

Discente : Gustavo Santos Teixeira

Tarefa de IHC:

Análise de um sistemas para gestão dos documentos e consumidos por uma organização

- Eficiência:

Os funcionários devem poder fazer as atividades do cotidiano de forma rápida e eficaz.

- Facilidade de aprendizagem:

Os usuários do sistema devem ser capazes de aprender a usar rapidamente as ferramentas e minimizar o tempo.

- Memorabilidade :

Deve ser fácil de lembrar , para não ter que reaprender sempre a utilizar a aplicação em cada acesso do usuário.

- Segurança:

De modo geral , a segurança de documentos e dados.

- Acessibilidade:

Deve ser acessível a todos, incluindo os usuários portadores de algum tipo de deficiência.

Um quiosque de informações em uma livraria

- Facilidade de aprendizagem:

As pessoas devem conseguir entender , de certa forma intuitiva, como utilizar o quiosque e obter as informações.

- Eficiência:

As informações e dados das pessoas devem ser encontrados facilmente.

- Do ponto de vista de acessibilidade:

Basicamente deve ser acessível a todos os tipos de clientes, dando suporte a portadores de deficiência e outras dificuldades.

-Do ponto de vista de satisfação :

De maneira geral , a experiência deve ser boa e agradável, proporcionando um certo conforto ao adentrar o ambiente.

-Comunicabilidade :

As informações no ambiente devem ser intuitivas e claras, além de que o atendimento deve ser bom.

Caixa eletrônico

-Segurança de uso:

Deve haver uma proteção das informações financeiras e prevenir tanto infrações quanto fraudes.

-Do ponto de vista de eficiência:

As transações nos caixas devem ser rápidas e eficientes, esses objetivos estão diretamente ligados às usabilidades.

-Facilidade de aprendizagem:

As interfaces devem ser intuitivas para que qualquer um possa usar.

-Do ponto de vista de acessibilidade

Deve ser acessível a todos, dando suporte a indivíduos que possuem algum tipo de deficiência.

-Satisfação do usuário:

A experiência deve ser boa e prática para que as pessoas possam querer usar novamente.

Um sistema Web para fornecer os resultados de exames de saúde a pacientes e seus médicos

-Do ponto de vista de segurança:

Basicamente, segurança e proteção dos dados dos indivíduos, mantendo assim a confidencialidade.

-Acessibilidade :

Deve ser acessível a todos além de dar suporte a pessoas que possuem deficiência e outras dificuldades no dia a dia.

-Facilidade de aprendizagem:

Deve ser de fácil uso, para todas as idades , além de ser intuitivo, para assim as pessoas fixarem melhor o que aprendem.

-Do ponto de vista de comunicabilidade:

Mostre de forma clara e precisa as informações e meios para interação .

-Satisfação :

Uma interface mais chamativa e ao mesmo tempo intuitiva leva o usuário a adesão e confiabilidade.

Um jogo educacional de simulação de fenômenos físico

-Do pontos de vista de satisfação do usuário:

O jogo deve ter a capacidade de prender a atenção do seu jogador , para que ao mesmo tempo que ele se entreter também aprenda algo.

-Facilidade de aprendizado:

Deve ser fácil de entender , principalmente quanto aos elementos na tela quanto na mecânica de funcionamento do jogo.

-Memorabilidade:

Os usuários, para melhorar como um todo a experiência, devem ter a capacidade de lembrar de como jogar e aplicar os conceitos que aprendeu.

-Experiência do usuário:

Deve ser contagiosa, estimulando a parte educacional e modo gamificado e fornece um bom entretenimento.

-Acessibilidade :

Deve ser acessível a todos além de dar suporte a pessoas que possuem deficiência e outras dificuldades no dia a dia.

-Comunicabilidade:

O jogo deve fornecer ao usuário de maneira intuitiva e clara as informações para ter uma boa jogatina, tanto da mecânica quanto dos conceitos físicos.