

BACK-END

Prof. Bruno Kurzawe





Aspectos básicos de segurança e escalabilidade



Importância da Segurança na Web

O que é Segurança na Web?



A prática de proteger aplicações, servidores e infraestrutura web contra ameaças e vulnerabilidades.

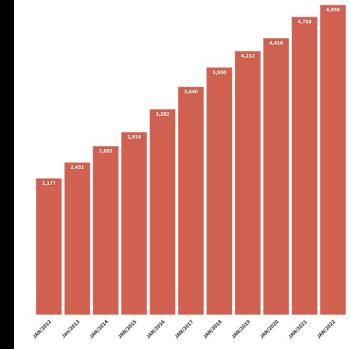
Por que é vital?

UNISATC

- Crescimento exponencial da internet e aplicações web.
- Maior dependência de serviços online para atividades diárias.

EVOLUÇÃO DO NÚMERO DE USUÁRIOS ATIVOS DE INTERNET





Fonte: Datareportal.com (Digital 2022: Global Overview Report

Impactos de Violações



- Perda de Dados Críticos
- Dano à Reputação e Confiança
- Perdas Financeiras Diretas e Indiretas

Perda de Dados Críticos



- Informações pessoais, financeiras, propriedade intelectual.
- Consequências legais.

Dano à Reputação e Confiança



- Clientes podem hesitar ou evitar fazer negócios no futuro.
- Cobertura negativa na mídia.

Perdas Financeiras



- Custo de recuperação após uma violação.
- Multas regulatórias.
- Perda de negócios e receitas futuras.

Principais Ameaças



- Phishing
- Ataques de DDoS
- Injeção de Código

Como Proteger sua Aplicação Web



- Auditorias regulares e testes de penetração.
- Atualizações e patches frequentes.
- Educação e treinamento para funcionários.

Conclusão



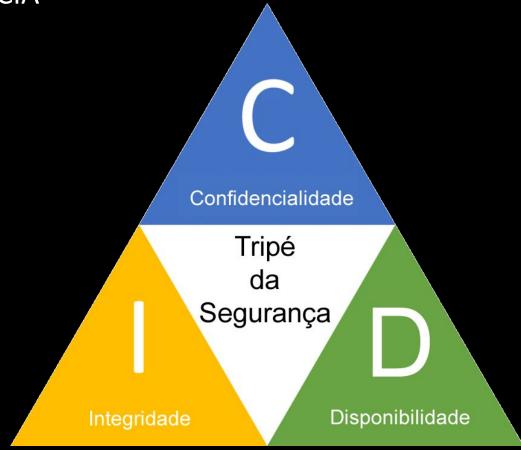
- A segurança na web é crucial para a integridade e sucesso de aplicações e empresas.
- Ignorá-la pode resultar em consequências devastadoras.



Princípios Básicos de Segurança

Triângulo do CIA





Confidencialidade



 Garante que a informação só seja acessível a quem possui autorização.

Integridade



 Garante que a informação seja mantida e transmitida sem alterações não autorizadas.

Disponibilidade



 Garante que a informação e os recursos relacionados estejam disponíveis quando necessários.



Autenticação, Autorização e Criptografia



O que são Autenticação, Autorização e Criptografia?



Por que são vitais para a segurança da informação?

Autenticação



Processo de confirmar a identidade de um usuário.

Autorização



Processo que determina o que um usuário autenticado pode fazer.

Diferença entre Autenticação e Autorização



- Autenticação: Quem é você?
- Autorização: O que você está permitido a fazer?

Criptografia



- Método para transformar informações de modo que só o destinatário pretendido possa entender.
- Protege dados em trânsito e em repouso.

SSL/TLS



- Protocolos de segurança para comunicações na internet.
- Garantem a privacidade e integridade dos dados transmitidos.

HTTPS



- Versão segura do HTTP.
- Usa SSL/TLS para proteger todas as comunicações entre o navegador e o servidor.



Estrutura Geral de Proteção



- Autenticação confirma a identidade.
- Autorização define permissões.
- Criptografia protege os dados.

Conclusão



- A combinação de Autenticação, Autorização e Criptografia é vital para uma estratégia de segurança robusta.
- Protegendo informações e garantindo acesso seguro é a chave para a confiança do usuário.



Práticas para Prevenção de Ataques

Introdução



- A crescente ameaça de ataques cibernéticos.
- A necessidade de práticas robustas de prevenção.

Injeção de SQL



- Ataque que insere ou "injeta" código SQL malicioso através da entrada de dados.
- Pode resultar em exposição de dados ou perda de integridade do banco de dados.

Prevenindo Injeção de SQL



- Utilizar prepared statements.
- Limitar as permissões do banco de dados.
- Validar e higienizar entradas.

XSS (Cross-Site Scripting)



- Ataque em que scripts maliciosos são injetados em sites confiáveis.
- O script é então executado no navegador da vítima.

Prevenindo XSS



- Validar, filtrar e higienizar entradas.
- Utilizar CSP (Content Security Policy).
- Evitar inserir dados não confiáveis diretamente no HTML.

CSRF (Cross-Site Request Forgery)



 Ataque que força o usuário a executar ações indesejadas em uma aplicação web onde ele está autenticado.

CSRF (Cross-Site Request Forgery)



Suponhamos que a vítima esteja autenticada em um site de banco e, sem encerrar a sessão, visite um site mal-intencionado. Esse site contém um script que faz uma solicitação ao site do banco para transferir dinheiro para a conta do invasor, sem que a vítima saiba. Como a vítima está autenticada no banco, a operação é realizada com sucesso.

Prevenindo CSRF



- Utilizar tokens CSRF.
- Forçar reautenticação para ações críticas.
- Verificar cabeçalhos de referência.

Protegendo APIs



 As APIs são frequentemente alvos devido à quantidade de dados que elas podem expor.

Medidas para Proteger APIs



- Autenticação e autorização robustas.
- Limitar a taxa de solicitações (rate limiting).
- Validar e higienizar entradas.

Conclusão



- A prevenção é a primeira linha de defesa.
- A implementação de práticas recomendadas reduz significativamente os riscos.

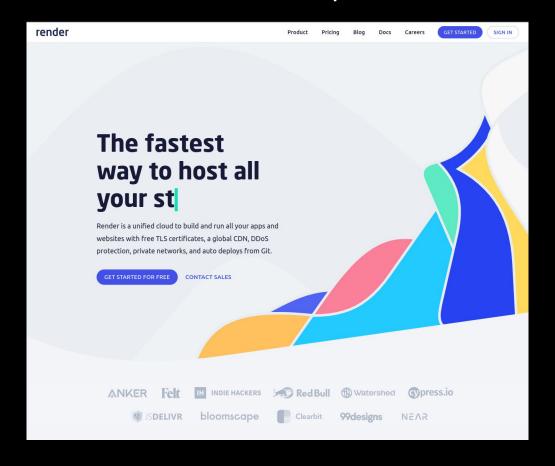


Vamos para a parte prática



RATE-LIMIT

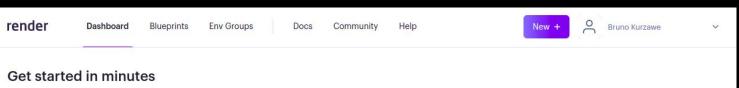
Criem uma conta no https://render.com/

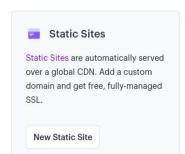




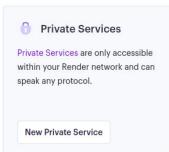
Painel do render

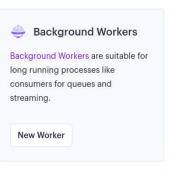


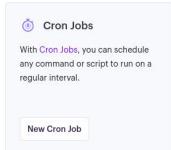




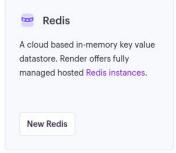


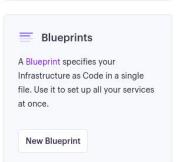












REDIS

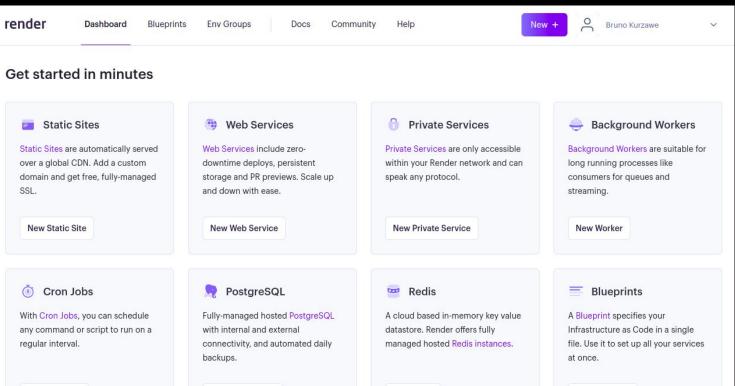


Redis é um armazenamento de estrutura de dados em memória, usado como um banco de dados em memória distribuído de chave-valor, cache e agente de mensagens, com durabilidade opcional.

New PostgreSQL

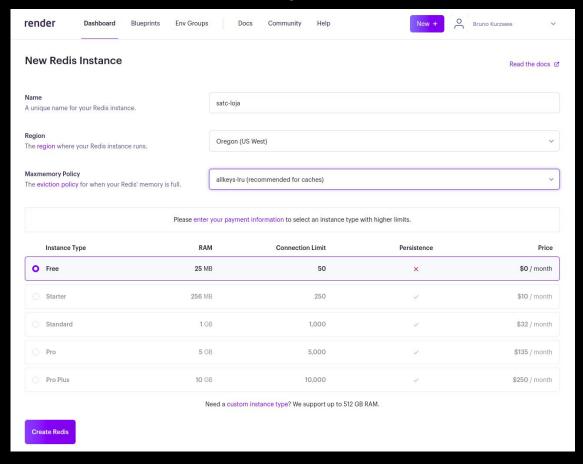
New Cron Job





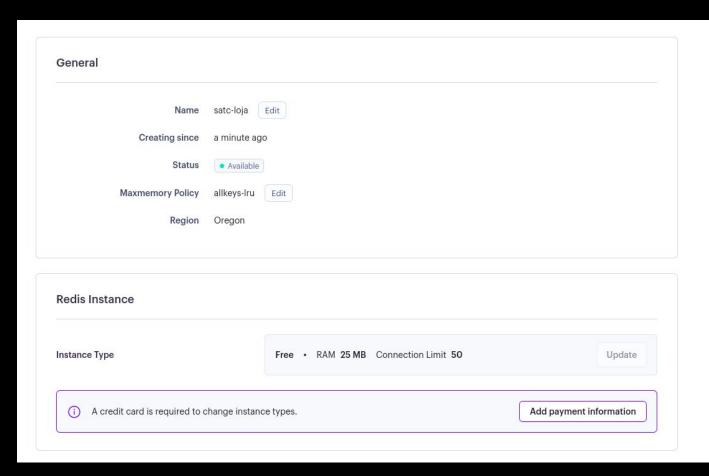
New Redis

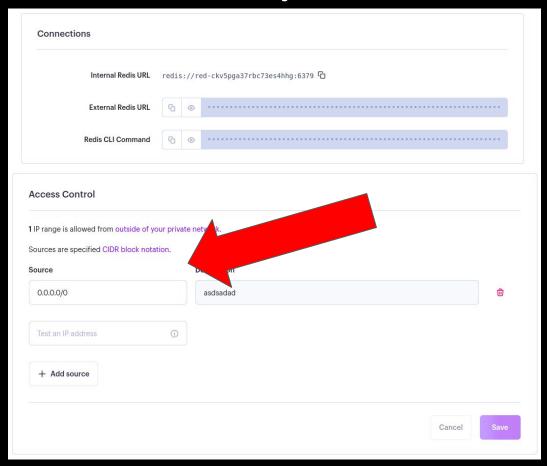
New Blueprint













RATE-LIMIT



Configurar um rate-limit (limite de taxa) em uma aplicação Spring Boot é uma excelente maneira de proteger sua API contra abuso. Uma biblioteca popular que fornece essa funcionalidade é a spring-boot-starter-data-redis. Essa biblioteca permite implementar um rate limit baseado em Redis.

Adicione as seguintes dependências no .pom



```
<!-- Spring Boot Data Redis Starter -->
<dependency>
   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
   <artifactId>spring-boot-starter-data-redis</artifactId>
</dependency>
<dependency>
   <groupId>redis.clients
   <artifactId>jedis</artifactId>
   <version>3.7.0
</dependency>
```

Vamos criar a classe RateLimitInterceptor

```
m pom.xml (satc-loja) ×
                       application.properties × © RateLimitInterceptor.java
       @Component
                                                                                               A8 x3 ^ v
       public class RateLimitInterceptor extends HandlerInterceptorAdapter {
           private static final int MAX_REQUESTS_PER_HOUR = 100; // Ajuste conforme necessário
17
           private final RedisTemplate<String, String> redisTemplate;
           @Autowired
           public RateLimitInterceptor(RedisTemplate<String, String> redis
               this.redisTemplate = redisTemplate;
           @Override
25 €
           public boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handle
               String clientId = getClientId(request);
               String requestCountKey = clientId + ":requests";
               Long requests = redisTemplate.opsForValue().increment(requestCountKey, 1);
               if (requests == 1) {
                    redisTemplate.expire(requestCountKey, 1, TimeUnit.HOURS);
               if (requests > MAX_REQUESTS_PER_HOUR) {
```





Registre o Interceptor, crie uma classe WebMvcConfig



```
@Configuration
public class WebMvcConfig implements WebMvcConfigurer ₹
    private final RateLimitInterceptor rateLimitInterceptor;
    @Autowired
    public WebMvcConfig(RateLimitInterceptor rateLimitInterceptor) {
        this.rateLimitInterceptor = rateLimitInterceptor;
    @Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
        registry.addInterceptor(rateLimitInterceptor);
```



Vamos adicionar os Beans do JedisConnection no application



```
@Bean
public RedisTemplate<String, Object> redisTemplate() {
    RedisTemplate<String, Object> template = new RedisTemplate<>();
    template.setConnectionFactory(jedisConnectionFactory());
    return template:
@Bean
public JedisConnectionFactory jedisConnectionFactory() {
    RedisStandaloneConfiguration redisConfig = new RedisStandaloneConfiguration();
    redisConfig.setHostName("
    redisConfig.setPort(6379);
    redisConfig.setPassword("
    redisConfig.setUsername("
    JedisClientConfiguration.JedisClientConfigurationBuilder jedisClientConfig = JedisClientConfiguration.builder();
    jedisClientConfig.connectTimeout(Duration.ofSeconds(60));
    jedisClientConfig.useSsl();
    return new JedisConnectionFactory(redisConfig, jedisClientConfig.build());
```



Onde obter as credenciais





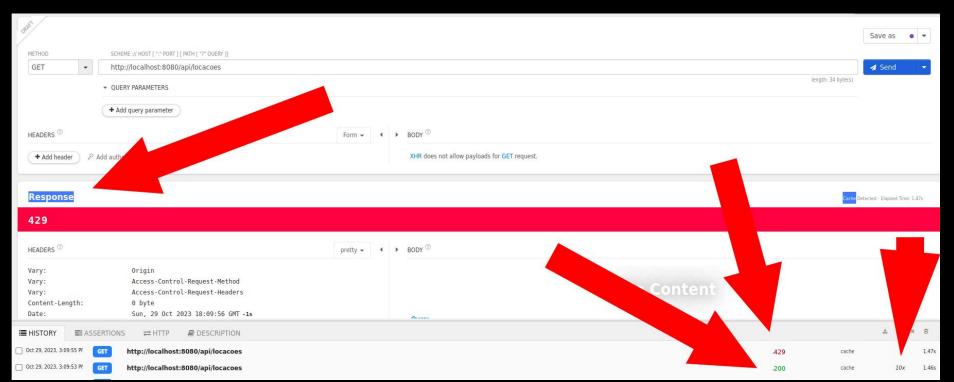
RATE-LIMIT



Vamos rodar a aplicação, e se tudo der certo...

429 Too Many Requests







Autenticação e Autorização

Dependências

```
<dependency>
   <groupId>org.springframework.boot
   <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
</dependency>
<dependency>
   <groupId>io.jsonwebtoken</groupId>
   <artifactId>jjwt</artifactId>
   <version>0.9.1
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework.security</groupId>
   <artifactId>spring-security-test</artifactId>
   <scope>test</scope>
</dependency>
```



No pacote enterprise vamos criar TokenRefreshException



```
@ResponseStatus(HttpStatus.FORBIDDEN)
public class TokenRefreshException extends RuntimeException {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    public TokenRefreshException(String token, String message) {
        super(String.format("Failed for [%s]: %s", token, message));
```

Dentro do model, vamos criar um pacote security



```
package com.satc.satcloja.model.security;

public enum ERole {
    ROLE_USER,
    ROLE_MODERATOR,
    ROLE_ADMIN
}
```

Dentro do security criar a enum ERole

No pacote security, criar RefreshToken

```
@shtity(name = "refreshtoken")
public class RefreshToken {
    OId
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private long id;
   @OneToOne
   @JoinColumn(name = "user_id", referencedColumnName = "id")
    private User user;
    @Column(nullable = false, unique = true)
    private String token;
    @Column(nullable = false)
    private Instant expiryDate;
    public long getId() { return id; }
    public void setId(long id) { this.id = id; }
    public User getUser() { return user; }
```





No pacote security, criar Role

```
@Entity
@Table(name = "roles")
public class Role {
    OId
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Integer id;
    @Enumerated(EnumType.STRING)
    @Column(length = 20)
    private ERole name;
    public Role() {
    public Role(ERole name) { this.name = name; }
    public Integer getId() { return id; }
    public void setId(Integer id) { this.id = id; }
```





No pacote security, criar User

```
@Entity
@Table( name = "users",
       uniqueConstraints = {
                @UniqueConstraint(columnNames = "username"),
               @UniqueConstraint(columnNames = "email")
public class User {
   OId
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
   private Long id;
   @NotBlank
   @Size(max = 20)
   private String username;
   @NotBlank
   @Size(max = 50)
   @Email
   private String email;
```





No pacote security, criar RefreshTokenRepository

```
package com.satc.satcloja.repository.security;
import com.satc.satcloja.model.security.RefreshToken;
import com.satc.satcloja.model.security.User;
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
import org.springframework.data.jpa.repository.Modifying;
import org.springframework.stereotype.Repository;
import java.util.Optional;
@Repository
public interface RefreshTokenRepository extends JpaRepository<RefreshToken, Long> {
    Optional < RefreshToken > findByToken(String token);
    @Modifying
```

int deleteByUser(User user);





No pacote security, criar RefreshTokenService

```
UNISATC
```

```
@Service
public class RefreshTokenService {
    @Value("${senac.app.jwtRefreshExpirationMs}")
    private Long refreshTokenDurationMs;
    @Autowired
    private RefreshTokenRepository refreshTokenRepository;
    @Autowired
    private UserRepository userRepository;
    public Optional<RefreshToken> findByToken(String token) { return refreshTokenRepository.findByToken(token); }
    public RefreshToken createRefreshToken(Long userId) {
        RefreshToken refreshToken = new RefreshToken();
        refreshToken.setUser(userRepository.findById(userId).get());
        refreshToken.setExpiryDate(Instant.now().plusMillis(refreshTokenDurationMs));
        refreshToken.setToken(UUID.randomUUID().toString());
        refreshToken = refreshTokenRepository.save(refreshToken);
        return refreshToken;
```



No pacote security, criar RoleRepository



```
package com.satc.satcloja.repository.security;
import ...

@Repository
public interface RoleRepository extends JpaRepository<Role, Long> {
    Optional<Role> findByName(ERole name);
}
```



No pacote security, criar UserRepository



```
@Repository
public interface UserRepository extends JpaRepository<User, Long> {
    Optional<User> findByUsername(String username);

    Boolean existsByUsername(String username);

    Boolean existsByEmail(String email);
}
```



No pacote controller, crie um pacote security

```
package com.satc.satcloja.resource.security;
import ...
OCrossOrigin(origins = "*", maxAge = 3600)
@RestController
@RequestMapping("/api/auth")
public class AuthController {
    @Autowired
    AuthenticationManager authenticationManager;
    @Autowired
    UserRepository userRepository;
    @Autowired
    RoleRepository roleRepository;
    @Autowired
    PasswordEncoder encoder;
    @Autowired
    RefreshTokenService refreshTokenService;
    @Autowired
    JwtUtils jwtUtils;
```

Crie a classe AuthController





No pacote security, crie payload // request



```
public class LoginRequest {
   @NotBlank
   private String username;
   @NotBlank
   private String password;
   public String getUsername() { return username; }
   public void setUsername(String username) { this.username = username; }
   public String getPassword() { return password; }
   public void setPassword(String password) { this.password = password; }
```



No pacote security, crie payload // request

```
UNISATC
```

```
public class SignupRequest {
   @NotBlank
   @Size(min = 3, max = 20)
    private String username;
   @NotBlank
   @Size(max = 50)
   @Email
    private String email;
    private Set<String> role;
   @NotBlank
   @Size(min = 6, max = 40)
    private String password;
    public String getUsername() { return username; }
    public void setUsername(String username) { this.username = username; }
```



No pacote security, crie payload // request



```
package com.satc.satcloja.resource.security.payload.request;
import javax.validation.constraints.NotBlank;
public class TokenRefreshRequest {
    @NotBlank
    private String refreshToken;
    public String getRefreshToken() { return refreshToken; }
    public void setRefreshToken(String refreshToken) { this.refreshToken = refreshToken; }
```



No pacote security, crie payload // response



```
package com.satc.satcloja.resource.security.payload.response;
import java.util.List;
public class JwtResponse {
    private String token;
    private String type = "Bearer";
    private String refreshToken;
    private Long id;
    private String username;
    private String email;
    private List<String> roles;
    public JwtResponse(String accessToken, String refreshToken, Long id, String username, String email, List<String> roles) {
        this.token = accessToken;
        this.id = id;
        this.username = username;
        this.email = email;
        this.roles = roles;
        this.refreshToken = refreshToken;
```



No pacote security, crie payload // response



```
package com.satc.satcloja.resource.security.payload.response;
public class MessageResponse {
    private String message;
    public MessageResponse(String message) { this.message = message; }
    public String getMessage() { return message; }
    public void setMessage(String message) { this.message = message; }
```



No pacote security, crie payload // response

```
public class TokenRefreshResponse {
    private String accessToken;
    private String refreshToken;
    private String tokenType = "Bearer";
    public TokenRefreshResponse(String accessToken, String refreshToken) {
        this.accessToken = accessToken;
        this.refreshToken = refreshToken;
    public String getAccessToken() { return accessToken; }
    public void setAccessToken(String accessToken) { this.accessToken = accessToken; }
    public String getRefreshToken() { return refreshToken; }
    public void setRefreshToken(String refreshToken) { this.refreshToken = refreshToken; }
    public String getTokenType() { return tokenType; }
    public void setTokenType(String tokenType) { this.tokenType = tokenType; }
```





No nível de application, crie um pacote security Dentro do pacote security, criem o pacote jwt Crie a classe WebSecurityConfig

```
@Configuration
@EnableWebSecurity
@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)
public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
    @Autowired
   UserDetailsServiceImpl userDetailsService;
    @Autowired
    private AuthEntryPointJwt unauthorizedHandler;
    @Bean
    public AuthTokenFilter authenticationJwtTokenFilter() { return new AuthTokenFilter(); }
    @Override
    public void configure(AuthenticationManagerBuilder authenticationManagerBuilder) throws Exception {
        authenticationManagerBuilder.userDetailsService(userDetailsService).passwordEncoder(passwordEncode
    @Bean
    @Override
    public AuthenticationManager authenticationManagerBean() throws Exception
        return super.authenticationManagerBean();
```





No nível de application, crie um pacote security Dentro do pacote security, criem o pacote jwt Crie a classe AuthTokenFilter

```
public class AuthTokenFilter extends OncePerRequestFilter {
   @Autowired
   private JwtUtils jwtUtils;
   @Autowired
   private UserDetailsServiceImpl userDetailsService;
   private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(AuthTokenFilter.class);
   @Override
   protected void doFilterInternal(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, FilterChain filterChain)
            throws ServletException, IOException {
       try {
            String jwt = parseJwt(request);
            if (jwt != null && jwtUtils.validateJwtToken(jwt)) {
                String username = jwtUtils.getUserNameFromJwtToken(jwt);
               UserDetails userDetails = userDetailsService.loadUserByUsername(username);
               UsernamePasswordAuthenticationToken authentication = new UsernamePasswordAuthenticationToken(
                       userDetails, null, userDetails.getAuthorities());
                authentication.setDetails(new WebAuthenticationDetailsSource().buildDetails(request));
                SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(authentication);
```





No nível de application, crie um pacote security Dentro do pacote security, criem o pacote jwt Crie a classe JwtUtils

```
@Component
public class JwtUtils {
   private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(JwtUtils.class);
   @Value("${senac.app.jwtSecret}")
   private String jwtSecret;
   @Value("${senac.app.jwtExpirationMs}")
    private int jwtExpirationMs;
   public String generateJwtToken(Authentication authentication) {
        UserDetailsImpl userPrincipal = (UserDetailsImpl) authentication.getPrincipal();
        return Jwts.builder()
                .setSubject((userPrincipal.getUsername()))
                .setIssuedAt(new Date())
                .setExpiration(new Date((new Date()).getTime() + jwtExpirationMs))
                .signWith(SignatureAlgorithm. HS512, jwtSecret)
                .compact();
   public String getUserNameFromJwtToken(String token) {
        return Jwts.parser().setSigningKey(jwtSecret).parseClaimsJws(token).getBody().getSubject();
```





No nível de application, crie um pacote security Dentro do pacote security, criem o pacote services Crie a classe UserDetailsImpl

```
public class UserDetailsImpl implements UserDetails {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private Long id;
    private String username;
    private String email;
    @JsonIgnore
    private String password;
    private Collection<? extends GrantedAuthority> authorities;
    public UserDetailsImpl(Long id, String username, String email, String password,
                           Collection<? extends GrantedAuthority> authorities) {
        this.id = id;
        this.username = username;
        this.email = email:
        this.password = password;
        this.authorities = authorities;
```





No nível de application, crie um pacote security Dentro do pacote security, criem o pacote services Crie a classe UserDetailsServiceImpl



```
@service
public class UserDetailsServiceImpl implements UserDetailsService {
    @Autowired
    UserRepository userRepository;
    @Override
    @Transactional
    public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException {
        User user = userRepository.findByUsername(username)
                .orElseThrow(() -> new UsernameNotFoundException("User Not Found with username: " + username));
        return UserDetailsImpl.build(user);
```

No application.proprieties configure os parametros JWT



```
# App Properties
senac.app.jwtSecret= bezKoderSecretKey
senac.app.jwtExpirationMs= 86400000
senac.app.jwtRefreshExpirationMs= 86400000
```



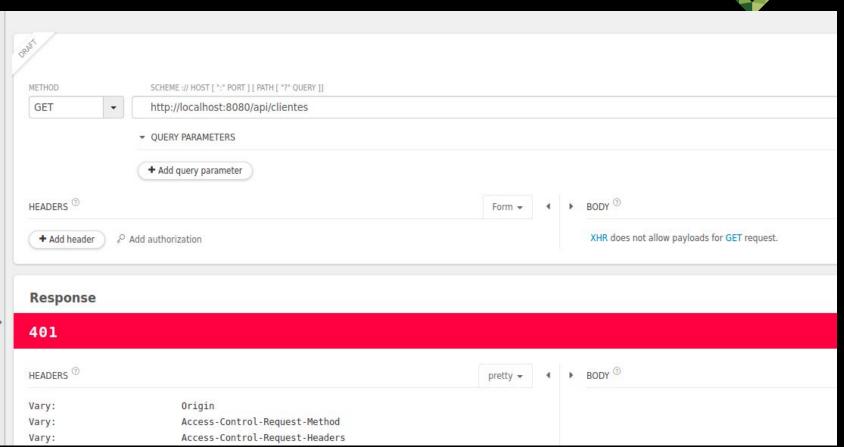
Autenticação



Vamos rodar a aplicação, e se tudo der certo...

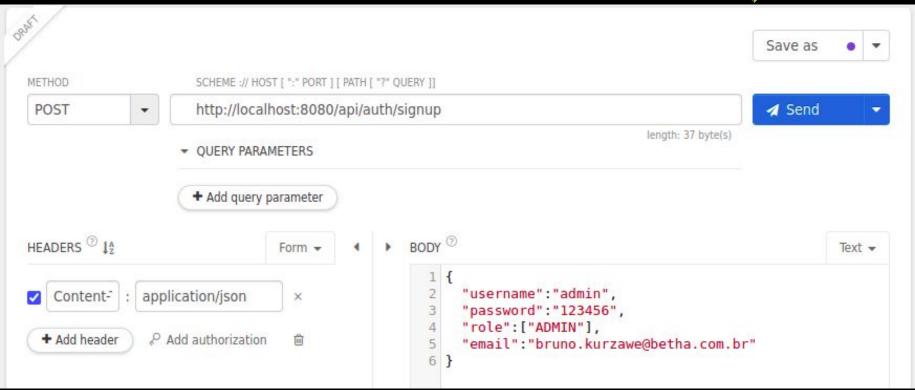
Autenticação





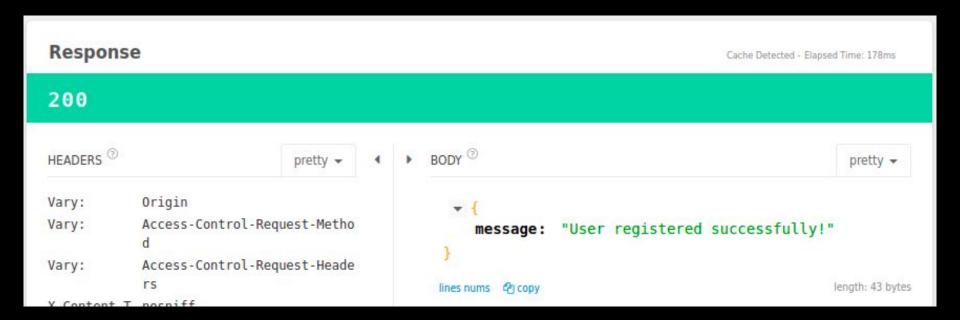
Criando um usuário





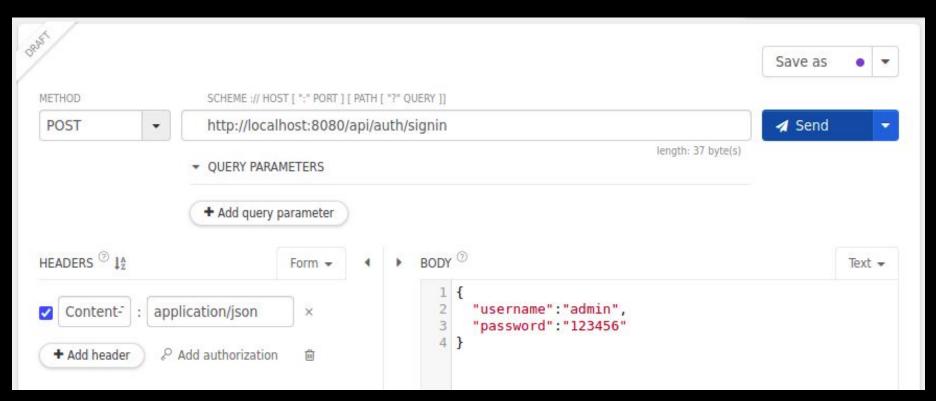
Criando um usuário





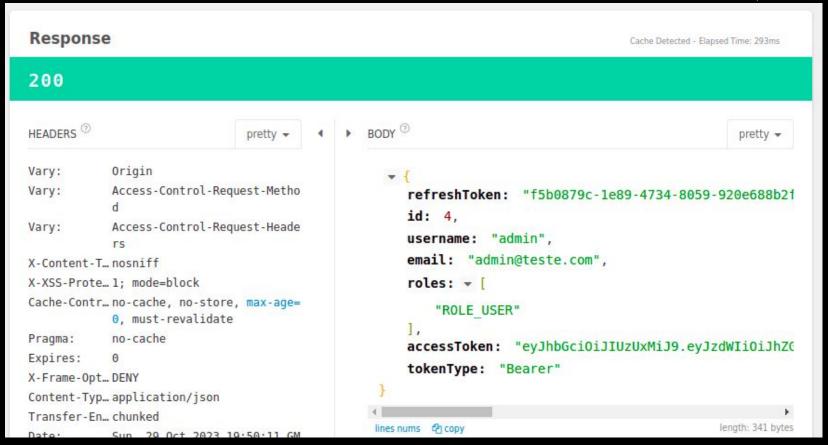
Realizar login



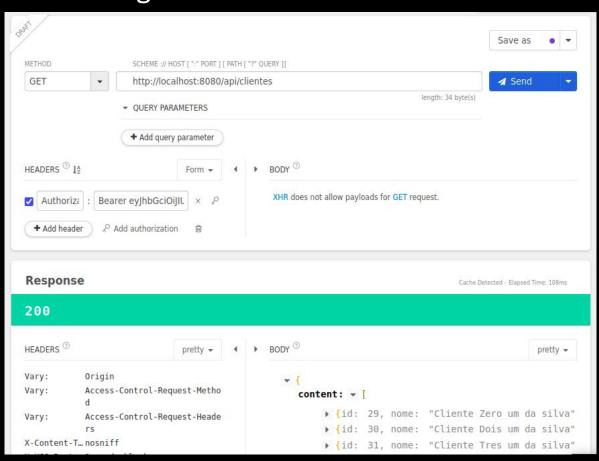


Realizar login





Realizar login





Autorização



Falando um pouco de autorização

Autorização



Criamos três roles ADMIN, MODERATOR e USER

Autorização



Vamos alterar a classe ClienteController

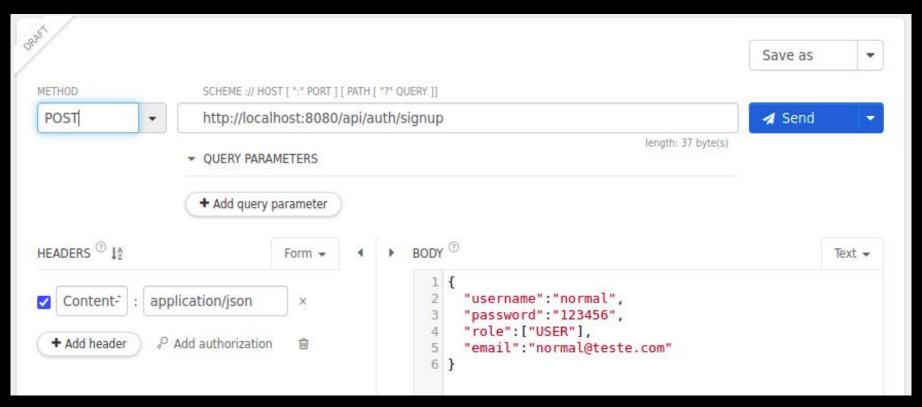
RATE-LIMIT



```
@GetMapping
@PreAuthorize("hasRole('ADMIN') or hasRole('MODERATOR')")
public ResponseEntity findAll(@RequestParam(required = false) String free
                              @RequestParam(defaultValue = "0") int page,
                              @RequestParam(defaultValue = "10") int size) {
   Page<Cliente> clientes = service.buscaTodos(filter, PageRequest.of(page, size));
   Page<ClienteDTO> clienteDTOS = ClienteDTO.fromEntity(clientes);
   return ResponseEntity.ok(clienteDTOS);
```

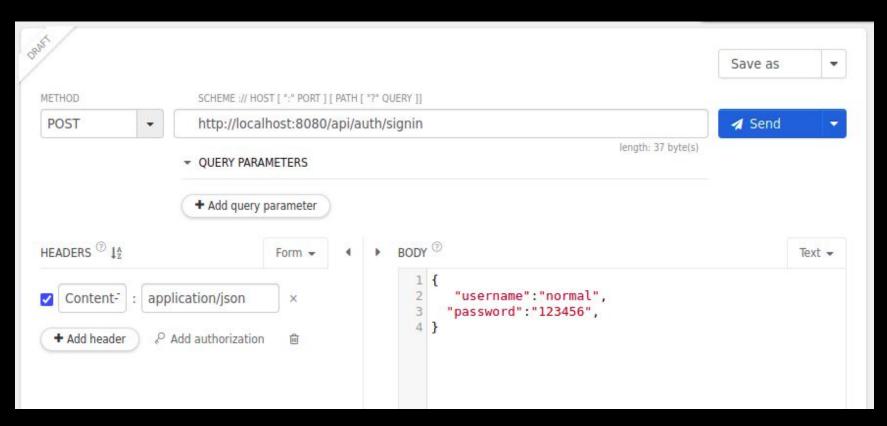
Vamos criar um usuário tipo USER





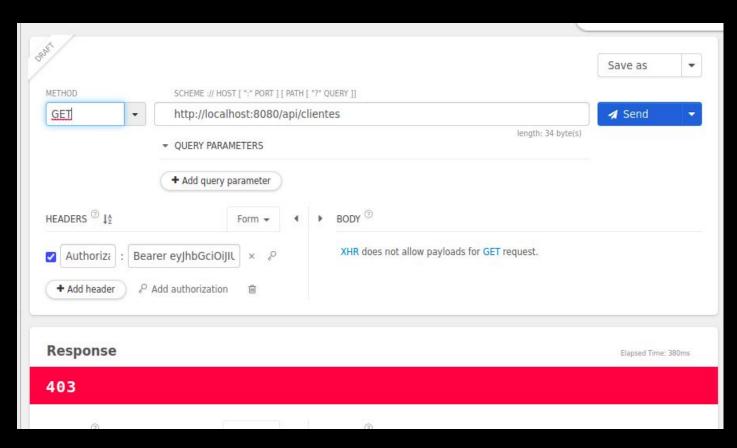
Vamos fazer o login do normal





Vamos fazer o login do normal







Escalabilidade e Performance

Escalabilidade



Capacidade de um sistema, rede ou processo de lidar com o aumento da carga de trabalho ou demanda.

Por que a Escalabilidade é Importante?



- Demanda Variável: A carga em sistemas pode variar ao longo do tempo.
- Usuários em Crescimento: Preparação para um aumento no número de usuários.
- Requisitos de Negócios: Expansão para novos mercados ou funcionalidades.

Estratégias de Escalabilidade



- Escalabilidade Vertical: Adicionar mais recursos a uma única entidade (por exemplo, mais RAM ou CPU a um servidor).
- Escalabilidade Horizontal: Adicionar mais entidades ao sistema (por exemplo, mais servidores).

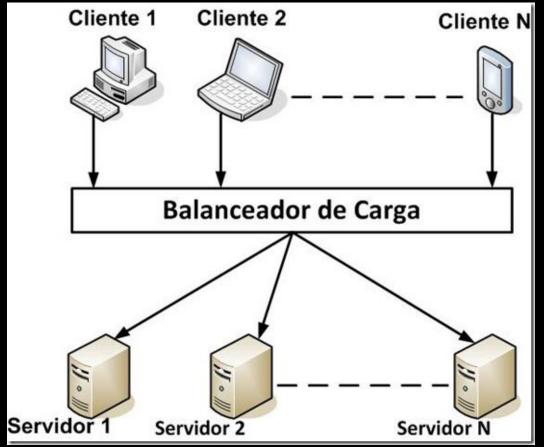
Balanceamento de Carga



- Definição: Distribuição inteligente do tráfego de entrada entre múltiplos servidores.
- Benefícios: Aumento da disponibilidade, resiliência e capacidade de lidar com grandes volumes de tráfego.
- Ferramentas populares: NGINX, HAProxy, AWS Elastic Load Balancing.

Balanceamento de Carga





Performance



Eficiência com que um sistema atende às demandas e responde às solicitações.

Profiling e Monitoramento



- Monitore sua aplicação com ferramentas como New Relic,
 Datadog ou Prometheus para identificar gargalos.
- Profile seu código usando ferramentas específicas da linguagem/framework para encontrar os trechos mais lentos.

Otimização de Banco de Dados



- Índices: Certifique-se de que as consultas mais frequentes estão otimizadas com índices apropriados.
- Normalização e Desnormalização: Normalizar onde a integridade é crucial; desnormalizar onde a performance é mais importante.
- Cache de Query: Use sistemas de cache como Redis ou Memcached para armazenar resultados de consultas frequentes.

Cache



- Cache de Dados: Armazena dados frequentemente usados em cache para evitar operações caras de recuperação.
- Cache de Página/Web: Utilize ferramentas como Varnish ou utilize CDNs para armazenar versões em cache de páginas da web inteiras

Minimização e Compactação



- Para aplicações web, minimize e compacte recursos como JavaScript, CSS e imagens.
- Use ferramentas como Webpack, UglifyJS ou PurifyCSS.

Otimização de Imagens:



- Use formatos modernos, como WebP.
- Redimensione imagens para o tamanho necessário.
- Utilize ferramentas de compressão sem perdas.

Lazy Loading



 Carregue apenas o conteúdo necessário e recupere o restante sob demanda, especialmente útil para imagens em sites ou listas em aplicações móveis.

Concorrência e Paralelismo



 Use threads, processos ou técnicas assíncronas para executar tarefas em paralelo, especialmente se uma tarefa não depender da outra.

Reduza Redirecionamentos e Solicitações HTTP:



 Para aplicações web, cada redirecionamento ou solicitação HTTP adicional acrescenta latência.

Use CDNs (Content Delivery Networks)



 Distribui o conteúdo globalmente e serve o usuário a partir do ponto mais próximo.

Arquitetura e Design



- Microsserviços: Decompor uma aplicação monolítica em microsserviços pode ajudar a escalar partes individuais de uma aplicação.
- Particionamento de Dados (Sharding): Em bancos de dados, dividir os dados em diferentes servidores/databases para melhorar a performance.

Otimizações de Hardware



- SSDs vs. HDDs: Os SSDs oferecem tempos de acesso mais rápidos.
- Otimização de Rede: Use conexões de rede rápidas, especialmente em ambientes de data center.

Otimizações de Hardware



- SSDs vs. HDDs: Os SSDs oferecem tempos de acesso mais rápidos.
- Otimização de Rede: Use conexões de rede rápidas, especialmente em ambientes de data center.

Técnicas de Programação



- Algoritmos Eficientes: Escolha algoritmos adequados para o problema em questão.
- Estruturas de Dados Apropriadas: Uma estrutura de dados adequada pode fazer uma grande diferença na performance.



Vamos para a parte prática

No nível de application, crie uma classe CacheConfig



```
@Configuration
@EnableCaching
public class CacheConfig {
    @Autowired
    private JedisConnectionFactory jedisConnectionFactory;
    @Bean
    public RedisCacheManager cacheManager() {
        RedisCacheConfiguration config = RedisCacheConfiguration.defaultCacheConfig()
                .entryTtl(Duration.ofMinutes(2)); // Define a duração do cache para 2 minutos
        return RedisCacheManager.builder(jedisConnectionFactory)
                .cacheDefaults(config)
                .build();
```



Vamos adicionar o Serializable na entityld



```
@MappedSuperclass
public class EntityId implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
   @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.SEQUENCE)
    @Column(name = "id", nullable = false)
    private Long id;
    public Long getId() { return id; }
    public void setId(Long id) { this.id = id; }
```



Para ver funcionando, vamos alterar a ClienteController



```
@GetMapping("{id}")
public ResponseEntity findById(@PathVariable("id") Long id) {
    System.out.println("(CONTROLER) Buscando cliente por id: " + id);
    Cliente produto = service.buscaPorId(id);
    return ResponseEntity.ok(produto);
}
```



Para ver funcionando, vamos alterar a ClienteService



```
@Cacheable(value = "clienteIdCache", key = "#id")
public Cliente buscaPorId(Long id) {
    System.out.println("(BANCO) Buscando cliente por id: " + id);
    return repository.findById(id).orElse(null);
}
```



Vamos rodar e testar o findByID de cliente



```
2023-10-29 18:25:37.738 INFO 1309863 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet.DispatcherServlet : Completed initialization in 1 ms (CONTROLER) Buscando cliente por id: 29

(BANCO) Buscando cliente por id: 29

Hibernate: select cliente0_.id as id1_0_0_, cliente0_.email as email2_0_0_, cliente0_.endereco as endereco3_0_0_, cliente0_.nome as nome cliente0_.rg as rg7_0_0_ from cliente cliente0_ where cliente0_.id=?

(CONTROLER) Buscando cliente por id: 29

(CONTROLER) Buscando cliente por id: 29
```





Fim da aula 10...