algoritmo "Populacao"

// Função : Crie um algoritmo que crie dois vetores um do tipo caracter e outro

//          do tipo inteiro. O primeiro será usado para guardar o nome da

//          cidade e o segundo o tamanho da sua população. Após isso, imprimir

//          o nome da cidade e o tamanho da sua população sendo que cada

//          cidade em uma linha.

//

// Autor : Ronnie

// Data : 04/05/2021

// Seção de Declarações

var

   cidade: vetor[0..4] de caracter //vetor (algo como um conjunto de variáveis) para guardar as cidades

   populacao: vetor[0..4] de inteiro //vetor para guardar a populacao

   contador: inteiro //contador para utilizar o enquanto

inicio

   escreval("=================== CIDADE POPULAÇÃO ========================")

   escreval()

   escreval()

   //Cadastro

   contador <- 0 //atribuindo um valor ao contador

   enquanto ( contador <= 4 ) faca //”repita 5 vezes”

      escreva("Informe o nome da ",contador+1, "a. cidade..: ") //escrevendo na tela

      leia(cidade[contador]) //lendo o que o usuário está digitando e guardando na cidade(endereço do contador por exemplo cidade[1])

      escreva("Informe o tamanho da população da cidade ", cidade[contador]," ...:")

      leia(populacao[contador]) //lendo e guardando a população

      contador <- contador + 1 //somando um ao contador para repetir o processo

   fimenquanto

   //Impressão

   escreval()

   escreval()

   escreval("Cidade      População") //escrevendo na tela

   contador <- 0 //atribuindo 0 ao contador

   enquanto ( contador <= 4 ) faca //”contando” até 5

      escreval(cidade[contador], populacao[contador]:20) //escrevendo o conteúdo guardado no vetor localizado no número do contador. Ex: cidade[0], populacao[0]

      contador <- contador + 1 //somando no contador para repetir o processo com o próximo número do vetor

   fimenquanto

fimalgoritmo