

ESTRUTURA DE DADOS

Aula 4 - Pilhas

Prof. Rodrigo Maciel

PILHAS





PILHAS

- Permite acesso a um item de dados: o último item inserido;
- Se o último item for removido, o item anterior ao último inserido poderá ser acessado;
- Aplicações
 - Em editores: Desfazer (Ctrl+Z) e Refazer (Ctrl+Y);
 - Histórico de navegação web;
 - Correção de expressões aritméticas, tais como 3 * (4 + 5);
 - Percorrimento de uma árvore binária;
 - Pesquisa do vértice de um grafo.

D

C

В

A

PILHAS

- A você está ocupado com um **projeto** de longo prazo;
- **B** é interrompido por um colega solicitando ajuda em um **outro projeto**;
- C enquanto estiver trabalhando em B, alguém da contabilidade aparece para uma **reunião** sobre despesas de viagem;
- **D** durante a reunião, recebe um **telefonema** de emergência de alguém de vendas e passa alguns minutos resolvendo um problema relacionado a um novo produto.

PILHAS - OPERAÇÕES

- Empilhar
 - Colocar um item de dados no topo da pilha.
- Desempilhar
 - Remover um item do topo da pilha.
- Ver o topo
 - Mostra o elemento que está no topo da pilha.
- Último-A-Entrar-Primeiro-A-Sair (LIFO Last-In-First-Out).

D

C

В



Criação da Classe Pilha:

Pilha

- **capacidade**: tipo = Inteiro
- topo: tipo = Inteiro
- valores: tipo = Array
- pilhaCheia(): return Boolean
- pilhaVazia(): return Boolean
- + empilhar(valor)
- + desempilhar()
- + verTopo(): return valores[topo]

Algoritmo 1: Verificar se a Pilha está cheia: função pilhaCheia()

Seja P uma pilha que contém: capacidade, topo e valores

início

```
    se topo = capacidade - 1 então
    return true
    senão
    return false
```

Algoritmo 2: Adicionar um elemento: função empilhar(valor)

Seja P uma pilha que contém: capacidade, topo e valores

início

- se pilhaCheia() então
- | Emitir erro de pilha cheia
- senão
- | topo <- topo + 1
- valores[topo] <- valor</pre>

Algoritmo 3: Ver topo da pilha: função verTopo()

Seja P uma pilha que contém: capacidade, topo e valores

início

```
| se topo ≠ -1 então
| return valores[topo]
| senão
| return - 1
```

Algoritmo 4: Verificar se a Pilha está vazia: função pilhaVazia()

Seja P uma pilha que contém: capacidade, topo e valores

início

```
| se topo = -1 então
| return true
| senão
| return false
```

Algoritmo 5: Remover um elemento: função desempilhar()

Seja P uma pilha que contém: capacidade, topo e valores

início

- se pilhaVazia() então
- | Emitir erro de pilha vazia
 - senão
- | topo <- topo 1