

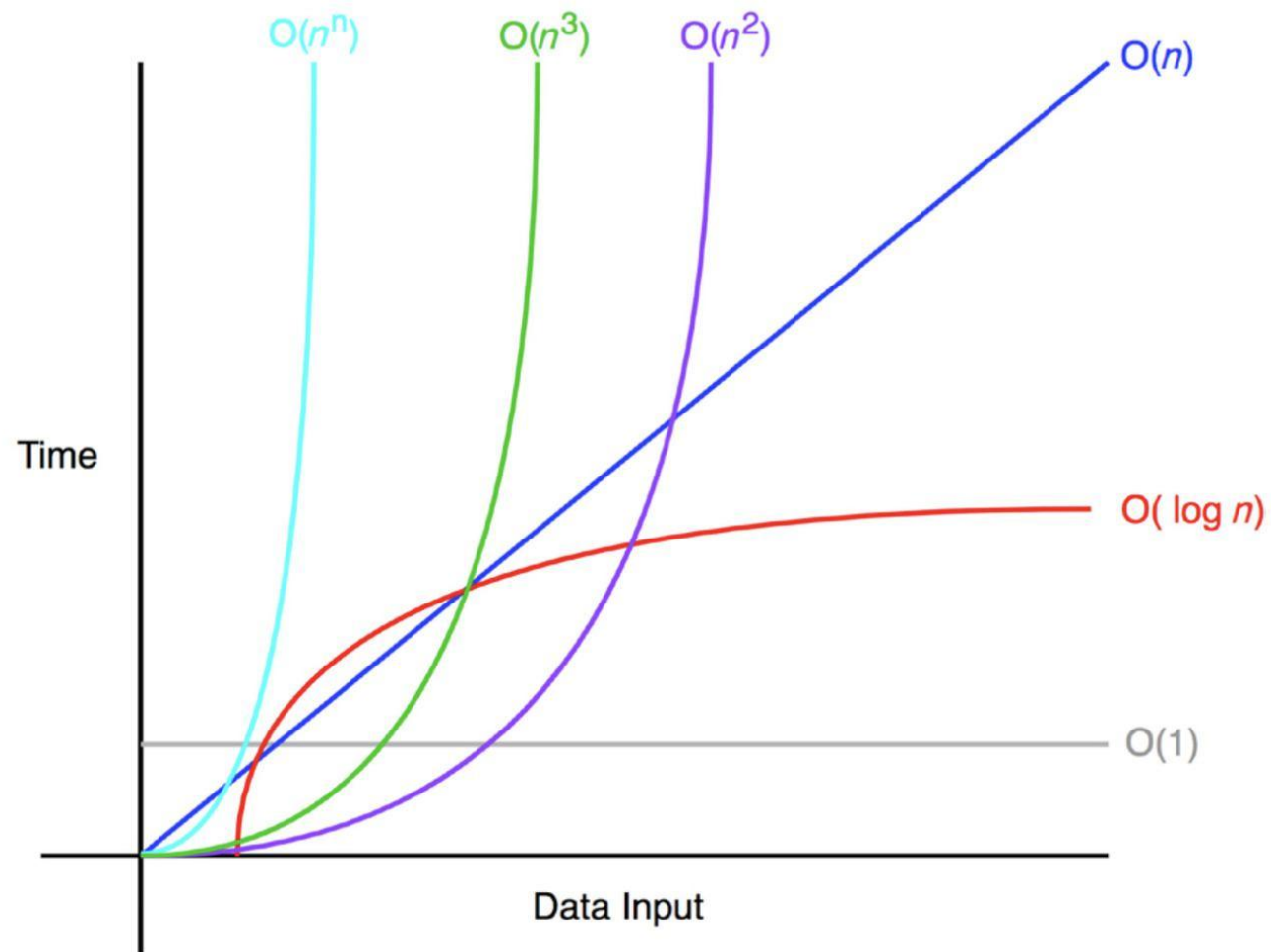


# ESTRUTURA DE DADOS

## Aula 11 – Ordenação II

Prof. Rodrigo Maciel

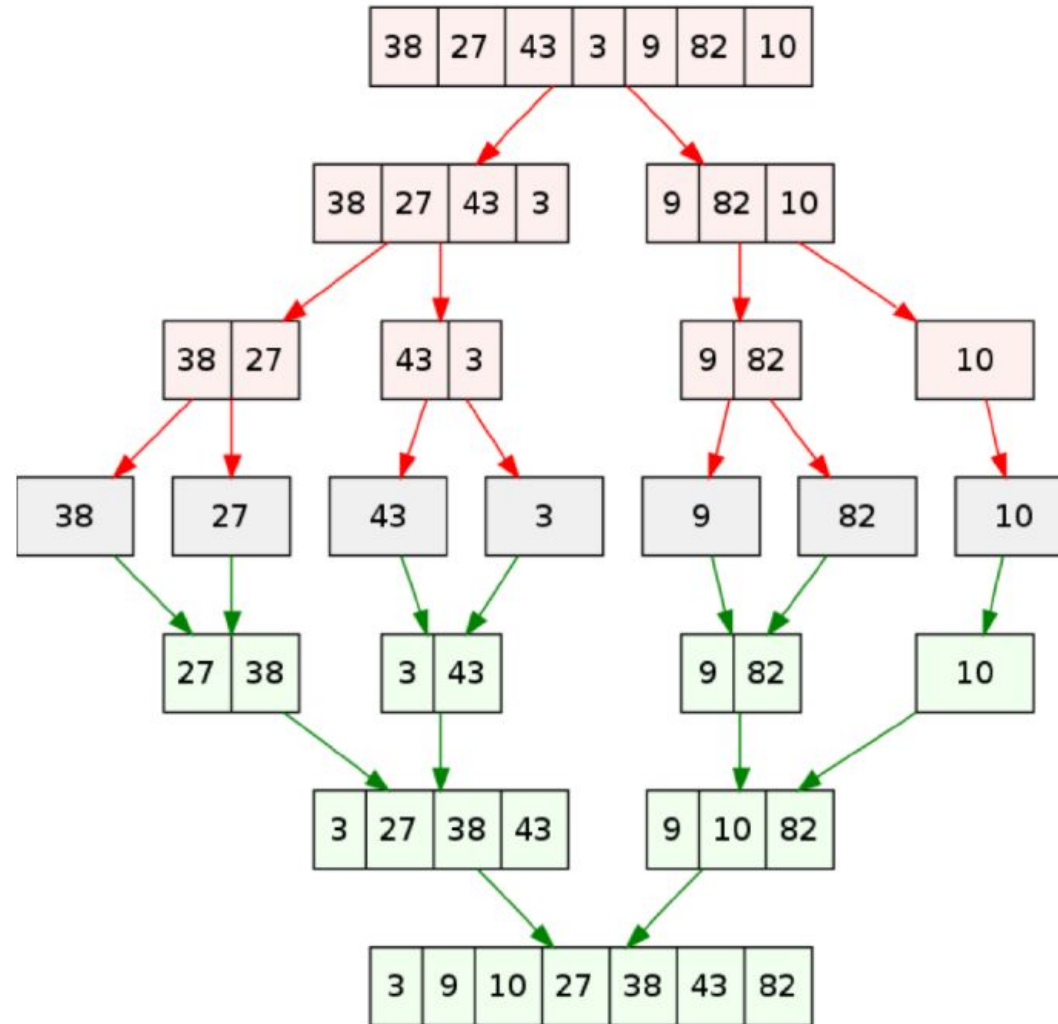
# CURIOSIDADE: Notação Big-O



# MERGE SORT

- Um dos algoritmos de ordenação mais populares
- Funcionamento:
  - Divisão do problema em subproblemas (dividir e conquistar)
  - Divide o vetor continuamente pela metade, ordena e combina (merge)
- Mesmo desempenho para melhor caso (randômico) e pior caso (ordenação inversa);
- Visualização on-line: <https://visualgo.net/en/sorting>

# MERGE SORT



# MERGE SORT\_PARTE 1

```
def merge_sort(array):
```

```
# Divisão do Array
```

```
    se tamanho(array) > 1 então:
```

```
        divisão <- metade(array)
```

```
        esquerda <- cópia(array[0 até divisão])
```

```
        direita <- cópia(array[divisão até final])
```

```
        merge_sort(esquerda)
```

```
        merge_sort(direita)
```

```
    i = j = k = 0
```

# MERGE SORT\_PARTE 2

# Ordena esquerda e direita

**enquanto**  $i < \text{tamanho}(\text{esquerda})$  **E**  $j < \text{tamanho}(\text{direita})$  **então**:

**se**  $\text{esquerda}[i] < \text{direita}[j]$  **então**:

$\text{array}[k] \leftarrow \text{esquerda}[i]$

$i += 1$

**senão**:

$\text{array}[k] \leftarrow \text{direita}[j]$

$j += 1$

$k += 1$

# MERGE SORT\_PARTE 3

# Ordenação final

**enquanto**  $i < \text{tamanho}(\text{esquerda})$  **então**:

array[ k ] <- esquerda[ i ]

i += 1

k += 1

**enquanto**  $j < \text{tamanho}(\text{direita})$  **então**:

array[ k ] <- direita[ j ]

j += 1

k += 1

**return** array

# QUICK SORT

- Algoritmo rápido e eficiente criado em 1960 para traduzir um dicionário de inglês para russo
- Funcionamento:
  - O vetor é dividido em sub vetores que são chamados recursivamente para ordenar os elementos;
  - Estratégia da divisão e conquista
- Pior caso:  **$O(n^2)$**  – quando o elemento pivot é o maior ou menor elemento;
- Melhor caso:  **$O(n \cdot \log n)$** ;
- Visualização on-line: <https://visualgo.net/en/sorting>



# QUICK SORT\_PARTE 1

**def particao(array, inicio, final):**

    pivo <- vetor[ final ]

    i <- inicio - 1

**para** cada j no range(inicio, final) **então:**

**se** array[ j ] <= pivo **então:**

            i <- i + 1

            array[ i ], array[ j ] <- array[ j ], array[ i ]

array[i + 1], array[final] <- array[final], array[i + 1]

**return** i + 1

## QUICK SORT\_PARTE 2

```
def quick_sort(vetor, inicio, final):  
    se inicio < final então:  
        posicao <- particao(vetor, inicio, final)  
  
        # Esquerda  
        quick_sort(vetor, inicio, posicao - 1)  
  
        # Direito  
        quick_sort(vetor, posicao + 1, final)  
    return vetor
```