivos com o seguinte comando:

```
g++ main.cpp AutomatoPilha.h AutomatoPilha.cpp -o pda
e depois executá-lo, com o comando:
./pda
```

O programa funciona em uma única execução, testando apenas uma string por vez, segue exemplos de execuções:

```
ubuntu-gustavo@GalaxyBook-Roza:~/clones/LFA/Trab02$ ./pda
Q = \{q0, q1, q2, q3, q4, q5\};
\Sigma = \{A, T, G, C, \#\};
\Gamma = \{A, T, Z\};
(0 \rightarrow 0): (T, A; @),
(0 \rightarrow 0): (A, T; @),
(0 -> 0): (G, @; @),
(0 \rightarrow 0): (C, @; @)
(0 \rightarrow 3): (A, Z; Z),
(0 \rightarrow 2): (A, A; A),
(0 \rightarrow 5): (T, Z; Z),
(0 \rightarrow 4): (T, T; T),
(0 \rightarrow 1): (\#, Z; @),
(3 \rightarrow 0): (0, 0; A),
(2 \rightarrow 0): (@, @; A),
(5 -> 0): (@, @; T),
(4 \rightarrow 0): (@, @; T),
q0 = q0;
F = \{q1\}.
Digite o DNA, para ser analisado: AATTGCTACGAT#
Estado final: 1
Eh um Acido Desoxirribonucleico
ubuntu-gustavo@GalaxyBook-Roza:~/clones/LFA/Trab02$
```

Figura 2 – Exemplo de execução com string válida.

```
ubuntu-gustavo@GalaxyBook-Roza:~/clones/LFA/Trab02$ ./pda
Q = \{q0, q1, q2, q3, q4, q5\};
\Sigma = \{A, T, G, C, \#\};
\Gamma = \{A, T, Z\};
(0 \rightarrow 0): (T, A; @),
(0 \rightarrow 0): (A, T; @),
(0 \rightarrow 0): (G, @; @),
(0 \rightarrow 0): (C, @; @),
(0 \rightarrow 3): (A, Z; Z),
(0 \rightarrow 2): (A, A; A),
(0 \rightarrow 5): (T, Z; Z),
(0 \rightarrow 4): (T, T; T),
(0 \rightarrow 1): (\#, Z; @),
(3 -> 0): (@, @; A),
(2 \rightarrow 0): (@, @; A),
(5 \rightarrow 0): (@, @; T),
(4 -> 0): (@, @; T),
};
q0 = q0;
F = \{q1\}.
Digite o DNA, para ser analisado: AATCGTACCG#
Nao eh um Acido Desoxirribonucleico válido
ubuntu-gustavo@GalaxyBook-Roza:~/clones/LFA/Trab02$
```

Figura 3 – Exemplo de execução com string inválida.

#### 4 CONCLUSÃO

Conclui-se, com os resultados obtidos através dos testes de execução, que incluíram tanto cadeias válidas quanto inválidas, comprovam o exito da implementação. O autômato demonstrou ser capaz de analisar adequadamente as sequências de DNA fornecidas, confirmando o funcionamento de acordo com as especificações do trabalho.

Portanto, a realização deste trabalho foi uma forma eficaz de aplicar na prática a teoria da disciplina de Linguagens Formais e Autômatos. Desenvolver um autômato com pilha ajudou a consolidar o aprendizado e a concluir o projeto com sucesso.

# REFERÊNCIAS

ORG, JFLAP. **Página Web do simulador de autômatos JFLAP**. 2018. Disponível em: <a href="https://www.jflap.org/">https://www.jflap.org/</a>.