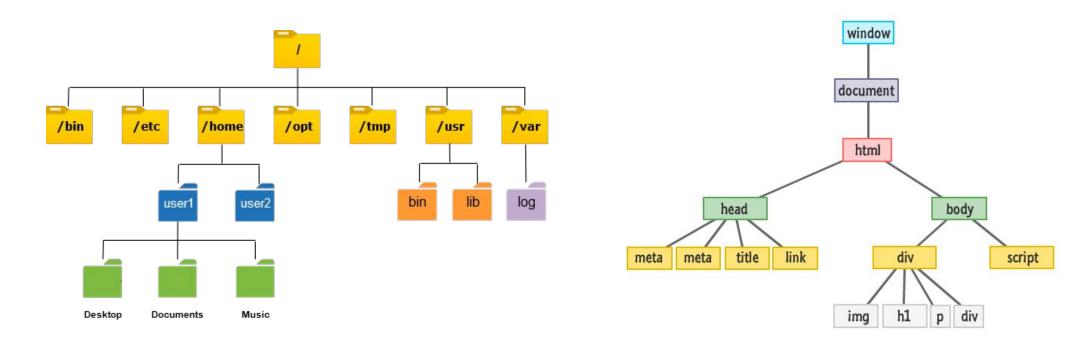


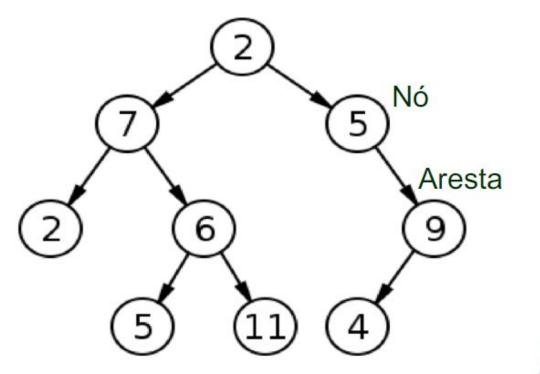
## ÁRVORES

- Uma árvore combina as vantagens de duas estruturas: um array ordenado e uma lista encadeada;
- Busca rápida (como em um array ordenado);
- Inserção e eliminação rápida (como em uma lista encadeada).



## ÁRVORE BINÁRIA

- Uma árvore consiste em nós (círculos) conectados por arestas (linhas);
- Máximo dois filhos;
- Filho à esquerda e filho à direita;
- Pode ter um ou nenhum filho.



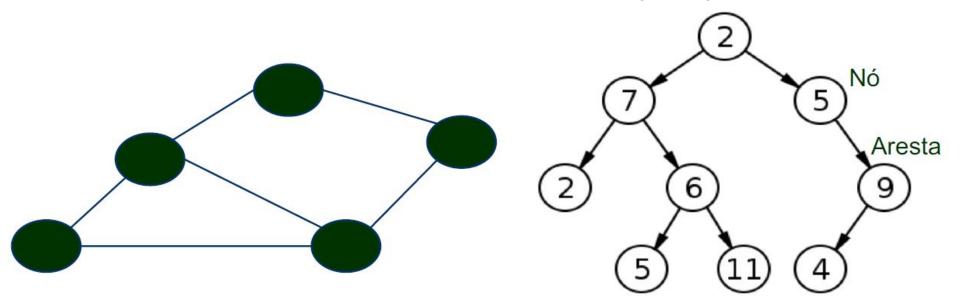
## **TERMINOLOGIA**

### Caminho

Caminho que liga um nó até outro nó.

### Raiz

 É o nó na parte superior. Há apenas uma raiz em uma árvore e deve haver somente um caminho da raiz até qualquer outro nó.



### **TERMINOLOGIA**

#### Pai

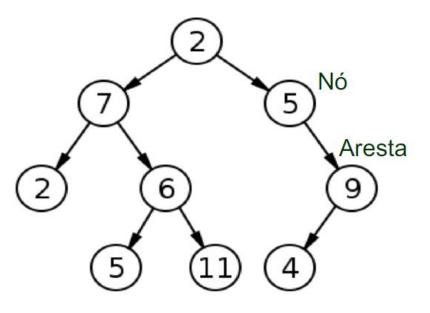
 Qualquer nó (exceto a raiz) tem exatamente uma aresta que sobe para outro nó. O nó acima dele é chamado de pai do nó.

### Filho

 Qualquer nó pode ter uma ou mais linhas descendo para outros nós. Esses nós abaixo de um dado nó são chamados de seus filhos.

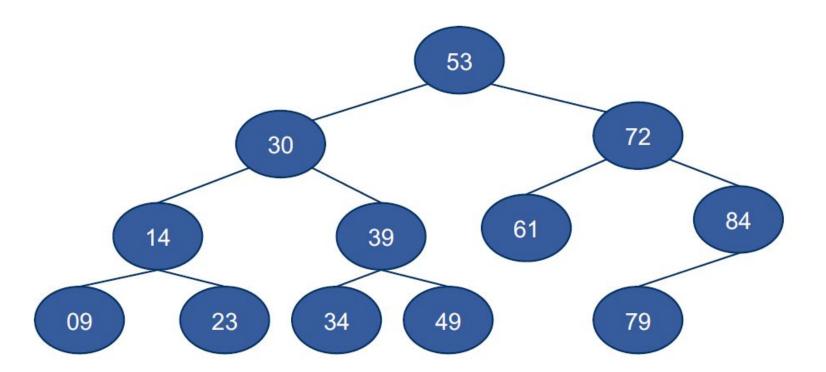
### Folha

Um nó que não tem filhos.



## ÁRVORE BINÁRIA DE BUSCA

 O filho à esquerda de um nó tem que ter uma chave menor que seu pai e o filho à direita de um nó tem que ter uma chave maior ou igual ao seu pai.



# ÁRVORE BINÁRIA DE BUSCA - INSERÇÃO

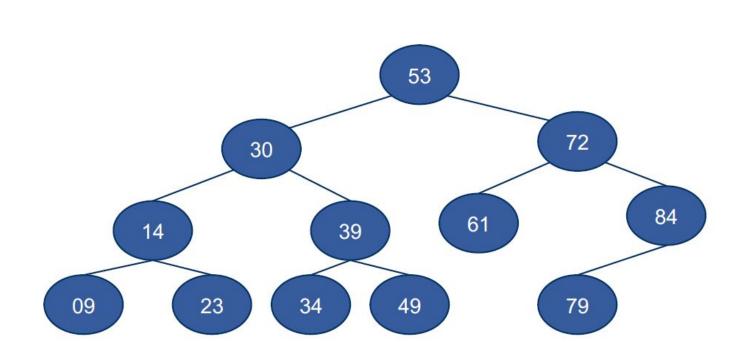
- Primeiro, o local para inserir deve ser encontrado;
- Segue-se o caminho da raiz até o devido nó, que será pai do novo nó;
- Quando esse pai for localizado, o novo nó será conectado como seu filho à esquerda ou a direita, dependendo da chave do novo nó ser menor ou maior que a do pai;
- Visualização on-line: <a href="https://visualgo.net/en/bst">https://visualgo.net/en/bst</a>

# ÁRVORE BINÁRIA DE BUSCA - PESQUISA

- Procurar nas subárvores da esquerda ou direita
- Visualização on-line: <a href="https://visualgo.net/en/bst">https://visualgo.net/en/bst</a>

## ÁRVORE BINÁRIA - TRAVESSIA PRÉ-ORDEM

- Primeiro visita a raiz e depois recursivamente faz uma travessia na subárvore esquerda, seguido de uma travessia recursiva na subárvore direita;
- Raiz, esquerda, direita.

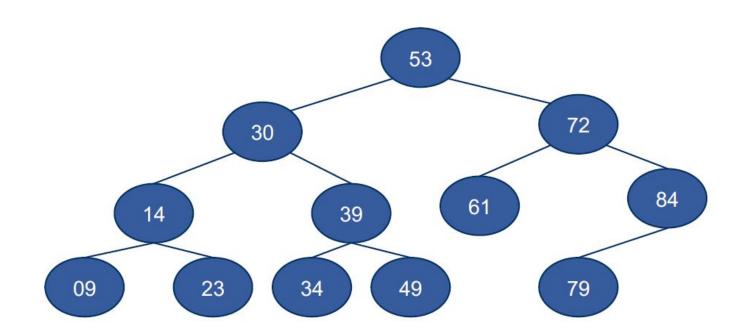


- 53
- 30
- 14
- . 9
- 23
- 39
- 34
- 49
- 72
- 61
- 84
- 79

## ÁRVORE BINÁRIA - TRAVESSIA EM ORDEM

 Recursivamente faz a travessia na subárvore esquerda, visita a raiz e faz uma travessia recursiva na subárvore direita;

• Esquerda, raiz, direita.



• 09

• 14

• 23

• 30

• 34

• 39

• 49

• 53

• 61

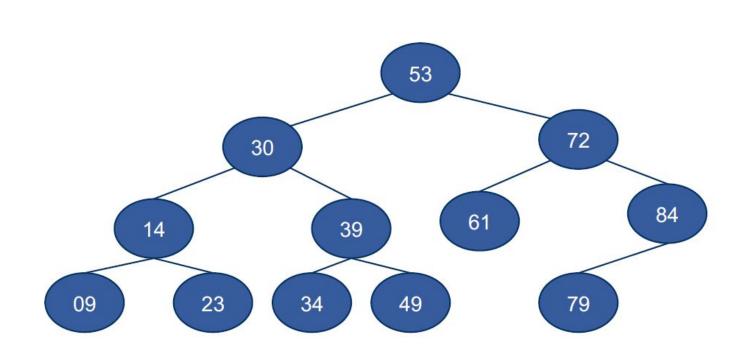
• 72

• 79

• 84

## ÁRVORE BINÁRIA - TRAVESSIA PÓS-ORDEM

- **Recursivamente** faz a travessia na subárvore esquerda, faz uma travessia recursiva na subárvore direita e por fim visita a raiz;
- Esquerda, direita, raiz.



- 09
- 23
- 14
- 34
- 49
- 39
- 30
- 61
- 79
- 84
- 72
- 53

- Inicia-se localizando o nó que deseja eliminar;
- Quando encontrar o nó:
  - O nó a ser apagado é uma folha;
  - O nó a ser apagado tem um filho;
  - O nó a ser apagado tem dois filhos.

- O nó a ser apagado é uma folha;
  - A mais simples operação;
  - Altera o campo apropriado para o filho no nó pai para apontar para nulo em vez do nó;
  - Visualização on-line: <a href="https://visualgo.net/en/bst">https://visualgo.net/en/bst</a>

- O nó a ser apagado tem um filho;
  - O nó tem apenas duas conexões: com seu pai e com seu único filho;
  - Deseja-se "cortar" o nó dessa sequência conectando o pai dele diretamente ao filho dele
  - Visualização on-line: <a href="https://visualgo.net/en/bst">https://visualgo.net/en/bst</a>

- O nó a ser apagado tem dois filhos;
  - O nó a ser apagado deve ser substituído por seu sucessor em ordem;
  - Visualização on-line: <a href="https://visualgo.net/en/bst">https://visualgo.net/en/bst</a>