

BACK-END

Prof. Bruno Kurzawe





Construção e implementação de APIs



Uma API (Interface de Programação de Aplicativos) é um conjunto de regras e protocolos que permitem a comunicação entre diferentes softwares ou sistemas. Ela define os métodos e formatos de dados que os desenvolvedores podem utilizar para interagir com um serviço ou aplicativo específico.



Através de uma API, um sistema pode solicitar informações ou funcionalidades de outro sistema de forma padronizada, sem a necessidade de entender a complexidade interna do software subjacente. Isso promove a interoperabilidade entre sistemas e facilita a integração de diferentes componentes de software.



As APIs são amplamente utilizadas em desenvolvimento de software e são fundamentais para a criação de aplicações modernas. Elas podem ser encontradas em diversos contextos, como em sistemas operacionais, plataformas de nuvem, redes sociais, serviços web, bancos de dados, entre outros.



REST



REST (Representational State Transfer) é um estilo arquitetural para a construção de sistemas distribuídos na World Wide Web. Ele foi proposto por Roy Fielding em sua tese de doutorado em 2000 e se tornou uma das abordagens mais populares para o design de APIs.



Estado Representacional: REST se baseia na ideia de que as informações são representadas como recursos identificados por URLs (Uniform Resource Locators). Cada recurso pode ter diferentes estados (representações), que podem ser acessados e manipulados através dos métodos HTTP.



Comunicação sem Estado: Cada requisição do cliente para o servidor deve conter todas as informações necessárias para entender e atender a requisição. O servidor não mantém estado da comunicação entre requisições. Isso significa que cada requisição do cliente deve conter todas as informações necessárias para entendê-la, sem depender de requisições anteriores.



Métodos HTTP: REST utiliza os métodos HTTP padrão (GET, POST, PUT, DELETE, etc.) para definir as operações que podem ser realizadas nos recursos. Cada método tem um significado semântico específico.



Representações: Os recursos podem ter várias representações (como JSON, XML, HTML, etc.), e o cliente pode negociar a representação que deseja ao fazer uma requisição, utilizando os cabeçalhos HTTP como "Accept" e "Content-Type".



Uniformidade de Interface: REST segue um conjunto de regras e convenções bem definidas, o que promove a simplicidade, a consistência e a reutilização. Entre essas regras estão a identificação de recursos através de URLs, o uso de métodos HTTP e a manipulação de recursos através das representações.



Sistema Cliente-Servidor: REST separa as preocupações entre o cliente e servidor. O servidor é responsável pelo armazenamento e gerenciamento dos recursos, enquanto o cliente é responsável por interagir com esses recursos através das requisições HTTP.



Desempenho: REST é projetado para ser eficiente em termos de desempenho e escalabilidade, o que o torna uma escolha popular para sistemas distribuídos e APIs web.



Em resumo, REST é um estilo arquitetural que define como os sistemas distribuídos devem se comunicar na web. Ele oferece uma abordagem simples, uniforme e eficiente para a construção de APIs, promovendo a interoperabilidade entre sistemas e facilitando a integração de aplicações distribuídas.



Vamos criar nossas apis...



Antes vamos alterar nosso ProdutoService

```
return repository.findById(id).orElse(null);
```

@Service

@Autowired

public class ProdutoService {

private ProdutoRepository repository;

public Produto save(Produto entity) { return repository.save(entity);

public List<Produto> buscaTodos() { return repository.findAll();

public Produto buscaPorId(Long id) {

public Produto alterar(Produto entity) { return repository.save(entity);

public void remover(Long id) { repository.deleteById(id);



Vamos criar um pacote, resource



Vamos criar um controller, ProdutoController



Clareza na Identificação: Ao nomear uma classe com o sufixo "Controller", imediatamente fica claro para os desenvolvedores que essa classe é responsável por lidar com as requisições e controlar o fluxo de uma API. Isso facilita a leitura e compreensão do código.



Organização do Código: O sufixo "Controller" ajuda na organização do código-fonte, especialmente em projetos grandes ou complexos. Ele indica explicitamente qual é o papel da classe dentro da aplicação.



Padrão de Projeto MVC: O sufixo "Controller" está intimamente relacionado com o padrão de projeto Model-View-Controller (MVC), que é amplamente utilizado no desenvolvimento de software. Nesse padrão, o controlador é responsável por gerenciar a interação entre o modelo (dados) e a visão (interface do usuário).



Facilita a Manutenção: Ao seguir convenções de nomenclatura amplamente aceitas, facilitamos a vida dos desenvolvedores que trabalham no projeto. Eles saberão exatamente onde procurar por componentes específicos.



Compatibilidade com Frameworks: Muitos frameworks e bibliotecas adotam essa convenção. Ao seguir essas convenções, você torna seu código mais compatível com ferramentas e frameworks populares.



Boa Prática Compartilhada: É uma prática bem estabelecida na comunidade de desenvolvimento de software. Ao usar essa convenção, você torna seu código mais compreensível para outros desenvolvedores, facilitando a colaboração.

O padrão REST utiliza os seguintes verbos HTTP para definir as ações que podem ser realizadas em um recurso:



GET	Usado para recuperar dados de um recurso. É uma operação segura, o que significa que não deve alterar o estado do servidor. Exemplo: obter informações de um usuário.
POST	Usado para criar um novo recurso. Pode ser usado para enviar dados que serão processados e armazenados pelo servidor. Exemplo: criar um novo usuário.
PUT	Usado para atualizar um recurso existente. Deve ser usado quando o cliente tem todos os detalhes do recurso a ser atualizado. Exemplo: atualizar informações de um usuário.
PATCH	Usado para atualizar parcialmente um recurso. Diferentemente do PUT, o PATCH é usado quando o cliente possui apenas alguns dos detalhes do recurso a ser atualizado.
DELETE	Usado para excluir um recurso. Exemplo: excluir um usuário.
OPTIONS	Pode ser usado para obter informações sobre os métodos permitidos em um recurso. É útil para a implementação do CORS (Cross-Origin Resource Sharing).
HEAD	Semelhante ao GET, mas usado para obter apenas os cabeçalhos da resposta, sem o corpo. Geralmente, é usado para verificar a existência de um recurso.
TRACE	Usado para testar a conectividade da rede. Ele faz com que o servidor retorne os cabeçalhos de requisição de volta ao cliente, o que pode ser útil para diagnósticos.



Vamos criar CRUD utilizando o ProdutoController



Nossa primeira ação será a de Criar alguma coisa, então dentro de ProdutoController escrevam o seguinte código

Exemplo POST



```
@RestController
@RequestMapping("/api/produtos")
public class ProdutoController {
    @Autowired
    private ProdutoService service;
    @PostMapping
    public ResponseEntity create(@RequestBody Produto entity) {
        Produto save = service.salvar(entity);
        return ResponseEntity.created(URI.create("/api/produtos/" + entity.getId())).body(save);
```



A anotação @RestController no Spring é uma especialização da anotação @Controller e é utilizada para indicar que a classe é um controlador que lida com requisições HTTP e retorna os resultados diretamente no corpo da resposta, sem a necessidade de uma visualização (view) adicional.



A anotação @RequestMapping é uma das anotações mais fundamentais no Spring e é usada para mapear solicitações HTTP para métodos de controlador específicos ou para um controlador em geral. Ela pode ser aplicada em nível de classe ou em nível de método.



A anotação @PostMapping é uma das anotações de mapeamento no Spring que é usada para mapear solicitações HTTP do tipo POST para métodos de manipulação de recursos em um controlador. Ela é frequentemente usada em conjunto com a anotação @Controller para definir os pontos de extremidade (endpoints) da API.

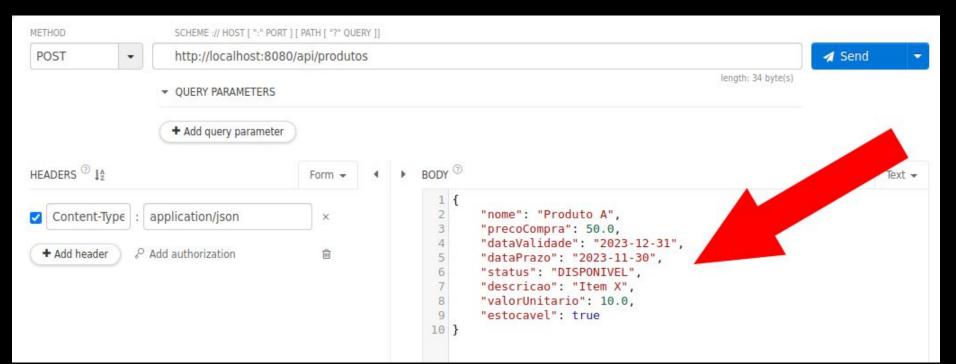


Agora podemos iniciar nossa aplicação



E vamos testar nossa aplicação, usando Postman, Talend ou Insomnia...







```
1
2
3
       "nome": "Produto A",
       "precoCompra": 50.0,
 4 5 6
       "dataValidade": "2023-12-31",
       "dataPrazo": "2023-11-30",
       "status": "DISPONIVEL",
 7 8 9
       "descricao": "Item X",
       "valorUnitario": 10.0,
       "estocavel": true
10 }
```

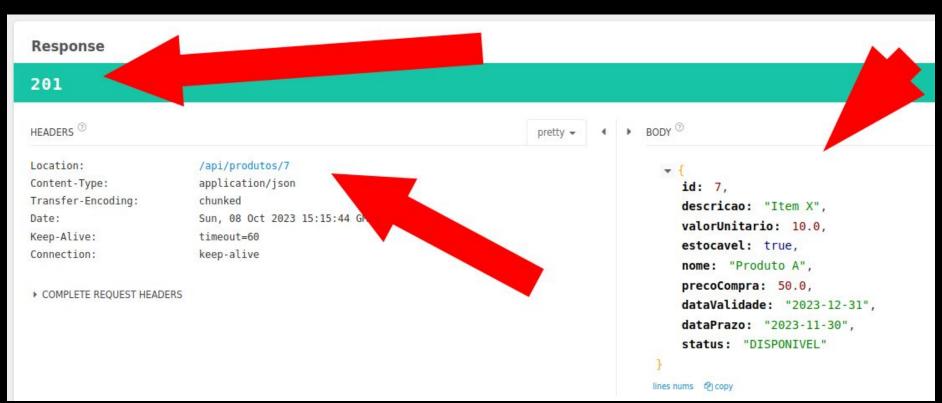


JSON (JavaScript Object Notation) é um formato de dados leve e independente de linguagem de marcação utilizado para troca de informações entre sistemas. Ele é amplamente utilizado em aplicações web como um meio de transmitir dados entre um servidor e um cliente, e também é comumente usado em configurações de armazenamento de dados.



Ao chamarmos nossa api passando nosso JSON pelo método POST teremos o seguinte retorno.







HTTP Status Codes





1×× Informational 100 Continue 101 Switching Protocols 102 Processing 2×× Success 200 OK 201 Created 202 Accepted 203 Non-authoritative Information 204 No Content 205 Reset Content	3×× Redirection 300 Multiple Choices 301 Moved Permanently 302 Found 303 See Other 304 Not Modified 305 Use Proxy 307 Temporary Redirect 308 Permanent Redirect 4×× Client Error 400 Bad Request 401 Unauthorized	410 Gone 411 Length Required 412 Precondition Failed 413 Payload Too Large 414 Request-URI Too Long 415 Unsupported Media Type 416 Requested Range Not Satisfiable 417 Expectation Failed 418 I'm a teapot 421 Misdirected Request 422 Unprocessable Entity 423 Locked	5×× Server Error 500 Internal Server Error 501 Not Implemented 502 Bad Gateway 503 Service Unavailable 504 Gateway Timeout 505 HTTP Version Not Supported 506 Variant Also Negotiates 507 Insufficient Storage 508 Loop Detected 510 Not Extended 511 Network Authentication Required
206 Partial Content 207 Multi-Status 208 Already Reported 226 IM Used	402 Payment Required 403 Forbidden 404 Not Found 405 Method Not Allowed 406 Not Acceptable 407 Proxy Authentication Requir	424 Failed Dependency 426 Upgrade Required 428 Precondition Required 429 Too Many Requests 431 Request Header Fields Too Large red 444 Connection Closed Without Responses	•
	409 Conflict	499 Client Closed Request	



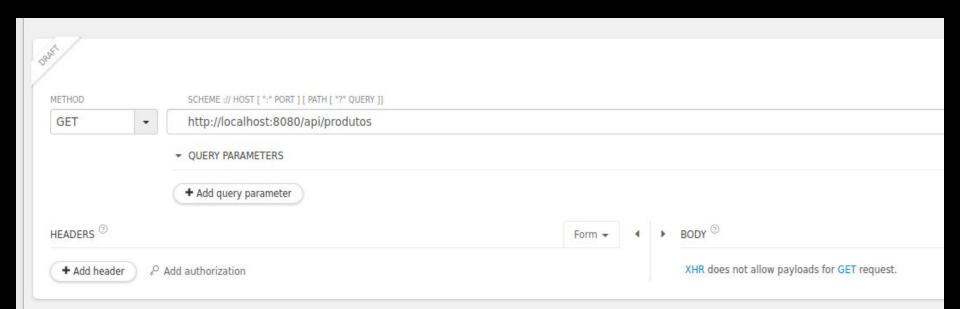
Vamos implementar agora uma api para buscar todos os nossos produtos.

```
@RestController
@RequestMapping("/api/produtos")
public class ProdutoController {
   @Autowired
    private ProdutoService service;
   @PostMapping
    public ResponseEntity create(@RequestBody Produto entity) {
        Produto save = service.salvar(entity);
        return ResponseEntity.created(URI.create("/api/produtos/" + entity.getId())).body(save);
    @GetMapping
    public ResponseEntity findAll() {
        List<Produto> produtos = service.buscaTodos();
        return ResponseEntity.ok(produtos);
```

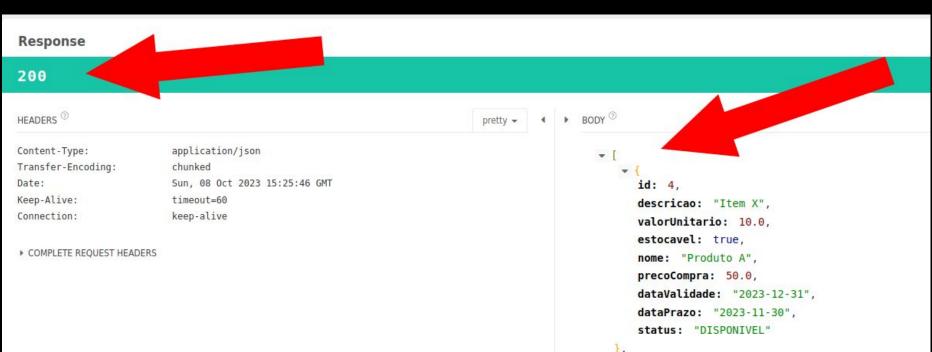


E vamos testar nossa aplicação, usando Postman, Talend ou Insomnia...









id: 5.

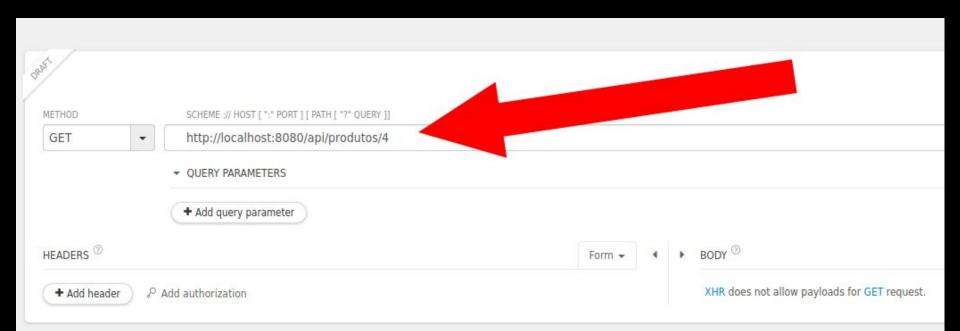


Vamos implementar agora uma api para buscar por id os nossos produtos.



```
@GetMapping
public ResponseEntity findAll() {
    List<Produto> produtos = service.buscaTodos();
    return ResponseEntity.ok(produtos);
@GetMapping("{id}")
public ResponseEntity findById(@PathVariable("id") Long id) {
    Produto produto = service.buscaPorId(id);
    return ResponseEntity.ok(produto);
```







Response

200

HEADERS ^⑦

Content-Type: application/json
Transfer-Encoding: chunked
Date: Sun, 08 Oct 2023 15:54:43 GMT
Keep-Alive: timeout=60
Connection: keep-alive

COMPLETE REQUEST HEADERS

```
id: 4,
    descricao: "Item X",
    valorUnitario: 10.0,
    estocavel: true,
    nome: "Produto A",
    precoCompra: 50.0,
    dataValidade: "2023-12-31",
    dataPrazo: "2023-11-30",
    status: "DISPONIVEL"
}
```

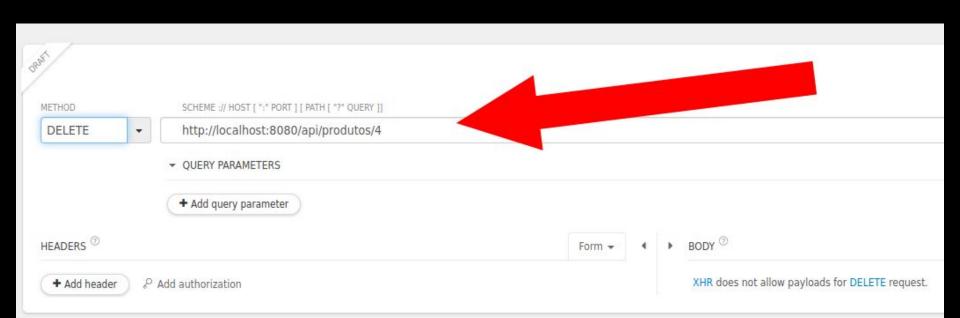


Vamos implementar agora uma api para remover os nossos produtos.



```
@GetMapping("{id}")
public ResponseEntity findById(@PathVariable("id") Long id) {
    Produto produto = service.buscaPorId(id);
    return ResponseEntity.ok(produto);
@DeleteMapping("{id}")
public ResponseEntity remove(@PathVariable("id") Long id) {
    service.remover(id);
    return ResponseEntity.noContent().build();
```







Response

HEADERS ®

204

Date: Sun, 08 Oct 2023 18:35:14 GMT Keep-Alive: timeout=60

Connection: keep-alive

► COMPLETE REQUEST HEADERS

▶ BODY ^③

pretty -

අු copy



Vamos implementar agora uma api para alterar os nossos produtos.



Antes de criarmos a api, vamos alterar nosso service de alteração.



```
public Produto alterar(Produto entity) {
   return repository.save(entity);
}
```



```
public class NotFoundException extends RuntimeException {
   public NotFoundException(String message) {
       super(message);
   public NotFoundException(String message, Throwable cause) {
       super(message, cause);
```

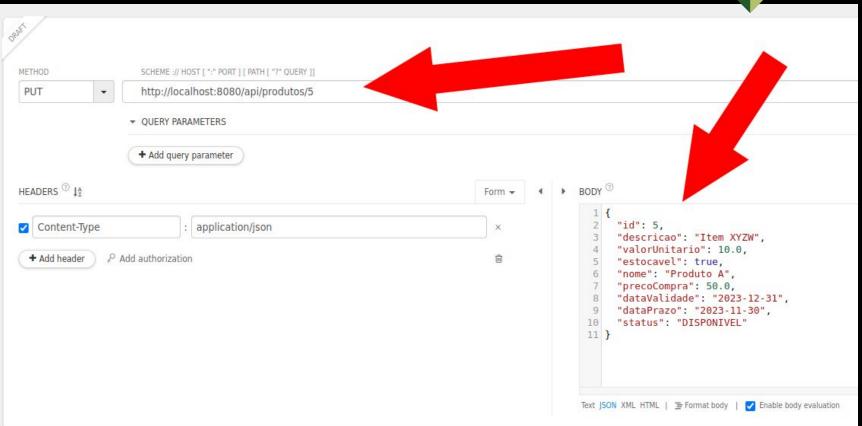
```
public Produto alterar(Long id, Produto entity) {
   Optional<Produto> existingProdutoOptional = repository.findById(id);
    if (existingProdutoOptional.isEmpty()) {
       throw new NotFoundException("Produto não encontrado");
   Produto existingProduto = existingProdutoOptional.get();
    existingProduto.setNome(entity.getNome());
   existingProduto.setEstocavel(entity.getEstocavel());
    existingProduto.setStatus(entity.getStatus());
    existingProduto.setPrecoCompra(entity.getPrecoCompra());
   existingProduto.setDataValidade(entity.getDataValidade());
    existingProduto.setDescricao(entity.getDescricao());
   existingProduto.setValorUnitario(entity.getValorUnitario());
   return repository.save(existingProduto);
```





```
@PutMapping("{id}")
public ResponseEntity update(@PathVariable("id") Long id, @RequestBody Produto entity) {
    try {
        Produto alterado = service.alterar(id, entity);
        return ResponseEntity.ok().body(alterado);
    } catch (NotFoundException nfe) {
        return ResponseEntity.noContent().build();
    }
}
```







Response

HEADERS ®

200

Content-Type: application/json

Transfer-Encoding: chunked

Date: Sun, 08 Oct 2023 19:05:01 GMT

Keep-Alive: timeout=60

Connection: keep-alive

COMPLETE REQUEST HEADERS

BODY 3 id: 5, descricao: "Item XYZW", valorUnitario: 10.0, estocavel: true, nome: "Produto A", precoCompra: 50.0, dataValidade: "2023-12-31", dataPrazo: "2023-11-30", status: "DISPONIVEL" lines nums 😩 copy

pretty -



Funcionou? Sim, mas esse código do update é trabalhoso! Imagine se tivéssemos 70 campos para atualizar;

existingProduto.setNome(entity.g existingProduto.setEstocavel(ent existingProduto.setStatus(entity existingProduto.setPrecoCompra(e existingProduto.setDataValidade(existingProduto.setDescricao(ent existingProduto.setValorUnitario



Vamos modificar nossa classe de serviço para usar uma LIB para facilitar esse processo.



clean + install // update e generate

Na raiz do projeto, mesmo nível Application



```
@Configuration
public class AppConfig {
    @Bean
    public ModelMapper modelMapper() {
        return new ModelMapper();
```

Vamos injetar o ModelMapper no service



```
@Service
public class ProdutoService {
    @Autowired
    private ModelMapper modelMapper;
    @Autowired
    private ProdutoRepository repository;
    public Produto salvar(Produto entity) {
        return repository.save(entity);
```

Vamos usar o modelMapper no lugar dos getter e setter



```
public Produto alterar(Long id, Produto entity) {
    Optional < Produto > existingProdutoOptional = repository.findById(id);
    if (existingProdutoOptional.isEmpty()) {
        throw new NotFoundException("Produto não encontrado");
    Produto existingProduto = existingProdutoOptional.get();
    modelMapper.map(entity, existingProduto);
    return repository.save(existingProduto);
```

Continua funcionando...



Response 200 BODY 3 HEADERS ® Content-Type: application/json Transfer-Encoding: chunked id: 5, Sun, 08 Oct 2023 19:15:19 GMT Date: descricao: "Item XYZW", Keep-Alive: timeout=60 valorUnitario: 10.0, Connection: keep-alive estocavel: true, nome: "Produto AZZZZ", ▶ COMPLETE REQUEST HEADERS precoCompra: 50.0, dataValidade: "2023-02-28", dataPrazo: "2023-08-15", status: "ALUGADO"



Beleza, agora conseguimos criar, alterar, excluir e listar.

Vamos criar uma ValidationException



```
public class ValidationException extends RuntimeException {
    public ValidationException(String message) {
       super(message);
    public ValidationException(String message, Throwable cause) {
        super(message, cause);
```



Vamos fazer uns ajustes no nosso controller, vamos criar um AbstractController.

```
public abstract class AbstractController {
   @ResponseStatus(HttpStatus.BAD_REQUEST)
   @ExceptionHandler(MethodArgumentNotValidException.class)
    public Map<String, String> handleValidationExceptions(
           MethodArgumentNotValidException ex) {
       Map<String, String> errors = new HashMap<>();
       List<String> collect = ex.getBindingResult()
                .getAllErrors().stream()
                .map(p -> ((FieldError) p).getField() + " "
                        + p.getDefaultMessage())
                .collect(Collectors.toList());
       errors.put("erro", collect.toString());
       return errors;
   @ResponseStatus(HttpStatus.UNPROCESSABLE_ENTITY)
   @ExceptionHandler(ValidationException.class)
    public Map<String, String> handleValidationExceptions422(
            ValidationException ex) {
       Map<String, String> errors = new HashMap<>();
       errors.put("erro", ex.getMessage());
       return errors;
```



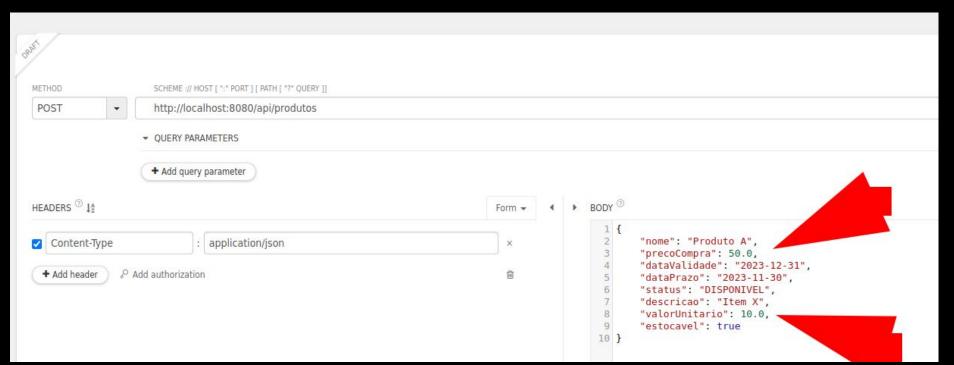


Agora vamos criar uma regra de negócio qualquer



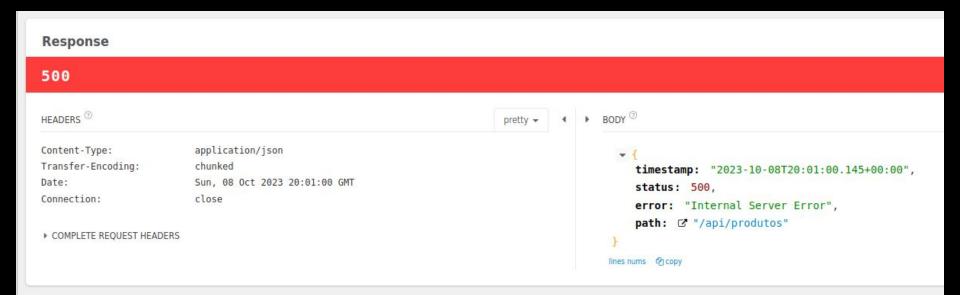
```
public Produto salvar(Produto entity) {
   if (entity.getValorUnitario() < entity.getPrecoCompra()) {
      throw new ValidationException("O valor unitário não pode ser menor que o preço de compra do produto!");
   }
   return repository.save(entity);</pre>
```





Por que deu 500?







```
import java.util.List;
@RestController
@ decoupling ("/api/produtos")
public class ProdutoController extends AbstractController{
    @Autowired
    private ProdutoService service;
   @PostMapping
    public ResponseEntity create(@RequestBody Produto entity) {
        Produto save = service.salvar(entity);
        return ResponseEntity.created(URI.create("/api/produtos/" + entity.getId())).body(save);
```

Este bloco de código tratará nosso ValidationException

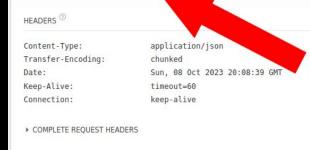


```
@ResponseStatus(HttpStatus.UNPROCESSABLE_ENTITY)
@ExceptionHandler(ValidationException.class)
public Map<String, String> handleValidationExceptions422(
         ValidationException ex) {
        Map<String, String> errors = new HashMap<>();
        errors.put("erro", ex.getMessage());
        return errors;
}
```



Response

422







Agora vamos criar outra regra de negócio, uma de duplicidade



```
public Produto salvar(Produto entity) {
    if (entity.getValorUnitario() < entity.getPrecoCompra()) {
        throw new ValidationException("0 valor unitário não pode ser menor que o preço de compra do produto!");
    }
    if (!repository.findAll(QProduto.produto.descricao.eq(entity.getDescricao())).isEmpty()) {
        throw new ValidationException("Já existe um produto com essa descrição cadastrado!");
    }
    return repository.save(entity);</pre>
```



Response

422

HEADERS ^② Content-Type: application/json Transfer-Encoding: chunked

Date: Sun, 08 Oct 2023 20:18:02 GMT Keep-Alive: timeout=60

Connection: keep-alive

▶ COMPLETE REQUEST HEADERS

◆ BODY ^③

pretty 🕶

-

erro: "Já existe um produto com essa descrição cadastrado!"

lines nums @copy



javax.validation.constraints



O pacote javax.validation.constraints faz parte da API de validação do Java, conhecida como Bean Validation. Essas anotações são utilizadas para definir regras de validação em atributos de classes Java, permitindo que você especifique restrições nos dados que seus objetos podem conter.



@NotNull

@Size(min =
$$2$$
, max = 50)

- @Min(18)
- @Max(100)
- @Pattern(regexp = "[a-zA-Z0-9]+")
- @Email
- @NotBlank
- @NotEmpty:

Vamos adicionar as seguintes dependências





```
@Entity
@DiscriminatorValue("produto")
public class Produto extends ItemVendavel {
   @NotNull(message = "O Nome do produto deve ser informado")
   @Column(name = "nome")
    private String nome;
    @Column(name = "preco_compra")
    private Double precoCompra;
    @Column(name = "dt_validade")
    private LocalDate dataValidade;
    @Column(name = "dt_prazo")
    private LocalDate dataPrazo;
    @Enumerated(EnumType.STRING)
    @Column(name = "status")
```

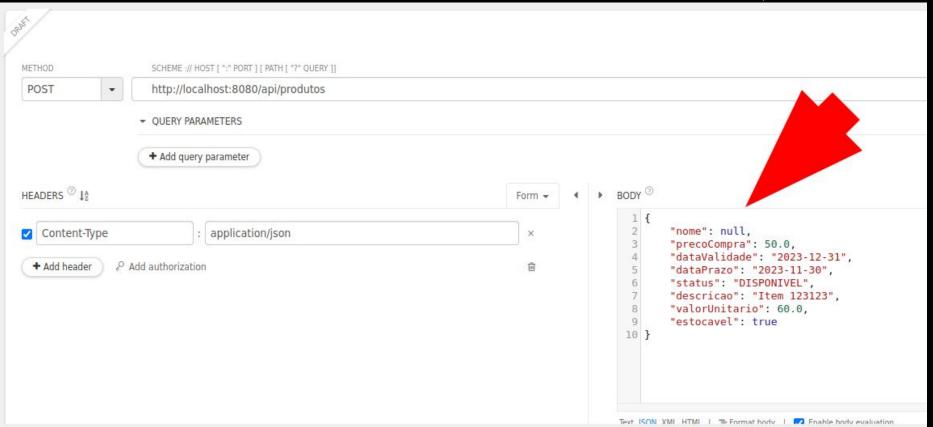
private Status status;



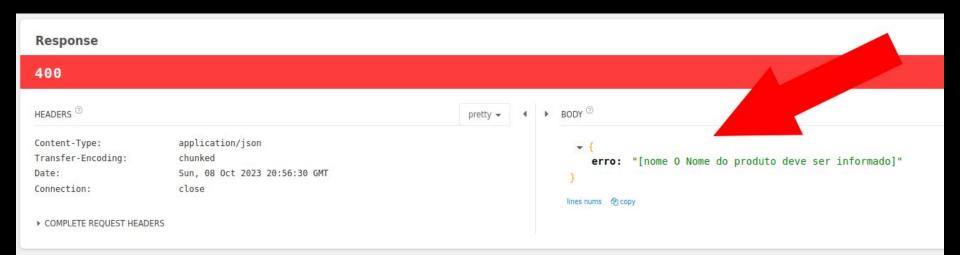
```
@Autowired
private ProdutoService service;

@PostMapping
public ResponseEntity create(@RequestBody @Valid Produto entity) {
    Produto save = service.salvar(entity);
    return ResponseEntity.created(URI.create("/api/produtos/" + entity.getId())).body(save);
}
```











Utilizando QueryDSL nas nossas APIs



Vamos criar um pacote, enterprise



Criem uma classe chamada BooleanBuilderUtil o conteúdo está no meu drive.



Agora vamos fazer um ajuste na nossa interface CustomQuerydslPredicateExecutor



```
public interface CustomQuerydslPredicateExecutor<T> extends QuerydslPredicateExecutor<T> {
    @Override
    List<T> findAll(Predicate predicate);

default List<T> findAll(String filter, Class<T> entityType) {
    BooleanBuilder booleanBuilder = BooleanBuilderUtil.buildPredicateFromFilter(filter, entityType);
    return this.findAll(booleanBuilder);
}
```



Vamos alterar nosso ProdutoService para utilizar nosso findAll customizado.



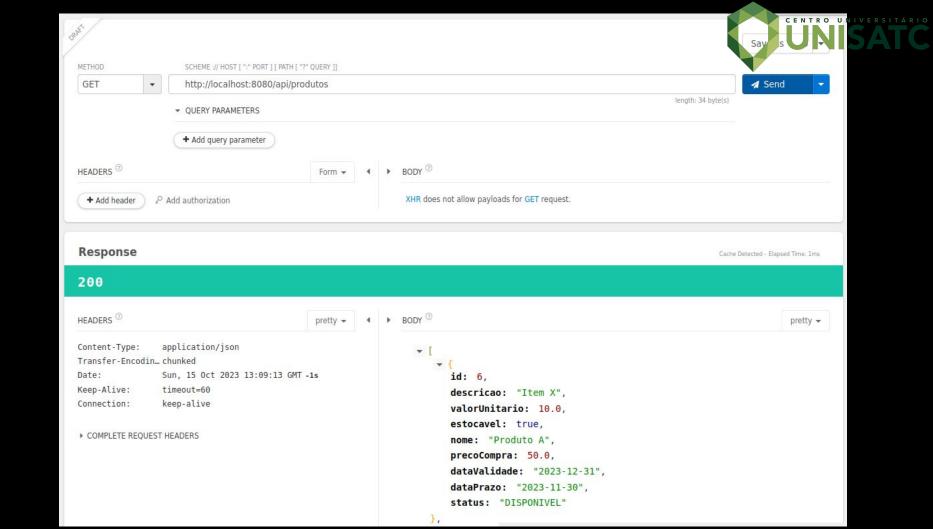
```
public List<Produto> buscaTodos(String filter) {
   return repository.findAll(filter, Produto.class);
}
```



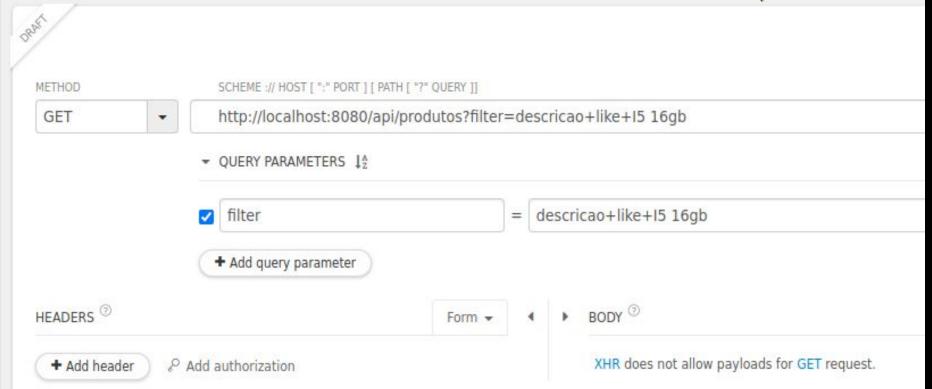
Vamos alterar nosso ProdutoController para utilizar nosso buscaTodos.



```
@GetMapping
public ResponseEntity findAll(@RequestParam(required = false) String filter) {
   List<Produto> produtos = service.buscaTodos(filter);
   return ResponseEntity.ok(produtos);
}
```









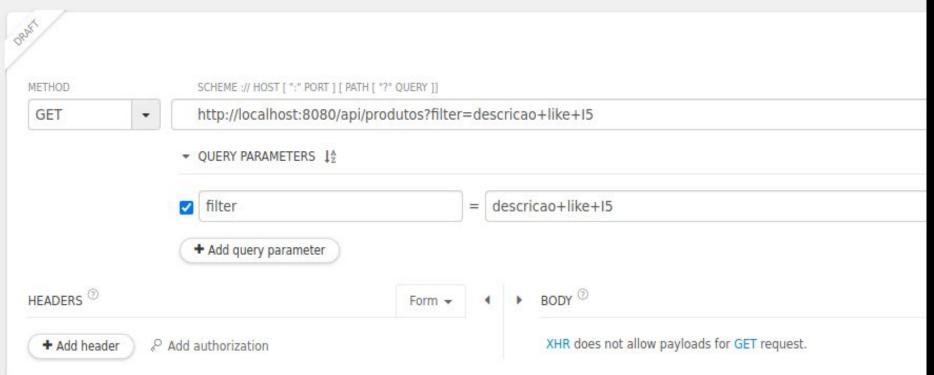
pretty -

```
id: 19,
descricao: "Computador I5 16gb completo mais Gabinete",
valorUnitario: 2000.0,
estocavel: true,
nome: "Computador I5 16gb",
precoCompra: 1500.0,
dataValidade: "2023-12-31",
dataPrazo: "2023-11-30",
status: "DISPONIVEL"
```

lines nums 🕹 copy

length: 231 bytes



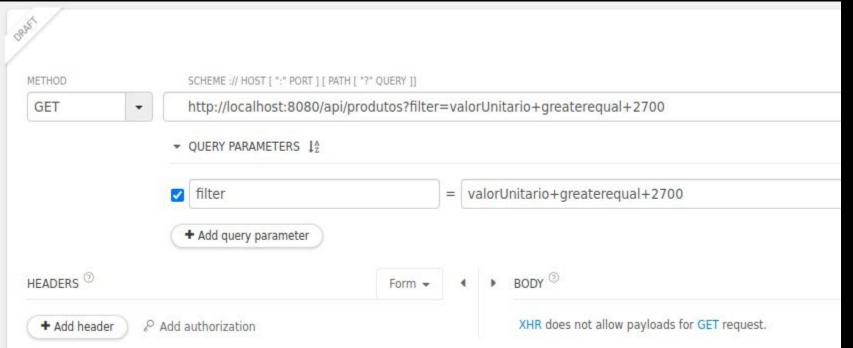


BODY [®]

```
id: 18,
descricao: "Computador I5 8gb completo mais Gabinete",
valorUnitario: 2000.0,
estocavel: true,
nome: "Computador I5 8gb",
precoCompra: 1500.0,
dataValidade: "2023-12-31",
dataPrazo: "2023-11-30",
status: "DISPONIVEL"
id: 19,
descricao: "Computador I5 16gb completo mais Gabinete",
valorUnitario: 2000.0,
estocavel: true,
nome: "Computador I5 16gb",
precoCompra: 1500.0,
dataValidade: "2023-12-31",
dataPrazo: "2023-11-30",
status: "DISPONIVEL"
id: 20,
descricao: "Computador I5 32gb completo mais Gabinete",
valorUnitario: 2000.0,
estocavel: true,
nome: "Computador I5 32gb",
precoCompra: 1500.0,
dataValidade: "2023-12-31",
dataPrazo: "2023-11-30",
status: "DISPONIVEL"
```



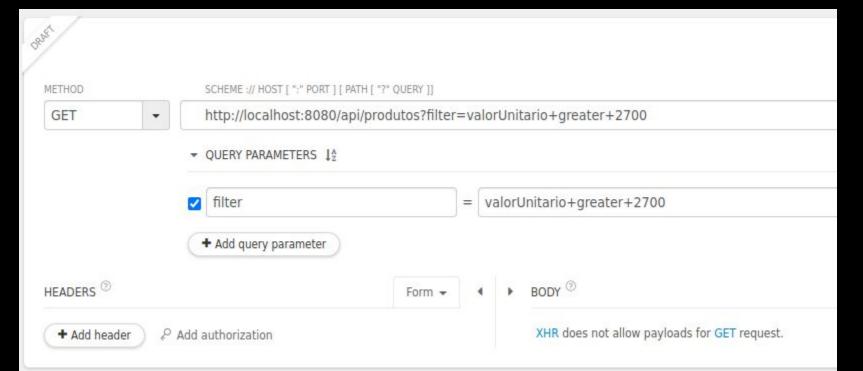




```
id: 23,
descricao: "[Gamer] Computador I7 16gb completo mais Gabinete",
valorUnitario: 2700.0,
estocavel: true,
nome: "Computador I7 16gb",
precoCompra: 1500.0,
dataValidade: "2023-12-31",
dataPrazo: "2023-11-30",
status: "DISPONIVEL"
id: 24,
descricao: "[Gamer] Computador I7 32gb completo mais Gabinete",
valorUnitario: 2900.0,
estocavel: true,
nome: "Computador I7 32gb",
precoCompra: 1500.0,
dataValidade: "2023-12-31",
dataPrazo: "2023-11-30",
status: "DISPONIVEL"
```



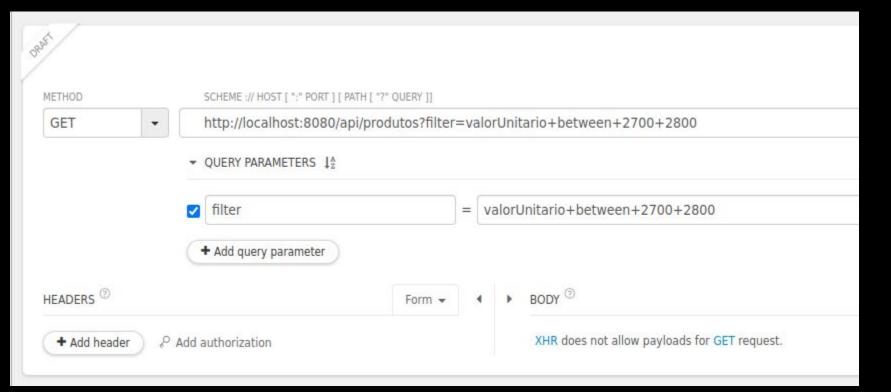






```
id: 24,
descricao: "[Gamer] Computador I7 32gb completo mais Gabinete",
valorUnitario: 2900.0,
estocavel: true,
nome: "Computador I7 32gb",
precoCompra: 1500.0,
dataValidade: "2023-12-31",
dataPrazo: "2023-11-30",
status: "DISPONIVEL"
```



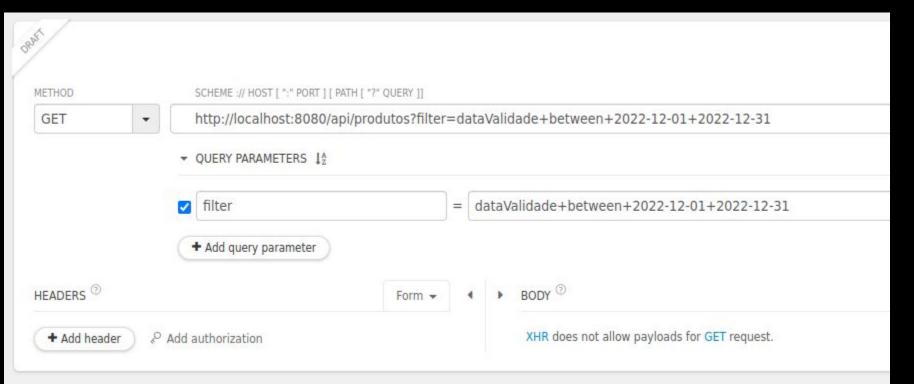




```
id: 23,
descricao: "[Gamer] Computador I7 16gb completo mais Gabinete",
valorUnitario: 2700.0,
estocavel: true,
nome: "Computador I7 16gb",
precoCompra: 1500.0,
dataValidade: "2023-12-31",
dataPrazo: "2023-11-30",
status: "DISPONIVEL"
```

lines nums 🖒 copy







```
BODY ®
                                                                      pretty -
          id: 25,
          descricao: "[Gamer][Ajustado] Computador I7 32gb completo mais Gabi
          valorUnitario: 2900.0,
          estocavel: true,
          nome: "Computador I7 32gb",
          precoCompra: 1500.0,
          dataValidade: "2022-12-30",
          dataPrazo: "2022-12-30",
          status: "DISPONIVEL"
```



DTO



DTO, ou Data Transfer Object, é um padrão de projeto de software que é usado para transferir dados entre diferentes partes de um sistema. Ele é especialmente útil em situações em que você precisa enviar dados de um local para outro, como entre camadas de uma aplicação ou entre sistemas distribuídos.



A ideia principal por trás do DTO é encapsular os dados em um objeto simples que pode ser facilmente transmitido pela rede ou passado entre diferentes partes de um programa. Geralmente, um DTO contém apenas os dados relevantes para uma operação específica, evitando o envio de informações desnecessárias.



Suponha que você tenha uma aplicação de e-commerce e deseja exibir informações sobre um produto em uma página web. Você pode ter uma classe Produto no seu backend com muitos detalhes, como nome, descrição, preço, quantidade em estoque, data de criação, etc.



Ao exibir uma lista de produtos em uma página, você não precisa enviar todos esses detalhes para o frontend, pois isso seria ineficiente e consumiria mais largura de banda. Em vez disso, você pode criar um DTO chamado ProdutoDTO que contém apenas os detalhes relevantes para a exibição, como nome, descrição e preço.



Criem uma classe chamada ProdutoDTO no pacote de resource.

ProdutoDTO



```
public class ProdutoDTO {
    private Long id;
    private String nome;
    private String descricao;
    private Status status;

//Criem os Getters e Setters
```

```
public static ProdutoDTO fromEntity(Produto produto) {
    ProdutoDTO dto = new ProdutoDTO();
    dto.setId(produto.getId());
    dto.setNome(produto.getNome());
    dto.setDescricao(produto.getDescricao());
    dto.setStatus(produto.getStatus());
    return dto:
public Produto toEntity() {
    Produto produto = new Produto();
    produto.setId(this.getId());
    produto.setNome(this.getNome());
    produto.setDescricao(this.getDescricao());
    produto.setStatus(this.getStatus());
    return produto;
```

ProdutoDTO



```
public static List<ProdutoDTO> fromEntity(List<Produto> produtos) {
    return produtos.stream().map(produto -> fromEntity(produto)).collect(Collectors.toList());
}
```

Hoje as apis retornam assim





Após uma leve modificação no ProdutoController



```
@GetMapping
public ResponseEntity findAll(@RequestParam(required = false) String filter) {
   List<Produto> produtos = service.buscaTodos(filter);
   List<ProdutoDTO> produtoDTOS = ProdutoDTO.fromEntity(produtos);
   return ResponseEntity.ok(produtoDTOS);
}
```

O retorno passa a ser esse

```
BODY ®
         nome: "Produto A",
         descricao: "Item X",
         status: "DISPONIVEL"
         id: 7,
         nome: "Produto A",
         descricao: "Item X",
         status: "DISPONIVEL"
```





Dessa forma podemos definir, como nossos objetos serão retornados;



Paginação



A paginação é um mecanismo utilizado para dividir grandes conjuntos de dados em partes menores, chamadas de "páginas". Isso facilita a apresentação e a navegação pelos dados de forma mais eficiente. Em uma aplicação web, a paginação é comumente usada para exibir grandes listas de itens em várias páginas, evitando a sobrecarga de carregar todos os itens de uma só vez.



Agora vamos fazer um ajuste na nossa interface CustomQuerydslPredicateExecutor

@Override

List<T> findAll(Predicate predicate);

default Page<T> findAll(String filter, Class<T> entityType, Pageable pageable) {

return this.findAll(booleanBuilder);

default List<T> findAll(String filter, Class<T> entityType) { BooleanBuilder booleanBuilder = BooleanBuilderUtil.buildPredicαteFromFilter(filter, entityType);

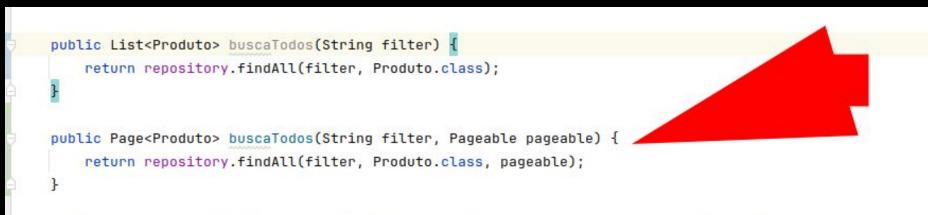
return this.findAll(booleanBuilder, pageable);

BooleanBuilder booleanBuilder = BooleanBuilderUtil.buildPredicαteFromFilter(filter, entityType);



Vamos alterar nosso ProdutoService para utilizar nosso findAll customizado.

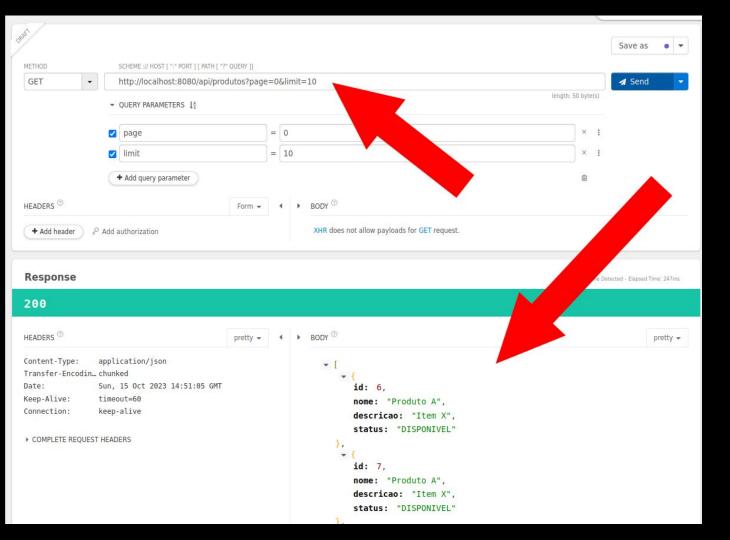




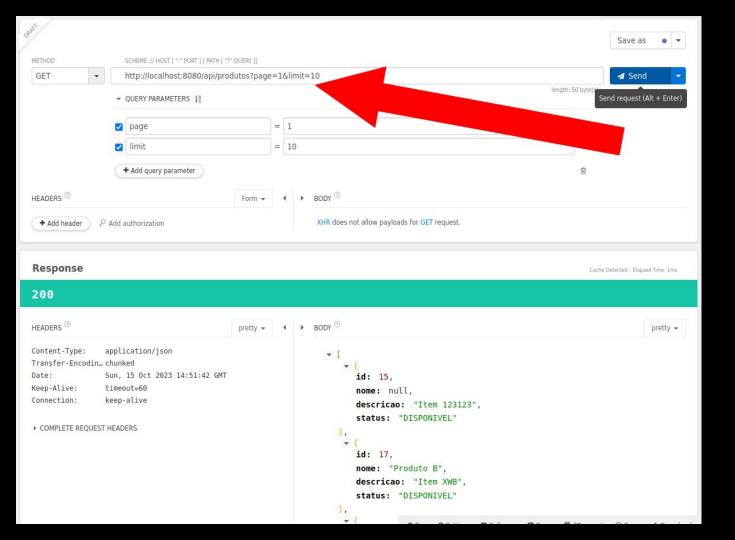


Vamos alterar nosso ProdutoController para utilizar nosso buscaTodos paginado.













O ideal é que quando retornarmos os objetos tragamos as informações das páginas.



```
http://localhost:8080/api/produtos?page=0&size=10
                                    = 0
                                    = 10
```

SCHEME: // HOST [":" PORT] [PATH ["?" QUERY]]

▼ QUERY PARAMETERS 1^A/₂

+ Add query parameter

page

size

METHOD

GET

▶ BODY ③

number: 1.

first: false.

empty: false

numberOfElements: 10.

```
* {
  content: -
      ▶ {id: 15, nome: null, descricao: "Item 123123", status: "DISPON
      ▶ {id: 17, nome: "Produto B", descricao: "Item XWB", status: "D]
       ▶ (id: 18, nome: "Computador I5 8gb", descricao: "Computador I5
       ▶ {id: 19, nome: "Computador I5 16qb", descricao: "Computador I5
       ▶ {id: 20, nome: "Computador I5 32gb", descricao: "Computador I5
       ▶ {id: 21, nome: "Computador I7 8gb", descricao: "Computador I7 }
       ▶ {id: 22, nome: "Computador I7 16gb", descricao: "Computador I7
       ▶ {id: 23, nome: "Computador I7 16qb", descricao: "[Gamer] Compu
       ▶ {id: 24, nome: "Computador I7 32gb", descricao: "[Gamer] Compu
       ▶ {id: 25, nome: "Computador I7 32qb", descricao: "[Gamer][Ajust
  pageable: > {sort: {empty: true, sorted: false, unsorted: true }, off
  last: true,
  totalElements: 20,
  totalPages: 2,
  size: 10,
```

sort: > {empty: true, sorted: false, unsorted: true},

pretty *

```
METHOD
                            SCHEME :// HOST [ ":" PORT ] [ PATH [ "?" QUERY ]]
                           http://localhost:8080/api/produtos?page=0&size=15
 GET
                         ▼ QUERY PARAMETERS 1<sup>A</sup>/<sub>2</sub>
                                                                        = 0
                        page
                        ✓ size
                                                                        = 15
                           + Add query parameter
HEADERS ®
                                                                          ● BODY <sup>②</sup>
                                                                                     XHR does not allow payloads for GET request.
  + Add header
                    Add authorization
```

```
content: * [
    ▶ {id: 6, nome: "Produto A", descricao: "Item X", status: "DISP(
    ▶ {id: 7, nome: "Produto A", descricao: "Item X", status: "DISP(
    ▶ {id: 5, nome: "Produto AZZZZ", descricao: "Item XYZW", status:
    ▶ {id: 8. nome: null. descricao: "Item Xdsdfdsfdsfsd". status: '
    ▶ {id: 9, nome: null, descricao: "Item Xdsdfdsfdsfsdasd", status
    ▶ {id: 10, nome: null, descricao: "Item Xdsdfdsfdsfsdasasdd", st
    ▶ {id: 11, nome: null, descricao: "Item asd", status: "DISPONIVE
    ▶ {id: 12, nome: null, descricao: "Item asasdd", status: "DISPON
    ▶ {id: 13. nome: null. descricao: "Item asasddasd". status: "DIS
    ▶ {id: 14, nome: null, descricao: "Item 123", status: "DISPONIVE
    ▶ {id: 15, nome: null, descricao: "Item 123123", status: "DISPON
    ▶ {id: 17, nome: "Produto B", descricao: "Item XWB", status: "D]
    ▶ {id: 18, nome: "Computador I5 8gb", descricao: "Computador I5:
    ▶ {id: 19, nome: "Computador I5 16gb", descricao: "Computador I5
    ▶ {id: 20, nome: "Computador I5 32qb", descricao: "Computador I5
pageable: > {sort: {empty: true, sorted: false, unsorted: true }, off
last: false.
totalElements: 20,
totalPages: 2,
size: 15,
number: 0.
```

sort: () {empty: true, sorted: false, unsorted: true},

first: true,

empty: false

numberOfElements: 15,

pretty -

▶ BODY ^③

Na classe ProdutoDTO



```
public static Page<ProdutoDTO> fromEntity(Page<Produto> produtos) {
   List<ProdutoDTO> produtosFind = produtos.stream().map(produto -> fromEntity(produto)).collect(Collectors.toList());
   Page<ProdutoDTO> produtosDTO = new PageImpl<>(produtosFind, produtos.getPageable(), produtos.getTotalElements());
   return produtosDTO;
}
```

Na classe ProdutoController





Documentação de API - Swagger



O Swagger é, basicamente, um conjunto de ferramentas que nos ajuda a fazer o design, ou seja, fazer a modelagem, a documentar e até gerar código para desenvolvimento de APIs.

No pom.xml adicionamos a seguinte dependência



```
<dependency>
     <groupId>io.springfox</groupId>
     <artifactId>springfox-boot-starter</artifactId>
     <version>3.0.0</version>
</dependency>
```

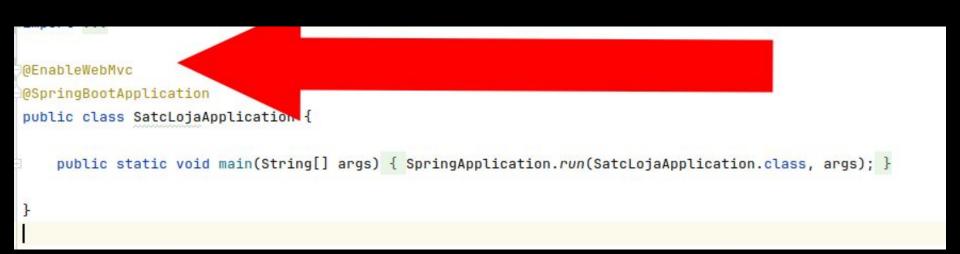
Criaremos a classe SwaggerConfig

```
@Configuration
@EnableSwagger2
public class SwaggerConfig {
    @Bean
    public Docket api() {
        return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
                .select()
                .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.satc.satcloja.resource"))
                .build()
                .pathMapping("/")
                .apiInfo(apiInfo());
    private ApiInfo apiInfo() {
        return new ApiInfoBuilder()
                .title("Nome da Sua API")
                .description("Descrição da Sua API")
                .version("1.0")
                .build();
```



Vamos habilitar o @EnableWebMvc

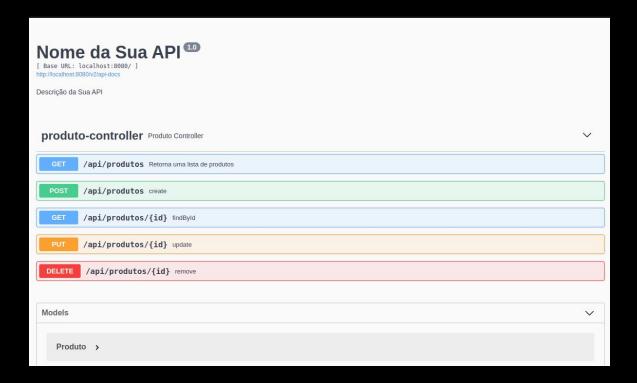




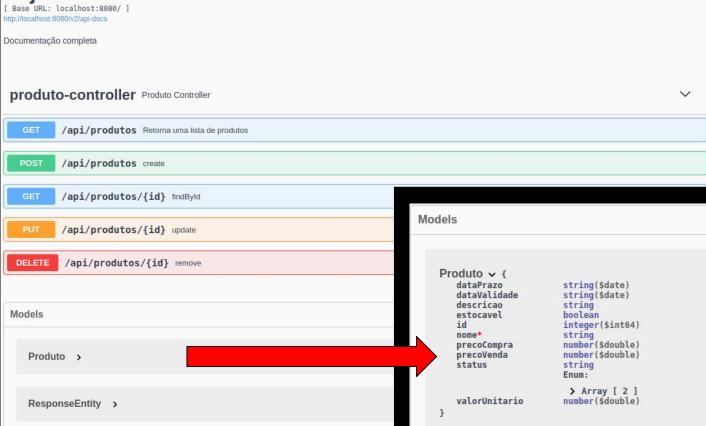
Vamos reiniciar a aplicação



http://localhost:8080/swagger-ui/index.html#/



Loja de Informatica 100







Testes de API





Fim da aula 09...