

GOOD-TECH
CICLO DE VIDA DO SOFTWARE E
METODOLOGIA ADOTADA

DOCUMENTO X-0003

GUSTAVO SACHETTO DA CRUZ

ÚLTIMA ATUALIZAÇÃO: 18/06/2024

Franco da Rocha, SP

HISTÓRICO DE REVISÕES DO DOCUMENTO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO DA ALTERAÇÃO	AUTOR
18/06/2024	1	CRIAÇÃO DESTE DOCUMENTO	GUSTAVO S CRUZ

IDENTIFICAÇÃO DOS ENVOLVIDOS

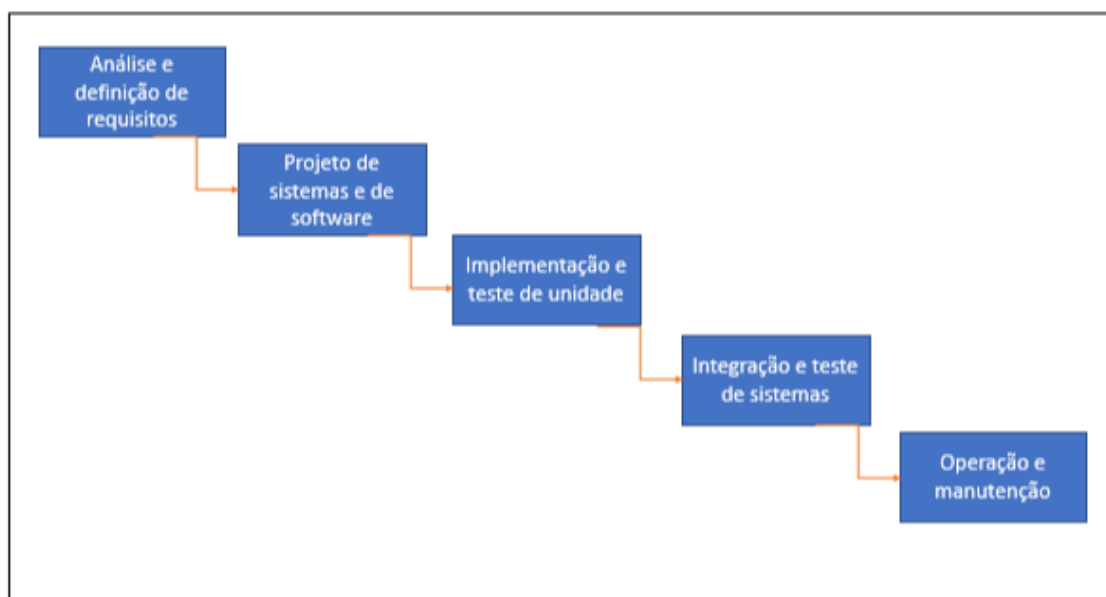
PAPEL	NOME	EMAIL
ANALISTA DE REQUISITOS	GUSTAVO S CRUZ	g.sachettocruz@gmail.com

CICLO DE VIDA DO SOFTWARE

Após o estudo da análise de requisitos e o escopo do projeto, decidimos implementar o modelo em cascata.

Resumo:

Este modelo define que as fases serão sequenciais, onde uma fase tem que estar completa antes de passar para a próxima. Com isso, o processo é visto como um fluir constante para frente.



METODOLOGIA UTILIZADA

Nesse projeto aplicaremos a metodologia ágil Scrum, com tarefas gerenciadas via quadro Kanban no Trello.

Resumo:

<https://mindmaster.com.br/scrum/>

