



**CTEDS**

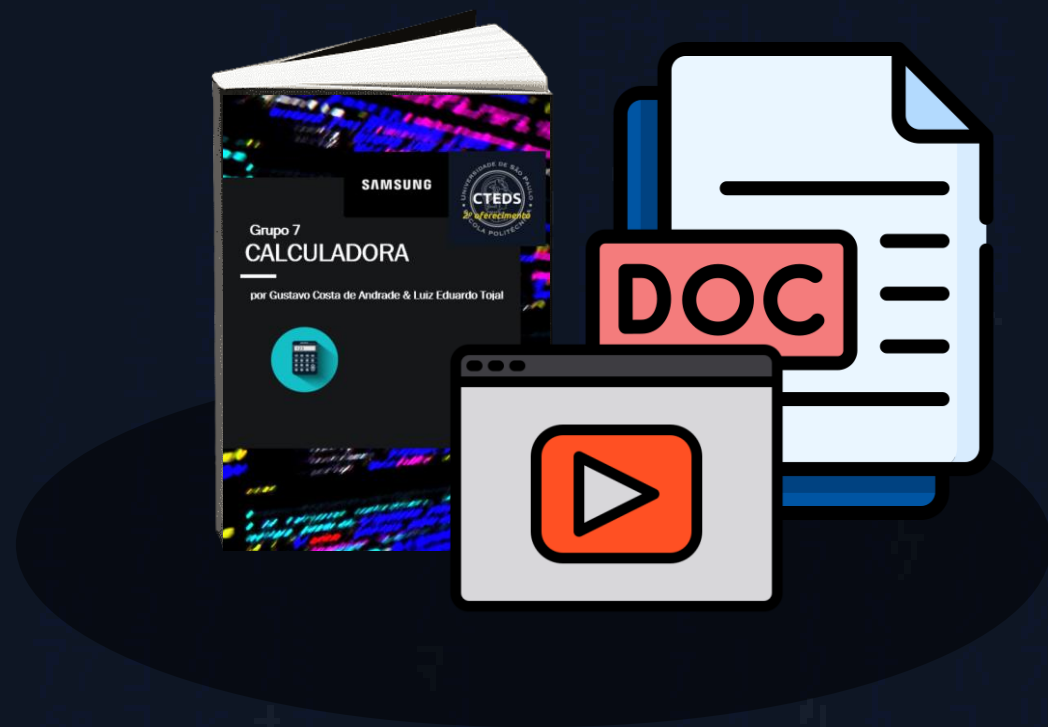
*2º oferecimento*

## Grupo 7

---

Gustavo Costa de Andrade & Luiz Eduardo Tojal

Durante essa apresentação serão mostrados trechos do vídeo de apresentação



---

# AGRADECIMENTOS

---

# CALCULADORA

---



# TÓPICOS

A thick yellow diagonal line runs from the top left towards the top right, separating the header area from the main content area.

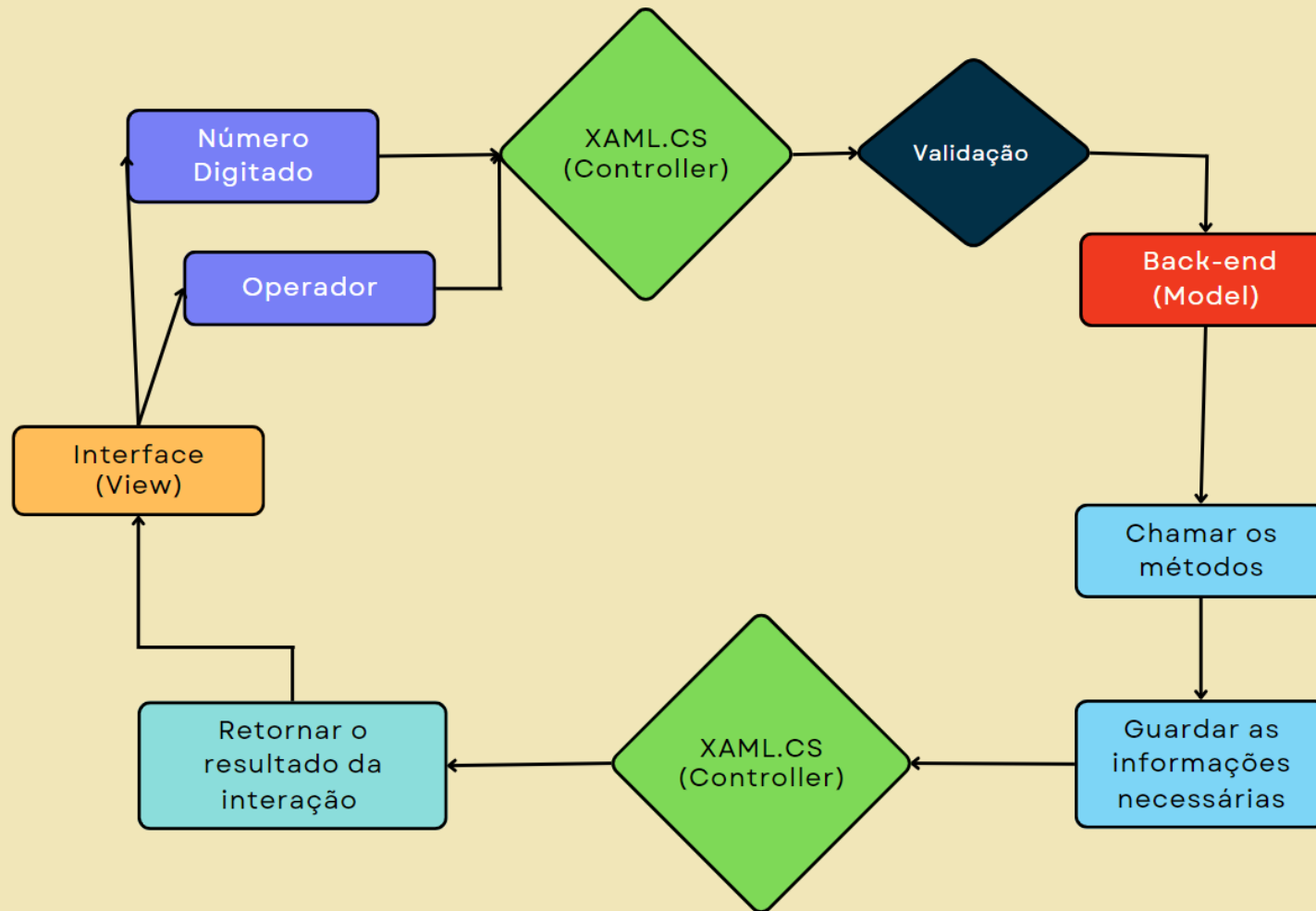
- Estratégia no projeto
- Requisitos



# ESTRATÉGIA NO PROJETO

---





**Fluxograma da  
Calculadora & MVC**



# Produtividade nas sprints

## Desenvolvimento Semanal



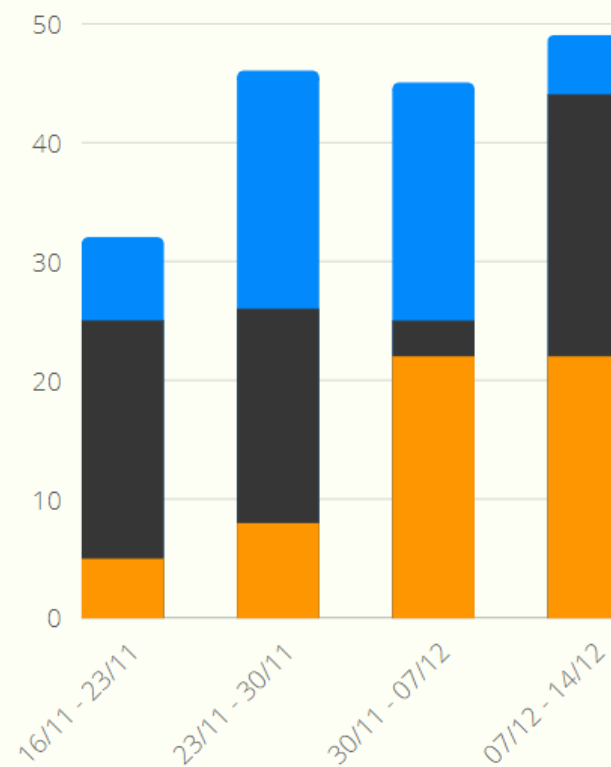
**Front-end**  
Interface & apresentações



**Back-end**  
Funções do Sistema



**Outros Compromissos**  
Carga horária da equipe considerando outros deveres que acabam tomando parte do tempo do Projeto Final.





# REQUISITOS

---



## SQLite para persistência de dados

Criamos uma classe com a finalidade de prover os serviços SQLite e integramos essa funcionalidade ao Front-end.



## Padrão de arquitetura MVC

Com base na **demanda do projeto** optamos por utilizar o **MVC como estrutura** da nossa calculadora (consideramos que foi uma implementação parcial).

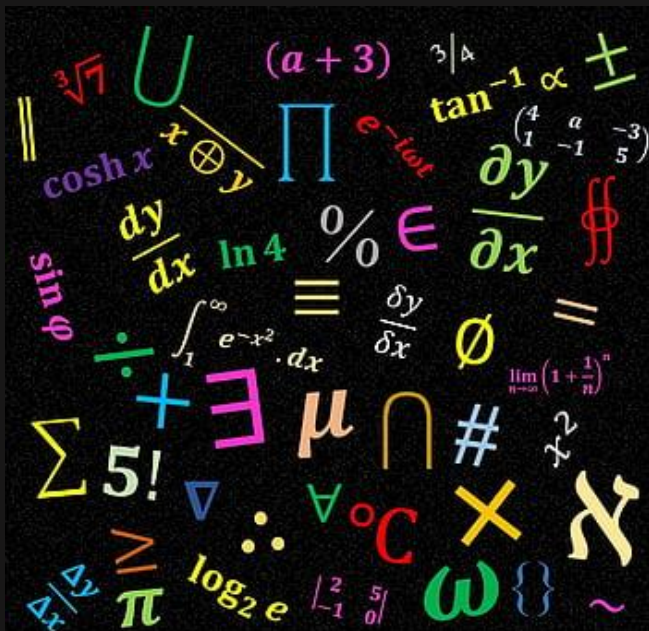


## Operações básicas

Conseguimos implementar todas as operações básicas (compatíveis com decimais).



## Outras operações



Conseguimos implementar as operações de “Raiz Quadrada”, “Porcentagem”, “Cos e Sem, ln, log10, mod, n!”

## Limpando os Resultados

Adicionamos botões para limpar os resultados e editar o texto inserido na caixa de texto.





## Exibição dos cálculos recentes

Com um método para direcionar e uma variável para construir a string pudemos implementar no código uma forma de exibição dessas contas anteriores.





## Cópia e cola de números

Nossa interface permite com que o **usuário copie e cole números** no campo para resolução de operações.

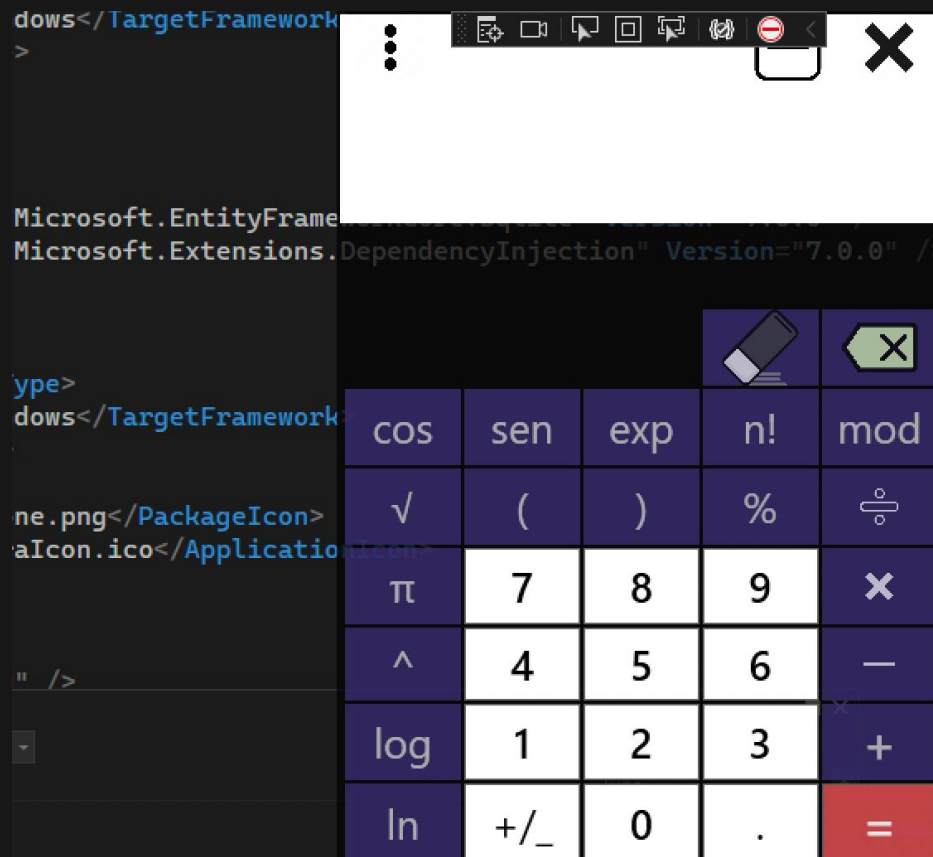
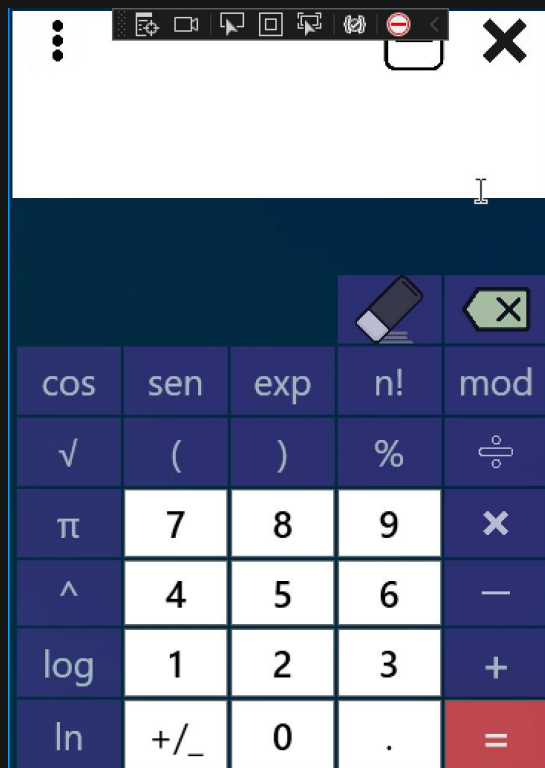


## Parênteses para precedência de operações

Na matemática existem os parênteses que indicam a precedência na ordem de resolução. Mas como construir essa lógica para a compreensão do computador?

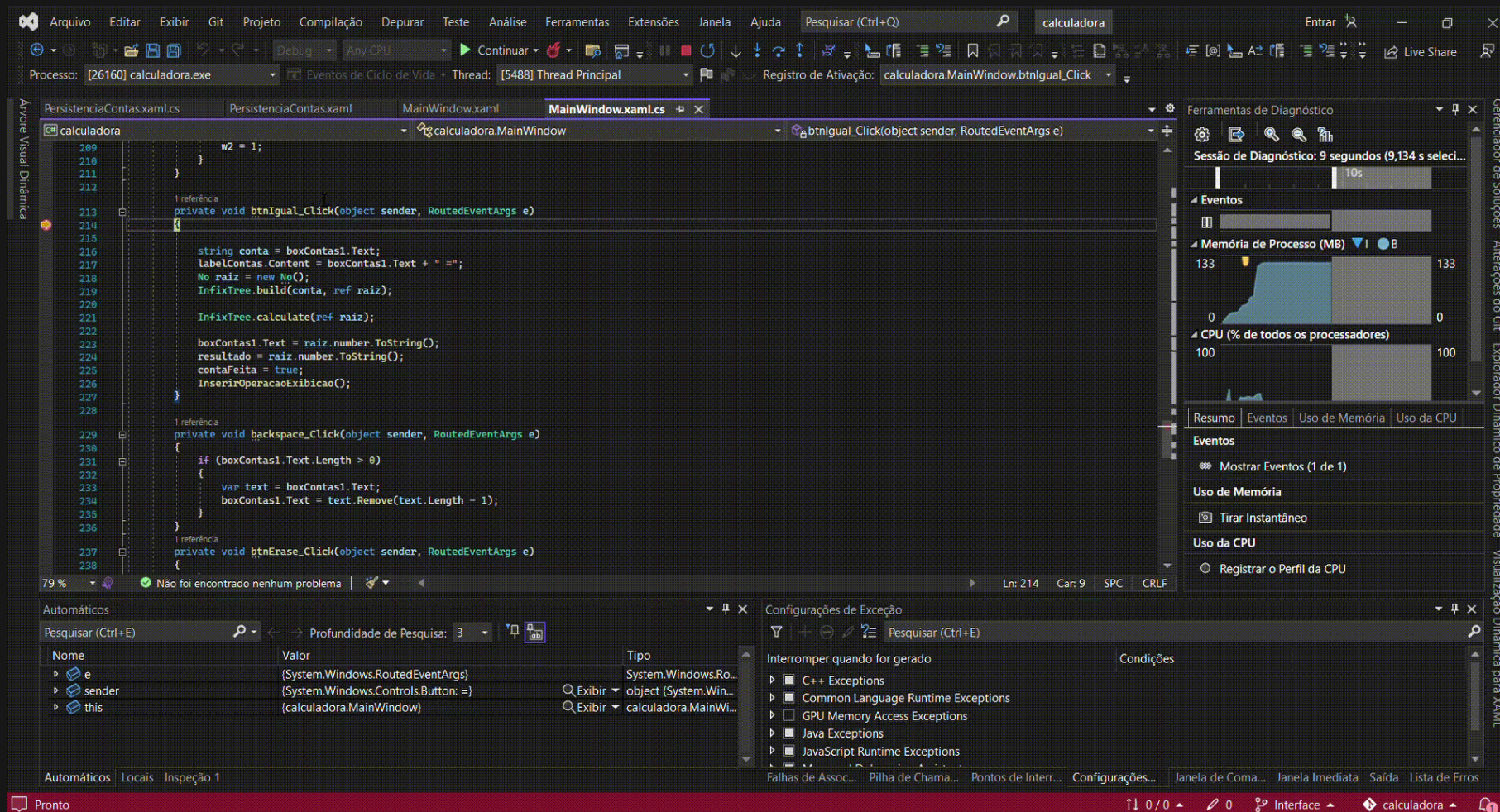


# Operações extra





# Opcional: Testes de unidade



Para a  
verificação do  
código e suas  
funções  
utilizamos o  
teste unitário.

# PERGUNTAS?

---