

---

# soluções mobile

*prof. Thyerri Mezzari*



# React Native: primeiros passos





## Ecosystema / Stack

**JavaScript** ou **JS** é uma linguagem de programação interpretada, juntamente com HTML e CSS, o JavaScript é uma das três principais tecnologias WEB. É uma linguagem amplamente usada em navegadores web (client-side) e também usada em servidores através de Node.js.

Baseada em *ECMAScript*, se caracteriza como uma linguagem multiparadigma com suporte a estilos de programação orientados a eventos, funcionais e imperativos (orientado a objetos e prototype-based).

...e não têm nada haver com Java!



## Ecossistema / Stack

Em relação ao *React Native*, nosso uso de **JavaScript** (e/ou *TypeScript*) vai desde a codificação de nossa aplicação, a até configurações de projeto e uso de utilitários de linha de comando. Quanto a este último, ao trabalhar com RN devemos voltar de cabeça ao mundo "JavaScript" e focar no uso de ferramentas como o NPM e Node.js.

Sempre que nosso projeto necessitar de um novo plugin / pacote de terceiros para completar as funcionalidades de nossa aplicação React Native o comando indicado será ``npm install xxx-yyy`` para instalar uma nova dependência. Sempre que formos rodar um novo comando para o RN como por exemplo rodar nossa aplicação poderemos fazer ``npx react-native run-android`` (ou ``npx expo android``).

Ou... `npx expo start`



# Editores de Código

Esse tópico será breve, como estamos trabalhando com tecnologias de base "web" e open-source, podemos utilizar o editor de código que acharmos mais adequado para o trabalho de core do seu projeto RN/Expo.

Ou seja, qualquer editor de código que saiba lidar com *JavaScript* será útil e válido. **Sublime Text**, **VS Code** ou **vim** todos ótimas alternativas open-source. Uma ótima vantagem de trabalhar com RN é não estarmos presos a IDEs pesadas como *Android Studio* 100% do tempo.

Caso o seu editor de preferência seja o VS Code, recomendo estes dois artigos de personalização:

<https://medium.com/react-native-training/vscode-for-react-native-526ec4a368ce>

<https://blog.rocketseat.com.br/ambiente-desenvolvimento-javascript/>



# Como o RN funciona

JS <-> BRIDGE <-> NATIVE



# Como funciona o framework

Conforme já introduzido a base "programável" do *React Native* é o **JavaScript** (e seus derivados, com o TypeScript). Sabendo disso fica interessante imaginar com o framework funciona "por baixo dos panos" uma vez que diferente do PhoneGap/Cordova/ionic o RN não utiliza HTML ou outras técnicas baseadas em *webviews* para fazer um app funcionar.

Inicialmente a "mágica" do RN funciona desta forma: Um app desenvolvido com React Native trabalha inicialmente com **duas "threads"** importantes. A primeira que chamamos de "main thread" trabalha 100% na camada nativa do App. Ela cuida do contato com o iOS ou Android, e também é ela que renderiza os elementos/componentes visuais em tela e captura os gestos (toque, arrastar, soltar) e interações dos usuários.



## Como funciona o framework

A segunda thread é a específica do React Native e é ela responsável por executar o JavaScript de nossa aplicação em uma engine separada para interpretação da linguagem. Ou seja essa a thread que cuida da nossa "lógica de negócio" da Aplicação, é nessa thread que nós desenvolvedores normalmente trabalhamos.

**Muito Importante:** essas duas "threads" nunca se conversam diretamente (vamos melhorar isso adiante) e na teoria nunca deveria "bloquear" uma a outra.





## E como essas "threads" interagem?

Sabido que as duas "threads" principais do RN nunca se conversam diretamente, fica claro o ponto de que deve haver um "intermediário" para comunicação entre elas.

E é a partir deste paradigma que iremos definir o funcionamento do que é conhecido na comunidade RN como "**bridge**" (ponte), que basicamente o core do framework open-source React Native.



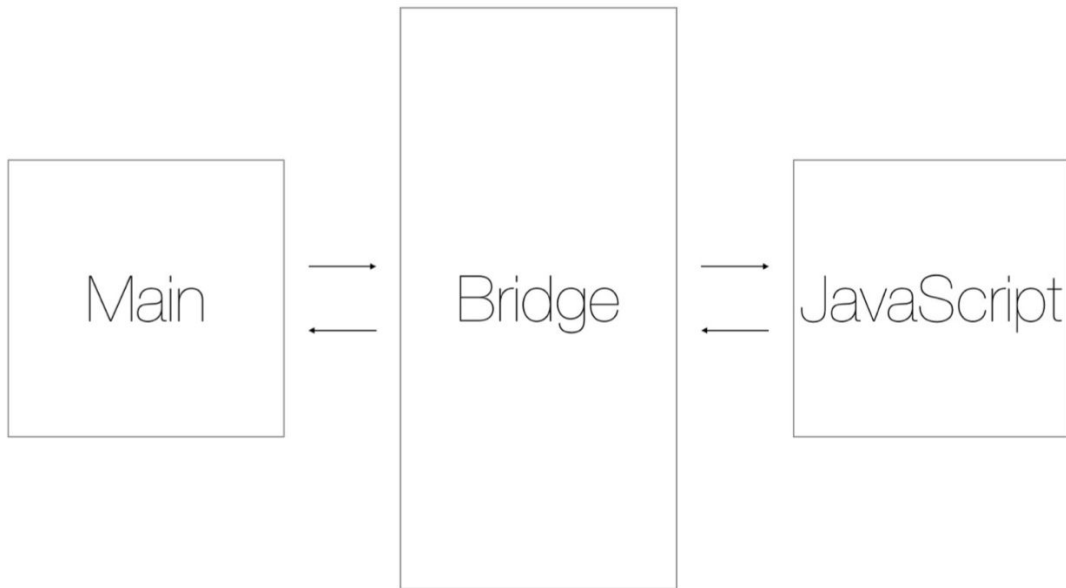
# E como essas "threads" interagem?

Partiremos do início, essa bridge têm três importantes características:

- ***Asynchronous***: Essa bridge garante comunicação assíncrona entre as camadas e que nunca deverá "bloquear" uma a outra.
- ***Batched***: Deverá transferir e comunicar os comandos solicitados de forma otimizada e sequencial.
- ***Serializable***: As duas camadas nunca trocam exatamente os mesmos dados, sempre uma forma de contato "serializada" (formato JSON comumente) será usada entre as partes.

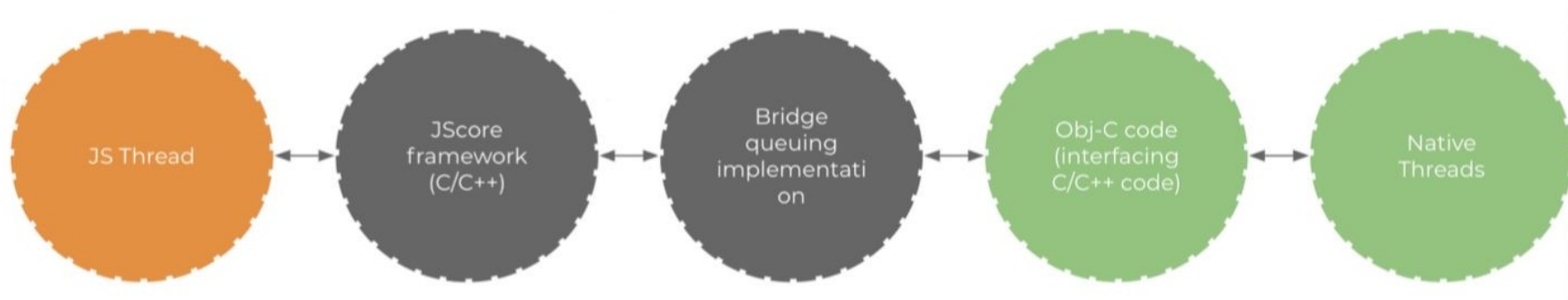


## E como essas "threads" interagem?





# Funcionamento no iPhone OS / iPad OS





# Funcionamento no Android





## Relevante ao assunto

<https://trac.webkit.org/wiki/JavaScriptCore>

<https://github.com/react-native-community/jsc-android-buildscripts>

<https://github.com/facebook/hermes>



# Estrutura do Projeto

src/App.js



# Estrutura do Projeto

Um dos principais colaboradores do Facebook envolvido por trás dos projetos React dentro da empresa é o **Dan Abramov**, como o Facebook nunca definiu um padrão oficial de nome de pastas e organizações de arquivos para projeto React e React Native, ele e outros membros da equipe oficial vivem sendo perguntados sobre "qual o melhor jeito de estrutura um projeto em React ou RN", como resposta ele desenvolveu este site:

<https://react-file-structure.surge.sh>

<https://legacy.reactjs.org/docs/faq-structure.html>





# Estrutura do Projeto

Uma ótima sugestão de organização:

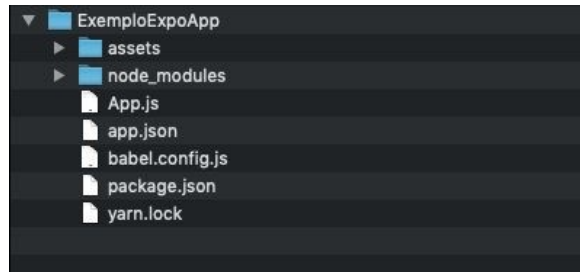
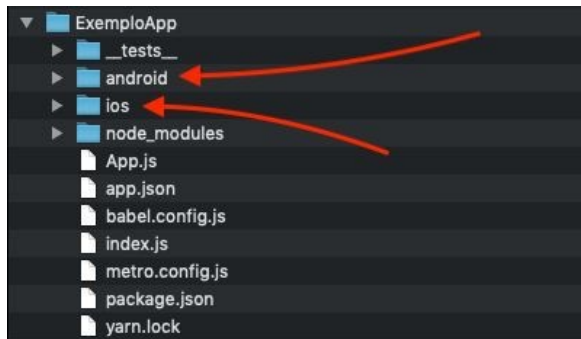
**src/**

- **actions:** funções úteis que normalmente "produzem" algum conteúdo, por exemplo conectar em um servidor e baixar dados
- **components:** componentes/trechos de código que são reutilizados em diversas telas ao longo de um app
  - **assets/:** arquivos estáticos, como imagens, fontes, vídeos, svg, mp3 e etc
    - *img*
    - *fonts*
    - *svg*
- **routes:** arquivos de configurações com a organização dos possíveis caminhos e telas navegáveis dentro do app
- **stores:** essa pasta não é obrigatória, mas sempre quem app possui um controle de estado global, costumo armazenar nesta pasta
  - **views:** todas as telas da aplicação (compostas de diversos components, é claro)



## Estrutura do Projeto

Por fim em relação a estrutura de um projeto, vale destacar uma grande diferença entre um projeto RN "puro" e um projeto baseado em Expo:



Como podemos ver as imagens acima, o projeto RN "puro" te possibilita o acesso direto a base de seu projeto em cada plataforma nativa, enquanto no caso do Expo não temos acesso (inicialmente) a isto, pois o Expo gerencia toda essa parte "avançada" para nós.



# Estrutura do Projeto

Caso você precise criar um código específico que rode apenas em uma determinada plataforma, existem dois caminhos óbvios:

- 1) Criar um arquivo específico, basta fazê-lo **.android.js** ou **.ios.js**
- 2) Utilizar a API **Platform** (<https://reactnative.dev/docs/platform-specific-code#platform-module>) para criar um código específico



# Components e React

Padrão de código da *lib* que se estende ao RN



## React (*lib*)

Todo *framework/lib JavaScript* moderno, possui alguma padronização para criação de componentes reutilizáveis ao longo de sua aplicação (*web ou mobile*). Um botão que aparece em várias telas, uma caixa de texto imputável, listas, seletores, tudo que possa ser reutilizável deve ser concebido e organizado como um componente.

Em React temos dois tipos concretos de componentes: **(sub)class based component e functional components** (*com ou sem hooks*).

Além dessas estruturas é básico saber como se controla o estado de componentes em React e também dominar o uso de JSX.



# Functional Components

Em React, componentes de função são os mais simples de serem escritos, contém apenas um método render e não possuem seu próprio estado.

```
function HelloMessage(props) {  
  return <Text>Olá, {props.name}!</Text>;  
}
```



# Functional Components (*com estado + hooks*)

Com o uso de hooks podemos "incrementar" as funcionalidades de componentes funcionais e agregar também um controle de estado próprio para cada componente:

```
function Contador() {  
  const [count, setCount] = React.useState(1);  
  const incrementarCount = () => setCount(count + 1);  
  
  return (  
    <View>  
      <Text>Contagem {count}</Text>  
      <Button title="Incrementar" onPress={() => incrementarCount()} />  
    </View>  
  );  
}
```



## Não se esqueça de *importar*

Vale ressaltar que sempre antes de usarmos um componente em React Native, seja ele nativo (que pertence ao core do framework) ou de terceiros, será necessário usar o comando "*import*" para trazer o componente "a contexto de uso".

As partes mais básicas que foram herdadas da lib React, são importadas do próprio pacote:

```
import React, { useState } from "react";
```





## Não se esqueça de *importar*

Vale ressaltar que sempre antes de usarmos um componente em React Native, seja ele nativo (que pertence ao core do framework) ou de terceiros, será necessário usar o comando "*import*" para trazer o componente "a contexto de uso".

Outras partes como componentes nativos são importadas da lib "react-native":

```
import { Text } from "react-native";
```



## Não se esqueça de *importar*

Vale ressaltar que sempre antes de usarmos um componente em React Native, seja ele nativo (que pertence ao core do framework) ou de terceiros, será necessário usar o comando "*import*" para trazer o componente "a contexto de uso".

E se você estiver usando o Expo, pode aproveitar alguns pacotes exclusivos:

```
import * as Location from 'expo-location';
```



# Components principais

Do *core* do framework



# Componentes Básicos

Difícil de não precisar

**View**: O componente base mais fundamental do React Native, seria o equivalente as divs do HTML ou o LinearLayout do Android Nativo

**Text**: Componente para exibição de textos estáticos

**Image**: Componente para exibir imagens locais ou remotas

**TextInput**: Componente para digitação e formulários

**ScrollView**: LinearLayout com barra de rolagem

**Button**: Botão semi-estilizado

**Switch**: Aquela "chavezinha" de ligar e desligar



# Componentes de Lista

**FlatList:** componente de alta performance para renderizar lista de itens

**SectionList:** igual o anterior porém com separação de cabeçalho/agrupamento



## Outros Componentes

**ActivityIndicator:** Famoso "carregando" / "loading"

**Alert:** Alertas e confirmações em geral

**Modal:** Janelas flutuantes ou fullscreen

**StatusBar:** Componente que controla a barra de status do app

<https://reactnative.dev/docs/components-and-apis>



# Estilização (CSS?)

StyleSheet.create



## Mas como eu deixo esse botão vermelho?

Como já falado em nossas aulas, o "pessoal" por trás do RN sempre tentou "aproximar" a experiência do desenvolvedor (DX) com a WEB. E na parte dos "estilos" e personalização visual não poderia deixar de ser diferente.

A API do React / React Native está apta a interpretar estilos "conhecidos" de CSS, desde que os mesmos sejam escritos em um formato semelhante a um objeto JS / JSON.





# Mas como eu deixo esse botão vermelho?

Por exemplo, para o CSS abaixo relacionado a WEB:

```
.container {  
  display: flex;  
  background-color: #fff;  
  align-items: center;  
  justify-content: center;  
}
```



## Mas como eu deixo esse botão vermelho?

Teríamos uma conversão direta para JSS desta forma:

```
container: {  
  flex: 1,  
  backgroundColor: "#fff",  
  alignItems: "center",  
  justifyContent: "center",  
}
```



## Mas como eu deixo esse botão vermelho?

E para isolarmos esse objeto dentro de uma "folha de estilos" usável dentro de uma view, iremos precisar da API *StyleSheet* do React Native:

```
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1, backgroundColor:
    "#fff", alignItems:
    "center", justifyContent:
    "center",
  },
});
```



## Mas como eu deixo esse botão vermelho?

Depois de definirmos nossa "classe" podemos usar da seguinte forma em um componente:

```
<View style={styles.container}>  
  ...  
</View>
```

A ideia é "ligarmos" direto com o objeto *styles*, e ao invés de usarmos o termo "class" da web, usamos o atributo *style*.



## Observações finais sobre estilização

Unidades de medidas sempre ocultas, nunca especifique *px*, *rem* ou *dp*, a plataforma saberá qual a melhor unidade de acordo com o OS a ser usada.

Aprenda a lógica de **flexbox** do CSS, será muito útil também em RN.

Após dominar o estilo básico do React Native, você poderá estudar **styled-components** (<https://styled-components.com/docs/basics#react-native>)



# Frameworks visuais

Facilitando, será?



# Frameworks visuais

Por padrão o React Native não tem e não possui nenhum componente de UI requintado para uso, ou seja o React Native vem "de fábrica" cru.

Mas existem alguns frameworks bacana no mercado para composição de UI:

<https://callstack.github.io/react-native-paper>

<https://nativebase.io>

<https://react-native-training.github.io/react-native-elements>

<https://wix.github.io/react-native-ui-lib/>



# Frameworks visuais

Para demonstrações em sala de aula, iremos trabalhar com o *React Native Paper*.

Para instalarmos o mesmo, se estivermos no react-native ou expo:

<https://callstack.github.io/react-native-paper/docs/guides/getting-started>



—

obrigado 