

TABLA DE CONTENIDO

1. RESUMEN.....	4
2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE.....	5
3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	5
4. APLICACIÓN EN FUNCIONAMIENTO.	6
4.1 Inicio de sesión	6
4.4 Menú principal Director	9
4.5 Gestion de Proyectos	10
4. 6 Gestión de Entregas.....	12
4. 7 Gestión Actividades.....	15
4.7 Gestión de Agregar desarrollador a Entrega.....	19
4.8 Gestión desarrolladores.....	19
4. 9 Gestión Cuentas.....	21
4. 10. Página de registros de nuevos proyectos.....	22
4. 10 Gestión Observaciones.....	23
4. 11. Página de registros nuevos desarrolladores.....	24
4. 11 Gestión Clientes.....	25
4. 12 Gestión Ciudades.....	25
5. REALIZAR BACKUP DE LA APLICACIÓN.....	28

LISTA DE FIGURAS

ilustración 1.....	6
ilustración 2.....	7
ilustración 3.....	8
ilustración 4.....	9
ilustración 5.....	10
ilustración 6.....	10
ilustración 7.....	11
ilustración 8.....	12
ilustración 9.....	12
ilustración 10.....	13
ilustración 11.....	14
ilustración 12.....	15
ilustración 13.....	16
ilustración 14.....	16
ilustración 15.....	19
ilustración 16.....	18
ilustración 17.....	19
ilustración 18.....	19
ilustración 19.....	23
ilustración 20.....	21
ilustración 21.....	22
ilustración 22.....	23
ilustración 23.....	24
ilustración 24.....	25
ilustración 25.....	25
ilustración 26.....	26
ilustración 27.....	27

INTRODUCCIÓN

Este manual de usuario explica detalladamente el funcionamiento de la aplicación de la evaluación docente, para la empresa BMS (Best Mind Software) de forma clara y adecuada.

Destinatarios:

Este manual está dirigido al director de la empresa BMS (Best Mind Software) y aquellas personas que el designe para usar esta aplicación.

1. RESUMEN

El sistema de la asignación de actividades y estimación de costos de los proyectos, es una aplicación que facilitará el control de las actividades y estimados en los costos de los proyectos, permitiendo tomar las medidas pertinentes de la aplicación. Además brindar la opción de cambiar el costo de los proyectos acorde a la experiencia del director, también se implementó la opción de generar un reporte en formato PDF para desarrolladores existentes en la empresa, el igual que los proyectos, los clientes y los valores finales de la estimación.

2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

- Se recomienda usar entorno de desarrollo java Netbeans versión 7.3 soportado en una máquina virtual java de 7u7.
- Para la utilización de la aplicación el ordenador debe tener acceso al servidor de la empresa
- El sistema debe estar conectado a una red privada con conexión a internet, para conectarse a las base de datos.

3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Para el adecuado funcionamiento de la aplicación se debe instalar en un equipo con las siguientes características:

- **Procesador:** Intel Core 2 Duo 2.4GHz o superior.
- **Memoria RAM:** 4 GB o superior.
- **Sistema Operativo:** Windows 7 Home Basic 64 bits o superior.
- **Disco Duro:** 250GB o superior.

Como sugerencia se recomienda trabajar con la arquitectura de 64 bits, para optimizar la funcionalidad de la aplicación.

4. APLICACIÓN EN FUNCIONAMIENTO.

4.1 Inicio de sesión

La página de inicio contiene los campos de usuario y contraseña y un botón aceptar, el cual valida que los campos no estén vacíos o sean falsos e ingresar a la aplicación. **Figura1**

Figura 1. Inicio de sesión.

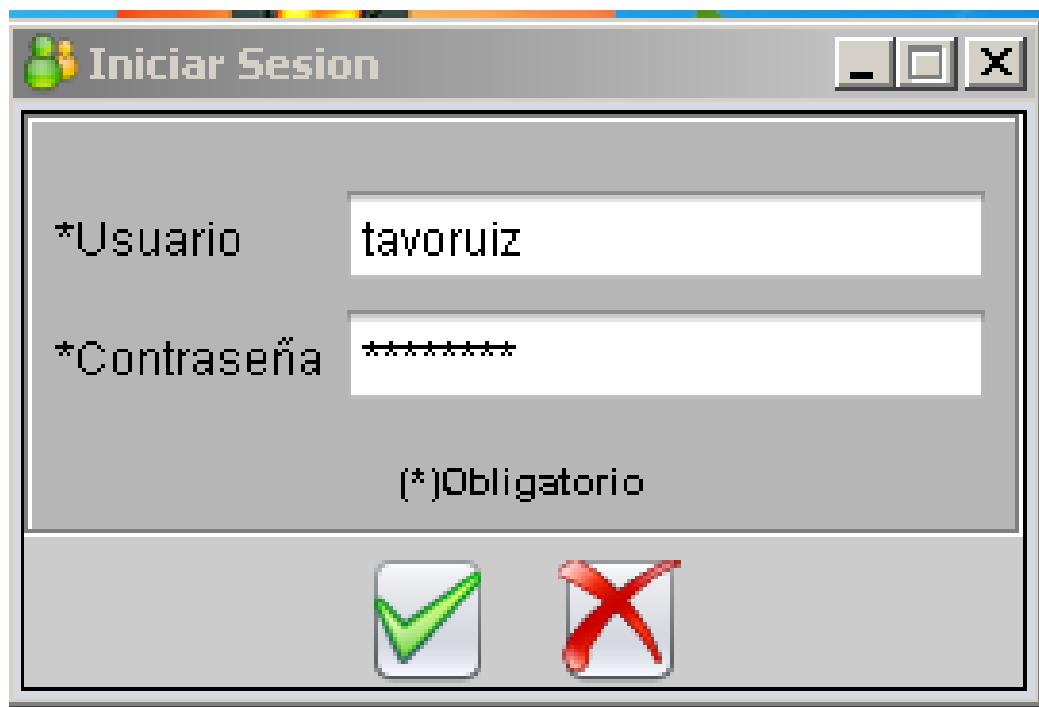
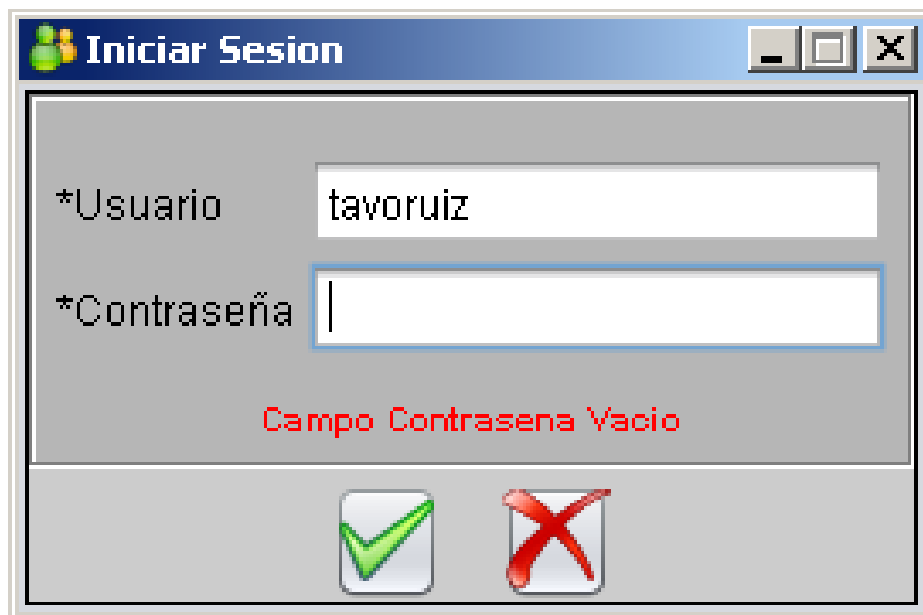


Ilustración 1

Figura 1.

En caso de no haber ingresado el usuario y contraseña se mostrara por pantalla un mensaje **Figura 2**, que debe ingresar por lo menos el usuario que ingresara a la aplicación

Figura 2. Ingrese un usuario



The image shows a graphical user interface for a login system. The window has a title bar with the text 'Iniciar Sesión' and a small icon of two people. Below the title bar, there are two input fields. The first field is labeled '*Usuario' and contains the text 'tavoruiz'. The second field is labeled '*Contraseña' and is empty. Below the password field, there is a red error message that reads 'Campo Contraseña Vacio'. At the bottom of the window, there are two buttons: one with a green checkmark and one with a red X.

Ilustración 2

Figura 2.

En el caso de que ingrese un usuario y no ingrese una contraseña, se mostrara por pantalla un mensaje **Figura 3** que recomienda ingresar una contraseña para poder ingresar a la aplicación.

Figura 3. Ingrese una contraseña

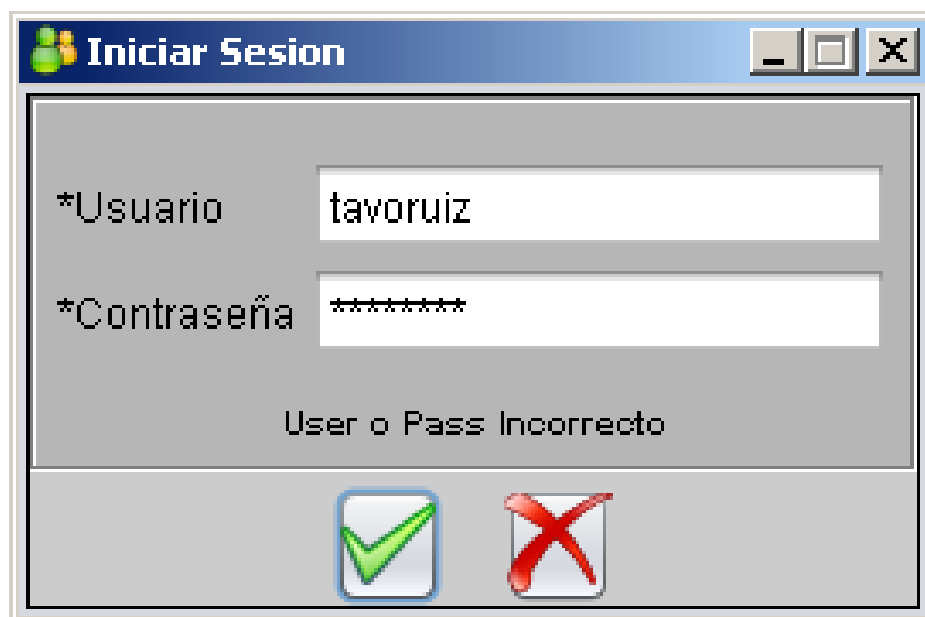


Ilustración 3

Figura 3.

En caso de haber ingresado un usuario y una contraseña incorrecta se mostrara por pantalla un mensaje de advertencia **Figura 4** que no podrá ingresar a la aplicación por no tener credenciales validas

Figura 4. Menú principal de Administrador



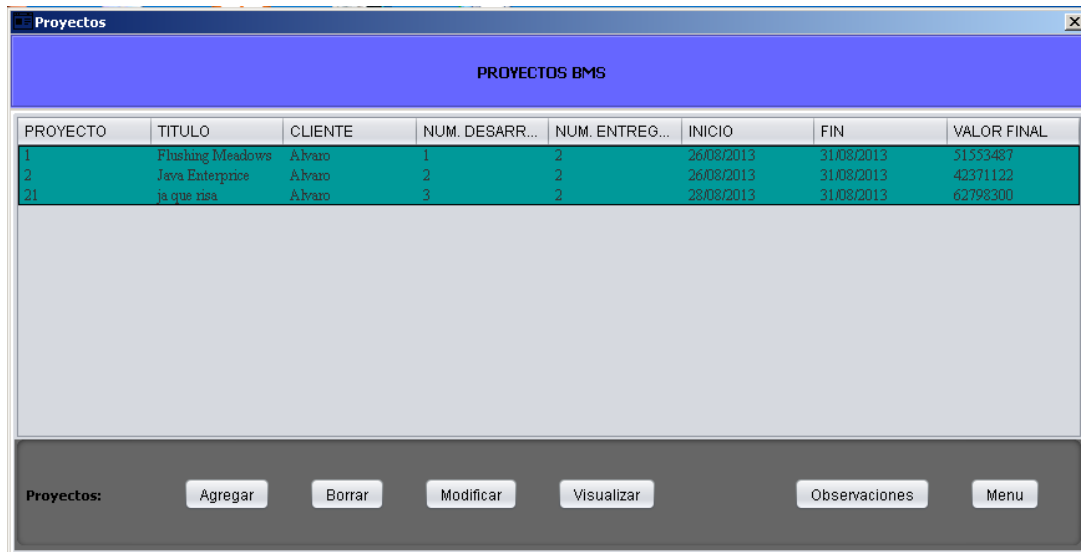
Ilustración 4

Figura 4.

4.2 Menú director

El usuario selecciona la opción gestionar proyectos, donde se agregan los nuevos proyectos, registrar las entregas, asignar un desarrollador a una entrega y registrar las actividades dentro de las funcionalidades importantes.

Figura 5. Pagina Proyectos BMS



The screenshot shows a window titled 'Proyectos' with a sub-header 'PROYECTOS BMS'. Below the header is a table with 8 columns: PROYECTO, TITULO, CLIENTE, NUM. DESARR..., NUM. ENTREG..., INICIO, FIN, and VALOR FINAL. The table contains three rows of data. Below the table is a large empty space, and at the bottom is a toolbar with buttons: 'Proyectos:', 'Agregar', 'Borrar', 'Modificar', 'Visualizar', 'Observaciones', and 'Menu'.

PROYECTO	TITULO	CLIENTE	NUM. DESARR...	NUM. ENTREG...	INICIO	FIN	VALOR FINAL
1	Flushing Meadows	Alvaro	1	2	26/08/2013	31/08/2013	51553487
2	Java Enterprise	Alvaro	2	2	26/08/2013	31/08/2013	42371122
21	ja que rita	Alvaro	3	2	28/08/2013	31/08/2013	62798300

Ilustración 5

Figura 6 Pagina Proyectos BMS

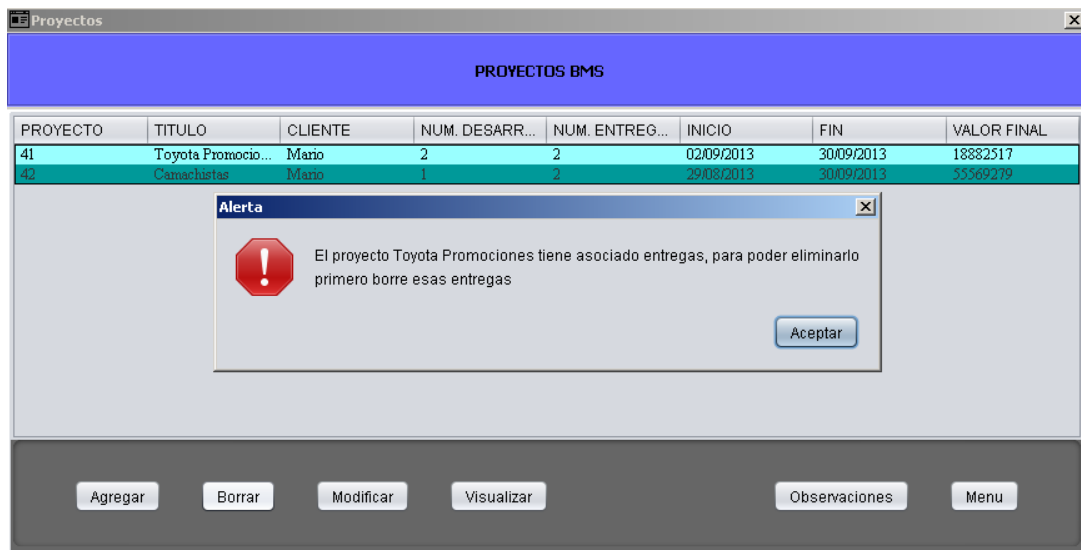


Ilustración 6

Al tratar de borrar un proyecto cuando tiene entregas registradas se muestra el anterior error.

Figura 7 Pagina Proyectos BMS

Modificar Proyecto

PROYECTO

Título Toyota Promociones

Categoría Normal **Fecha Inicio**

Cliente Mario 02-sep-2013

Num. Entregas

Num. Des. Estimado

Num. Desarrolladores

Costo Estimado 15882517 Estimar

Costo Final 18882517 **Rangos de la Estimacion**

Estado En Desarrollo 13651722 15882517 17985429

Mensaje

Num. Desarrolladores ya Registrados 2

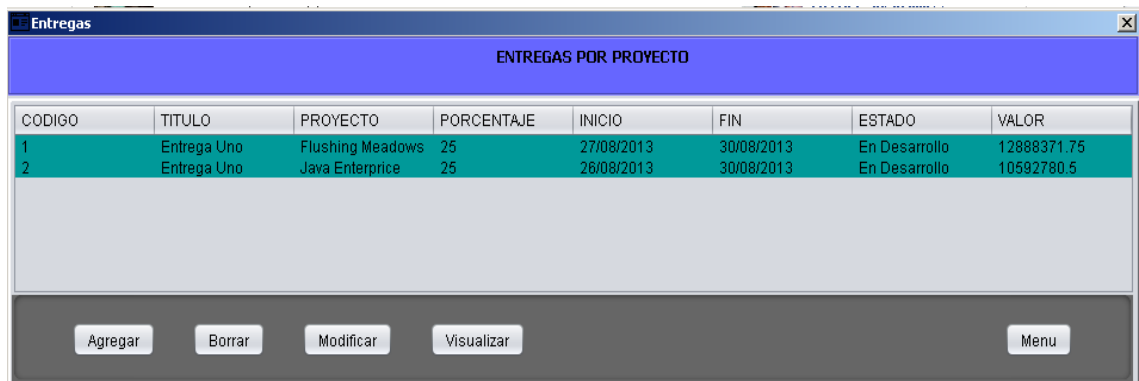
Aceptar

Aceptar Cancelar

Ilustración 5

Al tratar de modificar el número de desarrolladores de un proyecto pero ese tamaño excede al número de desarrolladores registrados en el sistemas muestra una ventana de error

Figura 8. Consulta de un proyectos



The screenshot shows a window titled 'Entregas' with a sub-header 'ENTREGAS POR PROYECTO'. It contains a table with 8 columns: CODIGO, TITULO, PROYECTO, PORCENTAJE, INICIO, FIN, ESTADO, and VALOR. There are two rows of data. Below the table is a grey bar with five buttons: 'Agregar', 'Borrar', 'Modificar', 'Visualizar', and 'Menu'.

CODIGO	TITULO	PROYECTO	PORCENTAJE	INICIO	FIN	ESTADO	VALOR
1	Entrega Uno	Flushing Meadows	25	27/08/2013	30/08/2013	En Desarrollo	12888371.75
2	Entrega Uno	Java Enterprice	25	26/08/2013	30/08/2013	En Desarrollo	10592780.5

Ilustración 8

Figura 9. Borrar Entrega

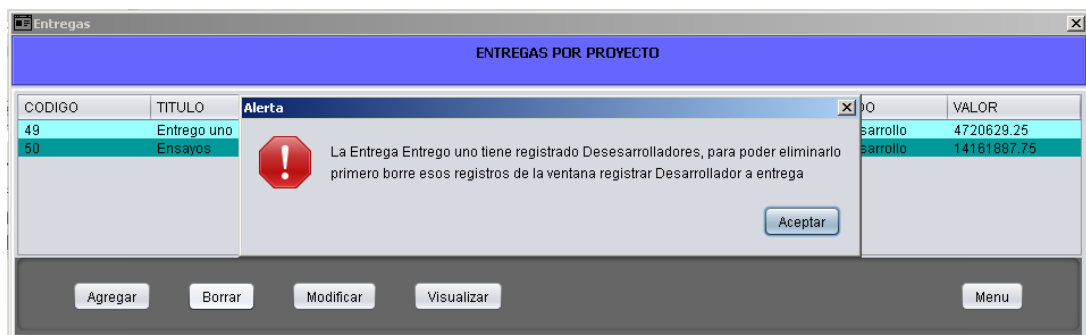


Ilustración 9

Al Tratar de borrar una entrega que tenga registrada actividades se le muestra un error que debe borrar esas actividades primero.

Figura 10. Página entrega

The image shows a software window titled "Nueva Entrega" with a blue header bar labeled "ENTREGA". The form contains the following fields:

- Titulo:** Text input field containing "aasasas".
- Fecha Inicio:** Date input field containing "01-ago-2013".
- Proyecto:** Dropdown menu showing "Camachistas".
- Fecha Fin:** Empty date input field.
- Porcentaje:** Text input field containing "55".
- Fecha Real:** Empty date input field.
- Estado:** Dropdown menu showing "En Desarrollo".

Below the form, a "Mensaje" dialog box is displayed with an information icon and the following text:

Error en Fecha Inicio, debe Ser Mayor a la fecha Inicio del Proyecto 29/08/2013

An "Aceptar" button is located at the bottom right of the message box.

Ilustración 10

Al momento de ingresar una entrega de un proyecto pero la fecha inicio de la entrega es inferior a la fecha inicio del proyecto se produce este error.

Figura 11. Página entrega

The image shows a software window titled "Nueva Entrega" (New Delivery). The window has a blue header bar with the word "ENTREGA" in white. Below the header, there are two input fields: "Titulo" (Title) with the text "aasasas" and "Fecha Inicio" (Start Date) with the date "29-ago-2013". Below these fields is a "Mensaje" (Message) box with a blue header and a close button. Inside the message box, there is a blue circular icon with a white 'i' and the text "Campo Fecha Fin menor o igual a Fecha Inicio de la Entrega" (End Date field less than or equal to Start Date of the Delivery). To the right of the message box is a button labeled "Aceptar" (Accept). Below the message box is a "Valor" (Value) field containing the text "3.056310345E7". At the bottom of the window, there are two buttons: "Aceptar" and "Cancelar" (Cancel).

Ilustración 11

Al momento de Ingresar una fecha final de la entrega y es igual o menor a la fecha inicio de la entrega se produce este error.

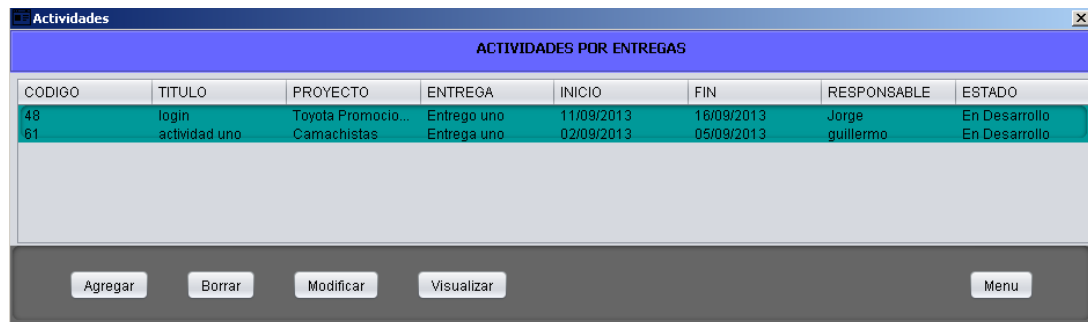
Figura 12. Página entrega

The image shows a software window titled "Nueva Entrega" (New Delivery). The window has a blue header bar with the word "ENTREGA" in white. Below the header, there are two input fields: "Titulo" (Title) with the value "aasasas" and "Fecha Inicio" (Start Date) with the value "29-ago-2013". Below these fields is a "Mensaje" (Message) section with a blue header bar. Inside this section, there is an information icon (a blue circle with a white 'i') and a message text: "Fecha Fin debe ser Menor o igual a la fecha Fin del proyecto 30/09/2013". To the right of the message text is a button labeled "Aceptar" (Accept). Below the message section is a "Valor" (Value) field with the value "3.056310345E7". At the bottom of the window, there are two buttons: "Aceptar" and "Cancelar" (Cancel).

Ilustración 12

Al Momento de Ingresar la fecha final de la entrega y excede la fecha final del proyecto se produce el siguiente error

Figura 13. Página Actividades



The screenshot shows a window titled 'Actividades' with a sub-header 'ACTIVIDADES POR ENTREGAS'. It contains a table with 8 columns: CODIGO, TITULO, PROYECTO, ENTREGA, INICIO, FIN, RESPONSABLE, and ESTADO. There are two rows of data. Below the table are buttons for 'Agregar', 'Borrar', 'Modificar', 'Visualizar', and a 'Menu' button on the right.

CODIGO	TITULO	PROYECTO	ENTREGA	INICIO	FIN	RESPONSABLE	ESTADO
48	login	Toyota Promocio...	Entrego uno	11/09/2013	16/09/2013	Jorge	En Desarrollo
61	actividad uno	Camachistas	Entrega uno	02/09/2013	05/09/2013	guillermo	En Desarrollo

Ilustración 13

Ventana donde se visualizan todas las actividades

Figura 14. Página Actividades



The screenshot shows a window titled 'Nueva Actividad' with a sub-header 'ACTIVIDAD'. It contains a form with fields for 'Titulo', 'Proyecto', 'Entrega', 'Estado', 'Fecha Inicio', and 'Respon'. A modal message box is displayed over the form, indicating an error: 'Fecha Inicio de la entrega es 02/09/2013'. The message box has an 'Aceptar' button.

ACTIVIDAD

Titulo **Estado**

Proyecto **Fecha Inicio**

Entrega **Respon**

Mensaje

i Fecha Inicio de la entrega es 02/09/2013

Aceptar

Ilustración 14

Al momento de ingresar la fecha inicio de una actividad y es menor a la fecha inicio de la entrega se muestra el anterior error

Figura 15. Página Actividades

The image shows a software window titled "Nueva Actividad" with a blue header bar labeled "ACTIVIDAD". The form contains several fields: "Titulo" (text input with "Actividad prueba"), "Estado" (dropdown menu with "En Desarrollo"), "Proyecto" (dropdown menu with "Camachistas"), "Fecha Inicio" (date input with "03-sep-2013"), "Entrega" (dropdown menu with "Entrega uno"), "Fecha Fin" (date input with "01-sep-2013"), "Responsable" (dropdown menu with "guillermo"), and "Fecha Real" (empty date input). A modal dialog box titled "Mensaje" is overlaid on the form, displaying an information icon and the text "Campo Fecha Fin menor o igual a Fecha Inicio". An "Aceptar" button is located at the bottom right of the dialog box.

ACTIVIDAD	
Titulo	Actividad prueba
Estado	En Desarrollo
Proyecto	Camachistas
Fecha Inicio	03-sep-2013
Entrega	Entrega uno
Fecha Fin	01-sep-2013
Responsable	guillermo
Fecha Real	

Mensaje

i Campo Fecha Fin menor o igual a Fecha Inicio

Aceptar

Ilustración 15

Al momento de ingresar la fecha fin de una actividad pero esta es menor o igual a la fecha inicio de la actividad

Figura 16. Página Actividades

The image shows a software interface with two windows. The top window, titled 'Nueva Actividad', has a blue header bar with the word 'ACTIVIDAD'. Below the header, there are four rows of form fields. The first row contains 'Titulo' with the text 'Actividad prueba' and 'Estado' with a dropdown menu showing 'En Desarrollo'. The second row contains 'Proyecto' with a dropdown menu showing 'Camachistas' and 'Fecha Inicio' with a date field showing '03-sep-2013' and a calendar icon. The third row contains 'Entrega' with a dropdown menu showing 'Entrega unc' and 'Fecha Fin' with a date field showing '26-sep-2013' and a calendar icon. The fourth row contains 'Responsable' with a dropdown menu showing 'guillermo' and 'Fecha Real' with an empty date field and a calendar icon. The bottom window, titled 'Mensaje', has a blue header bar. It contains a blue circular icon with a white 'i' on the left and a text message on the right: 'Fecha Fin debe ser Menor o igual a la fecha Fin de la Entrega 05/09/2013'. At the bottom right of the message window is a button labeled 'Aceptar'.

ACTIVIDAD	
Titulo	Actividad prueba
Estado	En Desarrollo
Proyecto	Camachistas
Entrega	Entrega unc
Responsable	guillermo
Fecha Inicio	03-sep-2013
Fecha Fin	26-sep-2013
Fecha Real	

Mensaje

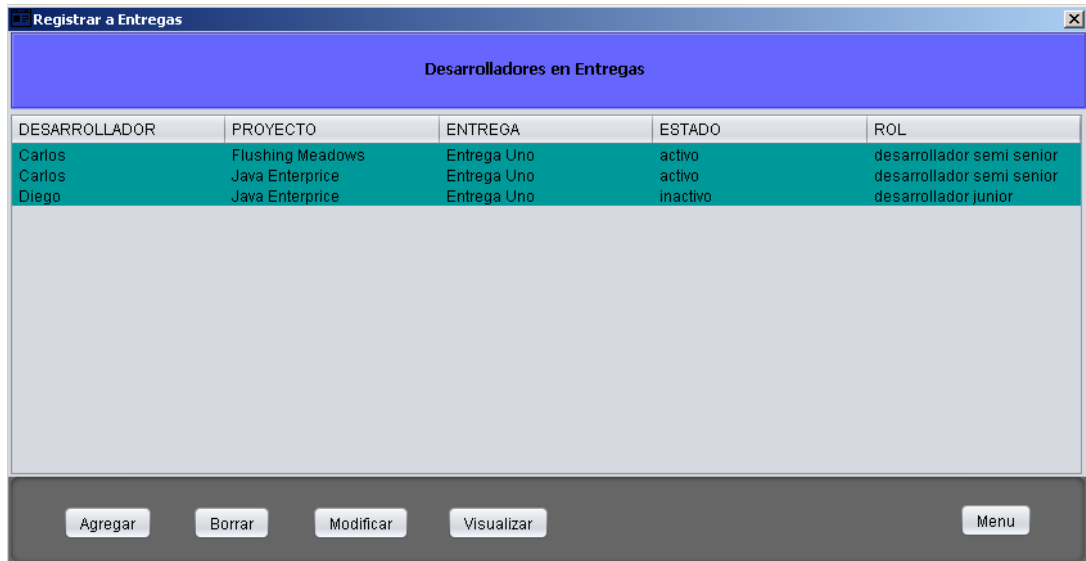
i Fecha Fin debe ser Menor o igual a la fecha Fin de la Entrega 05/09/2013

Aceptar

Ilustración 16

Al momento de ingresar la fecha final de la actividad y si es mayor a la fecha final de la entrega se muestra el anterior error

Figura 17. Página desarrolladores en entrega



The screenshot shows a window titled "Registrar a Entregas" with a sub-header "Desarrolladores en Entregas". It contains a table with 5 columns: DESARROLLADOR, PROYECTO, ENTREGA, ESTADO, and ROL. The table has 3 data rows. Below the table is a large empty space and a footer with buttons: Agregar, Borrar, Modificar, Visualizar, and Menu.

DESARROLLADOR	PROYECTO	ENTREGA	ESTADO	ROL
Carlos	Flushing Meadows	Entrega Uno	activo	desarrollador semi senior
Carlos	Java Enterprice	Entrega Uno	activo	desarrollador semi senior
Diego	Java Enterprice	Entrega Uno	inactivo	desarrollador junior

Ilustración 17

Figura 18. Página personal desarrollador BMS



The screenshot shows a window titled "Desarrolladores" with a sub-header "PERSONAL DESARROLLADOR BMS". It contains a table with 7 columns: CODIGO, CEDULA, NOMBRE, APELLIDO, CELULAR, CORREO, and CUENTA. The table has 3 data rows. Below the table is a large empty space and a footer with buttons: Agregar, Borrar, Modificar, Visualizar, and Menu.

CODIGO	CEDULA	NOMBRE	APELLIDO	CELULAR	CORREO	CUENTA
3	1144030482	Carlos	Mina	3128075226	carlosminnatoro...	si
5	1144567890	Diego	Benitez	3245678768	diegobenitez@h...	si
41	1122345345	Sergeiv	Gorgorodov	3245343452	sergeiv@hotmail...	si

Ilustración 18

Figura 19. Página personal desarrollador BMS

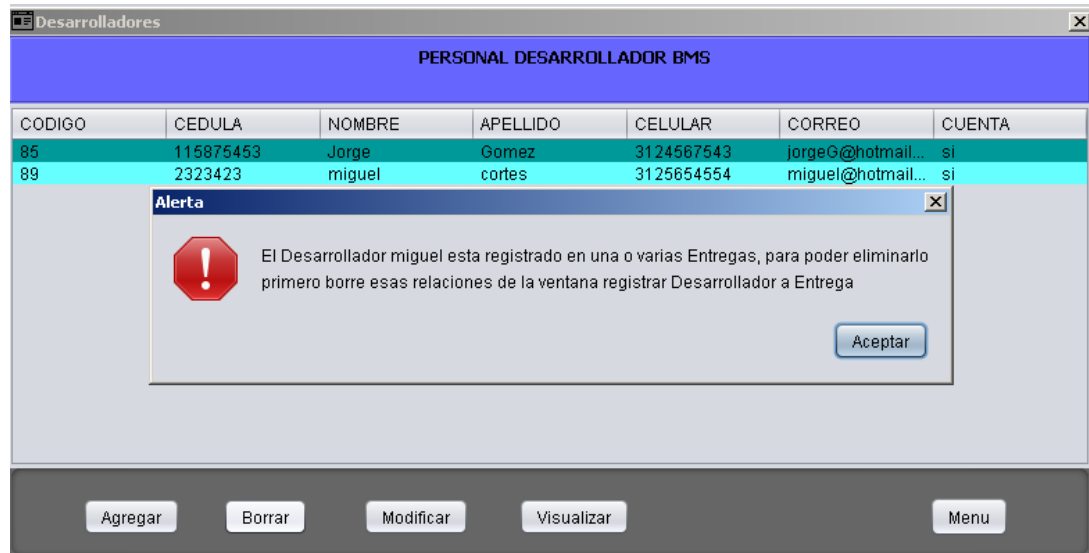
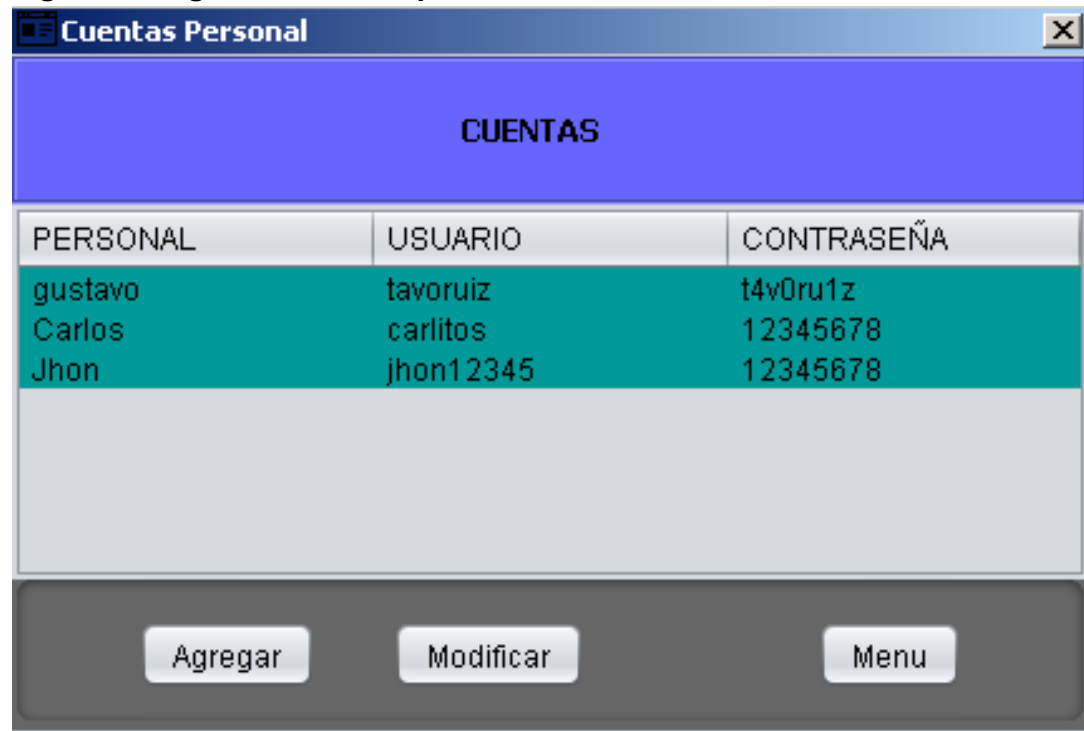


Ilustración 19

Al tratar de borrar dice que no puede haber proyector con mayor número de desarrolladores de los que hay registrados.

Figura 20 Página de cuentas personal.



PERSONAL	USUARIO	CONTRASEÑA
gustavo	tavoruiz	t4v0ru1z
Carlos	carlitos	12345678
Jhon	jhon12345	12345678

Agregar Modificar Menu

Ilustración 20

En esta ventana el director puede consultar las cuentas de los desarrolladores registrados

Figura 21. Página de registros, de nuevos proyectos.

Nuevo Proyecto

PROYECTO

Titulo Ejercito

Categoria Complejo

Cliente Alvaro

Num. Entregas 2

Num. Des. Estimado 5.0

Num. Desarrolladores 2

Costo Estimado 88306005 **Estimar**

Costo Final 88306005

Estado En Desarrollo

Fecha Inicio 28-ago-2013

Fecha Fin 31-ago-2013

Fecha Fin Real

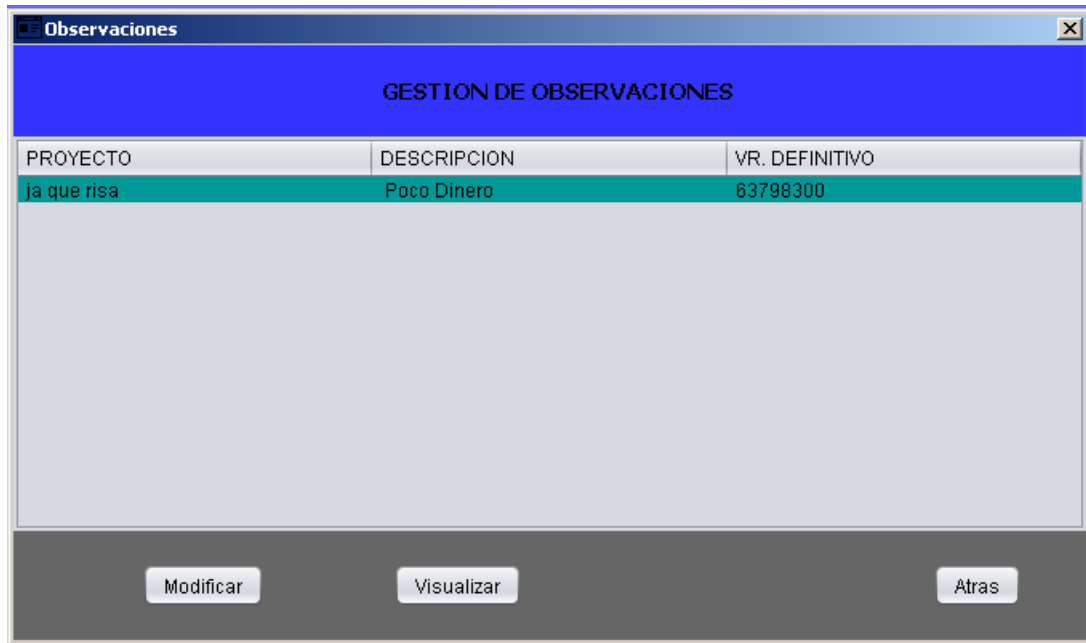
Rangos de la Estimacion 76235715 88306005 99578120

Aceptar **Cancelar**

Ilustración 21

En caso de estimar en la ventana se generara un proceso donde se puede calcular los costos de la aplicación, estos son modificables de acuerdo a la experiencia del director.

Figura 22. Página de observaciones.



The screenshot shows a window titled 'Observaciones' with a blue header bar containing the text 'GESTION DE OBSERVACIONES'. Below the header is a table with three columns: 'PROYECTO', 'DESCRIPCION', and 'VR. DEFINITIVO'. The first row of the table contains the values 'ja que risa', 'Poco Dinero', and '63798300'. Below the table is a large, empty light gray rectangular area. At the bottom of the window, there is a dark gray bar containing three buttons: 'Modificar', 'Visualizar', and 'Atras'.

PROYECTO	DESCRIPCION	VR. DEFINITIVO
ja que risa	Poco Dinero	63798300

Modificar Visualizar Atras

Ilustración 22

Cuando se hace la observación de un proyecto, con el concepto del director donde debe hacer una anotación del porque cambio el costo de la aplicación.

Figura 23 Página de registros, nuevos desarrolladores.

Nuevo Desarrollador

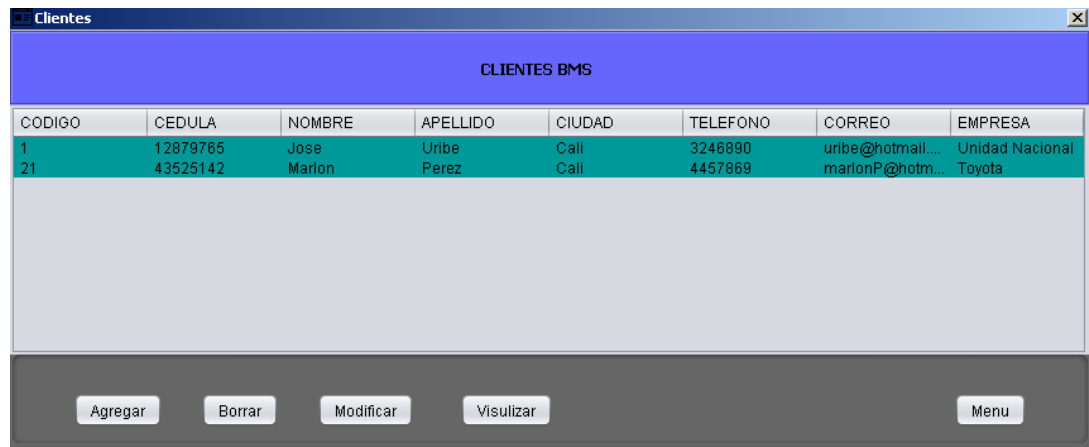
DESARROLLADORES

Cedula	1144567897°
Nombre	Julian
Apellido	Arce
Telefono	3452567
Celular	3209874789
Correo	arcejulian@hotmail.com
Edad	24
Direccion	calle 23 # 56c23
Ciudad	Buenaventura

Aceptar Cancelar

Ilustración 23

Figura 24 Gestion de clientes.



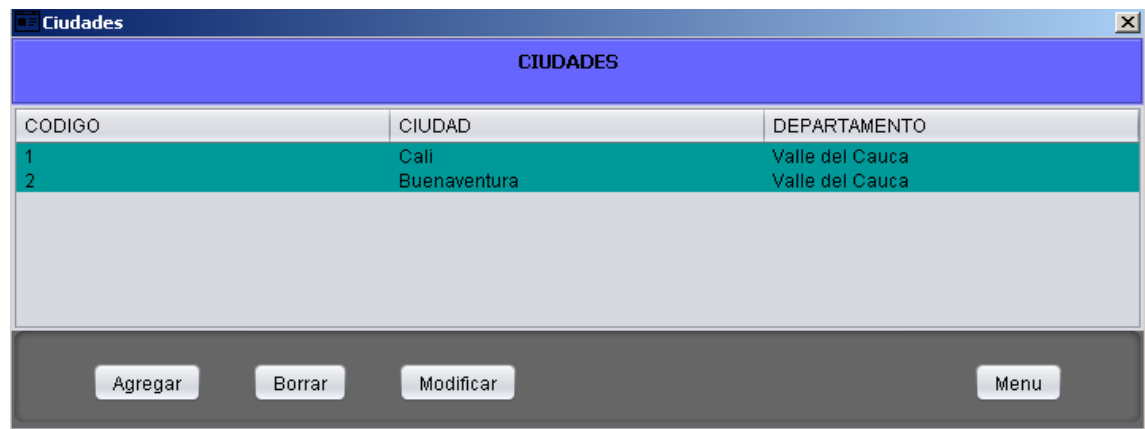
CLIENTES BMS							
CODIGO	CEDULA	NOMBRE	APELLIDO	CIUDAD	TELEFONO	CORREO	EMPRESA
1	12879765	Jose	Uribe	Cali	3246890	uribe@hotmail...	Unidad Nacional
21	43525142	Marlon	Perez	Cali	4457869	marlonP@hotmail...	Toyota

Agregar Borrar Modificar Visualizar Menu

Ilustración 24

Ventana Clientes que tienen la opción de agregar , modificar, borrar y visualizar en formato pdf.

Figura 25 consulta de ciudades.



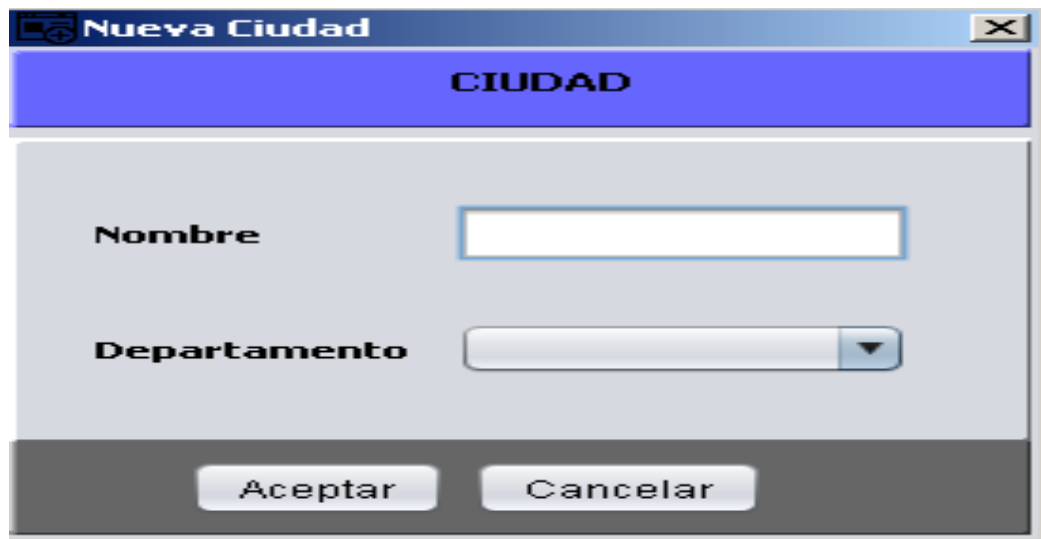
CIUDADES		
CODIGO	CIUDAD	DEPARTAMENTO
1	Cali	Valle del Cauca
2	Buenaventura	Valle del Cauca

Agregar Borrar Modificar Menu

Ilustración 25

La ventana ciudades tiene la opción de agregar, modificar, borrar y visualizar en formato pdf las ciudades

Figura 26 agregar ciudades



Nueva Ciudad [X]

CIUDAD

Nombre

Departamento

Aceptar **Cancelar**

Ilustración 26

Formulario para registrar una ciudad nueva al sistema.

Figura 27 agregar ciudades

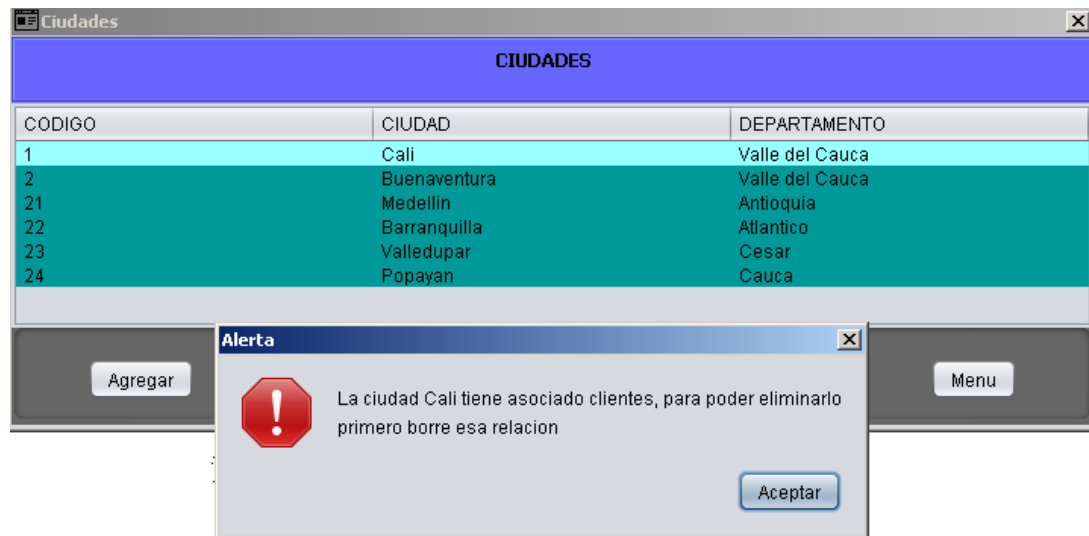


Ilustración 27

Al Momento de tratar de borrar un desarrollador y si esa ciudad está siendo usada por un cliente muestra un error de que primero debe borrar ese cliente.

REALIZAR BACKUP DE LA APLICACIÓN

Para realizar un backup de la aplicación solo tenemos que situarnos en la carpeta donde creamos el proyecto en NetBeans y le damos copiar al proyecto y lo almacenamos donde deseamos.