

Arquitetura de software

Professor: Eduardo Cizeski Meneghel



INTRODUÇÃO

Correção da prova e trabalho;

• Recapitulação de conceitos de documentação.



INTRODUÇÃO

Apresentação de padrão de documentação;

• Exercício sobre avaliação de documentação;

Outros conteúdos.



REVISÃO

• Critérios de avaliação do trabalho;

• Correção de prova.



DOCUMENTAÇÃO ARQUITETURAL



 A documentação arquitetural tem como princípio básico expressar quais são os componentes de um sistema, as suas responsabilidades e como eles se relacionam;

 Especificar os atributos de qualidade e as principais restrições;



- Programadores citam como principais preocupações:
 - Recursos não implementados;
 - Erros não corrigidos;
 - Dependências que causam problemas;
 - Comportamentos inesperados.



- A má documentação retarda o trabalho dos desenvolvedores;
- Impede o uso das ferramentas e recursos de maneira correta;



Características de boa documentação:

- Os serviços têm documentação abrangente e útil;
 - Conter todos os fatos relevantes sobre o software;
 - Depois de ler, um desenvolvedor deve ser capaz de alterar o software.

Características de boa documentação:

- A documentação é atualizada;
 - Altamente desafiador;
 - A atualização da documentação deve fazer parte do ciclo de desenvolvimento.

Características de boa documentação:

 Bem compreendida pelas pessoas de negócio, equipe de infraestrutura, desenvolvedores;

Não deve ser excessivamente técnica;

Características de boa documentação:

 Existir um repositório central de conhecimento, compartilhado e de fácil acesso;

 Ter um site de documentação é sugerido como a forma mais eficiente.



REVISÕES DE ARQUITETURA



REVISÃO DE ARQUITETURA

- Reunião com desenvolvedores e engenheiros;
 - Incluir convidados;

Desenhar a arquitetura do zero e avaliar cuidadosamente;



REVISÃO DE ARQUITETURA

- Evidencia gargalos de escalabilidade;
- Pontos de falha e catástrofes;
- Atualização de tecnologia;
- Necessidade de novos recursos;

REVISÃO DE ARQUITETURA

Cada reunião deve produzir novo diagrama arquitetural;

E uma lista de melhorias a se executar.



REFATORAÇÃO!!!



PADRÃO DE DOCUMENTAÇÃO DA UBER

Susan Joy Fowler;

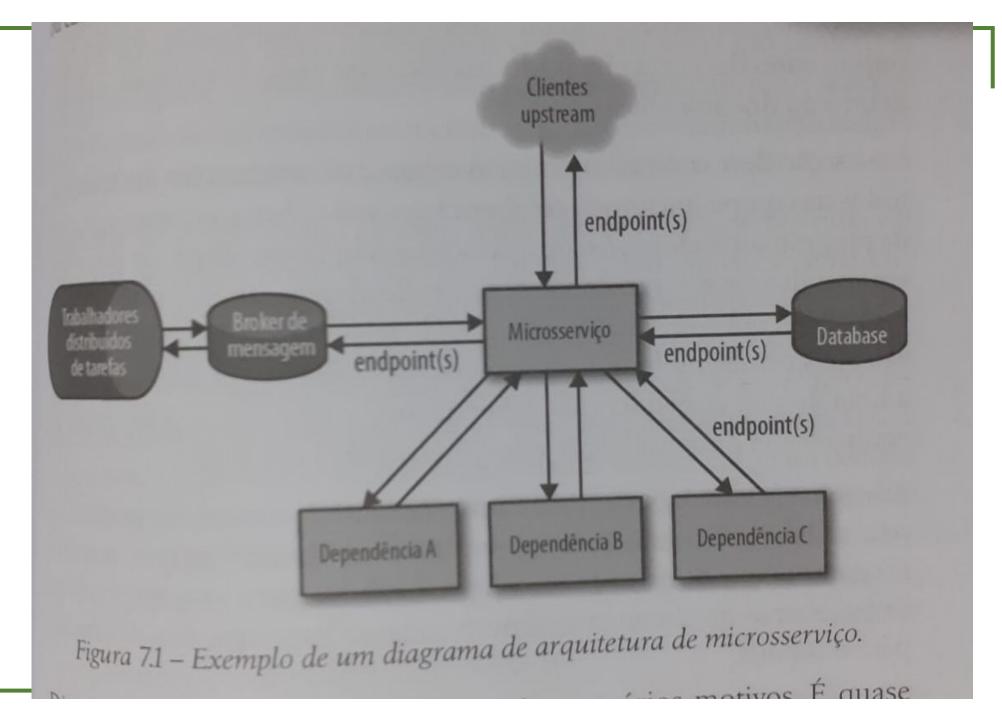
Descrição do serviço

- Sucinta;
- Objetiva;
- Cativante.

Diagrama da arquitetura

- Componentes;
- Dependências (upstream e downstream);
- Armazenamento;







<u>Informações de contato e plantão</u>

- Existe grande possibilidade de quem estar consultando documentação é alguém de fora do equipe;
- Conter nome, cargo e contato;
- Incluir horário dos turnos de trabalho e plantão.



Roteiro de plantão

- Constar os principais alertas que a aplicação emite e ter a indicação de como solucioná-los;
- Incluir seção de "solução de problemas e depuração";
- Ter ciência que o roteiro pode ser lido em horários inusitados.



Links

- A documentação deve proporcionar acesso rápido a toda estrutura do serviço;
- Acesso ao repositório para conferência de código;
- Acesso aos manuais de produto e outras documentações;
- Acesso para outras dependências e tecnologias.



Guia de bordo

- Auxiliar novos desenvolvedores a ingressar na equipe;
- Configurar o software para desenvolvimento;
- Iniciar o serviço;
- Como desenvolver;
- Enviar alterações para deploy.



Fluxos de solicitação, Endpoints e Dependências

- Fluxo de solicitação seria um diagrama dos tipos de solicitação e como elas são tratadas;
- Lista de endpoints e descrição de suas funcionalidade;
- Informações sobre as dependências e o que é solicitado;

FAQ

- Perguntas frequentes;
- Evita o trabalho da equipe de responder as mesmas perguntas;

• Exercícios;

 https://www.youtube.com/watch?v=hCDSzBX7slQ& list=RDCMUCwX5b4ru7-vkcxrg-3ehbPA&start_radio =1&rv=hCDSzBX7slQ&t=1252

A partir dos 13:00

Artigo;

REFERÊNCIAS

 Microsserviços prontos para produção - Susan J, Fowler;

Manual do arquiteto de software - Elemar Júnior.