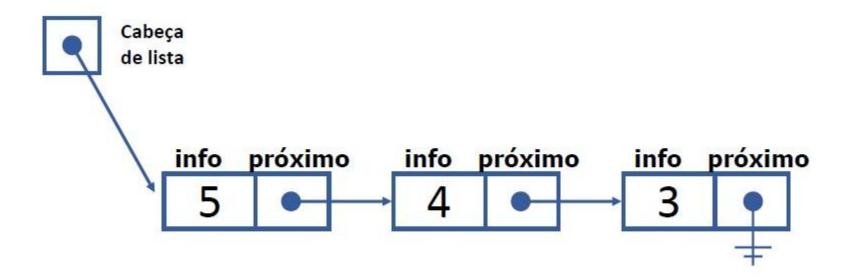


LISTAS ENCADEADA SIMPLES - NÓS

- Cada item de dados é incorporado em um nó;
- Cada nó possui uma referência para o próximo nó da lista;
- Um campo da própria lista contém uma referência para o primeiro nó.



LISTAS ENCADEADAS - Posição X Relacionamento

Vetor/Array (posição)

7 6 5 1

info próximo

info próximo

info próximo

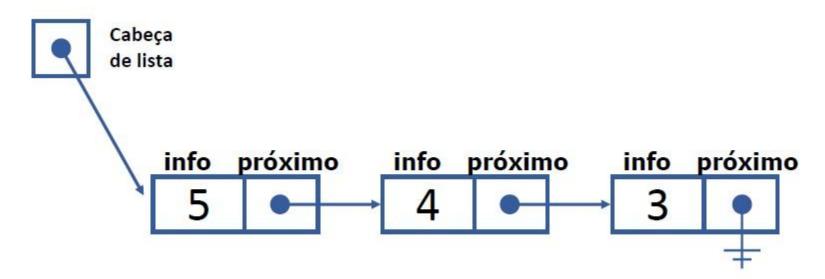
- Cada item ocupa uma certa posição;
- Cada posição pode ser acessada usando um número de índice.

Lista (relacionamento)

- A única maneira de encontrar um elemento é seguir a sequência de elementos;
- Um item de dados não pode ser acessado diretamente, ou seja, o relacionamento entre eles deve ser utilizado;
- Inicia com o primeiro item, vai para o segundo, então o terceiro, até encontrar o item pesquisado.

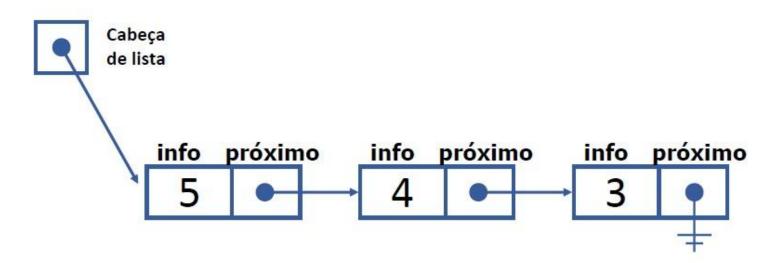
LISTAS ENCADEADAS

- Cada elemento da lista é armazenado em um objeto;
- Cada elemento da lista referencia o próximo e só é alocado dinamicamente quando é necessário;
- Para referenciar o primeiro elemento é utilizado um elemento chamado cabeça da lista.



LISTAS ENCADEADAS - OPERAÇÕES

- Inserir no início
- Excluir do início
- Mostrar lista
- Pesquisar
- Excluir da posição



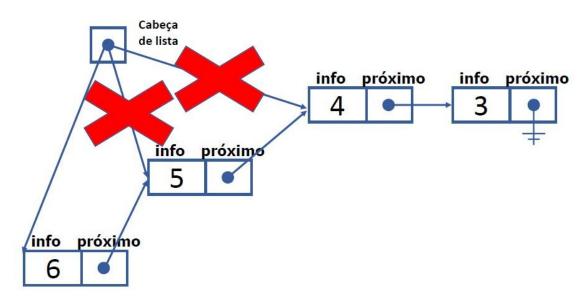
LISTAS ENCADEADAS - INSERE NO INÍCIO

- Insere um novo nó no início da lista
- É o local mais fácil para inserir um nó
- O próximo deste novo elemento deve ser o
- primeiro da lista
- A cabeça da lista aponta para o novo elemento

LISTAS ENCADEADAS - INSERE NO INÍCIO

Procedimentos:

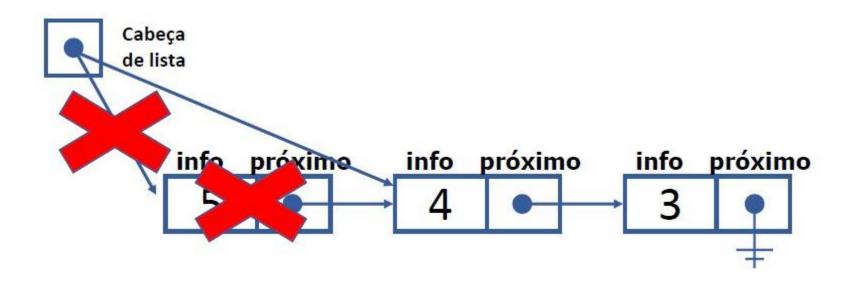
- 1. Criar um novo elemento (nó);
- 2. O próximo do novo nó criado vai apontar para o primeiro nó pré-existente da lista;
- 3. Destrói a conexão da cabeça da lista que aponta para o primeiro nó;
- 4. Faz o um novo apontamento da cabeça da lista para o nó recém criado.



LISTAS ENCADEADAS - EXCLUIR DO INÍCIO

Procedimentos:

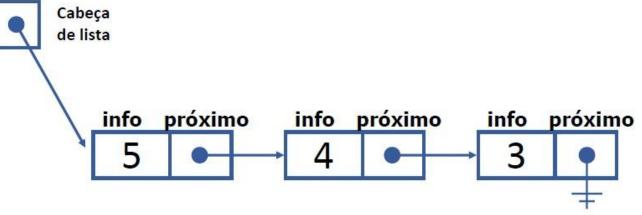
- 1. É o inverso do insere no início;
- 2. Desconecta o primeiro nó roteando de novo o primeiro para apontar para o segundo nó;
- 3. O segundo nó é encontrado por meio do campo próximo no primeiro nó.



LISTAS ENCADEADAS - MOSTRAR LISTA E PESQUISAR

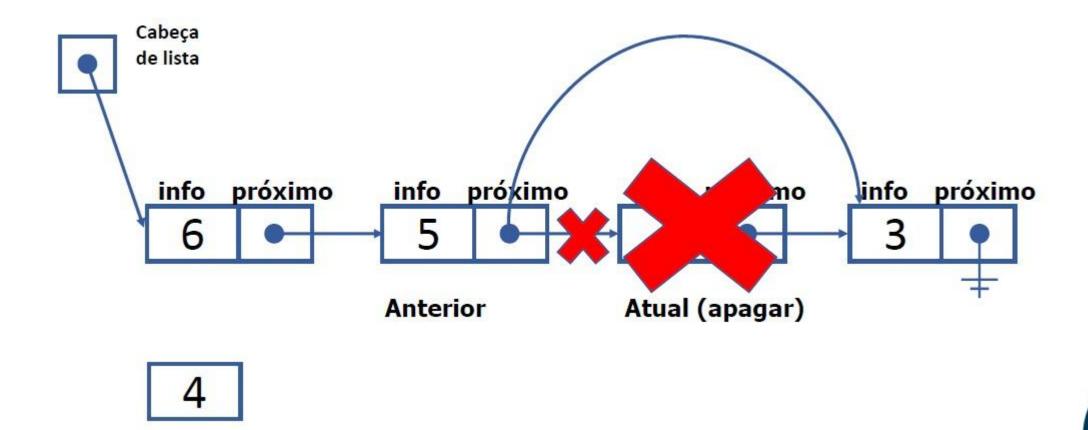
- Para exibir a lista, deverá ser iniciado no primeiro elemento, seguindo a sequência de referências de nó em nó;
- O final da lista é indicado pelo campo próximo no último nó apontando para null/none ao invés de outro nó;
- Os nós são percorridos e é verificado se o valor do elemento é aquele que está sendo procurado;

 Se atingir o final da lista sem encontrar o nó desejado, finaliza sem encontrar o elemento.



LISTAS ENCADEADAS - EXCLUIR DE POSIÇÃO QUALQUER

- O nó a ser eliminado deve ser localizado (pesquisa);
- Quando elimina o nó atual, terá que conectar o nó anterior ao nó seguinte.



Classes:

Nó
+ valor
+ proximo = Nulo
+ mostraNo()

Lista Encadeada

+ primeiro = Nulo

- + inserelnicio(valor)
- + mostrar()
- + pesquisar(valor)
- + excluirInicio()
- + excluirPosição(valor)

Algoritmo 1: Mostra Nó

```
mostra_nó():
inicio
imprime(valor)
fim
```

Algoritmo 2: Inserir no início

```
inserir_inicio(valor):
inicio
    novo <- Nó(valor)
    novo.próximo <- primeiro
    primeiro <- novo
fim</pre>
```

Algoritmo 3: Mostrar Lista

```
mostar():
inicio
   se primeiro = Nulo então
      Erro de lista vazia
      return Nulo
   atual <- primeiro
   enquanto atual ≠ Nulo então
      atual.mostra nó()
      atual <- atual.próximo
fim
```

Algoritmo 4: Excluir no Início da Lista

```
excluir_inicio():
inicio
   se primeiro = Nulo então
      Erro de lista vazia
      return Nulo
   temp <- primeiro
   primeiro <- primeiro.próximo
   return temp
fim
```

```
Algoritmo 5: Pesquisar na Lista
pesquisar(valor):
inicio
   se primeiro = Nulo então
       Erro de lista vazia
       return Nulo
   atual <- primeiro
   enquanto atual.valor ≠ valor então
       se atual.próximo = Nulo então
           return Nulo
       senão
           atual <- atual.proximo
   return atual
```

fim

Algoritmo 6: Excluir em qualquer posição da Lista

```
excluir_qualquer(valor):
inicio
     se primeiro = Nulo então
           Erro de lista vazia
           return Nulo
     atual <- primeiro
     anterior <- primeiro
     enquanto atual.valor ≠ valor então
           se atual.próximo = Nulo então
                return Nulo
           senão
                anterior <- atual
                atual <- atual.próximo
     se atual = primeiro então
           primeiro <- primeiro.próximo
     senão
           amterior.próximo <- atual.próximo
     return atual
```

fim